

POR SÓLO 3,99€
Revista + DVD con demos y un JUEGO COMPLETO
100% JUEGOS DE PC • 100% DIVERSIÓN • 100% ACTUALID
LA REVISTA DE JUGADORES PARA JUGADORES
Nº. 144 • ENERO 2
Micromanía
¡YA LO HEMOS JUGADO Y TE CONTAMOS CÓMO ES!
WARHAMMER MARK OF CHAOS
¡¡Estrategia brutal!!
REPORTAJE ESPECIAL
2006 UN AÑO DE JUEGOS
PARTICIPA Y CONSIGUE FANTÁSTICOS PREMIOS
¡Vota por tus favoritos!
SOLUCIÓN COMPLETA
SPLINTER CELL DOUBLE AGENT
¡Acaba con los terroristas!
TODAS LAS NOVEDADES
¡¡Vaya juegazos!!
NEED FOR SPEED CARBONO • IMPERIVM CIVITAS • PC FÚTBOL 2007 • ANNO 1701 • ERAGON • Y MUCHAS MÁS...
¡ASÍ SERÁ EL NUEVO ROL!
JADE EMPIRE
¡Descubre Oriente!
Número 144
AÑO XXIII


Despegue inmediato...
JFK
AIRPORT
Descarga 8 nuevas aeronaves desde www.fxinteractive.com
Madrid, París, Nueva York... 20.000 aeropuertos alrededor del mundo
Simulación del transbordador espacial de la NASA
Completo manual a color y guía para realizar tu primer vuelo
Hazte con él por sólo
9'95€
FX
FX INTERACTIVE

# ESTRATEGIA A ESCALA GALÁCTICA

"UN JUEGO TAN INMENSO QUE LA PALABRA SUPREMO PODRÍA QUEDARSE CORTA" - GAMESPY

**APLASTA A TUS ENEMIGOS COMO HORMIGAS**
ATACA CON GIGANTESCAS ARMAS EXPERIMENTALES Y OBSERVA COMO LOS DESTROZAS EN UNA MATANZA SIN PRECEDENTES

**GANA LA INFINITA GUERRA DE LOS 1000 AÑOS**
COMANDA CIENTOS DE UNIDADES ÚNICAS. LIDERA TUS TROPAS HACIA LA VICTORIA Y GANA LA GUERRA INFINITA

**DIRIGE TUS TROPAS A ESCALA PLANETARIA**
ÉPICA, BATALLAS A ESCALA MASIVA TANTO POR MAR, TIERRA Y AIRE A TRAVÉS DE UN PAISAJE DINÁMICO

**SIENTE LA GLORIA DE LA VICTORIA SUPREMA**
CONQUISTA PLANETA A PLANETA LA GALAXIA IMPONIENDO TU SUPREMACIA

# SUPREME™ COMMANDER

UN RTS DE CHRIS TAYLOR

















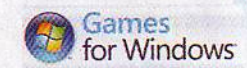




A LA VENTA EN FEBRERO 2007
WWW.SUPREMECOMMANDER.COM

DESARROLLADO POR EL ACLAMADO CREADOR CHRIS TAYLOR Y GAS POWERED GAMES, SUPREME COMMANDER ESTABLECE UN NUEVO ESTÁNDAR EN JUEGOS DE PC Y COMIENZA UNA NUEVA GENERACIÓN DE JUEGOS DE ESTRATEGIA EN TIEMPO REAL.













www.thq-games.es

# editorial




# Ahora, tú decides cuál es el mejor del año

Bienvenido, un mes más a Micromanía. Estrenamos año, 2007, y dejamos atrás doce meses que han estado repletos de grandes juegos –¡y en cantidad!–. Pero esa no deja de ser mi opinión. ¿Cuál es la tuya? ¿Crees que ha habido muchos y buenos juegos? ¿Sólo un puñado que merecen la pena? ¿Te ha gustado más la estrategia este año, o quizá el rol, o a lo mejor la acción? No, no me contestes ahora, mejor hazlo de forma oficial. ¿Cómo? Revisa el reportaje que te hemos preparado de los mejores juegos para PC durante este ya acabado 2006, mira la selección que hemos realizado en la redacción de Micromanía y mándanos tus votos. Sólo tú decidirás qué juegos se merecen pasar a la historia como los mejores del año y cuál ha de auparse con el codiciado galardón de Juego del Año 2006, de forma absoluta. ¡Hazte oír en Micromanía y ante los creadores de los juegos! Además, de paso, puedes ganar jugosos premios.

Éste es sólo el comienzo de lo que te espera en este número de Micromanía. El primero de 2007. El primero repleto de grandes juegos que ya están aquí, así como de otros que están a puntito de salir y que ya hemos probado. Pero no nos tengas envidia, que ya te digo que muchos están casi ahí, como el impresionante «The Burning Crusade» –¡llega en sólo dos semanas, paciencia!–, el espectacular «Jade Empire» –¡qué buena pinta tiene!–, el monumental «Supreme Commander» –que no sólo tiene visos de clásico, sino que además te ofrecemos su preview... ¡en primicia!–, o las nuevas e impresionantes imágenes de «Command & Conquer 3. Tiberium Wars», «Hellgate London», «Rainbow Six Vegas», etc. además de la confirmación oficial de que uno de los juegos más alucinantes del pasado E3, «Assassin's Creed», saldrá en PC este mismo año. ¡Es genial!

Pero claro, te estarás preguntando que dónde me dejo la portada de este mes. Ya puedes suponer que «Warhammer. Mark of Chaos» nos ha parecido un juegazo. Por ello lo hemos colocado en el primer puesto de la parrilla de salida de este número. Y lo es, te lo aseguro: la estrategia fantástica y oscura más alucinante que hemos visto en mucho tiempo; pero mejor descúbrelo tú mismo en el análisis que encontrarás en páginas interiores.

Antes de despedirme hasta el próximo mes, quiero decirte que no pases por alto el DVD, con «XIII» de regalo y demos como «Double Agent». Nos vemos el mes que viene y, ya sabes, mándame un email y cuéntame qué te ha parecido este número. ¡Ah!... ¡Feliz Año Nuevo!



**Mándanos tu voto y elige los mejores juegos de todo 2006. ¿Cuál ha sido tu preferido?**

**Francisco Delgado** Director
f.delgado@micromania.es




Directora Editorial
**Cristina M. Fernández**

Director
**Francisco Delgado**

Redacción
**Santiago Tejedor (Redactor Jefe)**
**Jorge Portillo (Jefe de Sección)**
**Tomás González (Jefe de Sección)**

Diseño y Autoedición
**Laura García (Jefe de maquetación)**
**Inés Mesa, María Cruz Picazo**

Colaboradores
**Juan Antonio Pascual, Anselmo Trejo, Enrique Ventura, M.J. Cañete, Pablo Leceta, Luis Escribano, Roberto Lorente, Sara Valdezate Jesús Traverso, Iria Rodríguez**

Secretarias de Redacción
**Ana Mª Torremocha, Chusa Arcones**

Diseño Original
**Paola Procell, Lidia Muñoz**

Edita
**Axel Springer España, S.A.**

---

Directora General
**Mamen Perera**

Director de Publicaciones de Videojuegos
**Amalio Gómez**

Subdirector General Económico–Financiero
**José Aristondo**

Director de Producción
**Julio Iglesias**

Directora de Distribución
**Virginia Cabezón**

Director de Sistemas
**Javier del Val**

Subdirectora de Marketing
**Belén Fernández Zori**

DEPARTAMENTO DE PUBLICIDAD

Director Comercial
**José E. Colino**

Directora de Ventas
**Mayte Contreras**

Directora de Publicidad
**Mónica Marín**

Jefe de Publicidad
**Rosa Juárez**

Coordinadora de Publicidad
**Mónica Saldaña**

Los Vascos, 17- 28040 - Madrid
Tel. 902 11 13 15 - Fax. 902 11 86 32

Coordinación de Producción
**Ángel B. López**

Redacción
Los Vascos, 17- 28040 - Madrid
Tel. Redacción: 902 11 13 15 Fax: 902 12 04 48

Suscripciones
Tel.: 902 540 777 Fax: 902 540 111

Distribución
**DISPAÑA, S.L. S. en C.**
C/ Orense, 12-14, 2ª planta. Oficinas 2 y 3
28020 Madrid - Telf.: 91 417 95 30
Transporte: **Boyaca** Tel.: 91 747 88 00
Portugal: **Johnsons Portugal.** Rua Dr. José Spirito Santo, Lote 1-A - 1900 Lisboa
Telf.: 837 17 39 - Fax: 837 00 37

Distribuidora para América:
**HISPAMEDIA, S.L.**
C/ Aragón, 208, 3º-2ª 08840
Barcelona, España - Telf.: 934544815
Argentina: **York Agency, S.A.**
México: **Pernas y Cía, S.A. de C. V.**
Venezuela: **Distribuidora Continental**

Impresión: Rivadeneyra
C/ Torneros 16, Pol Industrial Los Angeles
28906 Getafe (Madrid)



Depósito legal: M-15.436-1985

Esta Revista se imprime en Papel Ecológico
Blanqueado sin cloro.
4/2007
Printed in Spain







HOBBY PRESS es una marca de
AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.

axel springer



Reportaje

Pág. 112

## LOS MEJORES JUEGOS DE 2006

Aquí encontrarás los juegos más alucinantes de 2006, pero sólo tú puedes decidir cuál es el mejor de todos ellos.

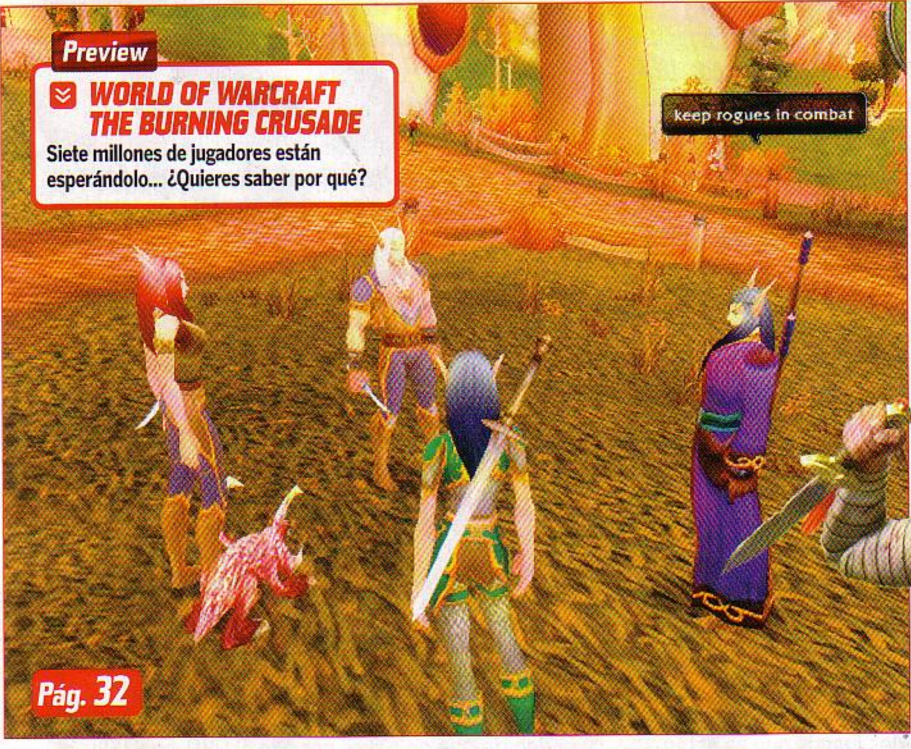


Pág. 36

Preview

## SUPREME COMMANDER

La estrategia del futuro ya está aquí. Te damos todos los datos acerca del nuevo juego de Chris Taylor.




Preview

## WORLD OF WARCRAFT THE BURNING CRUSADE

Siete millones de jugadores están esperándolo... ¿Quieres saber por qué?

Pág. 32



Pág. 26

Reportaje

## JADE EMPIRE EDICION ESPECIAL

El juego de rol que causó furor en Xbox llega al PC muy mejorado y cargado de novedades. Te las contamos en este reportaje que no te puedes perder.

# En este número

Revista Micromanía Nº 144 - Enero 2007

# ¡¡De regalo!! DVD para PC con 4 DEMOS y UN JUEGO COMPLETO

## ¡¡Todos los meses junto con Micromanía!!




Este mes los juegos completos «XIII» y el clásico original «Railroad Tycoon», las mejores demos –«Splinter Cell Double Agent», «War Front Turning Point»...– y más...

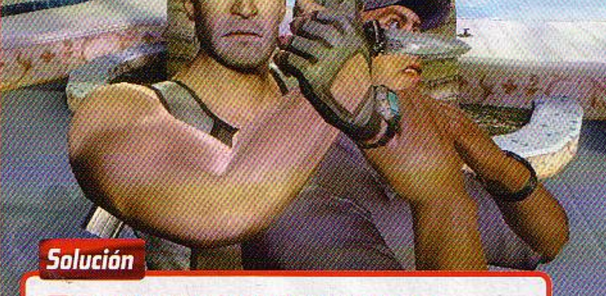


Pág. 50

Review

**WARHAMMER. MARK OF CHAOS**

El legendario juego de miniaturas salta a tu PC en una fantástica adaptación que ahora analizamos para ti. ¿Estás listo para entrar en la batalla?



Pág. 98

Solución

**SPLINTER CELL. DOUBLE AGENT**

¿No puedes con los terroristas? Tranquilo, que te ayudamos.



Pág. 138

Reportaje

**AION THE TOWER OF ETERNITY**

Descubre en este reportaje el nuevo proyecto de los creadores de «Guild Wars».



## índice por juegos



## «Assassin's Creed»: la acción del futuro llega desde el siglo XII

# La cruzada del asesino más letal

**En 2007 vuelven los creadores de «Prince of Persia» para demostrar que tienen en sus manos una aventura con todas las claves de una nueva generación de juegos. ¡Es alucinante!**

Acción · Ubisoft Montreal · Ubisoft · 2007

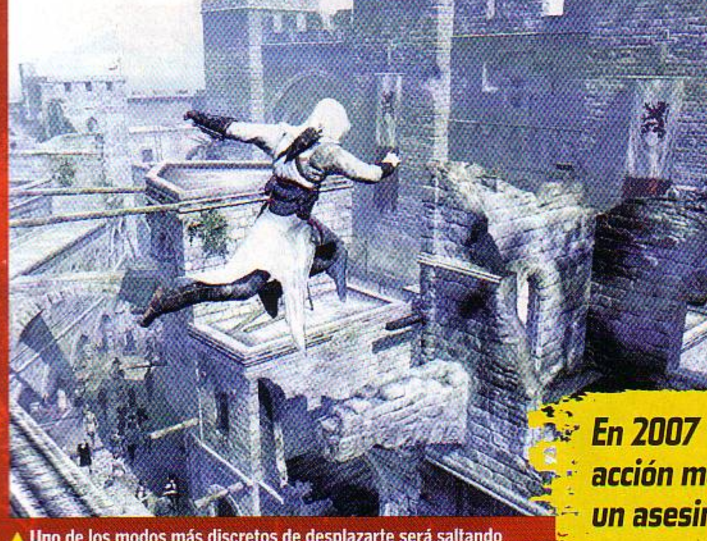


▲ «Assasin's Creed» situará su acción en pleno siglo XII, en el atractivo trasfondo histórico de la Tercera Cruzada, que se desarrollará en ciudades como Jerusalén.

Te lo vamos a poner fácil a la hora de imaginar cómo será «Assassin's Creed»: piensa en una nueva entrega de la serie «Prince of Persia» en la que aspectos como **las animaciones, el realismo o la IA de los personajes están muy por encima de todo lo que hayas visto hasta el momento**, sitúala en unos escenarios tan vivos y llenos de libertad como los de los juegos de la serie «GTA» y aderézalo todo con **un diseño artístico alucinante**. ¿Qué tienes? Lo mismo que nosotros, unas ganas locas de echarle el guante a «Assassin's Creed».

Altair es un **asesino letal en la época de la Tercera Cruzada** y de Ricardo Corazón de León. Allí se encargará de acabar con diversos objetivos entre las calles de tres inmensas ciudades. **El cómo, cuándo y dónde será su elección**. Pero ojo porque la misma ciudad que al principio le tratará como a uno más de sus habitantes –se paseará entre comerciantes, soldados y personajes con perfiles muy distintos– reaccionará ante sus actos. Si apuñala a alguien en plena calle, la gente se apartará de él, reaccionará de forma violenta o intentará impedir su huida. Si corre, le dejarán espacio, si su objetivo coincide con el de los ciudadanos le ayudarán a pasar desapercibido... **una combinación irresistible de acción, habilidad e inteligencia** que se verá enriquecida con **un aspecto visual impresionante** y un planteamiento que te dejará acometer tus objetivos como desees: oculto entre las sombras esperando pasar desapercibido o utilizando la rapidez y la agilidad para asestar un golpe rápido y desaparecer trepando y saltando por los tejados de la ciudad. ■

**En 2007 vivirás una espectacular acción medieval, metido en la piel de un asesino que combate a los cruzados**



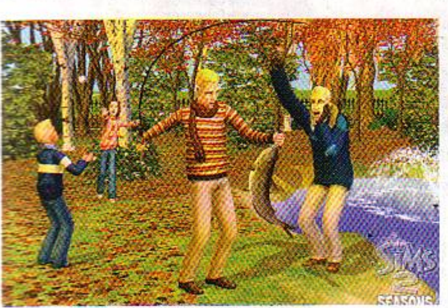
▲ Uno de los modos más discretos de desplazarte será saltando por los tejados, aunque la gente te podrá ver desde abajo.

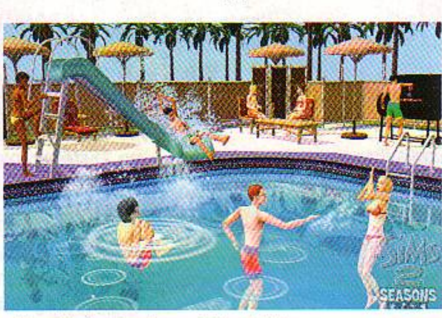
### Muy pronto, «Los Sims 2: Las Cuatro Estaciones»

## Aquí está el cambio climático

Simulación · Electronic Arts · Marzo 2007

Salir todos los días con tu Sim para coger el coche que le lleva al trabajo y ver que de nuevo estaba luciendo el sol en lo alto empezaba a resultar un poco cansino... pero descuida que la próxima expansión del juego terminará con tantos días de sol radiante y césped reseco... «Los Sims 2: Las Cuatro Estaciones» no sólo traerá lluvia, nieve o viento a tu vida sino que, dependiendo de la época del año, tus Sims disfrutarán de actividades propias de la estación: una batalla de bolas de nieve o una cálida cabaña en invierno, pesca o cultivos primaverales, juegos en la piscina para combatir el calor veraniego... y, por supuesto, un chaparrón en cualquier momento. Si aún no tenías paraguas o ropa de abrigo mejor te vas de compras porque ¡el tiempo atmosférico cambiará muy pronto! ■





▲ A partir de «Los Sims 2 Las Cuatro Estaciones» tus Sims no le quitarán ojo a la previsión del tiempo.

### «Archlord» elimina las cuotas

## Dominar el mundo será gratuito

Rol Online · Codemasters · Disponible

Codemasters ha decidido propinar un empujón a su «Archlord» mediante el mejor modo imaginable para los aficionados: desde el 4 de enero, este título de rol online eliminará las cuotas de suscripción y sólo tendrás que pagar por el juego para luego disfrutarlo el tiempo que quieras. «Archlord» está situado en un universo de fantasía medieval y tiene algunos detalles originales como las monturas de dragón o que cada mes un jugador se corone como señor supremo del mundo de Chantra. El juego recibirá en las próximas semanas una expansión, con contenido adicional, que también será gratuita. ■

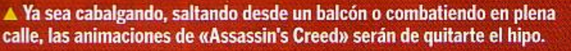
▶ «Archlord» será un juego online sin cuotas, lo que hará a Chantra aún más atractivo.

▲ Altair es un asesino lleno de habilidades que, antes o después, tendrá que poner en juego: sigilo, agilidad, esgrima, inteligencia... la acción no podría ser más variada.

▲ Ya sea cabalgando, saltando desde un balcón o combatiendo en plena calle, las animaciones de «Assassin's Creed» serán de quitarte el hipo.

▲ Las ciudades de «Assassin's Creed» estarán llenas de vida: habitantes que pasean, hablan y reaccionan ante cualquiera de tus acciones.

## La cifra



**1.000.000**

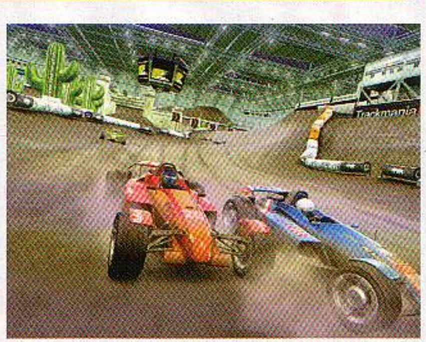
de partidas online se habían jugado a «Battlefield 2142» durante los veinte primeros días de presencia en el mercado de este juego de acción futurista. Pero si la cifra no te parece suficientemente espectacular, sigue leyendo para conocer éste otro dato aún más curioso: todas ésas partidas equivalen a ¡1500 años de tiempo empleados en jugar a «Battlefield 2142»!

### «Trackmania United» lo tendrá... ¡todo!

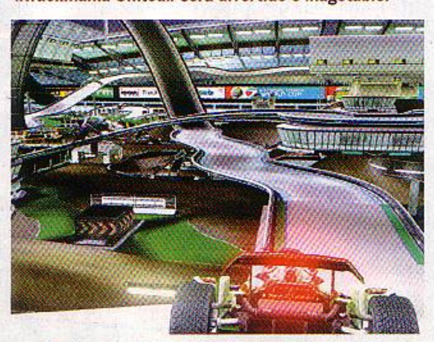
# Conduce y compite

Velocidad · Nadeo
Sin determinar · Primavera 2007

«Trackmania United» está llamado a durar en tu disco duro mucho tiempo. Tanto si ya lo conoces como si pretendes estrenarte con su velocidad y acrobacias, su tentadora oferta te dará un espacio personal en internet donde ofrecer a cambio de Coppers –la moneda del juego– tus propios diseños de coches y pistas o tus "coches fantasma" con los mejores tiempos para que cualquiera se lo descargue y compita contra ti. Por supuesto, tú harás lo propio además de formar parte de rankings mundiales y competir contra conductores de todo el mundo. La cosa no podría pintar mejor y a estas alturas el juego está repostando antes de lanzarse a la pista. ¿A qué es como para estar impaciente?

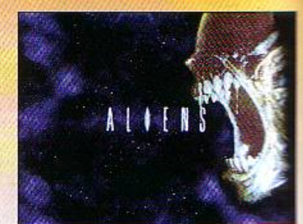


▲ Carreras vertiginosas con todo tipo de coches... «Trackmania United» será divertido e inagotable.



▲ «Trackmania United» incluirá un potente editor para que crees pistas y recorridos casi imposibles.

## últimahora



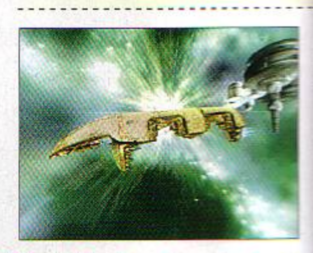

**Oleada de Aliens.** Sega ha cerrado un acuerdo con el estudio cinematográfico 20th Century Fox para utilizar el conocido universo de la serie de películas «Alien» en una saga de títulos aún por determinar, pero que serán nuevas historias y no adaptaciones de los films.

**Simulación física para todos.** Ageia, creadores de la tecnología "PhysX" mediante la cual recrear comportamientos físicos con realismo, ha hecho gratuita esta tecnología para cualquier desarrollador, lo que hará que su uso crezca aún más en los próximos videojuegos.



**Héroes y villanos al día.** Gracias a una nueva actualización gratuita –¡que ya es la octava!– que añadirá toda clase de novedades y recompensas de fidelidad para los jugadores de la pareja de juegos de rol online formada por «City of Heroes» y «City of Villains».

**Whedon online.** El atractivo trasfondo de la serie televisiva de ciencia-ficción "Firefly" y de la película "Serenity", ambas del popular creador norteamericano Joss Whedon ("Buffy. Cazavampiros" o "Ángel") será adaptado por Multiverse como juego de rol online que llegará en algún momento de 2008.



**Actividad en la galaxia.** El veterano –y considerado por muchos como uno de los mejores juegos online– «Eve Online» continúa su andadura con «Revelations», una expansión gratuita con más contenido de su universo de ciencia-ficción.

## El Termómetro

### Caliente

***A mitad de precio.*** «Knights of the Nine», la extensión para Oblivion que se ha publicado en nuestro país junto a todo el contenido de pago descargable por 19,95 euros, está también disponible en obliviondownloads.com para que lo puedas adquirir como descarga por separado al precio de 9,99 dólares.

***Una vida más Konami.*** La compañía japonesa inaugura su tienda online para España, que llega repleta de material exclusivo relacionado con sus juegos: camisetas, bandas sonoras, guías, merchandising... echa un vistazo en: **www.konamistyle-europe.com/es/**

### Templado

***Jon Hare ha sido cazado.*** El conocido creador de títulos como «Sensible Soccer» ha firmado por 1 Game Agent, la primera agencia cazatalentos de creadores de software, quienes a partir de ahora le representarán de cara a futuros proyectos.

***Take 2 se anunciará.*** La compañía acaba de cerrar un acuerdo con Double Fusion para integrar espacios publicitarios y anuncios dinámicos en algunos de los próximos juegos de 2K y 2K Games. Sin determinar aún los títulos que incorporarían esta publicidad, parece que los de la serie 2K Sports serían los más adecuados.

### Frío

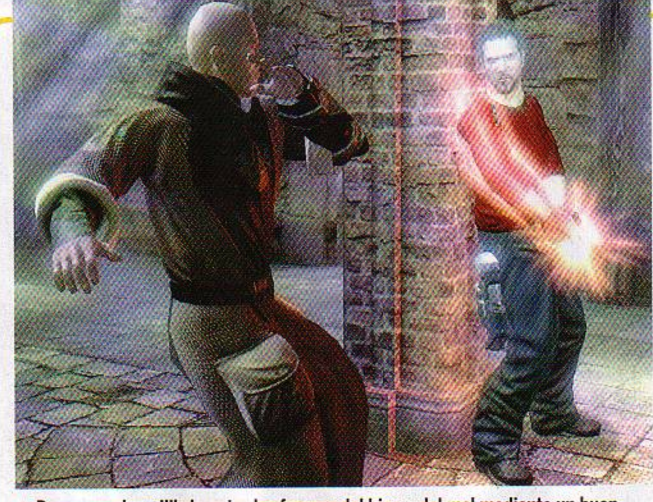
***Tirón de orejas*** para nuestros vecinos franceses. Según la UE, los créditos que Francia concede a la creación de videojuegos con determinados valores culturales podrían no estar cumpliendo estrictamente los criterios acordados, y potenciar el sector francés perjudicando el de otros países europeos.

***Unos piratas menos.*** El FBI y NCsoft han cerrado recientemente un servidor pirata del juego de rol online «Lineage II» que acogía de forma fraudulenta a 50.000 usuarios activos de un total de medio millón registrados.

*El ángel caído de «Infernal»*

## El equilibrio del bien y del mal

Acción · Metropolis · Eidos · 1er trimestre 2007



▲ Recupera el equilibrio entre las fuerzas del bien y del mal mediante un buen puñado de acción y la calidad visual que el uso del motor PhysX proporciona.



▲ «Infernal» deja claro que no será fácil ejercer como asalariado en la nómina del infierno, pero eso sí, divertido y espectacular sí que parece que va a resultar.

Ryan Lennox era un ángel, pero la dureza de sus métodos no terminaba de gustar a los de arriba así que no tardó en **ser despojado de sus poderes y recibir una oferta del infierno** para intentar recuperar el imprescindible equilibrio entre el bien y el mal. Lennox **alternará el uso de armas convencionales con poderes como la teleportación**, y parece que el conjunto final tendrá los suficientes alicientes como para que todos deseemos oler a azufre y ponernos al servicio de los malos: **acción en tercera persona** con novedades en cuanto a la jugabilidad gracias a los **poderes infernales**, además del uso del **motor PhysX** de Ageia destinado a conseguir unos **efectos visuales** poco menos que increíbles. ■

*FX traerá el mejor «Runaway 2»*

## Aventura y algo más

Aventura · Péndulo · FX · Primavera 2007

Pese a que «Runaway 2» es una aventura española, no será nuestro país el primero en instalarla en sus ordenadores puesto que en países como Francia ya está a la venta. Pero en muy poquito tiempo podrás ser tú quien presuma, ya que Péndulo Studios ha elegido a FX Interactive para distribuir su juego en España e Italia y éstos están preparando una edición más completa que la del resto de países. Contenido extra para una aventura llena de humor y emociones que promete seguir la estela del primer «Runaway», todo un éxito internacional que llegó a vender más de 600.000 copias. ■



## ¿Sabías que...

**...Rhovan y Delora, dos jugadores elfos de «World of Warcraft» se conocieron y se casaron gracias a coincidir en este popular juego online?**

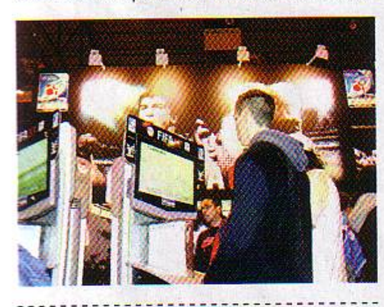


Rhovan y Delora eran jugadores habituales del juego de rol online de Blizzard que se encontraron cierto día durante una reunión de hermandad del juego. Ambos empezaron a charlar para matar el rato y terminaron haciéndose amigos, conociéndose en persona, casándose hace tan sólo unos meses y, por último, siendo padres de una niña. ¡El más puro amor online!


Sacia tu "Need for Speed" en exclusiva
con Vodafone live!
NEED FOR SPEED
CARBONO
Disponible para consola
NOKIA
Vodafone live!
Descárgate en exclusiva en Vodafone live! el videojuego "Need for Speed. CARBONO" y vive las mejores carreras de coches en tu móvil. Enfréntate a los jefes de bandas rivales para conocer quién es el más rápido. Juega en 12 escenarios diferentes y mejora tus resultados reclutando a nuevos miembros para tu banda y perfeccionando tu coche.
Encuéntralo en tu Menú Vodafone live! → Videojuegos
Recuerda que sólo pagas 50 cénts. al entrar al Menú y navegas gratis sin límite.
Infórmate en el 1444 o en www.vodafone.es/live
Precio 3€; versión en 3D 4€. Navegación: 50 cents/conexión. Fuera del Menú Vodafone live! 50 cents/conexión hasta 512 kb. El precio de conexión incluye todo el tráfico de datos y el acceso a contenidos gratuitos. Imp. ind. no inc. © 2006 Electronic Arts Inc. Electronic Arts, EA, el logo de EA y Need for Speed, son marcas comerciales o marcas registradas de Electronic Arts Inc. en los EEUU y/o en otros países. Todos los derechos reservados. El resto de las marcas pertenecen a sus respectivos dueños. EA™ es una marca de Electronic Arts™.
Vodafone live! con 3G
Nokia 6234
vodafone

## Breves

***Sólo finalistas.*** Nuestros campeones nacionales de «FIFA 07», Francisco Javier Béjar y Juan Carlos Pa cia Hernández, no tuvieron suerte en la reciente FIFA Interactive World Cup celebrada en Amsterdam.



***Más tiendas GAME.*** El mes de noviembre ha sido especialmente fructífero para la cadena de tiendas GAME que abre diez nuevos establecimientos, lo que hace un total de 164 en todo el territorio nacional.

***«Auto Assault» sobre ruedas.*** El juego online de combates entre vehículos futuristas que distribuye Friendware se enriquece con una nueva expansión gratuita, que es la tercera desde su lanzamiento.



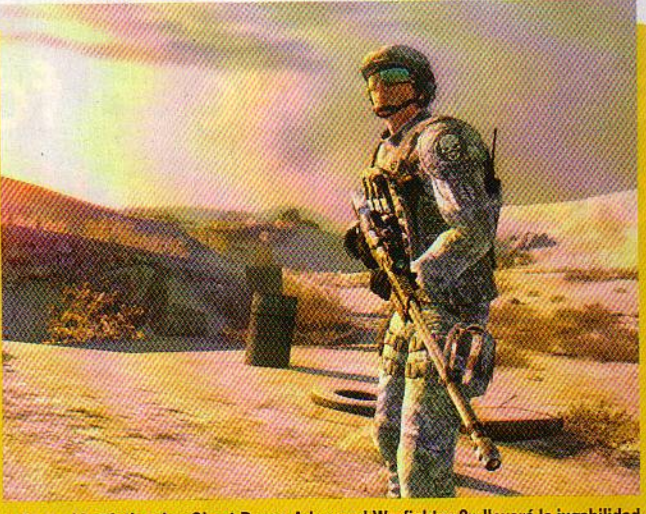
### Las mejoras de «Ghost Recon Advanced Warfighter 2»

# Acción en las calles

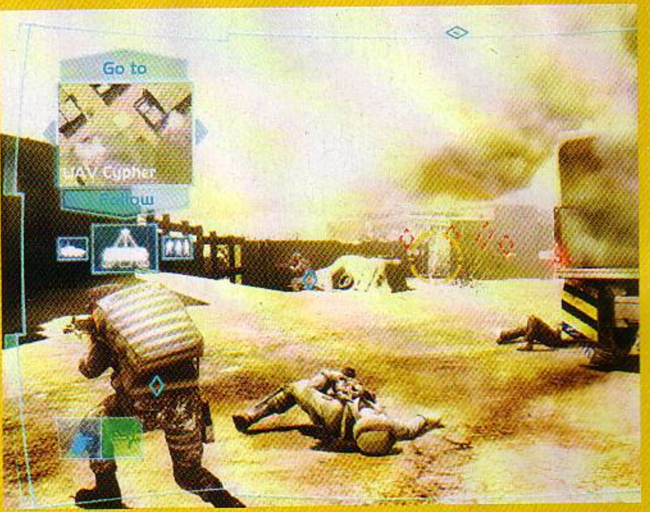
Acción · Ubisoft · Primavera 2007

Una nueva misión para el **grupo de élite de los Ghosts** en un escenario que probablemente te resulte familiar ya que **la acción, situada en las calles de México**, transcurre poco después del primer «Ghost Recon Advanced Warfighter». En el año 2014, el país está inmerso en una **guerra civil que amenaza la seguridad de Norteamérica.** El capitán Scott Mitchell y sus Ghosts deben encargarse de una misión delicada y peligrosa con el único consuelo de que arriesgarán su pellejo para proporcionarte **un espectáculo increíble y emocionante** en todos los aspectos.

Ubisoft está trabajando para reunir todo aquello que hace grande a un juego de acción: unos escenarios compuestos por desiertos, montañas o calles estrechas en las que las explosiones, la iluminación dinámica **–a medida que avancen las horas la luz cambiará y transformará cada rincón del escenario–** y el humo más realista que hayas visto y respirado te harán vibrar como nunca. Un decorado ideal para recibir a unos enemigos con **una IA mucho más desafiante** que te obligará a sacar el máximo partido del armamento y la tecnología que tendrás a tu disposición, además de solicitar **apoyos como aviación, artillería o la actuación de los nuevos personajes médicos.**



La acción táctica de «Ghost Recon Advanced Warfighter 2» llevará la jugabilidad y el apartado visual de la serie un paso más adelante. ¡Será espectacular!




Será más importante que nunca estar al tanto en todo momento de la situación, y los recursos de los miembros de tu equipo, para escoger la mejor táctica posible.

### Sintoniza «Bet on Soldier. Blood of Sahara»

# Televisión a muerte

Acción · Frogster · Planeta Interactive · Ya disponible

No se puede decir que los concursos del futuro no sean competitivos. De hecho, los concursantes del programa más popular, «Bet on Soldier», luchan a muerte entre sí mientras que los espectadores apuestan por uno u otro. Éste es el planteamiento de un título que ahora recibe una expansión, «Blood of Sahara», para la que no hace falta tener el juego original. El conjunto de nuevas misiones están localizadas en el norte de África y añade tres mapas a los once existentes, proporcionando una emocionante acción online para veinticuatro jugadores además de ocho campeones nuevos, armas, cinco niveles para la exigente Liga 1 y el nuevo modo multijugador Team Death Match.



Compite contra otros 23 jugadores en este mortal concurso.

### El barco de «The Ship» navega hasta las tiendas

# Una fiesta criminal

Acción · Outerlight · Friendware · Enero 2007

Si aún no tuviste oportunidad de probar el divertido «The Ship», el juego online que hasta ahora se distribuía exclusivamente mediante la plataforma online Steam, tendrás pronto una nueva ocasión. Friendware lo lanzará en formato CD el próximo enero, lo que te permitirá matar o ser matado en sus partidas online en las que encarnas a uno de los treinta y dos pasajeros de un crucero que se pasean, aparentemente inocentes, pero con el objetivo oculto de asesinar a otro de los jugadores. ¡Así da gusto viajar!



¿Las mejores vacaciones posibles? Un lujoso crucero de placer con 32 asesinos a bordo.

## En voz baja...

...se preguntan muchos fans por el próximo proyecto de Relic («Homeworld», «Warhammer 40K Dawn of War»), en el que abordan un género totalmente nuevo para ellos, el de los juegos multijugador online.



¿Podría tratarse del nuevo «Homeworld»?

# Los + esperados



*Una nueva entrada, **«Jade Empire Special Edition»** y algunos cambios en el calendario. **«Crysis»** vuelve a retrasarse y se va hasta el mes de septiembre, **«Command & Conquer 3. Tiberium Wars»** baja hasta marzo y -algo inaudito, un adelanto- **«Supreme Commander»** saldrá antes: en febrero.*

## Parrilla de salida

### World of Warcraft. The Burning Crusade



ENERO 2007 · ROL ONLINE · VIVENDI · PC

La primera expansión del juego de rol online más jugado en todo el mundo es uno de los productos más esperados por millones de aficionados. Está tan cerca que puedes sentirla.

### Supreme Commander

FEBRERO 2007 · ESTRATEGIA · GAS POWERED GAMES/THQ · PC

Lo último que hemos visto del juego de Gas Powered Games nos ha entusiasmado y estamos seguros de que será uno de los grandes de la estrategia en 2007.

### S.T.A.L.K.E.R.



MARZO 2007 · ACCIÓN · GSC/THQ · PC

Acción post-nuclear en un inmenso entorno contaminado por la radiación y plagado de mutantes y peligros. Tendrás libertad de acción y varios finales distintos.

### Command & Conquer 3: Tiberium Wars

MARZO 2007 · ESTRATEGIA · EA · PC

Renace la que fuera la serie de estrategia de referencia para todos los aficionados al género, y lo hace con la ambición de recuperar el trono que obtuvo entonces.

## Calentando Motores



### Jade Empire Edición Especial



MARZO 2007 · ROL · BIOWARE/TAKE 2 · PC

Si este juego de rol con trasfondo oriental ya era bueno en su versión Xbox imagínate lo que será la versión PC: más resolución, muchas mejoras y contenidos extras.

### Bioshock

PRIMAVERA 2007 · ACCIÓN/ROL · IRRATIONAL GAMES/TAKE 2 · PC

No es sólo acción ni tampoco es sólo rol, estará lleno de posibilidades y visualmente será espectacular y con un diseño increíble. ¡Ya falta menos para echarle el guante!

### Crysis



SEPTIEMBRE 2007 · ACCIÓN · GSC/THQ · PC

Los creadores de «Far Cry» vuelven con la nueva tecnología «CryEngine 2» y con el que parece que será uno de los juegos más espectaculares y alucinantes de 2007.

### Hellgate London



2007 · ROL · FLAGSHIP/NAMCO/E.A. · PC

El juego de rol de Flagship se hará esperar un poquito más pero parece ser que en los primeros meses del año podremos disfrutar de todas sus promesas...

## En boxes



### John Woo presents Stranglehold



2007 · ACCIÓN · TIGER HILL/MIDWAY · PC

No se tratará de acción sin más, porque su estética y narrativa -totalmente cinematográficas- llevan el sello de un cineasta de culto, el célebre John Woo.

### Unreal Tournament 2007

2007 · ACCIÓN · EPIC GAMES/MIDWAY · PC

Es uno de los más esperados por los fans de la acción y la última versión mostrada en el GC de Leipzig no hace más que aumentar todas las expectativas.

### Spore

2007 · ESTRATEGIA · MAXIS/EA · PC

La última idea del genial Will Wright lo tiene todo para hacer un juego original, profundo, lleno de posibilidades y, lo más importante, divertidísimo de jugar.



**Tres razas combaten a muerte en «Warpath»**

# La galaxia es mía

Acción · Digital Extremes · Primavera 2007

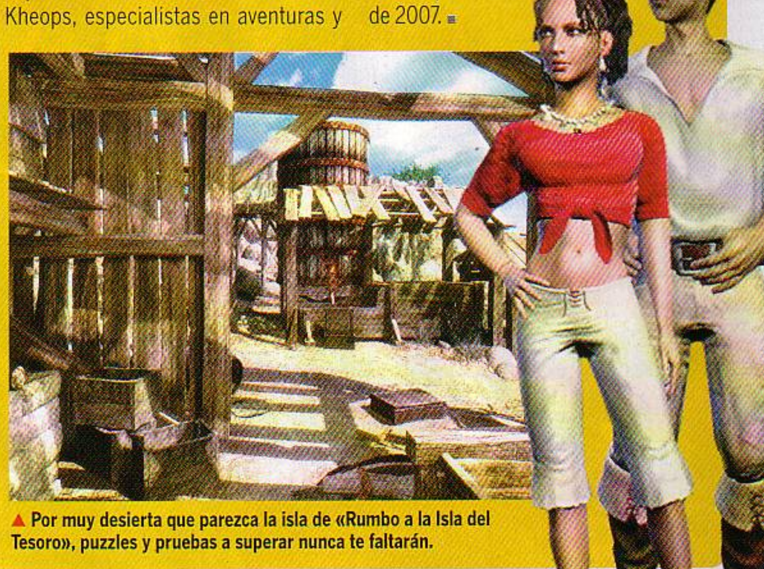
«Warpath» te hará formar parte de una de las tres razas que combaten en la galaxia, los humanos, los Ohm y los Kovos. A partir de este sencillo planteamiento todo se reducirá a una acción rápida que sacará partido a todo el poder del motor «Unreal» para acompañar tus tiros y explosiones de unos impresionantes gráficos. Habrá cuatro vehículos terrestres para manejar, ocho armas a las que aplicar mejoras, un juego individual en el que conquistar territorios y cuatro completos modos multijugador con veinticinco mapas muy distintos en condiciones y escenarios, todo para ofrecerte emocionantes partidas durante muchos meses. ■

**Vuelve a poner «Rumbo a la Isla del Tesoro»**

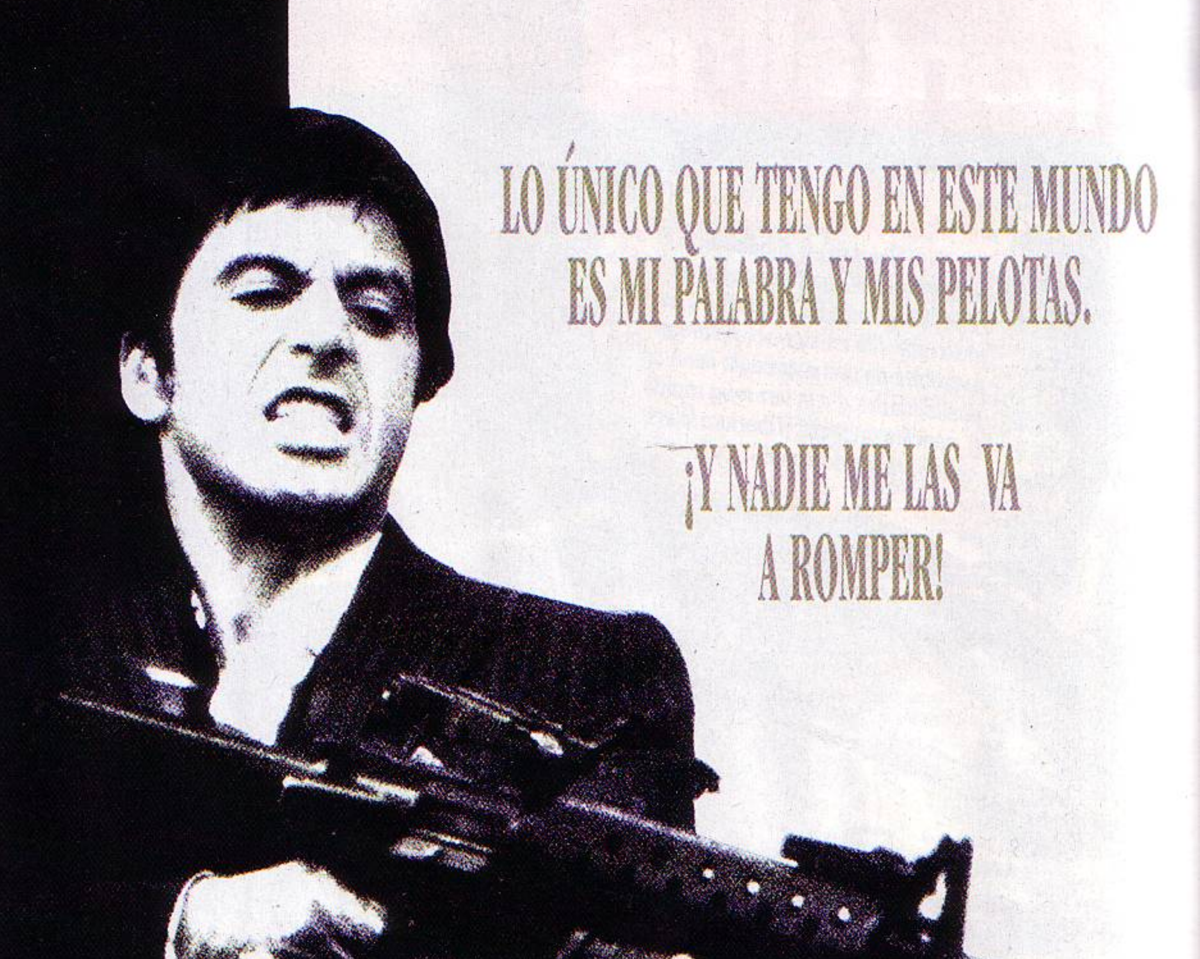
# Misterios en el Caribe

Aventura · Kheops · Nobilis · Marzo 2007

Si te gustan las novelas de piratas y tesoros, especialmente **el clásico "La Isla del Tesoro"** de R. L. Stevenson, así como las aventuras llenas de enigmas y puzzles desafiantes, no encontrarás mejor combinación que la de «Rumbo a la Isla del Tesoro». Una aventura que te llevará a **una nueva búsqueda de un tesoro** cuatro años después de los hechos de la novela, reapareciendo personajes de la misma como **Jim Hawkins**. Kheops, especialistas en aventuras y responsables de títulos como «Los Secretos de Da Vinci» utilizarán la fórmula de engancharte con **puzzles sencillos** al principio e ir poco a poco sumergiéndote en una **trama inolvidable** y unos misterios y retos mayores. Eso, claro está, si te atreves con esta **aventura de piratas y tesoros** y a viajar al Caribe del siglo XVIII cuando zarpe el barco correspondiente, allá por marzo de 2007. ■



▲ Por muy desierta que parezca la isla de «Rumbo a la Isla del Tesoro», puzzles y pruebas a superar nunca te faltarán.



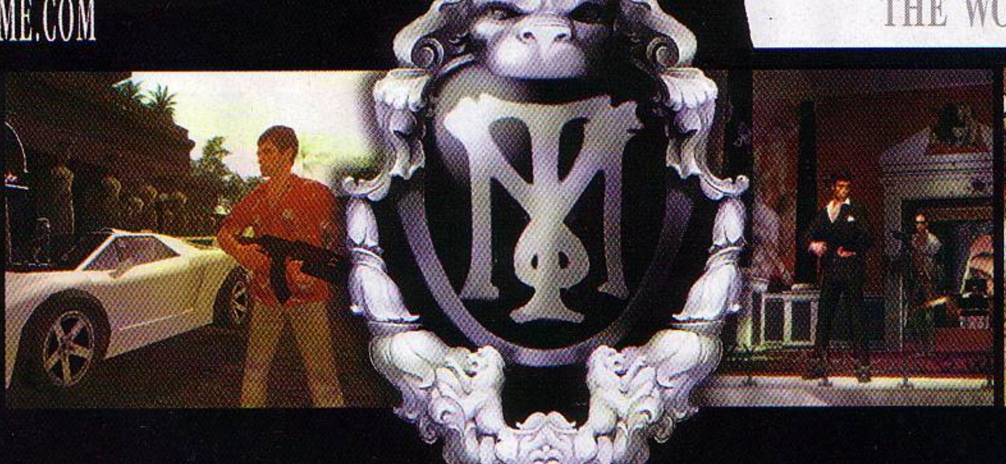

EL PRECIO DEL PODER

# SCARFACE™

THE WORLD IS YOURS







18+
www.pegi.info







*DISPONIBLE EN PSP A PARTIR DEL 10 DE NOVIEMBRE DE 2006










PON MALA RODRIGUEZ EN TU MÓVIL
SI QUIERES LA MELODÍA DE POR LA NOCHE ENVÍA MALA1 AL 7133
SI PREFIERES LA MELODÍA DE LA NIÑA ENVÍA MALA2 AL 7133*

**¡ESTALLA LA TERCERA GUERRA TIBERIO!** Pionera en el género de la estrategia en tiempo real, la serie "Command & Conquer" va un paso más allá en su nueva entrega presentando una estrategia llena de posibilidades y a la vez muy rápida y sencilla de jugar. ¡Tiberium Wars será puro espectáculo!

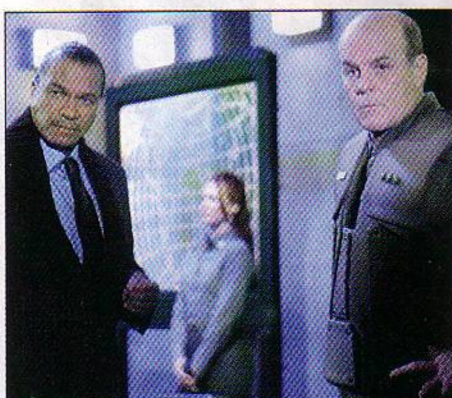
En el 2047 sólo hay guerra...

# Command & Conquer 3

ELECTRONIC ARTS · ESTRATEGIA · MARZO 2007

**Los Aliens están entre nosotros.** Serán la gran novedad de «Command & Conquer 3», una facción con la que podrás jugar y cuyas particularidades la harán distinta a GDI y Nod. Los aliens han estado viviendo los últimos años ocultos entre humanos y ahora van a pasar a la acción. Cuentan con menos unidades a la hora de combatir, pero su tecnología es mucho más avanzada que la de sus enemigos. ¡Y el diseño de sus fuerzas será espectacular!





**La historia se narrará a lo largo de numerosos vídeos.** Serán películas de imagen real en la que los actores se dirigen a ti y te tratan como un personaje más del juego. ¡Y qué pedazo de reparto! Entre la lista de famosos destacan Josh Holloway ("Perdidos"), Michael Ironside ("Desafío Total") o Billy Dee Williams ("El Imperio Contraataca").



▲ **Un poco de gestión y un mucho de combate.** «Command & Conquer 3 Tiberium Wars» ofrecerá una jugabilidad atractiva seas o no fan del género. Un apartado de gestión sencilla –cosechar tiberio, construir centros de producción y apoyo para tus tropas– pronto dará paso a un importante componente de combate en tiempo real que te hará vibrar y disfrutar. ▪

▲ **Este planeta no se conquista en un día.** EA pondrá todo de su parte para tenerte enganchado al juego durante meses: multijugador con varias modalidades, entre ellas un modo espectador que incluye retransmisión y narración de las partidas, toda una comunidad de jugadores con un ranking mundial, editor de mapas y unidades... ▪

◄ **La estrategia en tiempo real con más acción.** La serie «Command & Conquer» siempre ha podido presumir de ritmo y sencillez de manejo, y esta vez no será distinto. Muchísimas posibilidades sobre el campo de batalla pero también una interfaz que te permitirá tenerlo todo a mano mediante etiquetas y menús desplegables con ayuda contextual. Tan sólo unos minutos después de sentarte frente al teclado, estarás disfrutando de todo un espectáculo de explosiones y sorprendentes efectos visuales. ▪

¡Te salpicará la gravilla!

# Colin McRae: DIRT

CODEMASTERS · VELOCIDAD · 2007



**NUEVO DE ARRIBA A ABAJO.** Codemasters sigue poniendo a punto su espectacular «Colin McRae: DIRT», con una nueva tecnología gráfica que promete resultados impresionantes. ¡Será tan real que respirarás el polvo de las carreteras!

**¿Te gustan los coches? ¡Pues te vas a hartar!** Los aficionados al automovilismo estarán encantados de conocer algunas cifras de «Colin McRae: DIRT»: más de cuarenta vehículos con licencias oficiales, y una docena de coches distintos, incluyendo el R4 prototipo de Colin McRae.

**¿Física real? Aún no has visto nada...** La física en «DIRT» será lo más realista que hayas visto y afectará a cada elemento de la carrera: el viento agitará árboles, el paso del coche levantará polvo, humo y gravilla, moverá banderines, su rebufo afectará a todo el escenario... ¡Por donde pases no crecerá más la hierba!

**¡Cuidado con comerte las columnas!** El realismo de «Colin McRae: DIRT» será tal que cualquier choque o accidente reflejará inmediatamente los daños tanto en el propio coche como en los elementos del escenario: árboles partidos, ramas astilladas, hierba pisoteada...

# SI NECESITAS GRANDES EMOCIONES Y DOSIS DE ADRENALINA PERO A PRECIOS PEQUEÑOS,

# TENEMOS ALGO PARA TI....

**LA NUEVA GENERACIÓN SON LOS CLÁSSICS XBOX 360 A SÓLO 29.99€**.** Es hora de exterminar el aburrimiento usando sólo tus pulgares. Elige entre una extraordinaria selección de títulos clásicos y disfruta de la calidad de la alta definición a un precio increíble. La Nueva Generación ya está aquí ¿A qué esperas? xbox.com



Jump in.



Contra las huestes infernales

# Hellgate London

FLAGSHIP/NAMCO · ROL · 2007



◄ **¡A CAZAR DEMONIOS!** Una nueva clase, el cazador, se une en «Hellgate: London» a los dos que ya conocías: Cabalistas y Templarios. Tres personajes que serán a la vez otras tantas formas de jugar. ¡A por los demonios!

▲ **Tras la invasión, Londres es un caos infernal.** Y no faltarán ocasiones de combatir a toda clase de demonios en «Hellgate: London», un juego de rol cargado de acción que, sin lugar a dudas, será uno de los títulos más deseados de 2007 tras sufrir varios retrasos. Finalmente será EA quien se encargue de distribuirlo en el mercado europeo.

▲ **Entrenados, sigilosos y letales.** Antes de la Invasión Demoníaca, los Cazadores eran agentes de los servicios secretos gubernamentales o ex-militares acostumbrados a actuar por su cuenta y con métodos poco convencionales. Ahora usarán la avanzada tecnología de su armamento combinado con sus técnicas de sigilo para combatir hordas de demonios.


MIAMI NIGHTS
Singles in the city
NOKIA
Vodafone live!
Vodafone live! con 3G
Nokia 6234
Descárgate en exclusiva con Vodafone live! el videojuego "Miami Nights" en tu móvil y conviértete en la estrella que siempre has querido ser. Escoge el aspecto físico de tu personaje, decora tu apartamento y conoce gente mientras recorres cada rincón de Miami. Todo con la máxima libertad de acción. No encontrarás una simulación de vida más completa para móviles.
Encuéntralo en tu Menú Vodafone live! → Videojuegos
Y recuerda que sólo pagas 50 cénts. al entrar al Menú y navegas gratis sin límites.
Infórmate en el 1444 o en www.vodafone.es/live
Precio: 3€ para Vodafone live! Precio de navegación: 50 céntimos por cada conexión. Fuera del Menú Vodafone live! 50 céntimos por conexión hasta 512 kb. El precio de conexión incluye todo el tráfico de datos y el acceso a contenidos gratuitos. Imp. ind. no inc. (c) 2006 Gameloft. Todos los derechos reservados. Gameloft, el logo de Gameloft y Miami Nights: Singles in the City son marcas registradas de Gameloft en EE.UU y/u otros países.
gameloft
vodafone

# Cartas a la redacción

**¿Tienes algo que decir? Has llegado al sitio perfecto. Un espacio a tu disposición para que opines y te hagas oír.**

## ¿Otra vez lo mismo?

**Primero han sido «Sid Meier's Railroad Tycoon» y «The Settlers II 10th Anniversary», y ahora acabo de leer la noticia de que está anunciada una revisión del «Tomb Raider» original. ¿De verdad es tan grande la falta de ideas la industria que es necesario andar copiando juegos de hace diez años o más? ¿No hay mejores proyectos en los que invertir tiempo y esfuerzo que en volver a realizar otra vez juegos que fueron buenos, sí, pero que están totalmente desfasados?** ■ Miren Abaunza



**R.** Hombre, si sólo se tratase de copias sí que sería para preocuparse un poco, pero a nosotros nos parece que los juegos que mencionas (y otros casos similares, como el de «Pirates!» o «Return to Castle Wolfenstein», por poner sólo dos ejemplos) son productos muy dignos que no se limitan a "plagiar" a los originales, sino que aportan nuevas ideas sobre la misma base. Vamos, que mientras "se lo curren" un poco en estas "conversiones" por nosotros ya pueden ir preparando un «Jet Set Willy 20th Anniversary» :-D

## ¡Jo, qué susto!



**Llevo mucho tiempo en esto de los videojuegos, pero, la verdad, hacía años que no veía nada tan aterrador como las imágenes que publicasteis el mes pasado de «Clive Barker's Jericho». Más que la temática, que muertos vivientes hemos visto de todas las formas y colores, me ha impresionado el realismo de los gráficos. Y digo yo, ¿no se estarán pasando las compañías en su búsqueda de la "perfección gráfica"? Porque una cosa es que un simulador de vuelo o, incluso, un juego de soldados, sea hiperrealista, pero esto...** ■ Gen Arnau

**R.** ¿A que da mal rollo? Nosotros desde luego nos estamos frotando las manos mientras esperamos a que salga el juego pero, claro, es que en esta redacción hay mucho fan de la literatura y el cine de terror. De todas formas, que lo del realismo no te despiste, un juego da mucho más miedo con su argumento que con sus imágenes; fíjate sino en el cine de terror, en el que los efectos especiales ayudan, claro, pero no son ni de lejos lo más importante. ¿O es que tú no pasaste miedo con "La Bruja de Blair"?

## LA QUEJA
## ¿Des-información?

**Todos los años por estas fechas los periódicos y las revistas empiezan a llenarse de largas listas de regalos en las que a menudo aparecen muchos videojuegos. Lo malo del caso es que estos juegos están muy mal comentados y, a menudo, te cuentan maravillas de juegos mediocres o, al contrario, tratan como un juego más a una obra de arte... Yo, la verdad, me pregunto si para dar así la información no estarían mejor calladitos...** ■ Psycho



Hombre, todo lo que sea atraer la atención sobre los videojuegos es bienvenido, lo que pasa es que hay que saber lo que estás leyendo y, claro, no puedes esperar que todo el mundo informe como nosotros :-D que son muchos años hablando sobre videojuegos con el máximo rigor posible. Vamos, que si quieres información de la buena, lo mejor es que nos leas a los profesionales de esto ;-)

## Sobremesa vs portátil

**Me voy a comprar un PC y no consigo ponerme de acuerdo con mi hermano. Él dice que lo mejor es que nos compremos un portátil, pero yo pienso que para jugar siempre será mejor un ordenador de sobremesa... y así llevamos dos semanas que ni para un lado ni para el otro :-D ¿Podéis ayudarnos?** ■ Jesús

**R.** Pues mira, los dos tienen sus cosas buenas y malas, aunque cada vez la cosa parece estar más igualada. Los argumentos tradicionales, el precio y la potencia, siguen siendo válidos, pero cada vez menos porque no es complicado encontrar buenos portátiles a un precio que no sea desorbitado. Eso sí, en cuanto a capacidad de actualización, los portátiles todavía "pinchan" y, en líneas generales, los ordenadores de sobremesa siguen siendo más idóneos, si sólo hablamos de jugar –las tarjetas gráficas se actualizan tanto por algo, ¿no crees? ;)

## Un gran año

**Quiero felicitaros por el reportaje del mes pasado acerca de los mejores juegos de 2007. Yo ya tenía la idea de que este año iba a ser algo especial, pero ni de lejos pensaba que fuera para tanto. Vamos que iba a empezar a ahorrar, pero me parece que lo mejor será directamente empeñar la moto para poder pagar todo lo que viene :-D** ■ Luis Ripoll




**R.** Muchas gracias por tu carta, más de uno anda por aquí más ancho que largo. En cuanto a lo de empeñarte, más te vale que sea una moto de 250 c.c. por lo menos, porque sino, con el año de juegazos que se presenta, no te va a llegar la pasta ni de broma :-D

## ¿Nos lo creemos?

**He leído la noticia que publicasteis el mes pasado sobre «S.T.A.L.K.E.R.» y el juego tiene una pinta estupenda. Lo que pasa es que después de tantos retrasos, yo ya no se si fiarme. ¿Por qué deberíamos creernos que esta vez va en serio? ¿No será éste un nuevo «Duke Nukem Forever»?** ■ Juan Luis Folgar



**R.** Jo, no fastidies, que le faltan como siete años de retrasos para empezar a parecerse al juego de 3D Realms ;-) De todas formas, estate tranquilo que cuando publicamos una noticia así es porque tenemos información contrastada que nos hace pensar que el juego está encarrilado. Vamos, que se puede retrasar, no decimos que no, pero no tanto como para que tengas que preocuparte.

## LA POLÉMICA DEL MES
## Coleccionismo, ¿sí o no?

**Os escribo a propósito de las ediciones de coleccionista, porque creo que incluir extras en un juego es bueno, y todo valor añadido es bien recibido, pero a mí me parece que existe un problema en juegos como «Dark Messiah of Might & Magic» en el que los extras pueden afectar a la jugabilidad. Y es que si te dan un personaje multijugador extra, cuatro armas adicionales en el modo individual... vamos, que casi te ves obligado a comprar la versión coleccionista si quieres disfrutar del juego en todo su esplendor no?** ■ Francisco Villalobos

Hombre, una cosa es que a todos nos gustaría disponer de esos "extras" (sobre todo para restregárselos a los amigos que no los tienen ;-D) y otra muy diferente que no sea posible disfrutar el juego sin ellos. Vamos, que puedes estar tranquilo, porque la experiencia de jugar «Dark Messiah» no cambia sustancialmente si no tienes esas cuatro armas nuevas... ni el modo multijugador resulta más difícil por no disponer del personaje extra, te lo aseguramos.

## CARTA DEL MES

### La historia se repite

**Recuerdo cuando se anunció la Xbox 360 a bombo y platillo (o la PS3, que para el caso es lo mismo). La máquina más potente jamás creada para jugar, un dispositivo insuperable... Pues bien, no hace un año de su aparición (la PS3 ni siquiera ha salido en Europa) y NVIDIA ya ha presentado una tarjeta que deja pequeñas las prestaciones de cualquier consola. Y es que no importa cuánto lo intenten, al final, la máquina definitiva para jugar es y seguirá siendo el PC, ¿o no?** ■ Rafael



**R.** Chico, qué quieres, algo tienen que decir para vender esos "trastos", ¿no? :-D Y es que es imposible que una consola, una plataforma cerrada, supere en tecnología a un dispositivo como el PC, en constante cambio y evolución. Puede que tener que actualizar el PC cada cierto tiempo sea un fastidio, pero obtener a cambio los mejores juegos lo compensa, ¿verdad?

### Servidores misteriosos

**Me ha llamado la atención que en vuestra review de «PES 6» de hace dos números dijerais específicamente lo bien que funcionaban los servidores del juego para, al mes siguiente, anunciar los problemas que está habiendo con el modo online. La verdad, no me cuadra, ¿hay explicación?** ■ Eugenio



**R.** Sí que la hay, sí, y bastante sencilla, además. Lo que sucede es que a nosotros nos suelen llegar los juegos un poco antes de que se pongan a la venta, para que podamos informaros sobre ellos con antelación. Por eso, a veces cuando probamos el modo multijugador en los servidores sólo hay conectados periodistas de otros medios o los chicos de las compañías y, claro, hay muchos menos problemas. En el caso de «PES 6» los servidores fallaron, al parecer, por la abundancia de usuarios que se conectaron a la vez pero, claro, eso no podíamos preverlo cuando probamos el juego.

### Una de cine

**Llevan varios meses a vueltas con la película de «Halo» y, la verdad, no estoy seguro de que el mejor juego en el que ambientar una película sea uno de acción en el que todo lo que hay que hacer es "tirar palante" pegando tiros. «Broken Sword», «Splinter Cell», o incluso «Dark Messiah» creo yo que serían mejores ambientaciones.** ■ Carlos Merino



**R.** «Halo» es un juego de acción, es cierto, pero ojo con él, que su historia de invasores extraterrestres tiene suficiente transfondo como para dar lugar a una película de ciencia ficción realmente interesante. De todas formas, como desgraciadamente nos ha demostrado tantas veces nuestro "amigo" Uwe Boll, hasta la historia más interesante puede ser "destrozada", así que esperemos que «Halo» caiga finalmente en buenas manos.

### Sin esperas

**El mes pasado un lector se quejaba de los retrasos de «Burning Crusade», y yo quiero decirle que se deje de tonterías y que se pase a «Guild Wars», que no seremos 7 millones de jugadores (aunque tampoco somos pocos, ojo), pero llevamos jugando en castellano desde el principio, de gratis y que ya llevamos tres expansiones, a cual más espectacular.** ■ Jacinto Ginés

**R.** Anda que no tenéis mala uva "algunos" ;-) Ha bastado que el mes pasado alguien hablara del retraso de «Burning Crusade» para que nos hayan escrito un cerro de jugadores de «Guild Wars» sacando pecho de lo bien que "funciona" su juego. En fin, ahí queda tu recomendación, aunque nos da que no va a haber mucha gente que se "borre" de «WoW», ahora que sólo faltan dos semanas para su expansión.

### FORMIDABLE

*¡Por supuesto, en PC!* Hablamos, claro, de «Assassin's Creed», el alucinante juego de acción en tercera persona ambientado en el Jerusalén en la época de las Cruzadas, que se acaba de confirmar que tendrá también una versión PC. La verdad es que ya lo podían haber confirmado desde el principio, pero en fin, más vale tarde que nunca... ¿o no?

### LAMENTABLE

*¡Lo queremos ya!* ¿Qué queremos? i«Crysis», por supuesto! Pero parece ser que el impresionante juego que están preparando los chicos de Crytek se va a retrasar hasta finales del próximo verano. Lo cierto es que podemos entender sus motivos (depurar errores, desarrollar un modo multijugador...), pero aun así no deja de fastidiarnos esta nueva espera añadida.

### Tu opinión es importante, escríbenos

■ Participa en esta sección enviando un e-mail a elbuzon@micromania.es o una carta a Axel Springer España S.A. Micromanía, C/Los Vascos, 17. 28040 Madrid.

■ No olvides indicar tus datos personales. Todas las aportaciones seleccionadas, recibirán una camiseta exclusiva de Micromanía.

Tus datos personales, conforme a la normativa vigente sobre Protección de Datos Personales, serán incorporados a un fichero, del que es responsable Hobby Press S.A. para gestionar el envío de la camiseta, y serán destruidos posteriormente.

## preguntas sin respuestas

### ¿Cuánto...

tardará en convertirse en un estándar en la industria el sistema PhysX, ahora que Ageia ha anunciado que no va a cobrar ni cinco a las compañías que lo usen en sus juegos?

### ¿Cuántos...

miles de aficionados en todo el mundo están celebrando la confirmación de que habrá un juego de rol online basado en "Firefly", la famosa serie de culto de ciencia ficción creada por Joss Whedon?

### ¿Por qué...

no se animan más compañías a "liberar" sus juegos clásicos, como ha hecho Take 2, que ha puesto a disposición del público la versión original de «Railroad Tycoon»?

### ¿Dónde...

ira de luna de miel la pareja de jugadores que acaba de contraer matrimonio dentro de «World of Warcraft»? ¿Tal vez a Tyria, el mundo de «Guild Wars»?

### ¿Cuándo...

será posible que los ordenadores portátiles tengan las mismas prestaciones y posibilidades a la hora de jugar que uno de sobremesa, sin que haya que pagar una fortuna por ellos?

### ¿Qué...

juego será el elegido por todos vosotros, en el concurso que organizamos este mismo mes, como el mejor de todo el año 2006?

**NOTA:** Micromanía se reserva el derecho de publicar las cartas que se reciban en esta sección, así como de resumirlas o extractarlas cuando lo considere oportuno para dar entrada a un mayor número de participantes.

# La Réplica

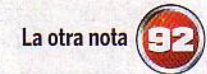
**¿No estás de acuerdo con nuestra puntuación de un juego? ¡No hay problema! Escríbenos, dinos cuál es la nota que en tu opinión habría merecido ese título y explícanos tus razones.**

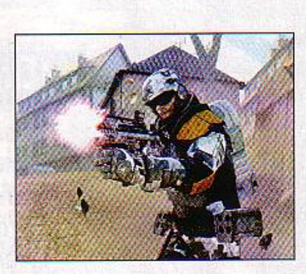



Puntuación Micromanía

## No es tan perfecto

**No digo que no sea un juegazo, pero es que la nota que le habéis puesto es casi como decir que es perfecto, y a mí por ejemplo me parece que la dificultad es realmente excesiva. Vamos, que no puedes avanzar diez metros sin tener que agacharte detrás de algo para esquivar a un guardia.** ■ Pet Bolgar

La otra nota




Si no ha llevado una nota mayor ha sido sencillamente porque en mi opinión está demasiado justo de contenido. Es una pena que toda esa excelencia gráfica sólo la podamos disfrutar en un puñado de mapas, con apenas seis vehículos diferentes. J.T.A. (Autor de la review)

Bueno, es cierto que el juego es difícil, pero es que no se trata de un juego de acción pura, sino de infiltración. Vamos, que se trata de conseguir tus objetivos sin levantar la alarma, y no de ir pegando tiros a diestro y siniestro. ¿Complicado? Sí, desde luego. ¿Desequilibrado? Yo creo que no, para nada. J.P.V. (Autor de la review)



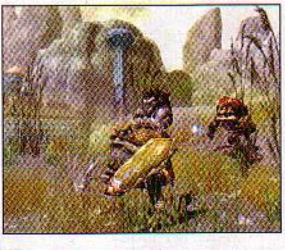

Puntuación Micromanía

## Vuelta a lo mismo

**Creo que después de tres continuaciones ya podrían introducir más cambios en el sistema de juego, que sigue prácticamente idéntico al original. Los nuevos contenidos están muy bien, pero son más de lo mismo. ¿Para cuándo alguna novedad de verdad?** ■ Jordi Vall

La otra nota





En parte tienes razón, pero ten en cuenta también que a pesar de tratarse de una expansión se puede jugar de forma independiente y, para los que descubren la serie, la oferta de «Nightfall», repleta de contenidos de todo tipo, con un apasionante guión y con un sistema de juego muy actual, es sencillamente irresistible. I.R.L. (Autor de la review)




Puntuación Micromanía

## El mejor de la serie

**Me parece, con diferencia, el mejor «Battlefield» de todos. Técnicamente deja a todos sus antecesores muy atrás, pero es que además su jugabilidad está perfectamente equilibrada y, encima, la ambientación futurista es alucinante, además de muy original. ¿Qué más queréis?** ■ Javier

La otra nota



Scarface 89

Puntuación Micromanía

## De cine

**Para mi es una de las adaptaciones más fieles que se han hecho de una película de cine. Y lo mejor es que no copia el guión de ésta sino que te ofrece una aventura totalmente nueva, pero aun así te da la sensación de estar viendo la continuación de la película.** ■ Manolo Sevilla

La otra nota 94



Desde luego la ambientación del juego es fantástica, tanto en los escenarios como en los propios personajes y su "pintoresca" forma de hablar, pero todo eso no es lo más importante en un juego. «Scarface», que es muy bueno, ojo, tiene problemas en el control y en su acabado técnico, y eso le resta puntos. J.P.V. (Autor de la review)




Puntuación Micromanía

## Como nuevo

**Yo era un gran aficionado al juego original (sí, ya llevo unos añitos dándole a esto de los juegos de PC) y tengo que decir que me entusiasma esta nueva versión. Me parece que gráficamente es espectacular y que, además, conserva todo el espíritu y la adicción de primer título de la serie.** ■ Juan Carlos

La otra nota 90

Por supuesto, comparado con el original las diferencias son abismales. Pero si lo comparas con otros juegos de gestión actuales, lo que aprecias es que anda un poquito corto de opciones. Es espectacular, sí, y muy divertido además, pero excesivamente sencillo como para ser una revolución en su género. J.P.V. (Autor de la review)




## EN EL PUNTO DE MIRA

## Medieval II. Total War




Puntuación Micromanía




La otra nota

### Soberbio

**El mejor juego de estrategia que he jugado, sin duda. Las batallas son alucinantes, con un realismo que me ha dejado en muchas ocasiones con la boca abierta, y el modo de campaña es un desafío espectacular capaz de tenerte enganchado durante horas. Para mí que os habéis quedado cortos con la nota.** ■ Jose Luis Díez

Que es un juegazo es algo que no se puede discutir y la nota que le hemos dado así lo atestigua. Yo creo, eso sí, que para obtener una nota aún mayor necesitaría haber cuidado aún más algunos aspectos como las batallas históricas. No es un problema grave, ni muchísimo menos, pero está ahí. J.A.P. (Autor de la review)




La otra nota

### Qué bonito... si funciona

**Tengo un reproche que hacerle a este juego, y es la enorme potencia necesaria para "moverlo" correctamente. El modo de campaña, eso sí, es impecable, pero en las batallas todo se ralentiza terriblemente... Creo que deberían haberlo optimizado mejor.** ■ Andrés Agar

Hombre, lo que pasa es que no es lo mismo un juego con unos requisitos elevados pero que luego no ves para qué son necesarios, que este juego, en el que reproduces combates entre hasta 10.000 unidades... Sí, "pide" mucha máquina, pero viendo los resultados ofrecidos yo creo que no son peticiones descabelladas. J.A.P. (Autor de la review)




Puntuación Micromanía

## Poco original

**A mí me parece que este juego es muy poco original. Creo que se parece demasiado a las anteriores entregas de la serie y, la verdad, me suena prácticamente a lo mismo que «CivCity Roma».** ■ Susana

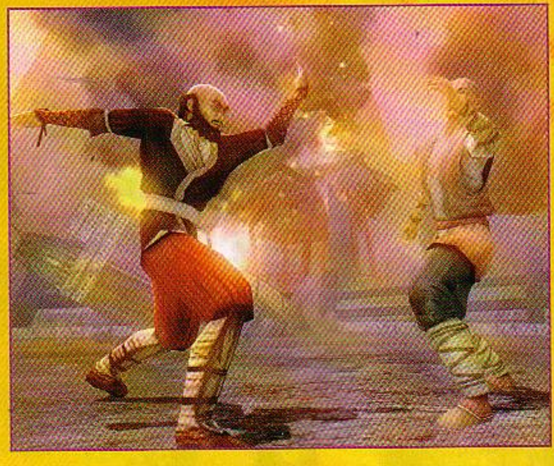
La otra nota 79

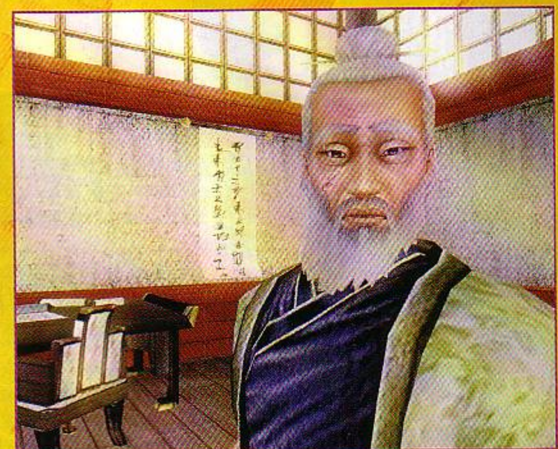
Es verdad que no es revolucionario y que la idea central es la misma que la de «Caesar III», pero más allá de eso aporta nuevos conceptos, una tecnología muy superior y muchas más opciones. Es cierto que hay similitudes con «CivCity», pero si juegas ambos te darás cuenta de que también hay muchas diferencias. S.V.M. (Autor de la review)

## ¡DESCUBRE EL ROL ORIENTAL!

**EL ROL TOMA UN NUEVO RUMBO** en «Jade Empire», con un mundo original y fascinante. Una ambientación nunca vista en el género, combinada con una jugabilidad enorme, y una acción sencilla y directa, basada en un gran guión.

**EN LA PIEL DE TU PERSONAJE** escogido entre seis diferentes, y con habilidades ya definidas y equilibradas, o de las que tú podrás marcar sus niveles, podrás seguir el camino de la Palma Abierta, justo y espiritual, o del Puño Cerrado, violento y vil, buscando tu destino.





## El mejor Rol se vive en Oriente

# JADE EMPIRE EDICIÓN ESPECIAL

**Si crees que en el mundo del Rol todo son caballeros medievales, orcos, trolls, elfos y otras zarandajas, te vas a llevar un sorpresón cuando descubras un juegazo que está a punto de llegar a tu PC, y que te llevará a Extremo Oriente. Prepárate para vivir el género desde otro punto de vista en «Jade Empire».**

Sabemos que llevamos una racha de juegos de rol en el último año que todavía estamos que ni nos lo creemos, y que aún te quedan misiones, quests y territorio que explorar para aburrir, en varios de los muchos juegos que tienes instalados en tu disco duro.

Pero lo bueno es que mirando a este 2007 que aún estamos estrenando, parece que la cosa va a ser prácticamente igual, si no mejor. ¿Es esto posible? Pues si no lo es durante todo el año, al menos lo va a ser en su inicio, porque hemos podido probar una primera versión de «Jade Empire», que anuncia su estreno para el próximo marzo.

Lo que hemos visto y jugado nos ha dejado tan impactados que no podemos menos que decirte que estamos ante el que será, a buen seguro, un juegazo del que disfrutarás durante días y que, si no eres aficionado al rol, hará que te enamores del género. Porque, además, no puede ser más original. ¿Que no?

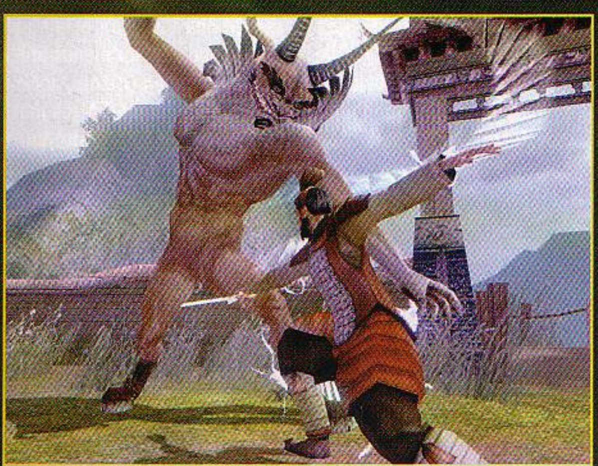
**Entra en el mundo de rol del Imperio de Jade, en busca de tu destino y de la verdad sobre tu vida pasada**

### EL IMPERIO RENACIDO

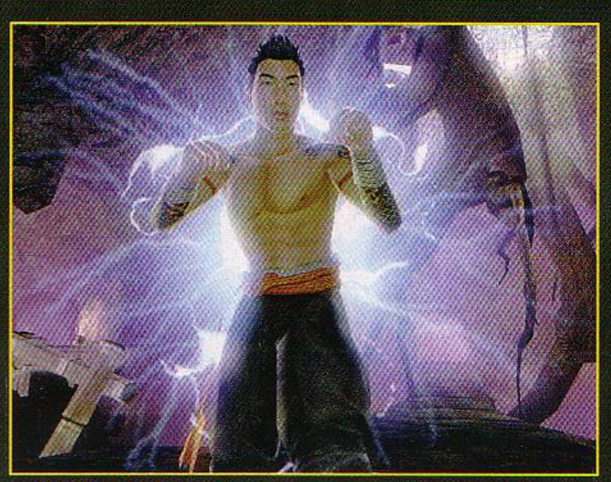
Si eres muy, muy, muy aficionado al rol –o tienes una Xbox, que es otra opción–, probablemente hayas oído hablar de «Jade Empire». Y es que se trata de una de las primeras incursiones de BioWare en el género, en el mundo de las consolas... No, no te equivoques. No pienses de este «Jade Empire. Edición Especial» –que lleva la coletilla por una buena razón– algo como: "¡ya está! Otra conversión rápida y floja de un juego de consola al PC". Nada más lejos de la realidad. Ni será una conversión rápida, mucho menos floja, ni, si nos apuras, tiene mucho que ver con el original... Bueno, sí, nos hemos pasado un poco. Pero es que, de verdad, lo de "Edición Especial" tiene su razón de ser. Tanta que casi se puede decir que es un Imperio de Jade totalmente nuevo, salvando la parte central de la historia, con un guión tan bueno como el de la versión de consola, pero también mejorado en muchos detalles.

### UN ROL DIFERENTE

Una de las primeras grandes apuestas de «Jade Empire» será su ambientación. Pocas, muy pocas veces últimamente, se ve un juego de rol que no tire del consabido escenario me- ▶▶



▲ **¡VIVE EL ROL "A LA" ORIENTAL".** Dioses, leyendas, artes marciales, mitos, criaturas sobrenaturales... ¡Es el rol más original y con más acción!



▲ **¡DESATA TU PODER!** Tu personaje tendrá distintas habilidades especiales, magia y poderes sobrenaturales, además de dominar las artes marciales.

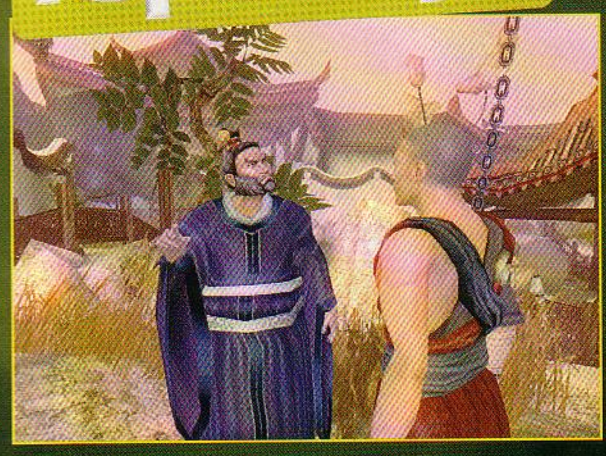
- Género: **Rol**
- Estudios/Compañía: **BioWare/2K**
- Distribuidor: **Take 2**
- Idioma: **Castellano**
- Fecha prevista: **Marzo 2007**
- **jade.bioware.com**

**LAS CLAVES**

- Vivirás el rol en un escenario original y muy distinto a lo visto en el género, situado en el lejano oriente.
- El guión se basará en leyendas y mitos orientales de la antigüedad.
- Podrás elegir entre seis tipos de personaje, y recorrer tu camino siendo un héroe o un villano.
- Habrá personajes secundarios que se te unirán en la aventura, y a los que podrás usar como prefieras.
- Artes marciales, magia y espiritualidad marcarán la acción.

**PRIMERA IMPRESIÓN**

**¡Explosión de originalidad en el género! Rol, mucha acción y buenas e innovadoras ideas.**

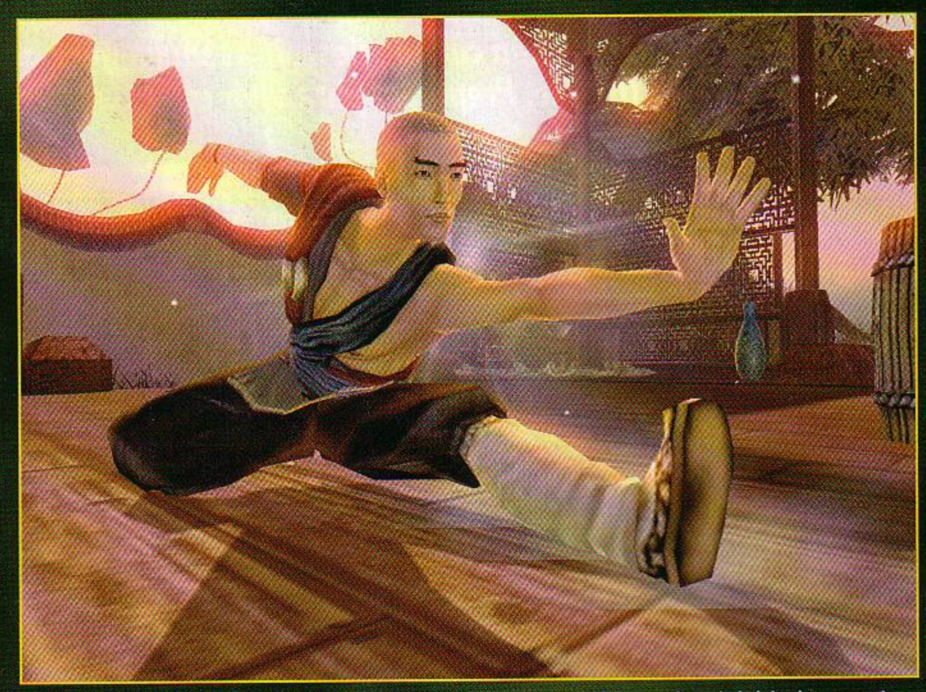


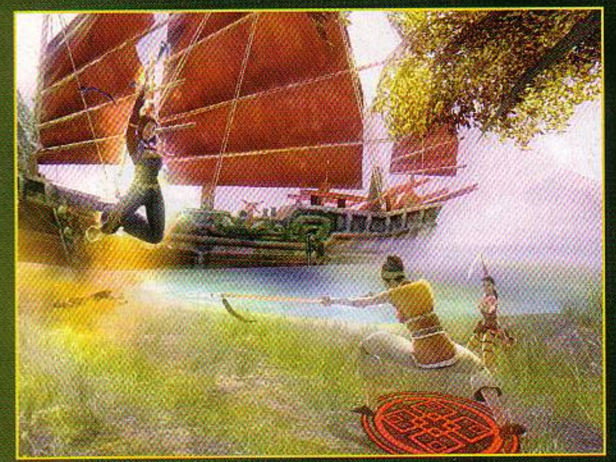


▲ **EL MEJOR ALUMNO.** En la escuela de tu maestro te entrenarás para ser el mejor alumno, o alumna, en las artes marciales y los poderes que los dos caminos, del Puño Cerrado y de la Palma Abierta, te ofrecerán en el juego.



▲ **UN MUNDO DIFERENTE.** Todo en «Jade Empire» te chocará al principio: personajes, escenarios... Pero te acostumbrarás a ello en un santiamén.





▲ **¡MALDITOS PIRATAS ASIÁTICOS!** Tú, tan tranquilo en tu escuela, y llegan los piratas a arrasar tu pueblo. ¡Usa tus poderes contra ellos!

▲ **¿QUIERES SER UN MONJE GUERRERO?** ¿O tal vez prefieres ser un mago? Aunque la variedad de clases para tu protagonista no será muy elevada, sus estilos de lucha podrán ser de lo más diverso, según avance la aventura.

## COMPAÑEROS DE AVENTURAS



**NO ESTARÁS SOLO** en tu ir y venir por el universo de juego. A medida que avances en la aventura irás conociendo a personajes secundarios que, si así lo deseas, se unirán a ti para formar un variopinto grupo, que te ayudará en tus misiones.



**LA ESPECIALIZACIÓN** de estos personajes en distintas modalidades de lucha te servirá para elegir a uno u otro –sólo podrás llevar un compañero contigo, mientras el resto te espera en un campamento–, según el enemigo o la misión que lleves a cabo.

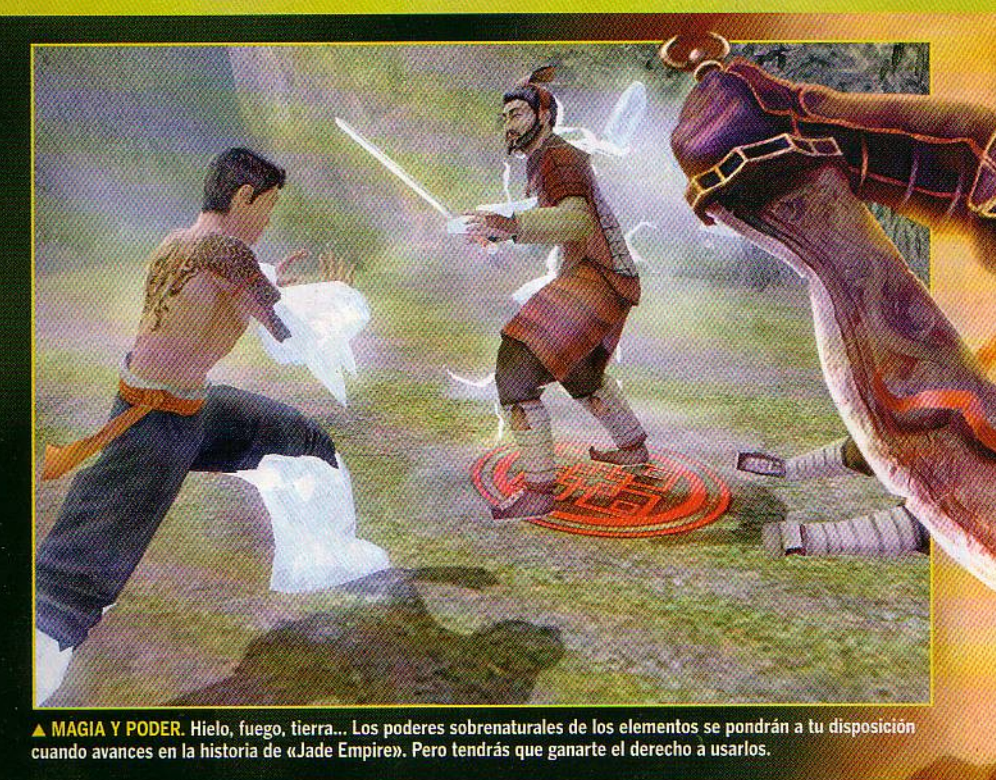
▶▶ dieval, de la herencia de Tolkien, y de los personajes típicos: trolls, elfos, caballeros... «Jade Empire» se va al lejano Oriente. A un país fabuloso que podría ser perfectamente China. Ahí, empieza a beber de la mitología oriental: dioses animales, guerreros, monjes, magia, brujería, espiritualidad, y te lo sirve todo en una bandeja ornamentada con gusto, con exceso a veces, como si fuera un manjar delicado y precioso. De hecho, lo será.

### MONJE, MAGO, GUERRERO...

«Jade Empire» mezclará esa sensacional ambientación con mucha, muchísima acción, que podrás jugar en tercera o primera persona –aunque esta vista nos da que va a ser menos útil–. Y si estamos en Oriente, acción equivale a... ¡exacto! Artes marciales, sí. Mucho kárate, kung fu y demás artes –de las que no estamos muy puestos, para que te vamos a decir otra cosa–, con las que llevarás a tu personaje, escogido de entre los seis principales disponibles, por el mundo del Imperio de Jade.

Pero abrirte paso por este mundo no será fácil tan sólo a base de mamporros. La espiritualidad estará muy presente en el juego. Esto quiere decir que podrás ser el tipo de personaje que quieras,





▲ MAGIA Y PODER. Hielo, fuego, tierra... Los poderes sobrenaturales de los elementos se pondrán a tu disposición cuando avances en la historia de «Jade Empire». Pero tendrás que ganarte el derecho a usarlos.



▲ ¿BUSCARÁS JUSTICIA O VENGANZA? Dioses, demonios, samurais... tendrás en tu contra a multitud de enemigos pero podrás, incluso, elegir el camino de la villanía, imitarlos y acabar siendo el más temido en todo el Imperio.

**Elegirás tu camino siguiendo la escuela de la Palma Abierta o del Puño Cerrado: sé héroe o villano**

hasta el nivel de convertirte en un héroe o un villano.

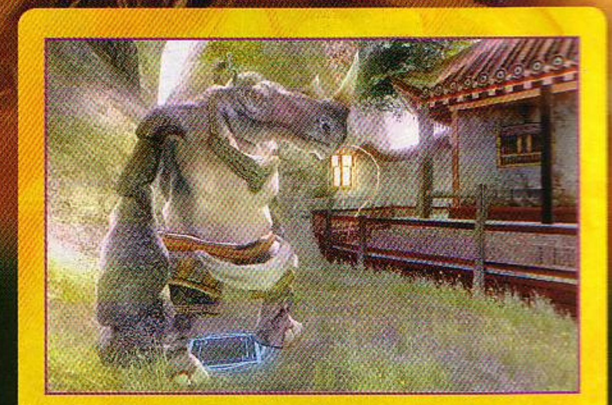
### CREA TU CAMINO

Para ello se te da una libertad de acción completa en la que resolver muchas "quests" en un sentido de justicia o de vileza, con lo que tus acciones te llevarán por el camino de la Palma Abierta –justo y bueno– o del Puño Cerrado –violento y malvado–. ¿Será mejor uno que otro? Pues no. Sólo te conducirá a un final del juego o a otro, pero como de libertad se trata, lo podrás jugar como quieras. De hecho, algunas "quests" secundarias sólo se podrán realizar una vez hayas decidido tu camino en uno u otro sentido, así que, ya sabes, ¡tú decidirás!

Pero, hablando de ir por el camino que prefieras, también hay que comentar que este camino marcará el genial guión del juego, desde el punto en que arranca siendo tú un alumno de una escuela de artes marciales, hasta el final del juego, donde se descubrirá que eres un personaje... ¡Eh, que nos estamos adelantando mucho! Ya lo verás, ya.

### VE CON AMIGOS

Además, este camino no lo recorrerás solo. Varios personajes secundarios se unirán en tu aventura para echarte una mano en toda ocasión –y los necesitarás, ya lo verás–. Cada uno estará especializado en ciertas artes, que te serán más o ▸▸

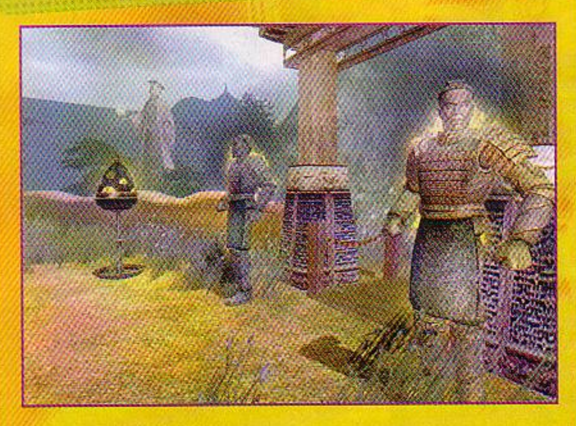




## PODEROSAS CRIATURAS

» LAS CRIATURAS FANTÁSTICAS forman parte importante del mundo de juego de «Jade Empire», repleto de fábulas y mitos orientales, en los que son habituales. Rinocerontes, elefantes, zorros...

» ESTOS SEMIDIOSES ORIENTALES no sólo son parte del guión de la aventura, sino que además de algunos puedes "aprender" poderes, como la transformación en uno de ellos, que de vez en cuando te será utilísimo para luchar contra ciertos enemigos.



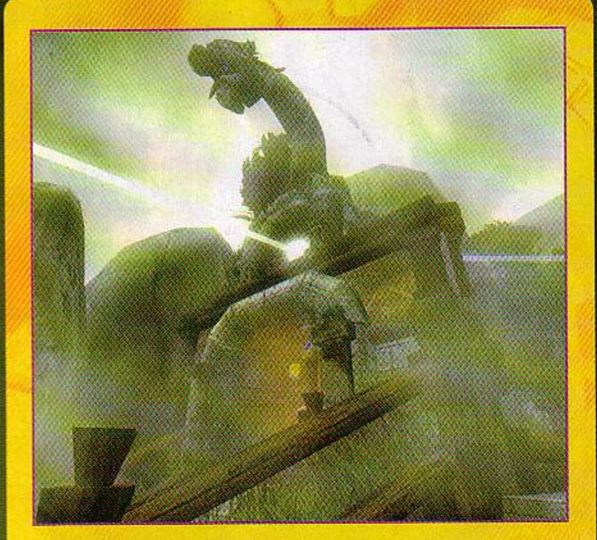
## MITOS Y LEYENDAS

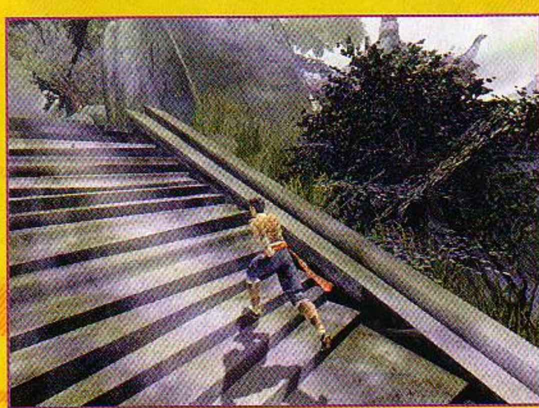
TODO EN «JADE EMPIRE» está inundado de magia y mitología. Además de los semidioses animales, muchos otros seres sobrenaturales y espirituales harán su aparición en el juego.

LA ESPIRITUALIDAD es, así, un ingrediente vital en el guión y en la ambientación. Y de varios modos. En el más literal, con espíritus y fantasmas pululando por ahí, y en uno más sutil, incidiendo en la evolución de tu personaje, con el "camino de la Palma Abierta".



▲ ¡ÉCHAME UNA MANO, AMIGO! A lo largo de la aventura te irás encontrando con varios personajes que se unirán a tí si así lo deseas. Casi todos serán luchadores expertos en distintas disciplinas.





## UN MUNDO ENORME

EL MUNDO DE JUEGO en «Jade Empire» será realmente grande. Aunque quizá no tanto por la extensión real como por las vueltas que llegas a dar para resolver las múltiples "quests", entre principales y secundarias, que encontrarás. Algo en un estilo muy a lo «Oblivion».

LA FASCINANTE VARIEDAD de localizaciones que encontrarás en el juego lo harán, eso sí, muy original y distinto a cualquier otro juego de rol. Y como todo está diseñado pensando en la jugabilidad, no necesitarás ser un "rolero" extremadamente experto para recorrerlo.



▲ ¡DESCUBRE TU DESTINO! Todo en el juego se encaminará a un único objetivo final: descubrir quién eres en realidad y cuál es tu destino en el mundo de «Jade Empire».

►► menos útiles contra ciertos enemigos, y tú decidirás quién te acompañará en cada ocasión.

Y mientras uno te acompaña –sólo uno, eso sí– el resto te esperará en un campamento, a que cumplas tus misiones.

### EDICIÓN ESPECIAL

Al final de estas líneas, vamos a incidir en lo de la "Edición Especial". Especial, ¿por qué? Pues mira, porque estará rediseñado gráficamente de arriba abajo. Porque incluirá "quests" nuevas. Porque tendrá personajes nuevos. Porque la edición de PC tendrá nuevos monstruos, estilos de combate, objetos... Porque los controles se adaptarán a las mil maravillas al teclado y al ratón. Porque te regalará un póster del juego y un libro con ilustraciones. Y, sobre todo, porque cuando lo juegues, comprenderás lo especial que será de verdad, pequeño saltamontes.

■ F.D.L.

**Toda la fantasía, la espiritualidad y la mitología oriental se darán cita en una aventura de lo más apasionante**



- Género: **Rol Online**
- Estudios/Compañía: **Blizzard Entertainment**
- Distribuidor: **Vivendi**
- Idioma: **Castellano**
- Fecha prevista: **Enero 2007**
- ***www.wow-europe.com/es/info/burningcrusade/***

# World of Warcraft The Burning Crusade

## ¡Cruza el portal oscuro!

***¡No nos digas que eres uno de esos que insisten en que es imposible mejorar «World of Warcraft»! Pues si además hacías apuestas, nos tememos que te va a tocar pagar unas rondas: ¡No sólo es posible, sino que están a punto de hacerlo!***

**LAS CLAVES**

- Se añaden dos nuevas razas, Elfos de Sangre y Draeneis.
- Podrás elegir clases antes no disponibles para tu facción, sea Horda o Alianza.
- Una nueva profesión, la joyería, permitirá mejorar objetos.
- El Portal Oscuro te llevará al continente nuevo: Terrallende.
- El límite de nivel se aumentará a 70 desde el máximo actual de 60.
- Nuevas mazmorras, ciudades, monstruos, hechizos, talentos... ¡Y todo en castellano!

**PRIMERA IMPRESIÓN**

**Se supera a sí mismo. Completará el mundo de «World of Warcraft» en un juego redondo.**

Estarás de acuerdo con nosotros en que «World of Warcraft» es desde su lanzamiento, hace ya dos años, la referencia indiscutible dentro del rol online. Su éxito no tiene precedentes y es que el número de suscripciones de «World of Warcraft» reúne ya a siete millones y medio de usuarios, y la cifra sigue creciendo... ¿Su secreto? Pues que resulta terriblemente divertido desde el primer momento, tanto si eres un jugador dispuesto a invertir muchas horas, como si sólo quieres pasar un buen rato con tus colegas un par de tardes a la semana. Ahora nos llega esta esperada expansión, «The Burning Crusade», que viene con novedades, añadidos, mejoras y, además, sale en castellano.

### LAS DOS FACCIONES CRECEN

«The Burning Crusade» te trasladará al universo de Warcraft donde, muchos años después de la derrota de la Legión Ardiente en el Monte Hyjal, las razas de Horda y Alianza siguen enfrentadas por el dominio de las tierras de Azeroth. Con la expansión, a cada bando se unirá una raza nueva: Los Elfos de Sangre a la Horda y los llamados Draenei a la Alianza.

Además, si eliges una de las razas nuevas en el momento de crear tu personaje para la expansión, no sólo disfrutarás de las nuevas zonas iniciales que han diseñado para ellas, sino que podrás seleccionar clases que, hasta ahora, cada facción tenía

**Vive cientos de nuevas aventuras en el fantástico mundo de «Warcraft», acompañado por miles de jugadores**






**Everquest II**

El estilo de juego es idéntico aunque la dificultad está más ajustada en «World of Warcraft».



**Warcraft III: The Frozen Throne**

«Burning Crusade» retoma esta historia cinco años después adaptándola al sistema de juego online.

En Azeroth continúa la lucha sin cuartel entre Horda y Alianza. Elige bien a quién prestarás tus servicios.



Recorrerás un mundo enorme, así que mejor búscate una montura apropiada.

**¿Sabías que...**

...el nuevo continente, Terrallende, ya fue visitado por los jugadores que acompañaron a Illidan en «Warcraft III: The Frozen Throne»?



Pasear, comprar trapitos, aprender hechizos, arreglar la espada... ¡Descansar!




Monstruos que convertirán tu aventura en pesadilla, la terrible amenaza de la Legión Ardiente. ¡Atrévete!



restringidas. Esto, por otra parte, modificará las estrategias de ambas facciones, ya que aumenta la diversidad de los personajes que pueden enfrentarse entre sí.

## ¡MÁS ALLÁ DEL MUNDO CONOCIDO!

Son muchas las novedades que introducirá «The Burning Crusade» y que afectarán a todo el sistema de juego. Se añadirá una nueva profesión, la joyería, que permitirá tanto crear objetos nuevos como mejorar los existentes, engarzando gemas en ellos y, al mismo tiempo, se introducirán importantes cambios en el resto de profesiones para hacerlas más interesantes.

Por otra parte, el nivel máximo que podrás alcanzar se incrementará hasta 70. Es decir, diez niveles más que hasta ahora en «World of Warcraft». El nuevo tope se traducirá, claro está, en nuevas habilidades, talentos y hechizos para todas las clases.

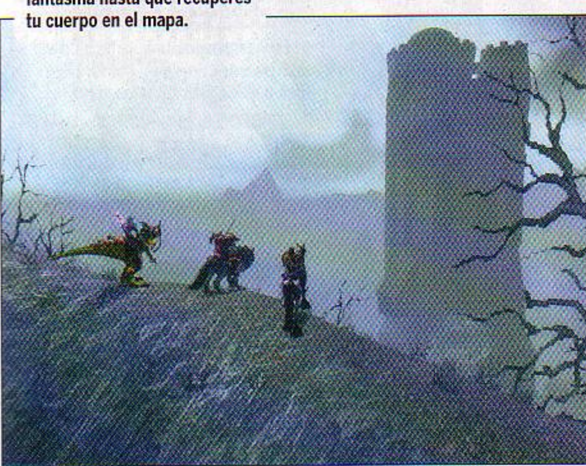
También sufrirá cambios el sistema de combate entre jugadores, modificando la forma en que se establece el balance de "honor" entre los personajes. También se reducirá a 25 el número máximo de jugadores en los encuentros entre bandas.

## EL NUEVO CONTINENTE

Pero si algo se presenta como realmente apetitoso para todos los jugadores –incluyendo los ya suscritos a «World of Warcraft»– es el nuevo continente de Terrallende. Construido sobre las ruinas del mundo natal de los orcos, estará marcado como un lugar estratégico en la cruzada por los agentes de la Legión Ardiente. Llegarás a él a través del Portal Oscuro, y al otro lado te encontrarás con cientos de nuevas misiones repletas de emoción, aventura, peligros y, por supuesto, jugosas re- ▶▶

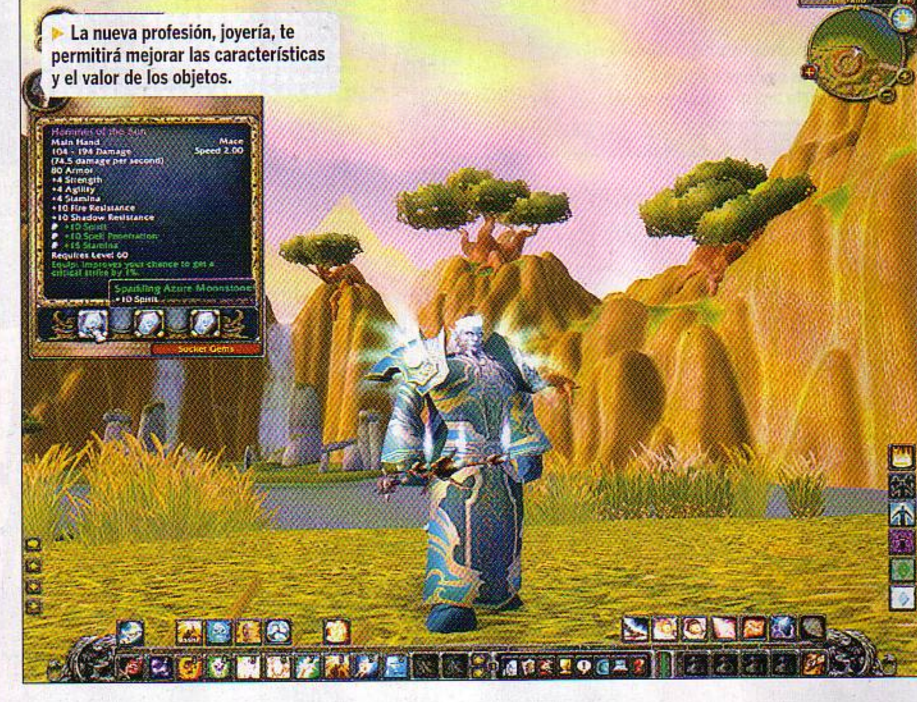



Si mueres, serás un fantasma hasta que recuperes tu cuerpo en el mapa.






Los escenarios tendrán una riqueza y detalle superior al del resto de mundos online. ¡Te sorprenderá!



La nueva profesión, joyería, te permitirá mejorar las características y el valor de los objetos.

## NI TAN FEOS, NI TAN GUAPOS



**ELFOS DE LA SANGRE:** La primera raza no monstruosa que tendrá la horda está formada por estos Elfos, incapaces de sobrevivir sin la magia. Reciben ese nombre en honor a los compatriotas y los pocos supervivientes de esta raza acuden a la Horda para que les ayuden a llegar a Terrallende.



**DRAENEIS:** Perseguidos durante miles de años por la Legión viajan por todo el cosmos antes de asentarse en un mundo remoto, Draenor. Bendecidos por los Naaru con la Luz Sagrada, se convierten en aliados de las razas de la Alianza, pese a ser mucho más corpulentos y en absoluto "guaperas"



**SEA CUAL SEA TU RAZA,** tras alcanzar el nivel 70 con tu personaje podrás tener una de las nuevas monturas voladoras. Draco Abisal es una de las más exóticas e imponentes. Te permitirá cruzar Terrallende de punta a punta en un periquete y llegar a zonas antes inaccesibles.

▶▶ compensas para tu personaje y los que te acompañen. Estará dividido en siete regiones, de manera que no sólo es un continente de dimensiones extraordinarias, sino que también lo son sus mazmorras de alto nivel en las que, ahora, el líder del grupo, podrá además elegir el grado de dificultad con el que os enfrentaréis a sus secretos. También podrás hacerte poseedor de una de las nuevas e impresionantes monturas voladoras, aunque para eso tendrás que esperar.

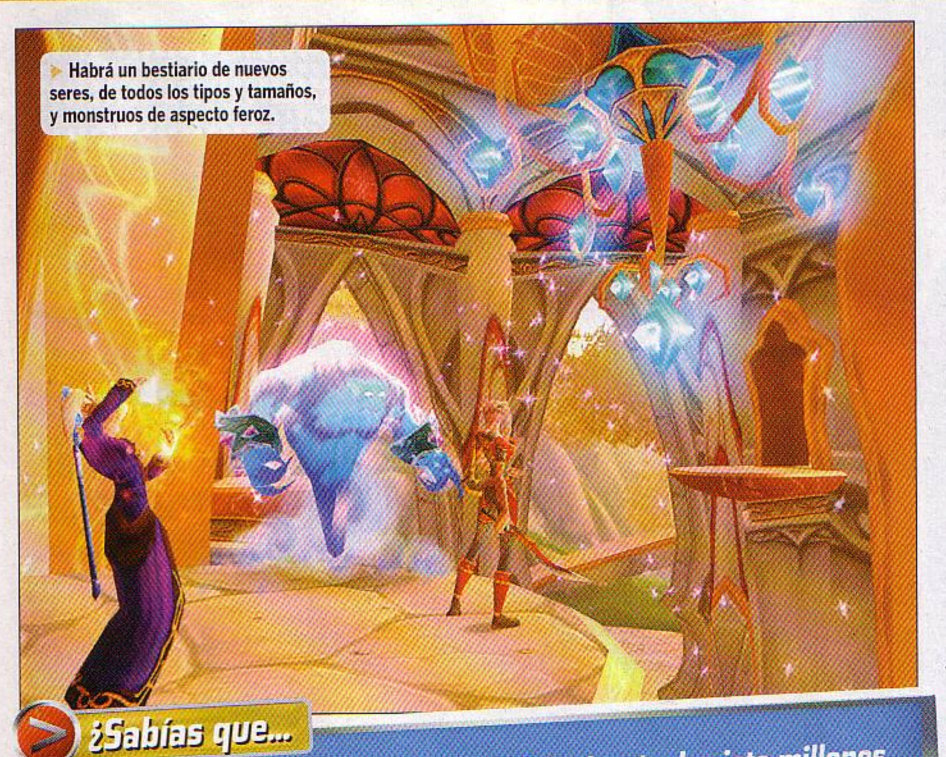
De todos modos, no pienses que lo bueno está reservado únicamente para los jugadores con niveles más altos. «The Burning Crusade» será, más que nunca, un juego de rol online perfecto para iniciarse en el género.

### PEQUEÑOS TESOROS

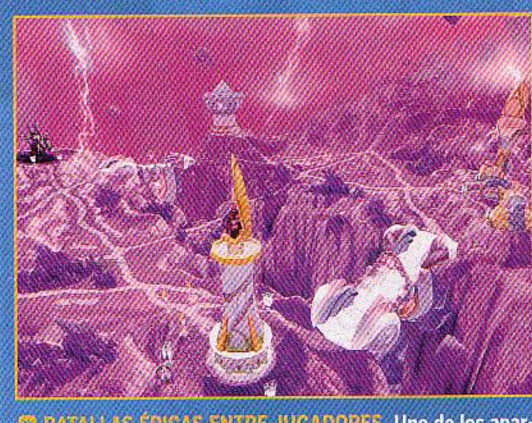
Como es lógico, tendrás que echarle muchas horas hasta que tu personaje alcance el nivel 70, pero si algo ha hecho grande a «World of Warcraft» ha sido, precisamente, su capacidad para engancharte desde los primeros niveles y con la expansión ese espíritu no se perderá. En cuanto crees tu personaje te sumergirás en una excitante aventura que te llevará a recorrer uno de los mundos persistentes más vivos del momento y a enfrentarte a todo tipo de desafíos: un despellejador de roca, un gigante de Fungal, un murciélago de las esporas...

Las misiones que hemos podido jugar, en esta versión de testeo en inglés, hasta ahora están llenas de ingenio y originalidad, y su dificultad será progresiva. Eso sí, necesitarás un buen entrenamiento y el equipo adecuado para superarlas. A veces, un objeto en particular o una habilidad cultivada te pueden sacar de un apuro cuando

**El rol online más divertido se renueva y te enganchará como nunca desde que pongas un pie en Azeroth**


Habrá un bestiario de nuevos seres, de todos los tipos y tamaños, y monstruos de aspecto feroz.

## ¡EL OJO DE LA TORMENTA!



**BATALLAS ÉPICAS ENTRE JUGADORES.** Uno de los apartados en los que Blizzard hará más hincapié es en el combate entre jugadores. No sólo se cambiará el sistema de honor, sino que además se introducirá una Arena, donde los jugadores podrán medir sus fuerzas para obtener increíbles premios al final de cada temporada, y nuevos campos de batalla. Entre estos emplazamientos clave en los que la guerra entre Horda y Alianza será épica destaca "El Ojo de la Tormenta". Situado en Terrallende, en él quince miembros del más alto nivel de cada facción se enfrentarán combinando el sistema de juego de capturar una fortaleza con el de la captura de bandera. ¡Prepárate para la descarga de adrenalina!

**¿Sabías que...**

**...desde el lanzamiento del juego original, más de siete millones de jugadores han pisado en algún momento la tierra de Azeroth?**


De nuevo, el detallado diseño y diversidad de todos los personajes será extraordinario.


Se acabaron las restricciones con las clases, ahora podrá haber paladines de la Horda y chamanes de la Alianza.

**El universo se renueva en la expansión, que ofrece una experiencia nueva y más completa que la de «World of Warcraft»**

desenfundes tu espada o abras tu libro de hechizos. Y, al jugar en grupo, la especialización de cada miembro en distintas habilidades parece que será decisiva.

### JUNTOS, MÁS FUERTES

Por supuesto, podrás jugar sólo y hacer que tu personaje crezca. Pero si lo que estás pensando es en formar una banda con la que atravesar estas tierras para no perderte ni una de sus mazmorras, la expansión te lo pone fácil. Y es que con «The Burning Crusade» se incluirá una nueva herramienta para crear grupos con la que podrás hacer búsquedas múltiples, al mismo tiempo: un compañero, con el que realizar una determinada misión; un grupo, con el que combatir en una zona adaptada para tu nivel; o definir el grupo al que quieres unirte, o formar el tuyo propio.

### MEJOR EN EL FUTURO

Blizzard se ha tomado su tiempo, –casi más de dos años– para esta expansión, pero aunque lo tenía difícil parece que conseguirá superarse con «The Burning Crusade». Viene cargada de contenidos nuevos y de pequeñas innovaciones. Pero también irá más lejos en el aspecto de la jugabilidad, retocando el juego original en puntos clave lo que, en la mayoría de los casos, responde a las peticiones de la inmensa comunidad de jugadores de «World of Warcraft»... Si para algo sirve un "beta test" es para hacer el juego al gusto de la mayoría. Todo ello estará, además, bajo una realización técnica puesta al día, pero sin exigir unos elevados requisitos técnicos, así que no se nos ocurre nada para que no puedas disfrutar como nunca del mundo de Warcraft. ¡Será bestial! ■ **I.R.L.**





- Género: **Estrategia**
- Estudios/Compañía: **Gas Powered Games/THQ**
- Distribuidor: **THQ**
- Idioma: **Castellano**
- Fecha prevista: **Febrero 2007**
- ***www.supremecommander.com***

**LAS CLAVES**

- Manejarás a tres facciones distintas, cada una con su campaña específica en el modo individual.
- La escala de los mapas será enorme y se irá ampliando a medida que juegas cada misión.
- Todos tus ejércitos se crearán a partir de una sola unidad, el Comandante Supremo, un gigantesco robot que será tu arma más poderosa.
- Cada facción tendrá su propio estilo, basado en el diseño de sus unidades.

**PRIMERA IMPRESIÓN**

**Estrategia futurista muy completa, ambiciosa y de lo más atractiva. Más que prometedor.**

# Supreme Commander

## La batalla final se acerca

***Durante más de mil años se ha librado una guerra interminable, la Guerra Infinita, entre tres facciones, por el control de la galaxia. La estrategia más alucinante del futuro te espera pero, ¿crees estar preparado para dominar el universo?***

Que la estrategia es un género en boga no es algo que vayas a descubrir ahora. Pero sí vas a descubrir uno de los juegos de estrategia más originales, atractivos y sorprendentes que van a aparecer a lo largo de 2007. Un juego que, mucho antes de su lanzamiento, ya se ha considerado como uno de los grandes del año. ¿Cuál es el secreto de «Supreme Commander» para haber llegado a esto?

### LA GUERRA INFINITA

La historia de «Supreme Commander», pese a guardar aún más de una incógnita, es uno de los grandes pilares del juego. ¿Una historia profunda para un juego de estrategia? Bueno, es cada vez menos raro y más habitual, y en «Supreme Commander» la intro del juego te pondrá en antecedentes del escenario bélico que te vas a encontrar. Porque hablamos de estrategia futurista, sí, pero bélica al fin y al cabo.

Tres facciones enemigas vienen librando una batalla sin tregua desde hace ¡1.000 años! La UEF –United Earth Federation– nació de las ruinas del planeta Tierra, cuando cayó en los albores de la Guerra Infinita. Las otras dos, Cybran y Aeon no son sino los herederos de colonias humanas que se escindieron del imperio terrestre, al fundirse los primeros con Inteligencias Artificiales, creando una especie de cyborgs, y con una raza alienígena, los Seraphim, los últimos.

Unos y otros se han venido enfrentando por motivos que ya, mil

***Disfrutarás de la estrategia futurista más espectacular,* controlando a tres facciones que luchan entre sí**

## ¿A qué se parece?



**Ground Control 2**

Un clásico de la estrategia futurista, también con batallas en distintos planetas.



**Homeworld 2**

Estrategia futurista de la buena, donde el espacio exterior es el escenario de juego.

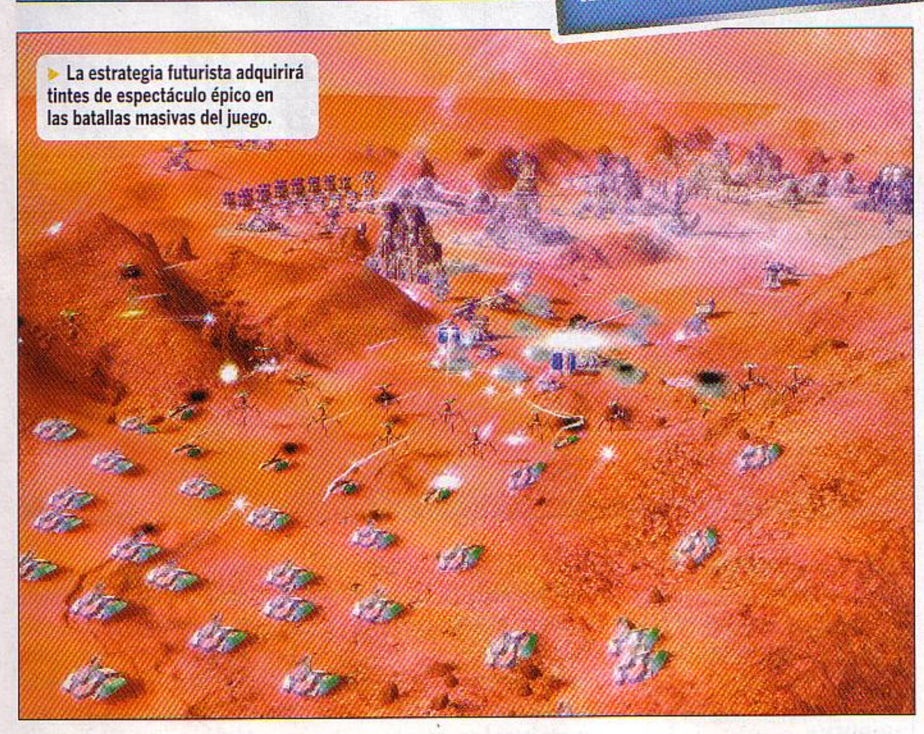
Controla a tu Comandante Supremo, crea un ejército y lánzalo a la guerra, para dominar la galaxia.



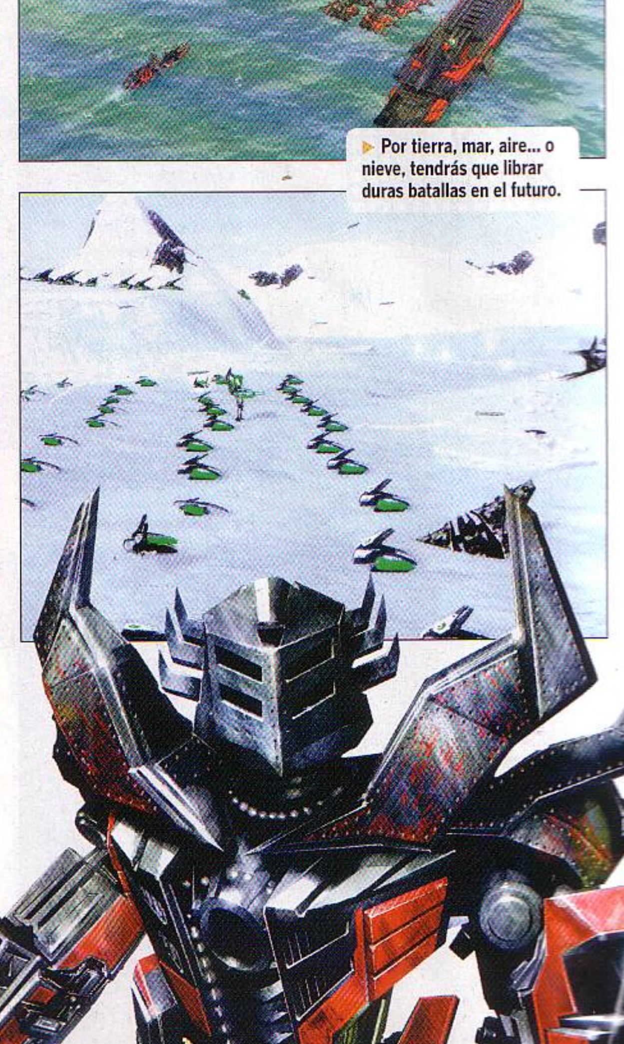
Podrás elegir entre tres facciones diferentes para jugar.

## ¿Sabías que...

...«Supreme Commander» nació originalmente como la segunda parte de uno de los primeros juegos de Chris Taylor, «Total Annihilation»?



La estrategia futurista adquirirá tintes de espectáculo épico en las batallas masivas del juego.



Por tierra, mar, aire... o nieve, tendrás que librar duras batallas en el futuro.

años después, casi nadie recuerda. Y cuando ha llegado el momento de que la guerra llegue a su fin, tuya es la tarea de dirigir al Comandante Supremo –el "Supreme Commander" que da nombre al juego–, eligiendo tu facción y consiguiendo la supremacía en el universo.

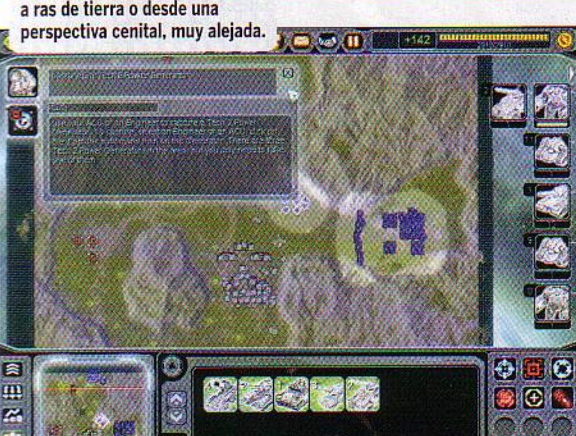
### LA UNIDAD TODOPODEROSA

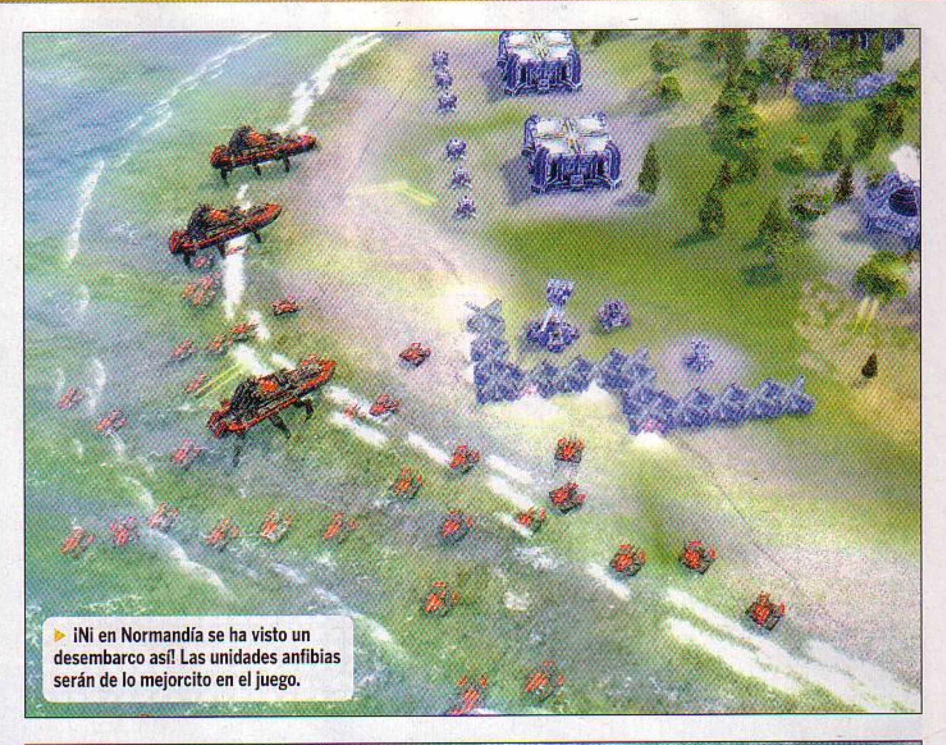
Cuando empieces a jugar con «Supreme Commander» te encontrarás con una situación, cuando menos, inusual. De repente, en un paraje totalmente vacío, se produce una explosión que arrasa todo a su alrededor y aparece él: el Comandante Supremo. Un robot enorme, transportado a un punto de la superficie del planeta en que te toque combatir, y, a partir de él tendrás que crear todo un ejército.

Tu megarobot no sólo será el punto de partida de tu ejército sino también su unidad más poderosa. Será una máquina de guerra casi imparable.

Lo primero que tendrás que hacer será crear extractores de masa en puntos definidos que te vendrán marcados en el mapa. ¿Qué son los extractores de masa? Pues, eso, extractores... de masa... Sabemos que es de Perogrullo, pero es que en «Supreme Commander» tendrás que recolectar y gestionar recursos para crear tus ejércitos. Eso sí, no te abrumes porque serán sólo dos: masa y energía. La masa, ya te deci- ▸▸


Controlarás a tus ejércitos a ras de tierra o desde una perspectiva cenital, muy alejada.




¡Ni en Normandía se ha visto un desembarco así! Las unidades anfibias serán de lo mejorcito en el juego.


Las batallas en alta mar se volverán un espectáculo cuando entren en combate todo tipo de unidades.

## LA ESTRATEGIA MÁS EFICAZ


**ASIGNA MÚLTIPLES ÓRDENES A LA VEZ.** Una de las características más novedosas del juego será la opción de crear secuencias de órdenes, tanto para la construcción como para la defensa, ataque o patrulla, así como definir el carácter ofensivo o defensivo de cada unidad, frente al enemigo.


**CONTROLA CON TODO DETALLE TUS FUERZAS.** En todo momento tendrás acceso a los datos de tus unidades: alcance, consumo de energía, radio de defensa, etc. para poder planificar mejor tu defensa o el avance de tus tropas frente al enemigo. Y lo podrás ocultar, con igual facilidad.


**ACÉRCATE Y ADMIRA TU EJÉRCITO.** El enorme zoom que permite «Supreme Commander» te dejará acercarte casi hasta un primer plano de tus unidades y estructuras, para que compruebes, como si estuvieras allí, si todo se ajusta a tus deseos o si es preciso mejorar o reparar alguna.

▶▶ mos, se extraerá de puntos concretos marcados en el mapa, y la energía se creará con generadores una vez hayas situado tus extractores de masa.

### UNA BUENA INFRAESTRUCTURA

La creación de las estructuras en tu base presentará uno de los aspectos diferenciales de «Supreme Commander» con otros juegos de estrategia, ya que la situación física de cada edificio tendrá su importancia. Si, por ejemplo, sitúas tu generador junto al extractor de masa, que necesita energía para funcionar, ahorrarás parte de la misma. Si lo sitúas muy lejos, tendrás que gastar más para hacerlo funcionar. Son detalles sutiles pero que a la larga te pueden hacer replantearte estrategias y tácticas.

Pero ya que de estrategias y tácticas hablamos, veamos cómo las aplicarás. Y es que en «Supreme Commander» la escala del campo de batalla será primordial.

Cuando empieces, cada mapa no te parecerá demasiado grande. Pero cuando cumplas tus primeros objetivos, ¡zooom!, de repente el mapa aumentará, tendrás más terreno que explorar y necesitarás mejorar y cambiar tu base, unidades, etc. para adaptarte a los nuevos objetivos.

**La escala de los mapas será una de las claves, por su tamaño y variación a medida que avances en cada misión**

### DE ARRIBA A ABAJO

Todos estos cambios de tácticas y estrategias, muy dinámicos, estarán tan previstos que el diseño de las acciones que podrás llevar a cabo también se ha creado de forma dinámica. Más claro: el sistema de asignación de órdenes del juego te permitirá darlas de forma secuencial, marcando puntos intermedios. Crearás "rutas" complejas para tus unidades de forma que no tengas que estar al 100%



La guerra definitiva se librará en varios planetas, con terrenos y ambientes de lo más variado.

## UN JUEGO, TRES CAMPAÑAS




LAS TRES FACCIONES DE «SUPREME COMMANDER» te permitirán jugar tres campañas diferentes, en el modo individual. Pero no te creas que será la típica opción de jugar exactamente igual, elijas la que elijas. Al contrario, cada una tiene un estilo muy diferente de acción, así como unidades distintas, que te obligarán a plantear tácticas y estrategias bien variadas entre una facción y otra, tanto para desarrrollar tu ejército como para entrar en combate. Lo curioso es que, aunque representan tres civilizaciones y razas completamente distintas, el guión del juego te descubrirá que todas proceden de la Tierra, en su origen, y evolucionaron por caminos distintos, con el transcurso de los siglos.

**¿Sabías que...**

**...la banda sonora de «Supreme Commander» será creada por Jeremy Soule, compositor de «Oblivion» y «Prey»?**



Crear formaciones como ésta será coser y cantar.

Los Cybran se lanzan al ataque con su flota al completo.

**Podrás asignar órdenes a tus unidades de forma secuencial, para que las cumplan consecutivamente y sin pausa**

pendiente de cada escuadrón que tengas repartido por el mapa.

Pero también hay que hablar del nivel de detalle y de control que tienes sobre los mapas. Cada mapa puede visualizarse desde el detalle máximo de proximidad, a ras de suelo, hasta el zoom más alejado imaginable, donde el escenario se transforma en un mapa táctico.

### EJÉRCITOS AL DETALLE

«Supreme Commander» te mostrará algunas de las unidades más alucinantes vistas en un juego de estrategia, futurista o no. Es importante señalar que en Gas Powered Games consideran a «Supreme Commander» como un juego de estrategia con un nivel total de simulación. ¿Confuso? Pues sí. Lo que quieren decir es que las unidades, pese a lo "fantástico", no actuarán de forma "falseada" en sus movimientos, ataques ni acciones. Una araña mecánica gigante no te la podrás cargar con cuatro bombardeos. Resistirá y resistirá, y te machacará unidades más pequeñas hasta que consigas crear una fuerza capaz de contrarrestarla. También tendrás unidades móviles aéreas y navales. Las naves transportadas en un "portaaviones" saldrán de su interior y necesitarán su tiempo para despegar, moverse y llegar a su objetivo. Y los misiles nucleares precisarán de un tiempo de armado, lanzamiento, e impacto.

Verás volar misiles, naves, unidades, levantar y destruir bases, crear ejércitos, hacerlos caer, batallas alucinantes... Pocas veces habrás visto un título de estrategia futurista tan innovador y, al tiempo, tan clásico. Nosotros ya estamos deseando ponerle la mano encima. ¿Y tú, estás listo para la conquista? ■ F.D.L.



- Género: Acción táctica
- Estudios/Compañía: Ubisoft Montreal/Ubisoft
- Distribuidor: Ubisoft
- Idioma: Castellano
- Fecha prevista: Diciembre 2006
- Web: www.ubi.com/es

**LAS CLAVES**

- Combatirás a los terroristas que amenazan Las Vegas.
- Tendrás libertad de acción para decidir la estrategia de asalto.
- La serie incorpora más opciones tácticas, movimientos especiales y gadgets.
- La IA dotará a los enemigos y a tu equipo de un comportamiento muy realista.
- La calidad gráfica y el realismo de la física serán impresionantes.
- El multijugador será muy completo, con modo cooperativo y un editor de personaje.

**PRIMERA IMPRESIÓN**

Acción táctica de la mejor. **Promete convertirse en la nueva referencia de este género.**

# Rainbow Six Vegas

## Acción táctica de cinco estrellas

**Azul, avanza por el pasillo y flanquea al enemigo. Verde, tú conmigo... Y Oro, tú irás por... ¿Oro? ¿Dónde estás? ¡Pero qué demonios haces jugando con esa tragaperras! Por Dios, ¿no podían haber escogido los terroristas un lugar menos divertido?**

Hace cosa de un año, Ubisoft quiso renovar la exitosa saga «Rainbow Six» con un enfoque algo distinto, dando más énfasis a la acción que a la experiencia táctica y haciendo que las misiones fuesen más lineales y menos abiertas. Con estas premisas lanzó la entrega «Rainbow Six: Lockdown», pero no llegó a cuajar entre los aficionados más incondicionales, e hizo que Ubisoft se replanteara toda su estrategia de nuevo. ¿El resultado? Está a punto de ver la luz y parece que han dado en el clavo, porque no podría ser más prometedor.

### AMENAZA EN LAS VEGAS

La ciudad de Las Vegas se encuentra bajo un grave peligro. Una terrorista internacional llamada Irena Morales, junto a un ejército de mercenarios, se ha apoderado varios lugares emblemáticos de la ciudad y amenaza con hacer volar los edificios. El comando Rainbow, al mando del capitán Logan Keller, será alertado para liberar a los rehenes y desactivar las bombas antes de que sea demasiado tarde.

**Dirige a un equipo de fuerzas especiales y acaba con la amenaza terrorista en la ciudad de Las Vegas**

Tú tomarás el papel del propio Keller y, como líder del equipo, será tu responsabilidad planear la táctica de asalto y dar las órdenes pertinentes a los miembros de tu equipo. En ese sentido, el enfoque del juego será muy similar al utilizado en la anterior entrega, pero con una libertad de acción que te permitirá hacer lo que quieras e ir donde quieras. De hecho los escenarios están siendo diseñados con esa






**SWAT 4**

El planteamiento similar. Estás al mando de un equipo de fuerzas especiales, pero de la policía.



**Splinter Cell: Double Agent**

También te enfrentas a una amenaza terrorista con acción y táctica, pero con un solo personaje.




Irrumpe en un Casino y dirige a tu equipo, llevando a cabo un estudiado plan para neutralizar a los terroristas.



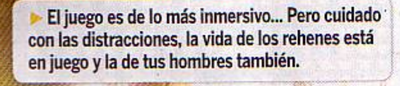
Tendrás una minicámara para mirar por debajo de las puertas.

## ¿Sabías que...

...algunos lugares de Las Vegas, como el Hotel MGM, no han sido incluidos ya que Ubisoft no ha conseguido sus derechos de imagen?



Estarás al tanto de los sucesos mediante una conexión a la TV.



El juego es de lo más inmersivo... Pero cuidado con las distracciones, la vida de los rehenes está en juego y la de tus hombres también.

idea en mente, ofreciendo varios caminos alternativos que permiten plantear varias estrategias.

Esta libertad en las tácticas no sólo afectará a los escenarios, sino también a las acciones posibles que son muchas. Podrás, por ejemplo, descender en rápel por una fachada, emplear fuego de contención o deslizar una cámara de fibra óptica por debajo de las puertas, para ver si hay enemigos o rehenes y su situación al otro lado. Todo ello con una calidad visual extraordinaria, en especial para las animaciones, obtenidas mediante captura de movimientos, que consiguen dar un sorprendente realismo al juego.

### SE LAS SABEN TODAS...

Otro aspecto que se está cuidando mucho es el de la inteligencia artificial, tanto para los enemigos como para los miembros de tu equipo. Todos actuarán ▶▶

## UN PERSONAJE HECHO POR TI




**ANTES DE LIARTE A TIRO LIMPIO CON OTROS JUGADORES** en el modo multijugador, tendrás la posibilidad de diseñar tu personaje con todos los detalles de su aspecto físico. La personalización es tal que puedes hacer que se parezca a ti... Usando un sistema que Ubisoft ha bautizado como «Persistent Elite Creation 2.0» podrás elegir el género, la nacionalidad, el camuflaje de la ropa, el blindaje, los rasgos de la cara y el equipo con el que los demás jugadores te verán en la misión. Buena parte de estas opciones estarán bloqueadas desde el principio y sólo podrás desbloquearlas ganando puntos de experiencia a medida que mejoren tus actuaciones en online. Más adelante pueden reconocerte por la cara...

## ¡AGÁCHATE, QUE NOS DISPARAN!



DE TODOS LOS MOVIMIENTOS QUE TENDRÁS a tu disposición, el más útil de todos será el sistema de cobertura. Cuando se utiliza, el juego cambia a una vista en tercera persona para que te resulte más fácil ver lo que hay al otro lado del elemento empleado para cubrirte cualquier cosa que sirva de parapeto.



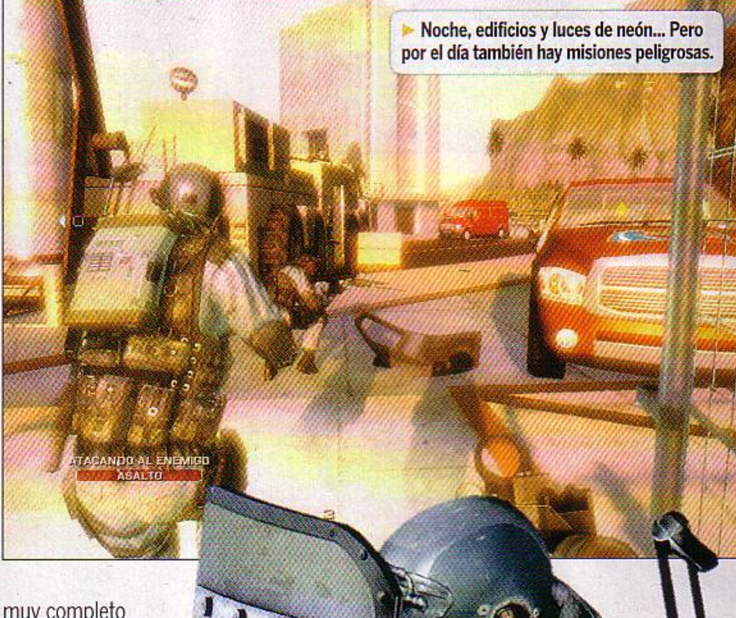
PERO LO MEJOR DE TODO es que, en esa posición, podrás apuntar a cualquier enemigo sin dejar de estar protegido. De esa forma, será posible salir un momento, disparar "más o menos" donde estabas apuntando y luego volver rápido. ¡Podrás disparar a ciegas! Así expondrás tu pellejo el menor tiempo posible.




La IA de los miembros de tu equipo hará que estos actúen por iniciativa propia y de una forma muy realista.



El gran repertorio de acciones permitirán tácticas estudiadas y mucha emoción.




Noche, edificios y luces de neón... Pero por el día también hay misiones peligrosas.

**¿Sabías que... ...las capturas de movimiento son del experto de Hollywood, Aaron Gilman, que participó en "Matrix Revolutions"?**

con gran astucia, cubriéndose cuando detecten algún peligro y asomándose sólo lo justo para poder disparar. Esa misma IA hará que los hombres bajo tu mando actúen como seres de carne y hueso, gastándose bromas y hasta ofreciéndote consejos sobre la mejor forma de actuar en determinadas situaciones. ¡Más realista, imposible!

### ENTRA POR LOS OJOS

En lo que respecta a los gráficos, «Rainbow Six Vegas» está llamado a convertirse en uno de los juegos más impresionantes del momento. Gracias al acertado uso de la tecnología «Unreal Engine 3» serás testigo de una calidad de imagen tan asombrosa en los personajes, y de unos escenarios tan realistas, que no te costará nada creer que estás en Las Vegas.

A eso hay que añadirle la posibilidad de poder destruir cualquier elemento del entorno, lo que le proporcionará un mayor realismo, si cabe. Aunque, eso sí, vete preparando porque tal despliegue técnico tendrá su precio y exigirá un ordenador de última generación.

### JUEGO EN EQUIPO

Y para todos aquellos que prefieran jugar frente a una inteligencia no artificial, el juego incluirá un apartado multijugador muy completo para dieciséis jugadores, con ocho modos distintos –algunos ya clásicos dentro de la serie, otros creados expresamente para esta nueva entrega– y la posibilidad de jugar la campaña individual en modo cooperativo. ¡Espléndido!, ¿no?

Sí, sí, y además «Rainbow Six: Vegas» está a la vuelta de la esquina. El juego viene dispuesto a marcar un antes y un después dentro del género de la acción táctica, con una gran libertad de acción, una IA a prueba de bombas y una calidad gráfica que te hará balbucear. Te deslumbrará como a los turistas que visitan por primera vez Las Vegas. ■ J.T.A.

**La libertad de acción dentro del juego será enorme y permitirá realizar todo tipo de estrategias de asalto**



# Agatha Christie

## Asesinato en el Orient Express

### El tren del misterio

**Un asesino parece haber cometido el crimen perfecto. Menos mal que siempre hay un detective genial, como el gran Hércules Poirot, dispuesto a enfrentarse a él. Y esta vez no está solo: una joven y despierta aprendiz lo acompaña...**

- Género: **Aventura**
- Estudios/Compañía: **AWE Games/ The Adventure Company**
- Distribuidor: **Proein**
- Idioma: **Castellano**
- Fecha prevista: **Diciembre**
- **www.agathachristiegame.com**

**LAS CLAVES**

- Será la segunda aventura basada en los libros de Agatha Christie.
- Deberás resolver un asesinato en el famoso "Orient Express", descubriendo pistas, hablando y utilizando objetos.
- Será fácil de jugar y no necesitarás un ordenador potente.
- Muchas pistas y subtramas serán opcionales.
- Conocer el libro no arruinará la diversión: habrá variantes y un final sorpresa.

**PRIMERA IMPRESIÓN**

Una obra clásica muy bien adaptada a la aventura que pondrá a prueba tus dotes de deducción.

Tras el éxito de la anterior aventura basada en los libros de Agatha Christie, con el título de «Y No Quedó Ninguno», el experto creador de aventuras Lee Sheldon regresa con una nueva adaptación, esta vez la de una de las obras más emblemáticas de la famosa escritora, «Asesinato en el Orient Express».

Hay un buen puñado de series y películas inspiradas en esta obra, pero si conoces la historia no te preocupes, ya que encontrarás varios giros interesantes, subtramas añadidas y un final alternativo. Además habrá un nuevo personaje, Antoinette Marceau, ayudante del detective Poirot, que será también la protagonista. Pero todo ello sin perder la fidelidad a la novela, pues el juego ha sido aprobado por los herederos de Agatha Christie.

**UN VIAJE LLENO DE SORPRESAS**

El argumento te pondrá en el papel de la joven aprendiz de detective que trabaja en una compañía ferroviaria y acompaña al famoso Hércules Poirot en su viaje de Estambul a París, en el Orient Express. Al comenzar el trayecto se producirá un asesinato y pronto descubrirás que todos los pasajeros tienen algo que esconder...

Pero no creas que todo el juego va a transcurrir en el interior del tren: hará varias paradas y podrás bajar a estirar las piernas y, de paso, recopilar objetos y seguir a los sospechosos. Nuevos personajes se incorporarán al viaje en distintos puntos, renovando el interés y dando varios vuelcos interesantes a la trama. El resto, te lo puedes imaginar: tendrás que interrogar a todo el mundo, buscar pistas, usar objetos y desenmascarar al asesino... ¡o asesinos!

No podrás controlar al propio Hercules Poirot, pero estará a tu lado dándote consejos y llevándote por el camino correcto, aunque no será imprescindible que le hagas caso, ya que muchos puzzles tendrán soluciones alternativas, lo que promete una libertad de acción muy interesante. Al final del juego Poirot evaluará tu nivel "detectives-

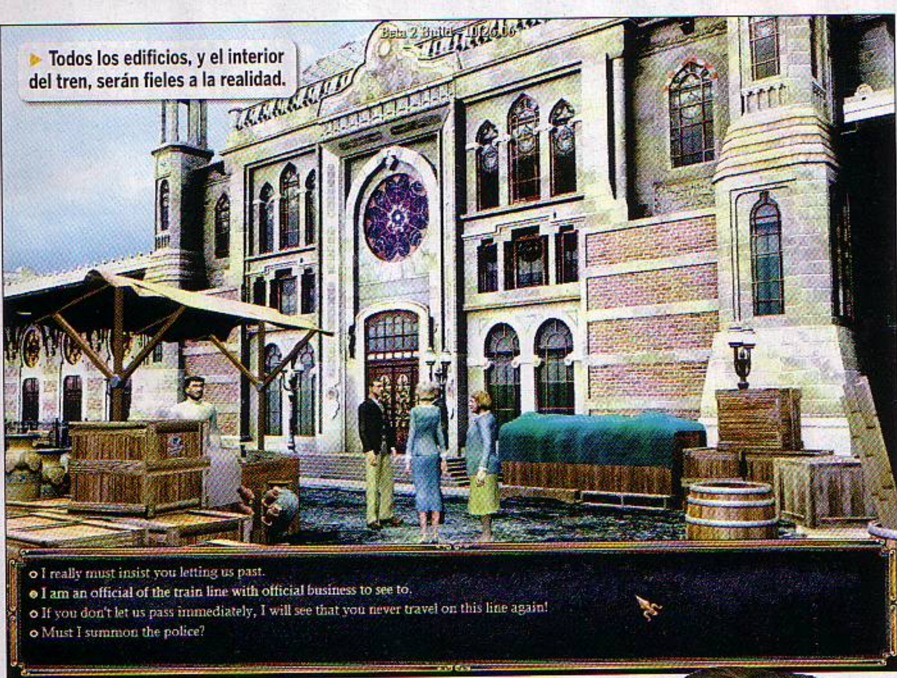
**Recorrerás Europa a bordo del Oriente Express, buscando pistas para resolver un crimen y desenmascarar al asesino**

**¿Sabías que...**

...el modelo 3D y la voz de David Suchet protagonista de la serie de la tele "Hércules Poirot" dan vida al personaje en el juego?




Acompañarás en sus pesquisas al mítico detective Hércules Poirot mientras viaja en el Orient Express.




Todos los edificios, y el interior del tren, serán fieles a la realidad.

## ¿A qué se parece?



**Y no Quedó Ninguno**
La primera aventura de Agatha Christie tiene una jugabilidad y estilo idénticos.



**Sherlock Holmes y el Pendiente de Plata**
Un planteamiento muy similar, basado en buscar pistas.



En las paradas podrás hacer de turista y obtener más pistas.



Explorar, recopilar pistas y sacar información... El viaje se te pasará volando.

co", animándote a que lo vuelvas a jugar, ya que existirán pistas y subtramas opcionales. Por ejemplo, al principio del viaje, un alud detendrá al tren y varios personajes bajarán a toman el aire. Si sales a ver lo que hacen, te perderás las acciones de los pasajeros que se han quedado en el tren. Pero no te preocupes, hagas lo que hagas siempre tendrás la opción de resolver el misterio, aunque quizá no de la forma que esperabas...

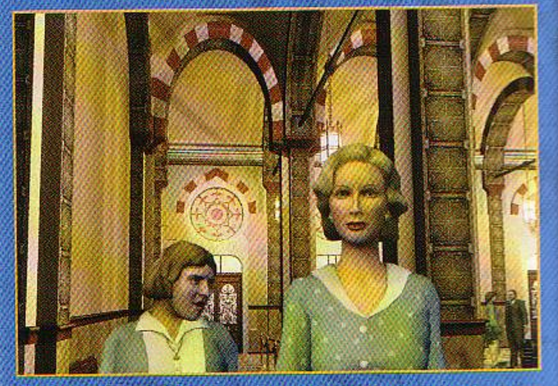
Por otra parte parece que será fácil de jugar ya que aprendes a manejarlo en dos minutos y estará, además, traducido al castellano.

### MEJORANDO LO PRESENTE

Si has jugado a «Y No Quedó Ninguno» notarás que este «Asesinato en el Orient Express» incluirá algunas mejoras técnicas. El realismo en escenarios y personajes aumenta y tiene más detalle gracias a que la resolución se ha incrementado; ahora, además, podrás pasar los diálogos sin esperar a que acaben de pronunciar las frases, un detalle para los jugadores impacientes.

La versión final contará también con más animaciones, escenas con primeros planos y algunas cosillas más que aún no hemos visto en la versión de preview con la que hemos jugado, pero la cosa promete recuperar todo el sabor de las clásicas historias de detectives. ¡Espabila y síguele la pista! ■ J.A.P.

## APRENDIZ DE... ¿COTILLA?



**HAZ LO QUE DEBAS.** Lo que más promete de «Asesinato en el Orient Express» son los diferentes métodos para recopilar pistas. No bastará con hablar con la gente y buscar objetos. Tendrás que ingeniártelas para espiar a los pasajeros: escuchar detrás de las puertas, seguir a los sospechosos sin ser visto en las paradas del tren... ¡Cuidado! Si te pillan, se enfadarán.

ACES TIENE SU SIGNIFICADO



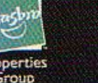



Licensed by:




Properties Group











# Así jugamos

**¿Te has preguntado cómo ponemos la nota a cada juego. ¿Por qué un 85 y no un 79? Para que veas que no hacemos las cosas a lo loco, aquí te lo contamos todo.**

## Así somos

**SOMOS JUGADORES Y ESCRIBIMOS PARA JUGADORES.** No podemos evitarlo, a la mínima nos ponemos a jugar. ¡Los juegos para PC nos apasionan! Les hemos dedicado tantas horas que... ¡hasta nos atrevemos a valorarlos!

**SÓLO ANALIZAMOS LA VERSIÓN FINAL DE CADA JUEGO.** Aunque preferimos usar la misma copia que se puede comprar en una tienda a veces no queda más remedio que utilizar una copia "gold"–una versión final pero sin producir del juego.

Con estas versiones, puede que no sea posible valorar aspectos como el modo multijugador. Si es así te lo explicaremos, pero no te diremos que "está muy bien".

**CADA JUEGO ES ANALIZADO POR ALGUIEN QUE CONOCE A FONDO SU GÉNERO.** Vamos, que elegimos lo que más nos gusta a cada uno. ¿Tú no lo harías? Así nos aseguramos de que "el culpable" que analiza el juego sabe de lo que habla.

**CADA JUEGO SE JUEGA HASTA EL FINAL.** Y si no es posible –¡hombre, no somos máquinas!– se juega las horas necesarias para que se puedan valorar bien todas y cada una de sus características.

**PROBAMOS TODOS LOS JUEGOS EN DISTINTOS EQUIPOS.** Es el mejor método que se nos ocurre para verificar cualquier incompatibilidad. Así podemos recomendarte el equipo que necesitas para disfrutar de cada juego. ¡Y no importa lo que diga la caja!

**LA PUNTUACIÓN SE AJUSTA AL SISTEMA DE MICROMANÍA.** Y no a ningún otro. Ponemos las puntuaciones después de habernos hecho mil preguntas, intentando ser lo más objetivos posible. Las puntuaciones son sólo una expresión de nuestra opinión, pero esperamos que te ayuden.




**En Micromanía pretendemos darte la información más completa y exacta sobre los juegos que aparecen en el mercado. Por ello incluimos en los análisis los datos más precisos, al tiempo que valoramos todos los contenidos de cada título.**








**La referencia**
El juego que se considera por Micromanía como el máximo exponente de su género es el que aparece en cada análisis concreto. La nota final del análisis no dependerá de una comparación, punto por punto, con el título de referencia, pero sí te ayudará como un indicativo de ciertos aspectos, al comparar ambos títulos.

**Infomanía**
Los requisitos mínimos por el fabricante, al detalle, más información complementaria de precio, localización, calificación de PEGI y página web, entre otras cosas. Encontrarás también información acerca de los contenidos del juego, no explicada necesariamente en la caja del mismo: opciones de juego, fases, personajes, conexión online, etc. Te contamos el equipo sobre el que se ha probado el juego y una recomendación de hardware, realizada por Micromanía, que no ha de coincidir necesariamente con la del fabricante.

**Alternativas**
Si te gusta un género pero no te convence la oferta concreta del juego analizado, Micromanía te sugiere un par de títulos alternativos. Esta recomendación no implica, necesariamente, que sean juegos mejores o peores que el comentado. Tan sólo se trata de una posibilidad de elección dentro del mismo género. Encontrarás también el número en que se comentó y la puntuación que obtuvo, por si deseas ampliar la información.

**Nuestra opinión**
La valoración que merece el juego, siempre según nuestra opinión. Os describimos los que nos parece lo mejor y lo peor y valoramos también una serie de características fijas, así como el modo individual y el multijugador (si existe) por separado.

## Así puntuamos

**En Micromanía procuramos tenerlo todo en cuenta a la hora de puntuar un juego. Con la ayuda de esta tabla se despejará cualquier duda sobre la nota obtenida por cada juego.**

**0-29** **LO PEOR.** Ni lo mires. Es más, no debería ni existir. No es que sea malo, es que llamarlo "juego" es un contrasentido. Quizá como posavasos saques rendimiento al disco. Si podemos, ni lo publicamos.

**30-49** **MALO.** Buenas ideas que no siempre ofrecen buenos resultados junto a auténticos despropósitos que no merecen la pena que les dediques demasiado tiempo. Quizá encuentres algo que no sea del todo lamentable.

**50-69** **ACEPTABLE.** Juegos que van desde los que sólo son regulares a los que no defraudan en conjunto. No es que presenten problemas graves en ningún apartado en concreto, pero tampoco terminan de convencer. Sólo de ti dependerá decidir si merecen la pena.

**70-79** **BUENO.** No lo dudes, si el juego tiene una nota en este intervalo, es porque es bueno. No se trata de títulos excelentes en todos sus aspectos, pero seguro que te divertirán si tienes la oportunidad de jugar con ellos.

**80-89** **MUY BUENO.** Grandes juegos a los que les falta sólo una pizca para convertirse en verdaderas genialidades. En todo caso, merecen tu atención. No deberías dejar pasar la oportunidad de probarlos.




**OBRA MAESTRA.** Si consiguen una nota así, será por que en todos sus aspectos se encuentren rozando la perfección. Bueno, incluso pueden ser perfectos... si llegan al 100. La mayoría ofrecerá innovaciones de todo tipo y otros, simplemente, serán lo mejor en su género.




**JUEGO DEL MES** El más deseado sello de calidad. Gracias a él, uno y sólo uno de todos los juegos que se analizan en la revista, quedará claramente identificado como el que la redacción de Micromanía considera el mejor del mes.




**JUEGO RECOMENDADO** Si ves este sello, es que se trata de uno de los juegos que más nos ha gustado en la redacción. Su originalidad, calidad, innovación o cantidad de mejoras, pueden tentarnos a poner este sello, pero sólo lo llevará si además resulta que es un juego muy divertido.










A. MÁS DE 3 AÑOS
B. MÁS DE 7 AÑOS
C. MÁS DE 12 AÑOS
D. MÁS DE 16 AÑOS
E. MÁS DE 18 AÑOS
F. DISCRIMINACIÓN
G. DROGAS
H. PALABROTAS
I. SEXO-DESNUDOS
J. TERROR
K. VIOLENCIA




## Orcos contra humanos, ¡a lo grande!

# Warhammer Mark of Chaos

**Has masacrado a las ratas Skaven, pero el gigante te está dando caña en el flanco derecho. ¡Mándale tus águilas y reserva el dragón élfico para el hechicero orco! Sí, vale, esto no es el Desembarco de Normandía, pero un poco de fantasía se agradece mucho, ¿no crees?**

**INFOMANÍA**

**FICHA TÉCNICA** 16+

- Género: Estrategia
- Idioma: Castellano (Textos y voces)
- Estudio/Compañía: Deep Silver/ Bandai Namco
- Distribuidor: Virgin Play N° de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible PVP Rec.: 49,95 €
- Web: *www.markofchaos.com.* En Inglés, con información, foro, vídeos y descargas

**LO QUE VAS A ENCONTRAR**

- **Bandos:** 4 (Imperio, Caos, Skaven y Altos Elfos)
- **Facciones adicionales:** Orcos, Enanos, vampiros, goblins
- **Campañas:** 2 (Imperio y Caos)
- **Tipos de tropas:** 120
- **Multijugador:** Sí, (de 2 a 6 jugadores) en Internet

**ANALIZADO EN**

- **CPU:** Intel Core2 Duo E6700 a 2,66 GHz
- **RAM:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** Radeon X1950 XT 512 MB
- **Conexión:** ADSL 1 MB

**LO QUE HAY QUE TENER**

- **CPU:** Pentium 4 2,4 GHz
- **RAM:** 512 MB
- **Espacio en disco:** 3 GB
- **Tarjeta 3D:** Con 128 MB y Pixelshader 1.0, (GeForce 4 Ti 4400/Radeon 9600 SE o superior)
- **Conexión:** Banda ancha

**MICROMANÍA RECOMIENDA**

- **CPU:** Pentium 4 a 3 GHz
- **RAM:** 1GB
- **Espacio en disco:** 3,5 GB
- **Tarjeta 3D:** Con 256 MB y Pixel Shader 3.0 GeForce 7X Radeon X1(x)
- **Conexión:** ADSL/cable 1 MB



▲ Los duelos son la culminación de las batallas, combates uno contra uno entre héroes. Tú decides las habilidades y lanzas los hechizos.



▲ Mediante las rotaciones de cámara puedes seguir a las unidades de tu ejército allá donde se desplacen. Es fundamental no perderlas de vista.



▲ Los encaramientos, es decir, el ángulo hacia donde mira una unidad cuando ataca o es atacada, es vital para salir victorioso.



▲ Participa en brutales batallas fantásticas en donde el tipo de unidad, el terreno, la formación y la moral, son tan importantes como la fuerza bruta. Por muchas veces que juegues un escenario, siempre terminará de forma distinta.



▲ El diseño de las unidades es espectacular. No las puedes tocar, como las figuras de plomo que pintas a mano del tablero pero, ¿te quedan así?

La estrategia táctica ha estado casi siempre ligada a las batallas históricas: las guerras napoleónicas, Roma, la Edad Media... Pero «Warhammer Mark of Chaos» ofrece algo distinto gracias a su increíble ambientación fantástica, inspirada en el famoso universo del juego de tablero "Warhammer". ¡Lo de poner a los piqueros delante para detener las cargas de la caballería no te va a servir contra un hechicero que lanza conjuros mágicos!

**Vive espectaculares batallas en un mundo de fantasía donde una buena táctica es vital para vencer**

### CAMPAÑA DE EXPANSIÓN

En « Mark of Chaos» puedes emprender dos campañas que enfrentan a los hombres –el Imperio–, los monstruos del Caos, las ratas Skaven y los Altos Elfos. Otras razas como orcos, enanos, vampiros y goblins se pueden unir a estas facciones como mercenarios. Comienzas controlando a un héroe con un pequeño ejército. Tus unidades son pelotones de entre diez y sesenta soldados que movilizas en un mapa, en el que destacan distintos emplazamientos: un campamento, una ciudad, un ejército enemigo... Casi siempre sólo puedes ir a un único punto, aunque las encrucijadas te permiten participar en misiones opcionales. En cambio, no puedes construir asentamientos ni conquistar territorios, pues el corazón de «Mark of Chaos» son las batallas.

### ¡A MÍ LA HORDA!

Cuando te topas con un ejército enemigo, puedes elegir las tropas que participarán en la batalla, ▶▶

## La referencia

### Medieval II. Total War



- **El detalle de los gráficos, es similar** en ambos, con un detalle en las tropas impresionante.
- **En «Warhammer» los combates son más pausados**, puedes pensar la estrategia y la magia aporta más variables tácticas.
- **El mapa estratégico** de «Medieval II» tiene muchas más opciones y permite jugar una campaña con mucha más profundidad, en definitiva es más completo.







▲ Las torres de asedio son cruciales para asaltar fortalezas. Pero no hay que menospreciar al gigante o los dragones...



▲ El detalle de las unidades es sensacional a cualquier escala, haciendo las batallas todo un espectáculo. El interfaz se puede ocultar para no perder detalle, sólo la cámara, no ajustable, te puede complicar un poco el tomar el ángulo ideal.

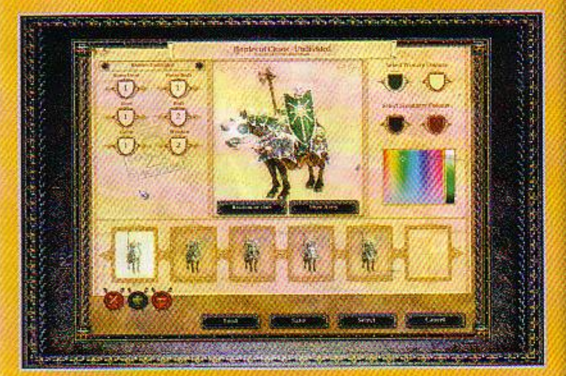


▲ El mapa estratégico no tiene complicación. Casi siempre sólo hay un camino y en él te encontrarás una ciudad para mejorar tu ejército, una batalla o un diálogo que avanza el argumento.



▲ Aunque no puedes agrupar unidades, resultan fáciles de controlar gracias a los estandartes.

## ESMÉRATE CON EL PINCEL



**» TROPAS A MEDIDA.** Uno de los ganchos del juego de tablero, es la posibilidad de pintar las figuras de plomo. En «Mark of Chaos» también puedes hacerlo: eliges una parte de la figura –cabeza, hombros, cascos, armadura, estandarte, caballo– y cambias los colores primarios y secundarios. Lo mejor de todo es que puedes pintar cada soldado de un pelotón, para crear regimientos únicos.

▸▸ sin superar cierto límite. Hay muchos tipos: infantería, artillería, caballería, monstruos que arrasan con todo y hasta unidades aéreas. También las batallas son muy variadas: defensa de villas, asaltos a castillos, emboscadas... Y aquí es donde aprecias el alucinante detalle de las unidades en las ropas, la armaduras y hasta en los dientes.

### ESCARAMUZAS Y DUELOS

Los escenarios son inmensos, así que aunque los combates se desarrollan en tiempo real, tienes tiempo para pensar las tácticas. Y hay que tener en cuenta muchas cosas, como el terreno, si atacan de frente o por un flanco, o la formación. La moral es otro factor vital: si una unidad se desmoraliza, saldrá huyendo del campo de batalla... Y, por supuesto, están los héroes: muy poderosos y con habilidades especiales.

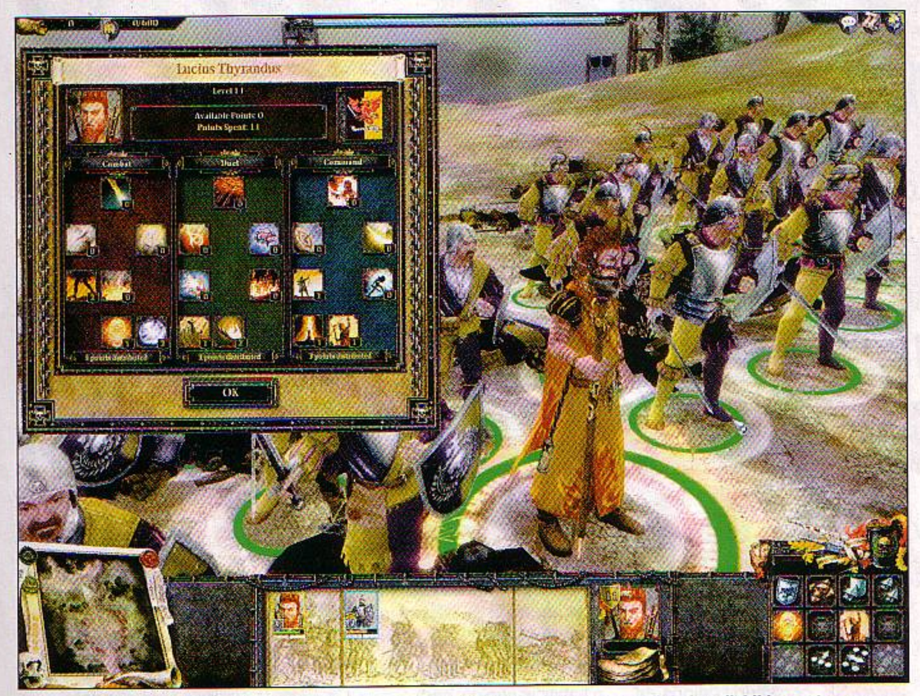
Durante la pelea puedes recoger oro y objetos de los caídos para usar en combate o vender en las ciudades. Allí encontrarás templos, tiendas y herrerías para curar las heridas y mejorar tus tropas. También puedes suplir las bajas; comprar armaduras y armas para tus soldados; alistar tipos como un músico que sube la moral o un forzudo que reparte tremendos mandobles. Estas posilidades de personalización milimétrica de tu ejército son de lo mejor de «Mark of Chaos», pues acabas cogiendo "cariño" hasta al último de tus soldados.




▲ La IA de las tropas controladas por la CPU nos ha parecido demasiado agresiva pero favorecen el enfrentamiento, ya que cargan a la mínima oportunidad. Las partidas multijugador, en cambio, permiten sacar más partido a las tácticas.



▲ Los asedios a los castillos son muy divertidos. Con un cañón o con un gigante armado con un garrote, te será más fácil derribar las murallas.




▲ Al ganar batallas los héroes suman puntos que puedes gastar en docenas de habilidades, divididas en tres grupos: combate, duelos y órdenes a tropas. La variedad de tácticas que podrás usar es enorme.

## DUELOS CON MUCHO JUEGO





**¡EH TÚ, CARA VERDE, TE RETO A UN DUELO!** Una de las novedades de «Warhammer Mark of Chaos» es que los héroes enemigos que están participando en una batalla pueden retarse a un duelo una contra uno. Un aura mágica los protege para que nadie más intervenga. El combate es semiautomático, pero tu puedes usar hechizos y otras habilidades para ganar la pelea.

**LAS CONSECUENCIAS.** El héroe que gana eleva la moral de todas sus tropas, mientras el perdedor puede seguir en la batalla pero la moral de su ejército caerá en picado. Reta a un duelo cuando tus tropas estén flaqueando y necesites moral, pero asegúrate de que tu héroe no está muy cansado, porque una derrota podría ser fatal para el desarrollo de la batalla. ¡Así es la guerra!

**Las partidas multijugador simulan el juego de tablero, pero sin los turnos, las batallas son en tiempo real**

Las dos campañas individuales te engancharán, aunque son un poco lineales. También hay batallas rápidas para un jugador, pero extrañamente se encuentran dentro del modo multijugador...

### GENIAL MULTIJUGADOR

Aquí se despliega toda la magia del juego de tablero: cada unidad vale una serie de puntos que puedes gastar como quieras. ¿Prefieres un ejército con muchos héroes o tropas muy numerosas? Como no sabes lo que elegirá tu adversario, la diversión está asegurada. Hay varios modos de juego: deathmatch, refuerzos, asalto a castillos... Pero se echan en falta batallas predefinidas y más mapas multijugador, ya que sólo hay nueve.

«Mark of Chaos» tiene otros detalles mejorables, como la poca información sobre las unidades en batalla, o el no poder ajustar los controles de la cámara... Pero no te costará pasar todos ellos por alto cuando disfrutas con la espectacularidad de las batallas y las numerosas posibilidades tácticas que te ofrecen con "tu propio ejército". Y es que jugar a «Mark of Chaos» es pasarlo en grande a poco que disfrutes con la estrategia. ■ J.A.P



## Alternativas

- **ESDL La Batalla por la Tierra Media II** Otro alarde de estrategia fantástica, pero que permite crear bases. ▶ Más inf. MM 134 ▶ Nota: 90
- **Warhammer 40.000. DoW. Dark Crusade** Versión futurista del mismo universo con más acción en las batallas. ▶ Más inf. MM 143 ▶ Nota: 94

## Nuestra Opinión

**FIEL A SU ORIGEN.** *Traslada con acierto el espíritu del juego de tablero de "Warhammer" al PC con batallas emocionantes en tiempo real y con muchas opciones de personalización de tropas. ¡Divertidísimo!*

GRÁFICOS
SONIDO
JUGABILIDAD
DIFICULTAD
CALIDAD/PRECIO

**LO QUE NOS GUSTA**
- La calidad y el detalle gráfico de las unidades. ¡Impresionante!
- La personalización de los soldados.
- Realmente permite planear y llevar a cabo las tácticas en plena batalla.

**LO QUE NO NOS GUSTA**
- El control de la cámara no es ajustable.
- Cuenta con pocos modos de juego y mapas multijugador.

**MODO INDIVIDUAL**

▶ **UN DESAFÍO A LA ALTURA.** *Te lo pasarás en grande controlando al Imperio o al Caos, aunque echas de menos más batallas predeterminadas.*




**MODO MULTIJUGADOR**




▶ **¡COMO EL DE VERDAD!** *El juego multijugador reproduce la versión de tablero cambiando los turnos por el tiempo real. Lástima que haya pocos mapas.*

JUEGO RECOMENDADO Micromanía

## Todos los caminos conducen a él

# Imperivm Civitas

**Veamos, esos quieren más zonas de cultivo, hay que tejer ropa para aquellos... Y luego están los patricios, que no se conforman con nada. ¡Por los dioses! Mis legionarios eran mucho más sufridos.**



▲ Construir una ciudad del Imperio que llegue a un tamaño tan considerable no precisaré mucho tiempo. Pero gestionarla bien será otro cantar.

Hasta ahora, en la saga «Imperivm» habías conocido la gloria de vencer y prosperar en el campo de batalla. Pero tus días como soldado han terminado porque los chicos de FX Interactive han decidido dejar a un lado las conquistas militares y concentrarse en la gestión de ciudades. Así que, ve soltando la espada y cogiendo la pala, porque ahora vas a crear en lugar de destruir.

### URBANISMO A LA ROMANA

«Imperivm Civitas» te pone en la piel de un gobernador romano y, como tal, es tu deber gestionar la ciudad que se te haya asignado, o hayas escogido, para que sea lo más próspera posible. Cualquier aspecto urbanístico y económico que se te ocurra está en tus manos, desde la construcción de templos, granjas, estatuas o tabernas hasta la obtención de materias primas como la madera, la piedra o el oro. En total más de 40 edificios y 15 recursos, aunque muchos no son necesarios al principio, y sólo te servirán cuando la ciudad crezca y sus ciudadanos aumenten de clase.

### La referencia

**Sim City 4**

- **El planteamiento de ambos juegos** es el mismo: crear una gran ciudad y satisfacer las necesidades de sus habitantes.
- **«Sim City 4»** transcurre en la actualidad, mientras que «Imperivm Civitas» nos traslada a la época romana.
- **La calidad gráfica** de «Sim City 4» está ya muy desfasada frente a «I. Civitas».

### INFOMANÍA

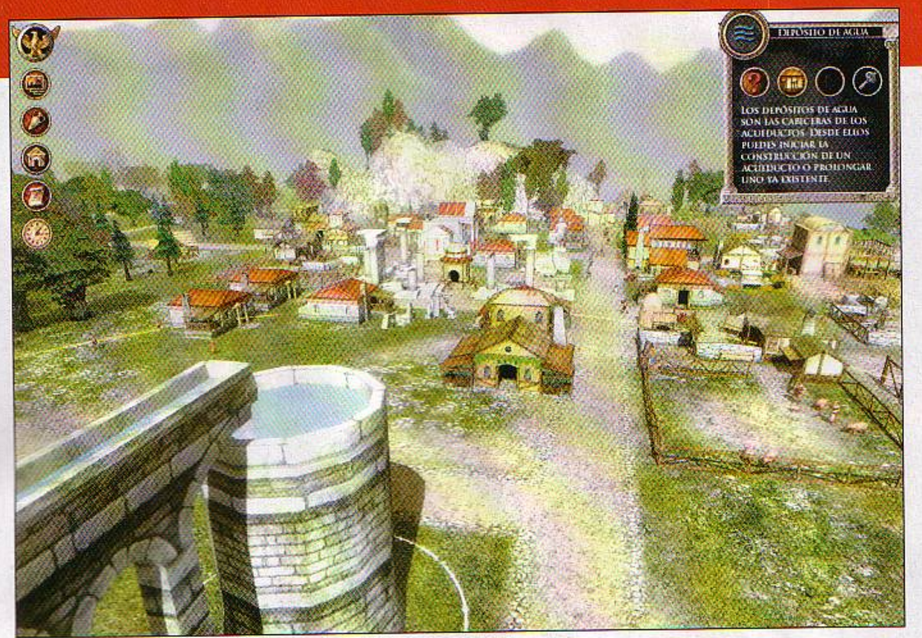
**FICHA TÉCNICA** (12+)
- **Género:** Estrategia/Gestión
- **Idioma:** Castellano (manual, textos y voces)
- **Estudio/Compañía:** Haemimont Games/FX
- **Distribuidor:** FX Interactive **Nº de DVDs:** 1
- **Lanzamiento:** Ya disponible **PVP Rec.:** 19,95 €
- **Web:** *www.fxinteractive.com/p137/p137.htm* Información y galería, pero poco más.

**LO QUE VAS A ENCONTRAR**
- **Modos de juego:** 3 (Misiones del César, Ciudades de Roma y Desafío Civitas)
- **Misiones del César:** 30
- **Número de ciudades:** 15
- **Número de edificios:** 41
- **Recursos:** 15
- **Editor:** No

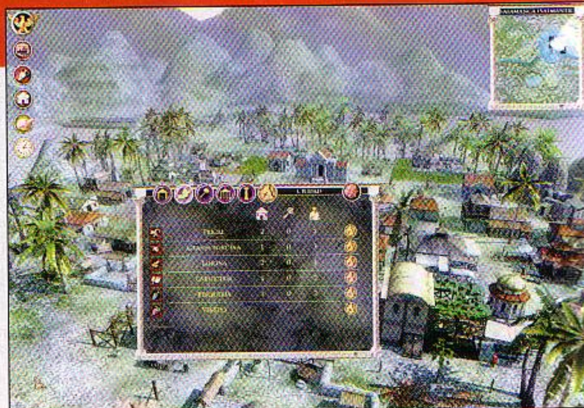
**ANALIZADO EN**
- **CPU:** AMD Athlon 64 3800+
- **RAM:** 1,5 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce GS 7300 512 MB
- **Conexión:** ADSL

**LO QUE HAY QUE TENER**
- **CPU:** Pentium 4 1,8 GHz o Athlon equivalente
- **RAM:** 512 MB
- **Espacio en disco:** 1,35 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 3 o superior, ATI 9000 64 MB
- **Conexión:** 64 Kbps

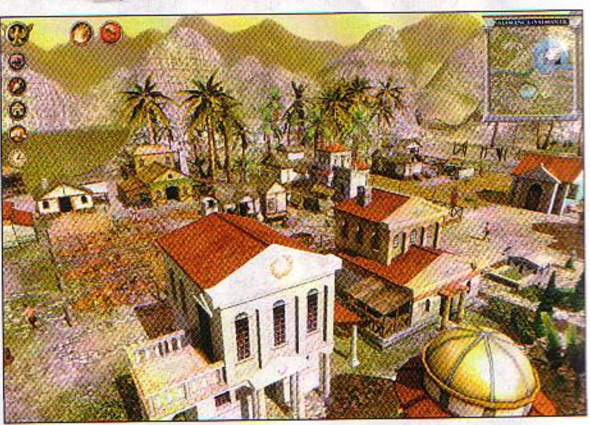
**MICROMANÍA RECOMIENDA**
- **CPU:** Pentium 4 2,8 GHz o Athlon equivalente
- **RAM:** 1 GB
- **Espacio en disco:** 1,35 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 6800 o ATI X800 256 MB
- **Conexión:** 128 Kbps



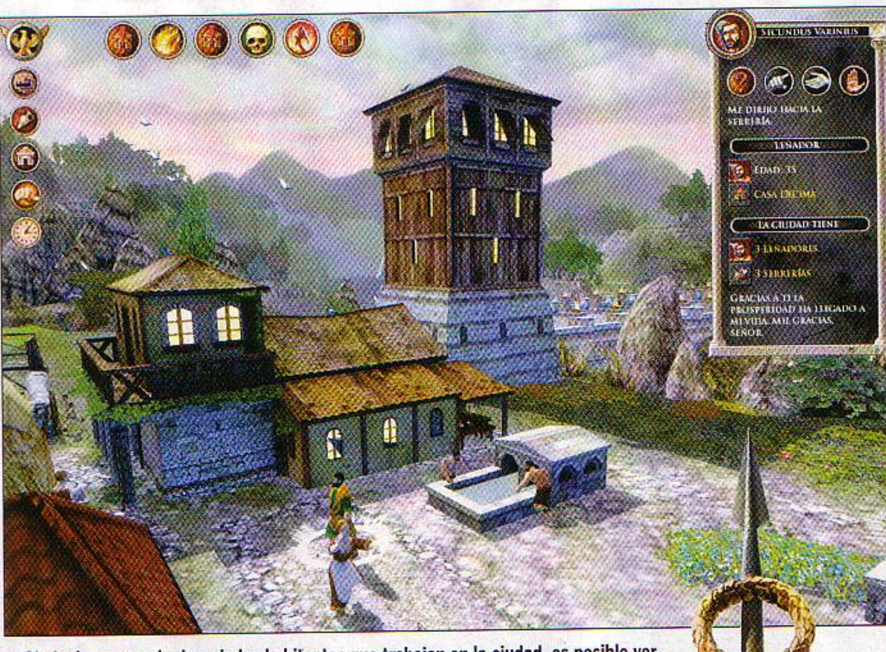

▲ Construye y gestiona ciudades en el Imperio Romano, cuida de sus habitantes, de sus necesidades, hazlas crecer y consigue la mayor fama y respeto como gobernador. ¡La expansión del Imperio depende de tu pericia!



▲ Gracias a un par de iconos, estás al tanto de los edificios construidos.



▲ Cuando la ciudad es grande, satisfacer a todo el mundo es complicado.




▲ Si pinchas en cualquiera de los habitantes que trabajan en la ciudad, es posible ver su edad, su nombre, su profesión y su opinión personal sobre tu forma de gobernar.



▲ Tener un cuartel con tropas bien adiestradas puede ser imprescindible si hay tribus bárbaras en la zona. ¡No despistes tus defensas!

Unos ciudadanos, además, que son fundamentales para que cualquier edificio que construyas salga adelante. Y es que en «Imperivm Civitas» el equilibrio entre el pueblo y las construcciones es muy importante.

Cada edificio crea puestos de trabajo que deben ser ocupados para que pueda funcionar sin problemas. Por lo tanto, hay que ir construyendo viviendas en sus cercanías para que dichos puestos queden cubiertos y el edificio rinda al máximo.

De esta forma, los ciudadanos se convierten en un recurso más que hay que vigilar muy de cerca si quieres que la ciudad crezca a un ritmo constante.

### AL ALCANCE DE LA MANO

Pero si en algo destaca este nuevo «Imperivm» es en el interfaz de usuario. Con el botón derecho del ratón accedes a un menú emergente dividido en categorías, las cuales se despliegan a su vez para mostrar los edificios disponibles. Con sólo pulsar un par de veces tienes ya a tu disposición el edificio que quieras. Rápido y sencillo. Pero además se han incluido iconos que aparecen de tanto en tanto y te ▸▸

SPQR

**Conviértete en gobernador romano y construye y gestiona las ciudades más imponentes de todo el Imperio**

## GESTIONAR Y DEFENDER



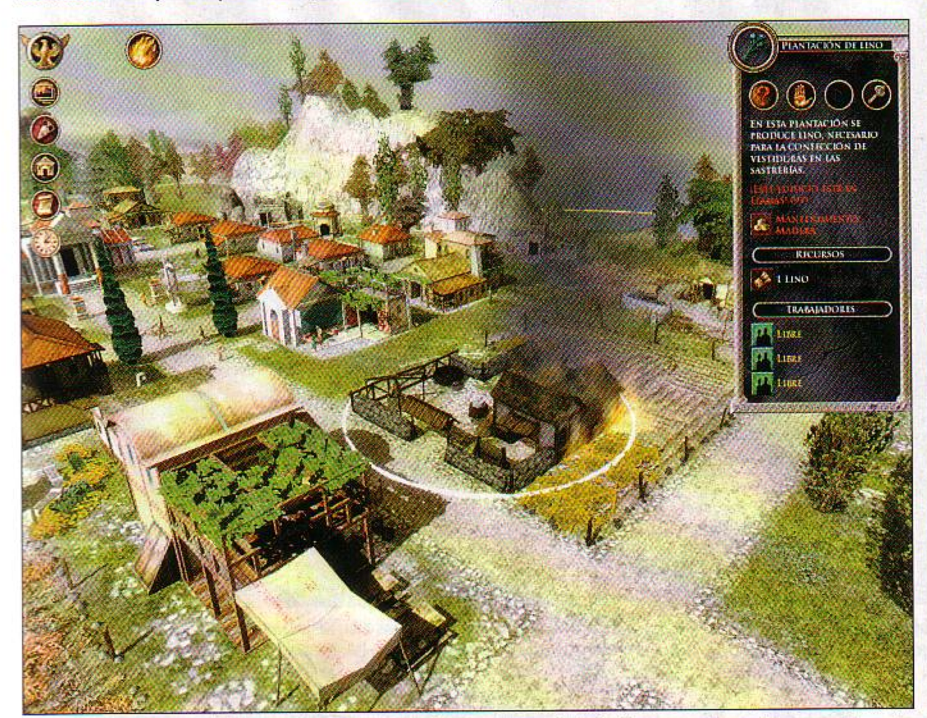
**AUNQUE TU PREOCUPACIÓN PRINCIPAL ES LA GESTIÓN DE LA CIUDAD** y la felicidad de sus habitantes, tienes la opción de construir un pequeño ejército para que defienda a tus ciudadanos en caso de ataque, o para atacar a algún poblado bárbaro. Los soldados se convierten en una parte más de la ciudad, sólo que con necesidades algo distintas, como hierro para forjar espadas. Pero en ningún momento puedes controlar a las tropas directamente; sólo puedes dar la orden y ver cómo actúan.



▲ Cuando se produce algún suceso de gran importancia para la ciudad, aparece un icono de información en la parte superior de la pantalla. Puedes saber qué ha ocurrido y dónde ha sido.



▲ El menú de construcciones es una herramienta muy útil para edificar cualquier cosa sin apenas perder tiempo. Un par de clics y el edificio empieza a cobrar forma.



▲ Si un edificio no recibe las materias primas necesarias para su mantenimiento, o se produce alguna revuelta en la ciudad, es muy posible que se declare un incendio. ¡Ándate con mucho ojo!

## LA OPINIÓN DE LOS CIUDADANOS





**CADA CIUDADANO DE «IMPERIVM CIVITAS» ES UN SER VIVO** con nombre, apellido, edad y posición social. Y harías bien en tener en cuenta este último factor, porque un miembro de la clase baja pide cosas distintas de las que pide un miembro de la clase alta. Y si no las satisfaces adecuadamente, puedes descubrir que una parte de la ciudad se ha levantado en rebeldía.

**PARA CONOCER LAS EXIGENCIAS DE LOS CIUDADANOS** el juego ofrece varias opciones. Se puede pinchar en cada habitante pero, teniendo en cuenta que puede haber muchos, no es la mejor. Es preferible construir altares y tabernas. Con los altares, puedes saber cuántas personas están descontentas y por qué, y con las tabernas, es posible oír rumores sobre lo que desea la ciudadanía.

**Tu labor principal consiste en planificar bien la ciudad y construir edificios donde estén los ciudadanos**

▸▸ informan de lo que ocurre en tu ciudad, desde lo que más disgusta a tus ciudadanos hasta el mantenimiento de tus edificios.

### NADA DE MONOTONÍA

Para que nadie se aburra, el juego incorpora tres modos distintos: Misiones del César, Ciudades de Roma y Desafío Civitas. En Misiones del César, debes gestionar varias ciudades a la vez, saltando de una a otra y solucionando los problemas más acuciantes. En Ciudades de Roma, eliges una urbe y tratas de llevarla a su máximo esplendor. Por último, en Desafío Civitas, haces lo mismo que en Ciudades de Roma, pero usando Internet para comparar puntuaciones con otros jugadores.

### TODO UN IMPERIO

Con sus diferentes modos de juego, su magnífico doblaje al castellano y su facilidad de manejo, «Imperivm Civitas» está llamado a convertirse en uno de los grandes de la estrategia de gestión. La dificultad se dispara cuando la ciudad crece mucho y no es revolucionario, gráficamente hablando, pero es un gran juego que te hará vivir la gestión como nunca. ¡Vino, vio y venció! ■ J.T.A.




- **Caesar IV**
  También tienes que gestionar una ciudad romana, pero sin tener en cuenta el resto del imperio.
  ▸ Más inf. MM 143 ▸ Nota: 85
- **Settlers II. 10th Anniv.**
  La planificación urbana es importante, pero se complica con el uso de carreteras.
  ▸ Más inf. MM 142 ▸ Nota: 88

## Nuestra Opinión

***EMPERADOR POR UN DÍA.* Edifica y crea la ciudad más imponente de todo el Imperio Romano. Asistimos al nacimiento de un nuevo estilo en «Imperivm», dispuesto a abrirse camino... ¡a golpe de ladrillo!**

GRÁFICOS

SONIDO

JUGABILIDAD

DIFICULTAD

CALIDAD/PRECIO

**LO QUE NOS GUSTA**

- La cantidad de opciones disponibles para la gestión.
- El interfaz, muy intuitivo, es bastante sencillo en diseño y manejo.

**LO QUE NO NOS GUSTA**

- Lo difícil que se vuelve todo cuando la ciudad empieza a crecer.
- Los gráficos, sobre todo de los ciudadanos, no son para tirar cohetes.

**MODO INDIVIDUAL**

▸ ***EL PODER DE ROMA EN TUS MANOS.* Es sencillo empezar, lo difícil es gestionar una ciudad enorme pero, ¿quién dijo que hacer un imperio fuera fácil?**



CONCURSO

# DARK MESSIAH OF MIGHT & MAGIC

## ¡Te regalamos aún más!

**¡MÁS FÁCIL TODAVÍA!**
¡ENVÍA UN SMS DESDE TU MÓVIL Y GANA UNO DE LOS PREMIOS QUE SORTEAMOS!

## ¡¡Sorteamos!!

### 1 PACK Compuesto por:

- **TARJETA GRÁFICA** NVIDIA GeForce 7900 GTX
- Juego Edición Coleccionista **DARK MESSIAH OF MIGHT & MAGIC**

### 10 Juegos Edición Coleccionista DARK MESSIAH OF MIGHT & MAGIC




**LA EDICIÓN COLECCIONISTA** *además de incluir todo lo que tiene la versión standard, adicionalmente contiene:*

- Extras del juego únicos:
  - 1 personaje multijugador extra.
  - 4 armas adicionales para el modo individual.
- DVD exclusivo extra que incluye:
  - "Making of", que desvela muchos de los secretos del desarrollo del juego.
  - Banda sonora original con 10 temas del juego compuestas por el Coro y Orquesta Filarmónica de Praga.
  - Documento de referencia de los mapas del modo multijugador.

Para participar en este concurso sólo tienes que enviar un mensaje de texto al número **7654** desde tu móvil poniendo la palabra: **MMDARK2** seguido de un espacio y tus datos personales.

SMS

### BASES DEL CONCURSO

1.- Coste máximo por cada mensaje 0,90 euros + IVA
2.- Válido para Movistar, Vodafone y Orange
3.- Los premios no serán canjeables por dinero
4.- No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos
5.- Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de la revista Micromanía
6.- El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases.
7.- Válido únicamente en territorio español
8.- Fecha límite para entrar en sorteo: 26 de Enero 2007

Le informamos que los datos de las personas ganadoras del concurso serán incorporados con fines mercantiles a un fichero del que es responsable HOBBY PRESS, S.A. Los listados de números de teléfonos móviles de las personas concursantes y no ganadoras de premios, serán destruidos después de la realización del pertinente sorteo.





















## ¡La gasolina corre por tus venas!

# Need for Speed Carbono

**Creías que tras dejar Rockport todo había acabado, pero nada, chico, también en Palmont te las vas a tener que ver con corredores, policía y tuneros. ¡Pues nada, nada, empieza a elegir coche y a personalizarlo, y que vengan si se atreven!**

Carreras ilegales, pruebas de habilidad al volante, tipos duros, chicas monas, olor a gasolina y la policía pisándote los talones. ¿Te suena? Lo viviste a tope en «Most Wanted», donde las persecuciones policiales se convertían en un elemento tan importante como las propias carreras contra los diez de la lista de los más buscados. Pero aquello era en Rockport. En Palmont la velocidad también se vive con pasión, pero aquí tu reto no será huir de la policía sino hacerte con el control de la ciudad como el corredor más habilidoso y respetado. Y además, lo harás creando un equipo de corredores y llevándolo a lo más alto.

### VUELTA A LOS ORÍGENES

La historia de «Carbono» arranca donde acabó «Most Wanted», tras escapar de la poli de Rockport.

A partir de aquí todo se sucede a toda pastilla, que para eso éste es un juego de velocidad, y de la buena. Te enteras de que Palmont está dividido en zonas controladas por bandas de tuneros, y que para dominar aquellas te tienes que enfrentar a mil y una carreras y pruebas al volante de todos los coches que puedas conseguir y tunear, de entre los más de treinta disponibles, entre tres variedades: exóticos, tuneros y muscle. Pero, ade-

### La referencia

**NFS Most Wanted**

- **En «Most Wanted» competías** de día y de noche. En «Carbono» sólo hay carreras nocturnas.
- **En «Carbono» hay nuevas opciones** de competición, como derrapes, cañones, etc.
- **En «Most Wanted» competías solo,** en «Carbono» tienes que crear un equipo y tienes acceso a desafíos cooperativos online en la historia principal.

### INFOMANÍA

**FICHA TÉCNICA**

12+

- **Género:** Velocidad
- **Idioma:** Castellano (texto y voces)
- **Estudio/Compañía:** Electronic Arts
- **Distribuidor:** E.A. España **Nº de DVDs:** 1
- **Lanzam.:** Ya disponible **PVP Rec.:** 49,95 €
- **Web:** *www.needforspeed.es* Muy interesante y con mucha información extra sobre tuning.

**LO QUE VAS A ENCONTRAR**

- **Modos de juego:** 4 (carrera, desafíos, tarjetas, carrera personalizada)
- **Número de coches:** más de 30
- **Tipos de coches:** 3 (muscle, exóticos, tuneros)
- **Estilos de socios:** 3
- **Bandas rivales:** 3

**ANALIZADO EN**

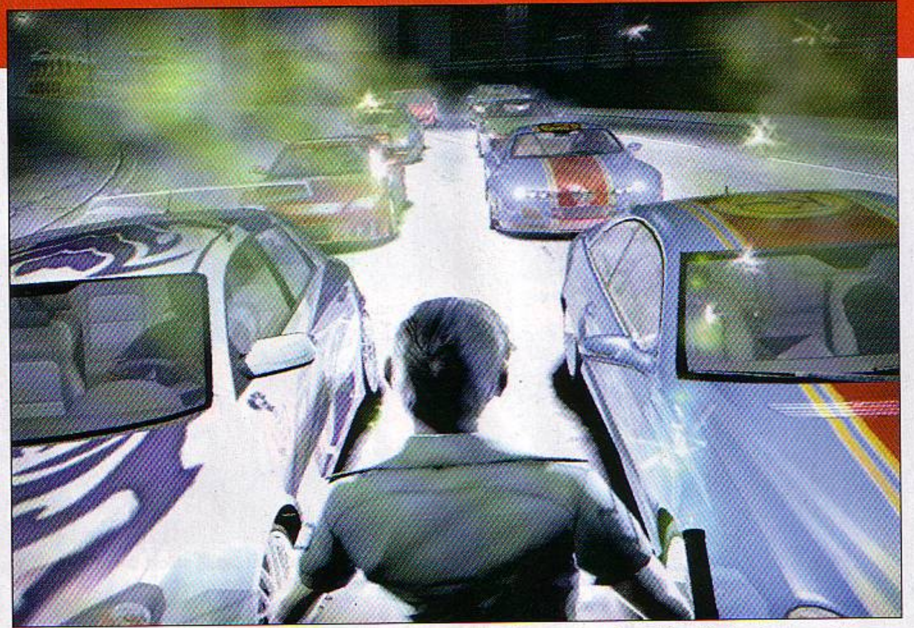
- **CPU:** Pentium 4 3, 2 GHz
- **RAM:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 6800 GT 256 MB
- **Conexión:** ADSL

**LO QUE HAY QUE TENER**

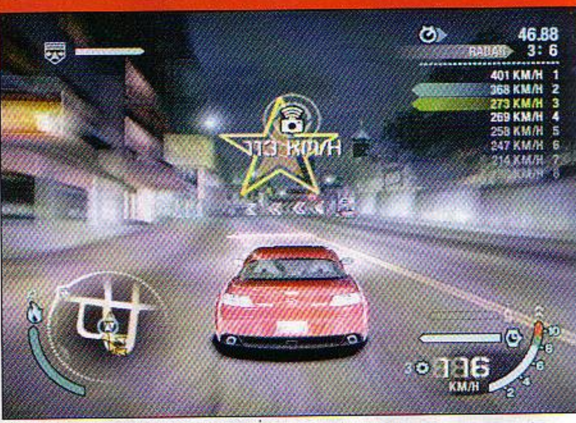
- **CPU:** Pentium 1,7 GHz o equivalente
- **RAM:** 512 MB
- **Espacio en disco:** 5 GB
- **Tarjeta 3D:** 64 MB (GeForce 4 Ti o superior)
- **Conexión:** 56 kbps

**MICROMANÍA RECOMIENDA**

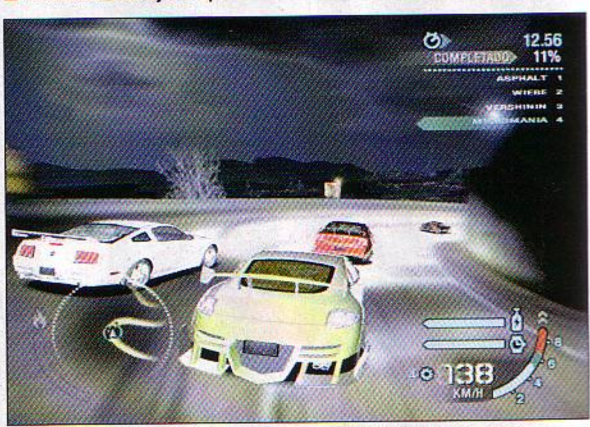
- **CPU:** Pentium 4 3,6 GHz o superior
- **RAM:** 2 GB
- **Espacio en disco:** 5 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 6x o superior, 128 MB
- **Conexión:** ADSL



▲ Tuning, cochazos, velocidad, carreras ilegales y chicas. ¿Estás listo para aceptar el desafío de «Carbono»? Ajústate el cinturón y písale a fondo para vencer en los nuevos desafíos, entre los que destaca el Cañón.



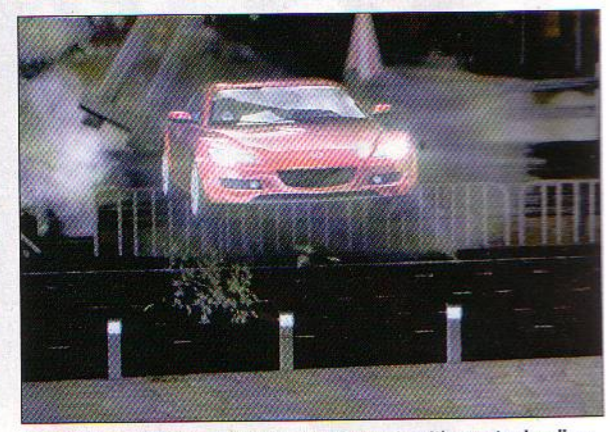

▲ Los desafíos callejeros aparecen marcados con una estrella.




▲ Las carreras por el Cañón son la gran novedad en «Carbono».




▲ En «Carbono» también tienes que huir de la poli como en «Most Wanted», aunque no hay tantas persecuciones como en éste. ¡Aparta, pitufo!



▲ Las cámaras más espectaculares se activan automáticamente al realizar algún salto durante la carrera. En cuanto te despegues del asfalto... ¡sonríe!

más, hay unas reglas que seguir. Los desafíos a superar son de lo más variado, recuperando algunos que aparecían en las entregas de «Underground» como las pruebas de derrape, así como otros nuevos, que implican parte importante de las novedades de «Carbono», relacionados con los equipos y con sus jefes. O sea, contigo.

### DUELO EN LA CUMBRE

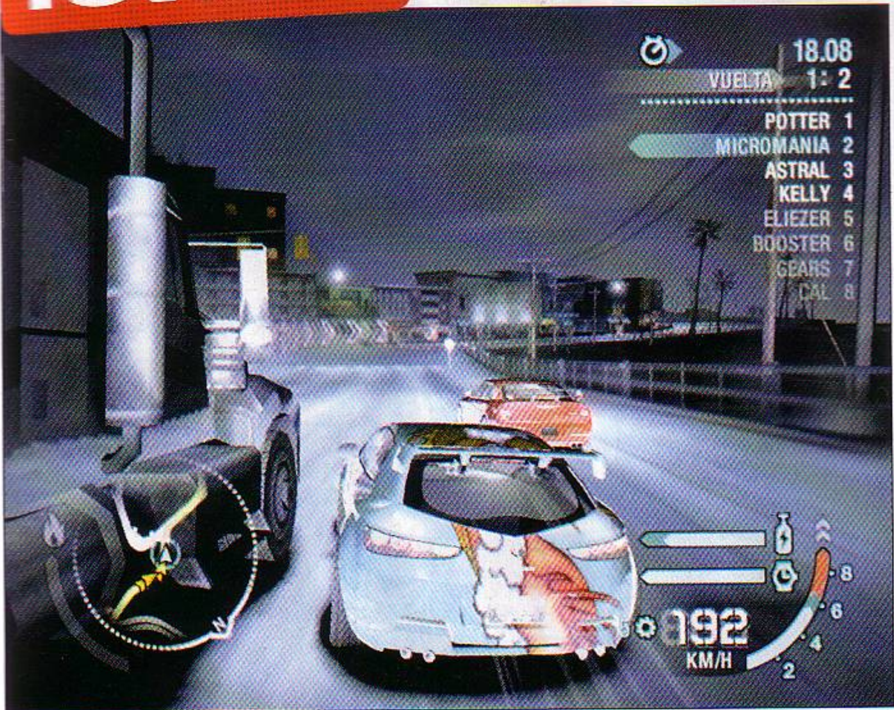
A las habituales carreras ilegales de la serie «Need for Speed» en sus últimas entregas, en las que encuentras desafíos de llegar el primero, de controles de velocidad máxima, derrapes, etc. las novedades de «Carbono» se centran en varios apartados. El primero, la vuelta a la competición exclusivamente nocturna, que había sido desterrada en «Most Wanted». En segundo lugar tenemos la creación de equipos de corredores. Los que contrates para tu equipo podrán especializarse en tres áreas: bloqueadores, lanzadores y exploradores. Los dos primeros son especialmente útiles en determinadas competiciones, para bloquear a rivales o ponerte a su rebufo para salir lanzado a la carrera, respectivamente. Los explorado- ▸▸

**Crea tu equipo de corredores y compite en las calles de Palmont para hacerte el amo de la ciudad**

## LA CIUDAD A TUS RUEDAS




**PALMONT ESTÁ DIVIDIDA EN DISTRITOS QUE TENDRÁS QUE CONQUISTAR,** carrera a carrera, para convertirte en el piloto más famoso, respetado y admirado de todos. Pero no podrás hacerlo solo. Tienes que crear tu equipo, competir en todo tipo de carreras junto a tus compañeros –que puedes elegir de modo automático– y, sobre todo, desafiar a los jefes de las bandas rivales. Las carreras contra estos son las más importantes ya que implican quitarte de en medio a la banda correspondiente.




▲ Las calles de Palmont están tan llenas de tráfico como las de Rockport, y da igual que siempre corras de noche. Los camiones cargados de troncos siguen estando ahí para fastidiar.




▲ La sensación de velocidad se ha acentuado desde «Most Wanted», potenciando los efectos visuales, como el de desenfoque.




▲ Las nuevas opciones de tuning y autoescultura te dejarán maquear tu coche como te de la gana.




▲ Las pruebas de derrape se recuperan de los dos «Underground». Y eso sí... ¡son de lo más difícil!

## CON AMIGOS, PUEDES





**LOS SOCIOS, EN «CARBONO»,** son un elemento primordial. Se dividen en tres categorías: exploradores, lanzadores y bloqueadores. Las dos últimas especialidades son muy importantes en muchas carreras, ya que te pueden quitar de en medio a ese rival tenaz o hacerte ganar unas décimas de segundo preciosas. Los exploradores se encargarán de enseñarte los atajos en los circuitos.

**CADA SOCIO,** además de su primera especialidad tiene una secundaria. A veces son muy importantes ya que, por ejemplo, te darán acceso a ciertas áreas del "autosculpt", bloqueadas de inicio. Así que antes de contratar a alguien, asegúrate de que es quién necesitas... o de quien quieres prescindir.

**Desafía a los jefes de las bandas rivales en el Cañón, y demuestra ser el mejor piloto y capitán de la ciudad**

▸▸ res se encargan de descubrirte los atajos en los circuitos. Son útiles también, aunque quizá no tanto como los otros especialistas. Pero bueno, mientras aprendes a trabajar con ellos, te vas curtiendo en las carreras hasta llegar a los duelos realmente "gordos".

Cuando has conquistado la mitad, como mínimo, de un barrio de Palmont podrás desafiar al jefe de la banda de turno. Este desafío se hace en dos partes. La primera es una carrera en la ciudad. La segunda, una carrera en el cañón, al borde de precipicios, dividida en dos partes.

### ESPECTACULAR Y... DIFÍCIL

«Carbono» es, quizá, hasta más espectacular que «Most Wanted». A ello contribuye también, claro, que gráficamente es hasta mejor y que está repleto de nuevos efectos, entre desenfoques para forzar la sensación de velocidad, ángulos de cámara impresionantes, etc. También su historia es bastante interesante, ya que a medida que avanzas te vas enterando de por qué tuviste que huir de Palmont para llegar a Rockport. Y todo, contado con ese estilo genial de combinar actores reales, con sus "dobles" virtuales y con secuencias cinemáticas.

Quizá su dificultad, sin embargo, es lo menos acertado. Y no es que sea especialmente más elevada que en «Most Wanted», pero algunas pruebas, como los derrapes, sí son más complicadas. O a veces, según conquistas un territorio, te lo intentan reconquistar y tienes que estar repitiendo algunas de las pruebas que ya has realizado.

A favor está la gran variedad de competiciones, incluyendo la posibilidad de desafíos online exclusivos, jugando a policías y pilotos en fuga, o de algunos que se pueden jugar cooperativos online.

«Carbono» es un juego completísimo, genial y muy bien hecho. Y, eso sí, juégalo en un equipo potente, que merece la pena. ■ F.D.L.

## Alternativas

**• TOCA Race Driver 3**
Mucho más realista y con un corazón de simulación pura. Una visión diferente de la velocidad.
▶ Más inf. MM 133 ▶ Nota: 95

**• GTR 2**
Simulación en circuitos con coches GT, donde hay que hilar fino al volante y ser todo un piloto.
▶ Más inf. MM 141 ▶ Nota: 89



## Nuestra Opinión

**¡VELOCIDAD PARA DISFRUTAR!** *Carreras, tuning, pilotos, policía, cochazos... Lo mejor de la velocidad "underground" en un juego imponente, que puedes disfrutar tantas veces como quieras.*

GRÁFICOS
SONIDO
JUGABILIDAD
DIFICULTAD
CALIDAD/PRECIO

### LO QUE NOS GUSTA

- Realismo y gráficos, ¡¡impresionantes!!
- La posibilidad del "autosculpt" para modificar a tu gusto los coches.
- La variedad de competiciones.
- Los tres tipos de coches.

### LO QUE NO NOS GUSTA

- A veces es demasiado difícil
- Repetir algunas carreras cuando nos quieren reconquistar territorio.

### MODO INDIVIDUAL

**▸¡CONQUISTA PALMONT!** *Es complicado sí, pero hacerte con la ciudad palmo a palmo es genial, y los desafíos del cañón son tremendos.*




### MODO ONLINE



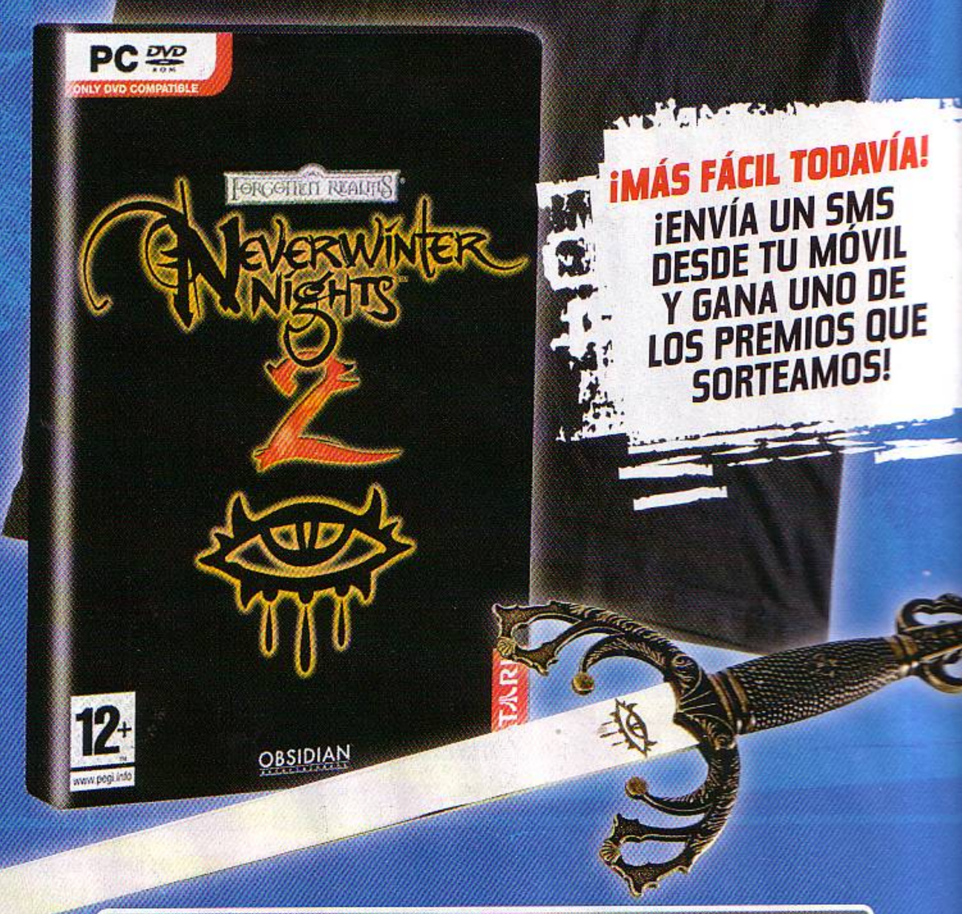

**▸LO MISMO, CON AMIGOS.** *Los pocos desafíos exclusivos online están muy bien, así como los modos cooperativos de ciertos desafíos.*

concurso

# NEVERWINTER NIGHTS 2



## ¡Gana el gran Rol!




¡MÁS FÁCIL TODAVÍA!
¡ENVÍA UN SMS DESDE TU MÓVIL Y GANA UNO DE LOS PREMIOS QUE SORTEAMOS!

## ¡¡Sorteamos!!

### 1 PACK Compuesto por:

- Camiseta
- Juego original para PC NEVERWINTER NIGHTS 2
- Espada NWN 2

Para participar en este concurso sólo tienes que enviar un mensaje de texto al número 7654 desde tu móvil poniendo la palabra: NWN2MM seguido de un espacio y tus datos personales.




### 14 PACKS Compuestos por:

- Camiseta
- Juego original para PC NEVERWINTER NIGHTS 2

**BASES DEL CONCURSO**

1.- Coste máximo por cada mensaje 0,90 euros + IVA
2.- Válido para Movistar, Vodafone y Orange
3.- Los premios no serán canjeables por dinero
4.- No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos
5.- Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de la revista Micromanía
6.- El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases.
7.- Válido únicamente en territorio español
8.- Fecha límite: 26 de Enero de 2007

Le informamos que los datos de las personas ganadoras del concurso serán incorporados con fines mercantiles a un fichero del que es responsable HOBBY PRESS, S.A. Los listados de números de teléfonos móviles de las personas concursantes y no ganadoras de premios, serán destruidos después de la realización del pertinente sorteo.













## ¡A la conquista del mundo!

# Anno 1701

**¿Piensas que la gestión consiste en trazar calles y levantar casas y panaderías? Bueno, algo de eso hay, pero luego llegan los piratas, pasa un huracán, te invade tu vecino y... ¿a que ya no es todo tan fácil?**



▲ Todos los edificios y unidades del juego tienen sus propias animaciones, que lo convierten en un espectáculo para la vista.

Los juegos de gestión de ciudades están viviendo un momento muy dulce –«Settlers», «Civcity Roma», «Caesar IV»...– al que se une ahora «Anno 1701», la última entrega de una gran saga que, con una jugabilidad variadísima y un acabado de lujo, se revela como una de las apuestas más firmes de este subgénero.

### EXPLORADOR Y ARQUITECTO

«Anno 1701» te pone en la piel de un conquistador que debe fundar una colonia y supervisar su crecimiento hasta que llegue a convertirse en una próspera ciudad.

Como en todos los juegos de este tipo, no se trata de controlar directamente a los habitantes, sino que tu misión es construir edificios para que trabajen en ellos y produzcan automáticamente todos los bienes necesarios en la colonia.

Por ejemplo, necesitas construir casas para que los colonos puedan venir a tu isla, aserraderos para que trabajen en ellos y produzcan madera con la que construir más edificios, granjas de ovejas para que produzcan lana... y así hasta completar



### La referencia

**CivCity Roma**

- **En los dos tienes que construir ciudades,** encargándote de que sus habitantes sean felices y tengan satisfechas sus necesidades.
- **La referencia está ambientada en la Roma Imperial,** mientras que «Anno 1701» te lleva a la época de los conquistadores.
- **Los dos tienen una pinta estupenda,** pero «Anno 1701» es más espectacular.



**INFOMANÍA**

**FICHA TÉCNICA** 3+

- **Género:** Estregia/gestión
- **Idioma:** Castellano (textos y voces)
- **Estudio/Compañía:** Related Designs/Deep Silver
- **Distribuidor:** Virgin Play **Nº de DVDs:** 1
- **Lanzamiento:** Ya disponible **PVP Rec.:** 39,95 €
- **Web:** *www.anno1701.com* Muy completa, con montones de contenido y una comunidad muy activa

**LO QUE VAS A ENCONTRAR**

- **Modos de juego:** 3 (partida continua, escenarios, "sandbox")
- **Nº de escenarios:** 10
- **Niveles de civilización:** 5
- **Jugadores de la IA:** 12
- **Multijugador:** Sí (2-4 jugadores)
- **Modos de juego:** 2
- **Conexión:** Internet y red local

**ANALIZADO EN**

- **CPU:** Athlon 64 FX 55
- **RAM:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** Geforce 6800 Ultra
- **Conexión:** ADSL

**LO QUE HAY QUE TENER**

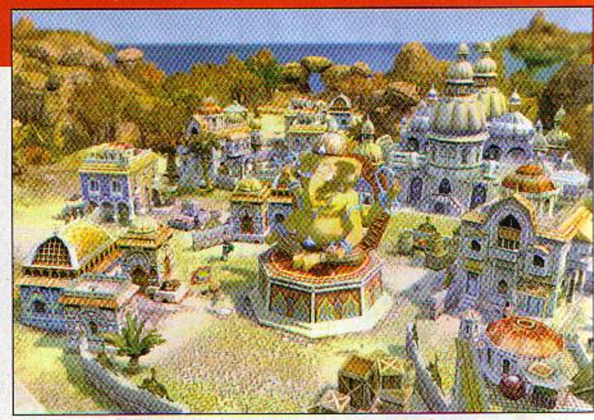
- **CPU:** Pentium 4 2,2 GHz
- **RAM:** 512 MB
- **Espacio en disco:** 3,5 GB
- **Tarjeta 3D:** 64 MB compatible con Shader 1.0
- **Conexión:** 56 Kbps

**MICROMANÍA RECOMIENDA**

- **CPU:** Pentium 4 3 GHz
- **RAM:** 1 GB
- **Espacio en disco:** 4 GB
- **Tarjeta 3D:** 256 MB
- **Conexión:** ADSL



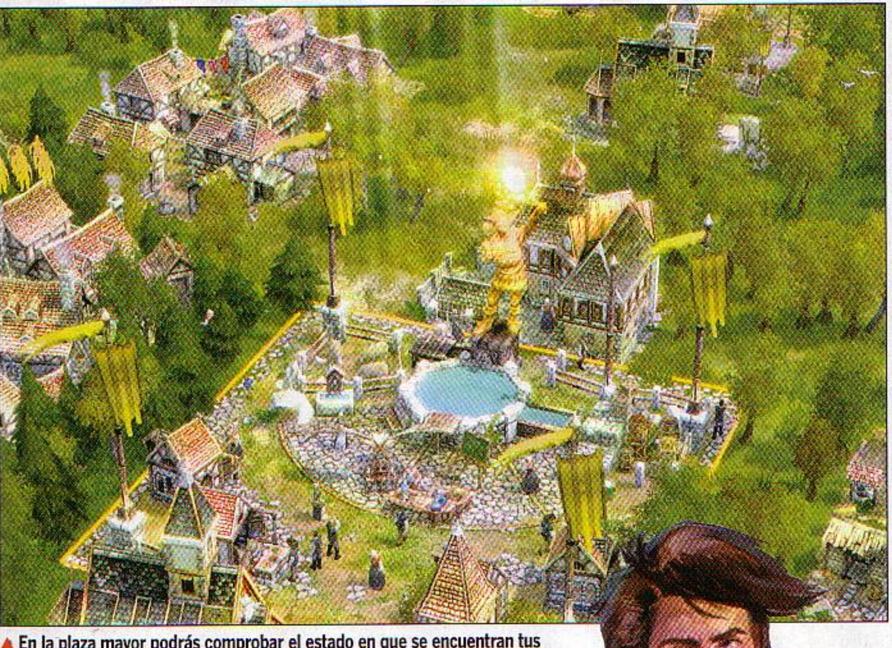
▲ Viaja a la época de los piratas y los conquistadores y convierte una isla desierta en una floreciente ciudad. Construye edificios, explora el océano, comercia con tus vecinos y, si hace falta, ¡¡invádelos con tus ejércitos!



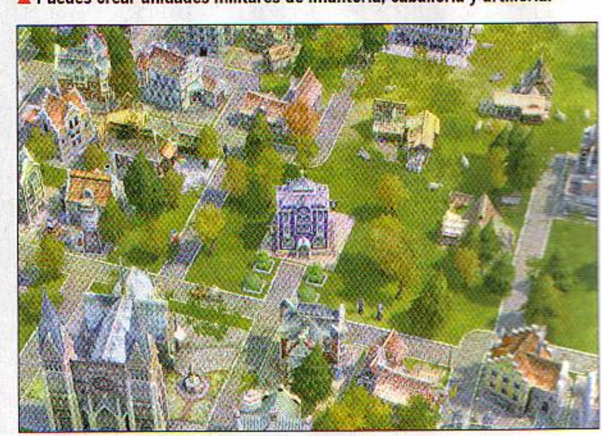
▲ Hay varias civilizaciones diferentes, cada una con sus edificios y unidades.



▲ Puedes crear unidades militares de infantería, caballería y artillería.



▲ En la plaza mayor podrás comprobar el estado en que se encuentran tus colonos, si son felices o si necesitan algo para seguir evolucionando.



▲ A medida que tus ciudadanos se vuelvan más "civilizados" el aspecto de tu ciudad cambiará y se hará más lujoso y espectacular.

una gigantesca lista. Algunos edificios producen bienes que son usados directamente, como madera o comida, mientras que otros, como la lana, son productos intermedios que necesitan un edificio adicional, como el telar, para producir un tipo distinto de recurso, en este caso, la tela.

Y, ¿para qué tantos edificios? Pues porque los habitantes de la villa tienen unas necesidades que tienes que ir cumpliendo, –desde ropas o tabaco hasta educación, espectáculos o dulces–, de manera que si consigues satisfacerlas todas ascenderán un escalón en el nivel de civilización. Y claro, cuanto más civilizados sean más impuestos pagarán y por tanto más cosas podrás construir... Seguro que ya lo vas pillando.

### VARIEDAD TOTAL

La gracia del asunto está en que en cada una de las islas sólo se producen un número limitado de materias primas diferentes, de manera que para conseguirlas todas tendrás que expandirte a otras islas para crear en ellas las instalaciones necesarias, comerciar con otros jugadores a través de un elaborado sistema ▸▸

**Dirige una colonia de intrépidos pioneros y hazla prosperar hasta convertirla en una enorme metrópoli**

## ¡MENUDA PINTA!



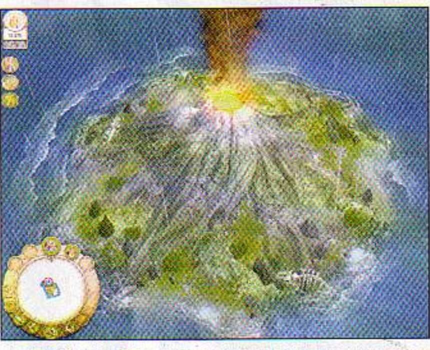
**COMO UNA PELÍCULA.** Puede que para los más puristas de la gestión el acabado gráfico no sea una de sus principales prioridades, pero el caso es que «Anno 1701» incorpora, además de una estupenda jugabilidad, un acabado digno de una película de dibujos animados. Es cierto que hace falta una máquina potente para ponerlo a tope, pero si lo haces podrás disfrutar durante horas viendo la infinidad de animaciones que se han incluido para cada personaje, edificio y elemento de cada escenario.



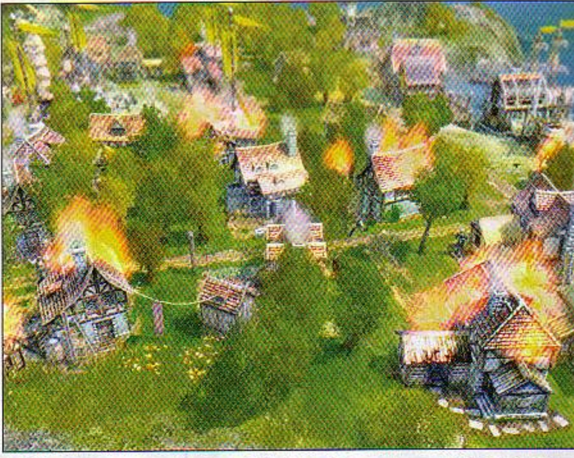
▲ El sistema de control es muy sencillo e intuitivo, con menús emergentes e iconos. Además, el juego cuenta con un tutorial y ha sido totalmente traducido y doblado al castellano, por lo que no tendrás ningún problema para dominarlo.



▲ Las rutas comerciales son muy importantes en el juego, así que tendrás que defenderlas de los piratas.



▲ También hay desastres naturales que te sorprenderán de vez en cuando, obligándote a cambiar de estrategia.



▲ El juego posee una enorme calidad visual, aunque para disfrutarlo en todo su esplendor necesitas un equipo realmente potente.

## BÚSCATE LA VIDA





¿CAMBIAMOS RECURSOS? Una de las características más distintivas del juego es que de entrada no dispones de todas las materias primas que necesitas, de manera que tendrás que currártelo (mucho, en algunas ocasiones) para conseguirlas todas. La opción más sencilla para ello es comerciar con tus vecinos.

RUTAS COMERCIALES. Afortunadamente el juego incluye un potente pero sencillo sistema mediante el cual es muy fácil crear rutas comerciales automáticas. Sólo necesitas un barco y elegir un punto de origen y uno de destino, así como los bienes a intercambiar. Eso sí, a veces los otros jugadores no están por la labor de comerciar, y para convencerles tienes que negociar con ellos.

**Gestión, comercio, exploración, combate... el juego toca muchos palos y los combina con gran acierto**

►► de rutas navales o bien, si lo tuyo es la acción directa, recurrir a la invasión y la conquista.

Para conseguir esto último el juego incluye un apartado militar, mediante el cual puedes crear ejércitos con los que atacar a tus vecinos o defenderte de ellos. No es, desde luego, un sistema muy elaborado, pero combinado con el resto de opciones de juego, da como resultado un título muy variado y, sobre todo, tremendamente jugable y equilibrado en todos sus aspectos.

### MUCHO DE TODO

Esta variedad está reforzada, además, con un enorme montón de contenidos. Así, «Anno 1701» incluye un potente modo de juego individual en el que es posible configurar cada partida con una enorme cantidad de parámetros de manera que puedas estar jugando durante meses sin repetir una sola vez las condiciones iniciales. Además, el juego incluye también diez escenarios diferentes, de varios niveles de dificultad, en los que debes resolver distintos objetivos prefijados, un modo de juego libre, en el que puedes construir colonias sin ninguna limitación, y un potente modo multijugador para hasta cuatro jugadores.

Y si la jugabilidad y la variedad de «Anno 1701» son grandes, su acabado gráfico sólo lo podemos calificar de espectacular: el juego tiene un nivel de detalle alucinante que, combinado con un modelado fantástico y una estupenda selección de la paleta de colores, hace que contemplarlo sea una auténtica gozada.

Si te va la gestión éste es, sin duda, un título imprescindible, pero incluso si no es así también deberías darle una oportunidad, porque «Anno 1701» tiene ese "factor de adicción" de los grandes juegos, capaz de engancharte durante horas y horas. ■ J.P.V.

## Alternativas

- **The Settlers II 10th Anniversary**
  Un clásico del género puesto al día con un divertido acabado. ► Más inf. MM 142 ► Nota: 88
- **Caesar IV**
  La última entrega de una saga mítica de juegos de gestión ambientada en la época romana. ► Más inf. MM 143 ► Nota: 85

## Nuestra Opinión

**LA GESTIÓN MÁS DIVERTIDA.** *Viaja a la época de los conquistadores y convierte una isla desierta en una productiva ciudad. Si te van los juegos de gestión, no te pierdas éste, porque es uno de los mejores en su género.*

GRÁFICOS
SONIDO
JUGABILIDAD
DIFICULTAD
CALIDAD/PRECIO

**LO QUE NOS GUSTA**

- La combinación de elementos es genial: gestión, exploración, estrategia... ¡Hay un poco de todo!
- Te pasarás horas mirándolo, porque su nivel de detalle es alucinante.

**LO QUE NO NOS GUSTA**

- Su ritmo de juego no es precisamente rápido, así que si buscas emociones fuertes, aquí no las vas a encontrar.

**MODO INDIVIDUAL**

► MUY COMPLETO. No sólo combina diferentes elementos (gestión, estrategia, exploración, comercio...) sino que lo hace con un estupendo equilibrio.




**MODO MULTIJUGADOR**




► ¿AMIGOS O ENEMIGOS? Las partidas online son muy divertidas, tanto cooperando como compitiendo. Lástima que sólo sean para cuatro jugadores.

CONCURSO

# BATTLEFIELD 2142

## ¡Participa y gana tu premio!

**¡¡Sorteamos!!**

**30 PACKS Compuestos por:**

- Juego original para PC **BATTLEFIELD 2142**
- Camiseta



**¡MÁS FÁCIL TODAVÍA!**
**¡ENVÍA UN SMS DESDE TU MÓVIL Y GANA UNO DE LOS PREMIOS QUE SORTEAMOS!**

Para participar en este concurso sólo tienes que enviar un mensaje de texto al número **7654** desde tu móvil poniendo la palabra: **BATTLEMM** seguido de un espacio y tus datos personales.




### BASES DEL CONCURSO

1.- Coste máximo por cada mensaje 0,90 euros + IVA
2.- Válido para Movistar, Vodafone y Orange
3.- Los premios no serán canjeables por dinero
4.- No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos
5.- Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de la revista Micromanía
6.- El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases.
7.- Válido únicamente en territorio español
8.- Fecha límite para entrar en sorteo: 26 de Enero de 2007

Le informamos que los datos de las personas ganadoras del concurso serán incorporados con fines mercantiles a un fichero del que es responsable HOBBY PRESS, S.A. Los listados de números de teléfonos móviles de las personas concursantes y no ganadoras de premios, serán destruidos después de la realización del pertinente sorteo.

















## Un trono para dominar el mundo

# Archlord

### La referencia

**Lineage II**

- **La curva de dificultad de «Archlord»** está más ajustada que en la referencia, aunque también es un juego menos completo.
- **La calidad del modelado** de personajes y escenarios es muy superior en «Lineage II».
- **Ambos comparten el sistema de juego asiático** centrado sobre todo en obtener experiencia matando para subir de nivel.

***A lo mejor no te has dado cuenta, pero por mucho que hayas avanzado en «Guild Wars» hay alguien más poderoso que tú: el actual Rey de Chantra. ¡Ponte las pilas y demuéstrale que eres el único con derecho a montar ese dragón!***

De nuevo Codemasters apuesta por un título asiático para trasladarte a un mundo fantástico en el que vivir cientos de aventuras junto a otros jugadores. La gran novedad es que, por primera vez en un juego de este tipo, tú puedes convertirte en el máximo dirigente del mundo de Chantra, un inmenso continente, lleno de peligros y con muchas zonas por explorar.

Aunque visualmente es posible que no te sorprenda, la variedad de zonas, objetos y enemigos sí te convencerá en «Archlord». Por supuesto, antes de recorrerlo, debes configurar tu personaje...

#### EN TIERRAS DE CHANTRA

Puedes elegir entre tres razas y diferentes clases que, a grandes rasgos, te permiten ser guerrero, arquero o mago. El resto de opciones de personalización es escasa, e incluso el género viene determinado por la combinación de raza/clase elegida. Una vez dentro, tus primeros pasos te llevan a una pequeña aldea donde te proponen distintas misiones que te permiten familiarizarte con el juego.

La dinámica es muy sencilla, mucho más que el control del personaje, y no aporta grandes novedades: completar misiones y matar monstruos, que hay a

**INFOMANÍA**

**FICHA TÉCNICA**

12+

- **Género:** Rol online
- **Idioma:** Inglés (Manual en Castellano)
- **Estudio/Compañía:** NHN Games/Codemasters
- **Distribuidor:** Atari **Nº de DVDs:** 1
- **Lanzamiento:** Ya disponible **PVP Rec.:** 49,95 €
- **Cuota:** Gratuita **Web:** ***archlordgame.com***

Página oficial con noticias, guías, comunidad y foro

**LO QUE VAS A ENCONTRAR**

- **Modos de juego:** Rol online
- **Ciudades:** 14
- **Castillos:** 3
- **Razas:** 3
- **Clases:** 8
- **Monturas:** Sí
- **Mejoras de objetos:** Sí
- **Combate entre jugadores:** Sí (PvP)

**ANALIZADO EN**

- **CPU:** Pentium 4 1,8 GHz
- **RAM:** 768 MB
- **Tarjeta 3D:** Nvidia GeForce FX5700 128 MB
- **Conexión:** Banda ancha, ADSL 2 MB

**LO QUE HAY QUE TENER**

- **CPU:** Pentium 4 a 800 MHz o Athlon equivalente
- **RAM:** 256 MB
- **Espacio en disco:** 4,5 GB
- **Tarjeta 3D:** 64 MB, compatible DirectX9
- **Conexión:** Banda ancha

**MICROMANÍA RECOMIENDA**

- **CPU:** Pentium 4 a 2 GHz o Athlon equivalente
- **RAM:** 512 GB
- **Espacio en disco:** 4,5 GB
- **Tarjeta 3D:** Compatible DirectX 9.0, (GeForce FX5200/Radeon 9600)
- **Conexión:** Banda Ancha (ADSL/cable)



▲ Un mundo lleno de peligros y traiciones en el que al final sólo uno llegará a ocupar el trono por el que todos luchan. Convierte a tu ejército en el más poderoso y tal vez tú seas el próximo Archlord.




▲ El combate entre jugadores es libre. Podrás atacar a cualquier jugador que no esté en una zona segura independientemente de su nivel o raza, pero no abuses de los más débiles o te convertirás en villano.



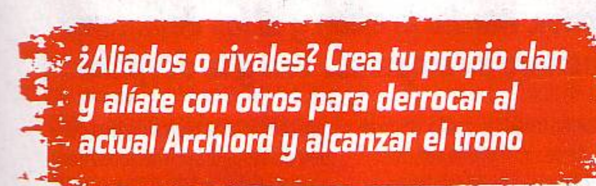
▲ Chantra es un continente enorme ¡Compra una montura en cuanto puedas!



▲ Es inútil buscar zonas tranquilas ¡Hay bichos por todas partes!



▲ Al morir resucitas en la última ciudad visitada. Es un buen momento para ir de compras, entrenar habilidades o conseguir misiones



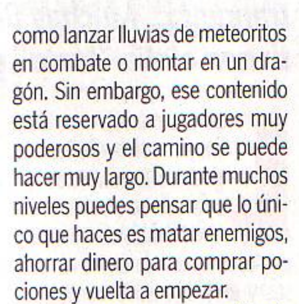
**¿Aliados o rivales? Crea tu propio clan y alíate con otros para derrocar al actual Archlord y alcanzar el trono**

montones, te lleva a ganar experiencia y a subir de nivel.

**EL COMBATE ENTRE JUGADORES**

A partir de nivel seis la cosa cambia. No sólo descubres nuevas zonas y visitas ciudades más grandes, sino que otros jugadores podrán atacarte y tú a ellos. Ha llegado el momento de buscar un clan para centrarte en el objetivo del juego, que es una de las partes más interesantes del mismo. Si queréis que uno de los vuestros se convierta en Archlord tendréis que derrotar a increíbles criaturas en tres castillos, uno de cada raza, y así obtener los tres archones que os darán acceso al combate final en el que debéis retar al actual Rey de Chantra.

Si os hacéis con la victoria, el jugador que vosotros decidáis subirá al trono. El Archlord gobernará todo el continente, además de tener poderes y privilegios reservados únicamente para él, como lanzar lluvias de meteoritos en combate o montar en un dragón. Sin embargo, ese contenido está reservado a jugadores muy poderosos y el camino se puede hacer muy largo. Durante muchos niveles puedes pensar que lo único que haces es matar enemigos, ahorrar dinero para comprar pociones y vuelta a empezar.



La propuesta de «Archlord» aunque no redonda, sí es interesante, y mucho más ahora que, a partir del 4 de enero de 2007, la cuota es gratuita y no tienes mensualidades que pagar. ■ **I.R.L.**



## Alternativas

- **Guild Wars Nightfall**
  Muy divertido y sin cuotas mensuales lleva el combate entre jugadores a lo más alto
  ▶ Más inf. MM 143 ▶ Nota: 96

- **World of Warcraft**
  Traducido al castellano cuenta con interesantes opciones de combate entre Reinos.
  ▶ Más inf. MM 122 ▶ Nota: 94

## Nuestra Opinión

**EL AMO DEL UNIVERSO.** *Al menos, del universo de «Archlord». Y es que es el único título de rol online que te da la posibilidad de convertirte en el Gobernador de todo el mundo de juego. ¡Demuestra que lo vales!*

GRÁFICOS

SONIDO

JUGABILIDAD

DIFICULTAD

CALIDAD/PRECIO

**LO QUE NOS GUSTA**

- La idea de poder convertirte en Archlord, señor de todo el territorio.
- La variedad de objetos y criaturas.
- La velocidad de carga entre zonas.
- El control del personaje es magnífico.

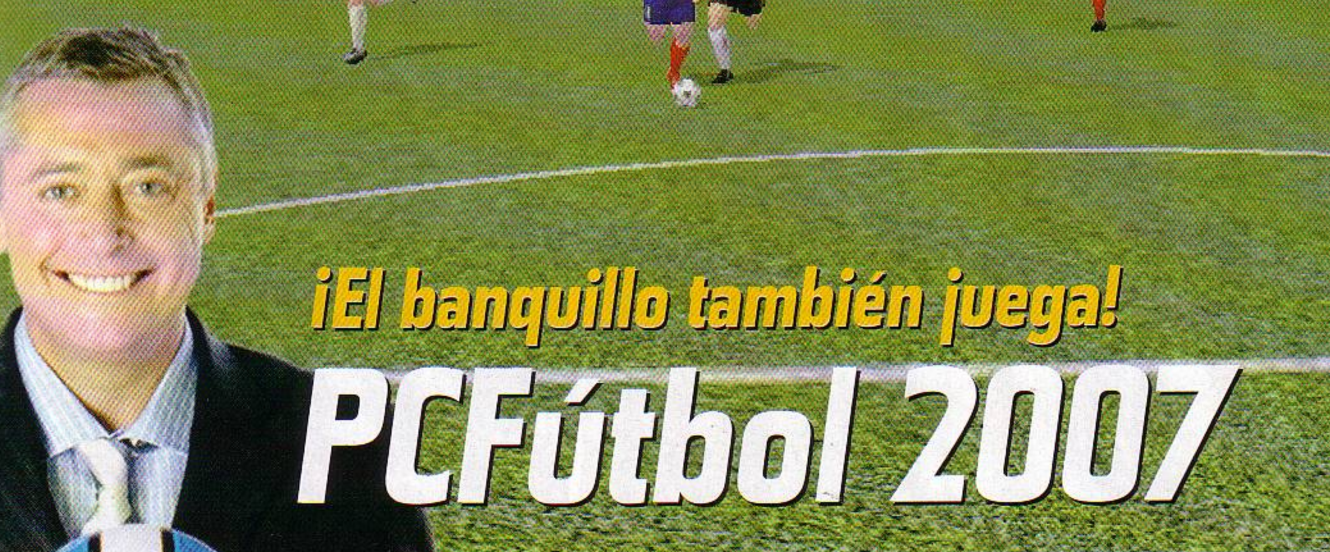
**LO QUE NO NOS GUSTA**

- Se hace repetitivo en niveles intermedios.
- Las pocas opciones de personalización del personaje.

**MODO ONLINE**

▶ *LAS ALIANZAS Y RIVALIDADES entre los clanes que luchan por el trono garantizan horas de diversión aunque en los niveles medios puede hacerse monótono.*






## ¡El banquillo también juega!

# PCFútbol 2007

**Puede que el portero lo pase mal sobre el césped, pero con este mánager sentirás que ser entrenador tampoco es un oficio tranquilo... Muchas decisiones, mucha presión y si los delanteros tienen el día "tonto" y el portero se empana... Van y te despiden.**






### Total Club Manager 07

- **«TCM 07» es superior** en la simulación, gráficos, animaciones e inteligencia artificial.
- **La base de datos de «PC Fútbol 2007»** es más amplia y detallada, hasta el calendario liguero es real.
- **Ambos tienen repeticiones y narración en directo** como en la tele, pero en «PC Fútbol 2007» los comentarios de Michael Robinson se hacen demasiado repetitivos.

Los aficionados a los mánager con experiencia guardan entrañables recuerdos de aquella serie «PC Fútbol» de Dinamic, con esas bases de datos inmensas y un juego absorbente. Por eso su renacimiento generó tanta expectación con «PC Fútbol 2005», a pesar de que no resultó ser como los aficionados esperaban. Gaelco reaccionó con un «PC Futbol 2006» que se acercaba mucho más al estilo orignal de la serie. Y, finalmente, recupera todo su espíritu y la esencia original con «PC Fútbol 2007», lo que no es poco.

### FÚTBOL COMO SE VIVE AQUÍ

Los modos de juego son el clásico "mánager" para elegir equipo en la colosal base de datos –con licencia oficial LFP, hasta la tercera división– y el llamado modo "promanager", todo un reto porque recibirás la oferta de tres clubes de categorías inferiores con presupuestos ínfimos. Tu perfil se basa en puntos de conocimiento, carácter y diplomacia, ajustables automáticamente o con un test de quince preguntas, para que se note que eres un sabio del balompié.

La interfaz a base de menús desplegables es ideal y, si debutas en el género, el aprendizaje es cuestión de minutos con el estupendo manual en color y la libreta táctica

**INFOMANÍA**

**FICHA TÉCNICA** 3+

- **Género:** Deportivo/Manager
- **Idioma:** Castellano (textos y voces)
- **Estudio/Compañía:** OnGames/Gaelco
- **Distribuidor:** Planeta de Agostini Interactive
- **Nº de DVDs:** 1 **Lanzamiento:** Ya disponible
- **PVP Rec.:** 19,95 € **Web:** www.pcfutbol.es

Ofrecerá frecuentes actualizaciones.

**LO QUE VAS A ENCONTRAR**

- **Modos de jueg:** 2, (manager y pro)
- **Competiciones:** LFP hasta la 3ª División y otras 47 ligas
- **Secciones:** Más de 10, (alineación, tácticas, fichajes, taquilla, estadio...)
- **Editor:** Sí, de equipos
- **Multijugador:** Sí, online, (mediante servidor dedicado)

**ANALIZADO EN**

- **CPU:** Intel Core Duo, Athlon XP 2700
- **RAM:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** ATI Radeon X1600 512 MB
- **Conexión:** Banda ancha, (ADSL 1MB)

**LO QUE HAY QUE TENER**

- **CPU:** 1.7 GHz
- **RAM:** 256 MB
- **Espacio en disco:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** 64 MB DirectX 9.0
- **Conexión:** 56 Kbps

**MICROMANÍA RECOMIENDA**

- **CPU:** Pentium de doble núcleo, o a 2 GHz, o Athlon equivalente
- **RAM:** 1 GB
- **Espacio en disco:** 3 GB
- **Tarjeta 3D:** Con 128 MB, compatible on DirectX 9.0
- **Conexión:** ADSL o cable





▲ Métete en la piel del entrenador durante los partidos participando en su evolución con 32 acciones tácticas activas en tiempo real. Y el resto de sus opciones de mánager, como los fichajes, están de lujo.



▲ Como entrenador se te irán las horas en el versátil editor táctico. Puedes hacer de todo, crear esquemas nuevos, preseleccionar 3 tácticas para el partido, etc.



▲ Cada vez que la toca un jugador, sale su foto, un detalle para que te sientas más cerca de tus chicos.



▲ Puedes ver el partido en 2D o ir al resultado, aunque el marcador es muy aleatorio.



▲ Líneas y círculos resaltados, y los textos interactivos, te informan de las evoluciones de los jugadores. Y no le quites ojo al radar.

**¡Levántate del banquillo si hace falta! Con tus órdenes podrás dirigir los partidos tácticamente en tiempo real**

de Michael Robinson. Desde las oficinas del club contratas a tus ayudantes –segundo entrenador, director financiero, etc– y también puedes ampliar el estadio, poner precio de taquilla o tarifas a los patrocinadores. El apartado de fichajes es genial, con negociaciones muy realistas por las contraofertas.

### CIERRA HUECOS EN TUS FILAS

Tanto el editor táctico como el gestor de entrenamientos son fabulosos, pero la gran jugabilidad de «PC Fútbol 2007» reside en su sistema V-Lima, que te permite participar activamente durante el partido. Así, al pinchar sobre los iconos de una treintena de acciones –subir por las bandas, juego directo, al pelotazo, presionar, forzar fueras de juego, etc.– tus jugadores responden en tiempo real, por lo que tu visión de juego al aplicarlas afectará decisivamente al resultado.

El partido en 3D ha mejorado mucho y si bien el apartado gráfico se limita a cumplir lo exigible en el género. Pero las limitaciones en la IA pesan sobre el realismo, con jugadores en ocasiones lentos y despistados, balones divididos caprichosos o rechaces del portero que caen al contrario para que marque a placer. Además, por mucho que entrenes en pretemporada la IA de los rivales es mucho mejor y perderás muchos puntos en las primeras jornadas, hay que armarse de paciencia para superar esta frustración inicial, por otra parte lógica.

El juego no está exento de fallos: por ejemplo, puedes ver a tu hinchada celebrando los goles del equipo contrario y hay errores en los datos tras jugar una temporada o realizar ampliaciones en los estadios. Pero tratándose de un juego sujeto, seguro, a actualizaciones –los parches deben mejorar la IA– en conjunto, «PC Fútbol 2007» sí consigue que te sientas como un auténtico y activo entrenador, y va mucho más allá... Y, si el modo online va bien, será de lo mejor del género. ■ A.T.I.

## Alternativas

- **Championship Manager 2007**
  La gestión más detallada, pero visualmente esquemático.
  ▶ Más inf. MM 144 ▶ Nota: 70
- **Mánager de Liga 2007**
  Muy similar pero con mejores gráficos 3D, aunque menor participación como entrenador.
  ▶ Más inf. MM 143 ▶ Nota: 79



## Nuestra Opinión

**ESTA VEZ SÍ.** «PCFútbol» regresa con muchas opciones de gestión y con una faceta de entrenador muy jugable con la que desarrollas tácticas en pleno partido. Mejora la serie como de la noche al día, sólo le falta mejorar la IA.

GRÁFICOS
SONIDO
JUGABILIDAD
DIFICULTAD
CALIDAD/PRECIO

### LO QUE NOS GUSTA

- El control táctico del partido en tiempo real. Muy bueno.
- Gestión de fichajes realista.
- Viene con un extenso manual y una libreta de tácticas a color muy útil.

### LO QUE NO NOS GUSTA

- La simulación del partido apenas es correcta en realismo, y la justita IA.
- Tiene algunos fallos en los datos.

**MODO INDIVIDUAL**

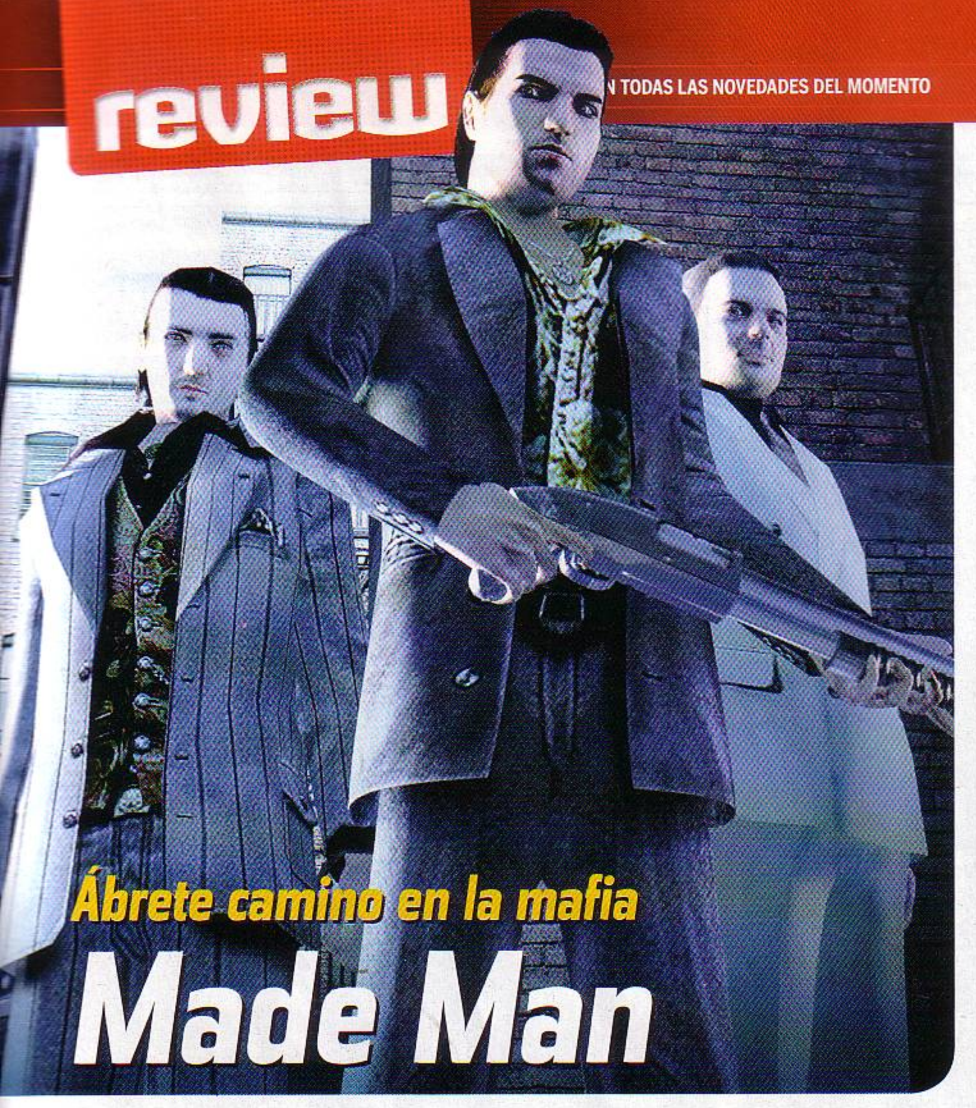
▶ **ENTRENADOR** pero de verdad y a pie de zona técnica. Controla en tiempo real el estilo de juego y pelea en los despachos por fichar a las estrellas.




**MODO MULTIJUGADOR**




▶ **PRONÓSTICO FAVORABLE.** Aún no estaba activo cuando probamos el juego, pero contará con un servidor dedicado para los partidos. La cosa promete.



## Ábrete camino en la mafia

# Made Man

**Así que quieres hacerte un hueco en la Familia, ¿no? Puedes empezar llevando este paquete, pero no te agobies, seguro que dentro de poco estás dirigiendo tu propio club nocturno...**

Te suena la serie "Los Soprano" o las películas de "El padrino"? Pues ya sabes de qué va «Made Man», un juego de acción en tercera persona que reproduce con gran realismo las interioridades de la mafia.

### LA FAMILIA, VITO...

«Made Man» te pone en la piel de Joey Verola, un joven que se abre camino en la mafia de Nueva York, y que se ve envuelto en una sucesión de misiones, encargos y pruebas de confianza habituales en los juegos de este tipo.

La aventura se extiende a lo largo de tres décadas, desde los años 60 a los 80 del siglo XX, y su ambientación es una de sus características más destacadas, pues en su desarrollo ha colaborado Bill Bonano, uno de los cabecillas de la familia neoyorquina del mismo nombre.

En cuanto a su diseño, «Made Man» cumple con lo que es habitual en este tipo de juegos: control en tercera persona, muchas armas de fuego, tiempo bala de vez en cuando, muchas misiones, abundantes diálogos... Nada demasiado original, es cierto, pero más que suficiente para satisfacer a los aficionados al género.

Los problemas, desgraciadamente, llegan por el apartado técnico y es que «Made Man» tiene un acabado final propio de un juego ya con una cierta edad: modelos poco detallados, animaciones algo bruscas, escenarios vacíos... Si te interesa la mafia, el juego es muy interesante por su ambientación y su enorme realismo, pero si no es así es muy posible que sus fallos pesen para ti más que sus aciertos. ■ J.P.V.

## La referencia

### El Padrino

- **Los dos juegos te introducen en el mundo de la mafia** interpretando un personaje que debe abrirse camino hasta lo más alto.
- **La ambientación de «El Padrino»** está sacada de la película del mismo título, mientras que «Made Man» pretende ser más realista.
- **«El Padrino» es mucho más completo** y ofrece más opciones de juego.



▲ Sumérgete en una historia de crimen y mafia en la que tendrás que abrirte camino a tiros hasta llegar a ser el líder de tu propia familia.



▲ El juego alterna misiones urbanas con otras ambientadas en la Guerra del Vietnam, lo que aumenta considerablemente la variedad.



▲ Aunque aporta algunas ideas interesantes, como la pantalla partida, el acabado técnico se queda bastante corto para lo que se ve hoy en el género.



## Nuestra Opinión

**LO QUE NOS GUSTA**

- La ambientación está muy conseguida.
- Las misiones en Vietnam introducen variedad en el juego.
- Está traducido y doblado al castellano.

**LO QUE NO NOS GUSTA**

- Sus gráficos están algo desfasados y son más propios de un juego con unos cuantos años.
- Las opciones de juego que ofrece están bastante limitadas.



GRÁFICOS · DIVERSIÓN · SONIDO · DIFICULTAD · JUGABILIDAD · CALIDAD/PRECIO

**MODO INDIVIDUAL**

▶ *¡Una historia apasionante! Sin duda lo mejor es su fantástica ambientación y su historia, que se extiende a lo largo de tres décadas. Pero gráficamente se queda corto y el resultado final se resiente bastante.*

**72**

## INFOMANÍA



**FICHA TÉCNICA**

16+

- **Género:** Acción
- **Idioma:** Castellano (textos y voces)
- **Estudio/Compañía:** Silverback Studios/Mastertronic
- **Distribuidor:** Nobilis **Nº de DVDs:** 1
- **Lanzamiento:** Ya disponible **PVP Rec.:** 29,95 €
- **Web:** *www.silverback-studios.com* Muy pocos contenidos, solo unos datos sobre el juego.

**LO QUE VAS A ENCONTRAR**

- **Personajes controlables:** 1 (Joey Verola)
- **Escenarios:** 17
- **Tipos de armas:** 3 (de fuego, cuerpo a cuerpo y proyectiles)
- **Tiempo bala:** Sí
- **Tutorial:** Sí

**LO QUE HAY QUE TENER**

- **CPU:** Pentium III 1 GHz
- **RAM:** 256 MB
- **Espacio en disco:** 1,2 GB
- **Tarjeta 3D:** 128 MB compatible DirectX 9.0c

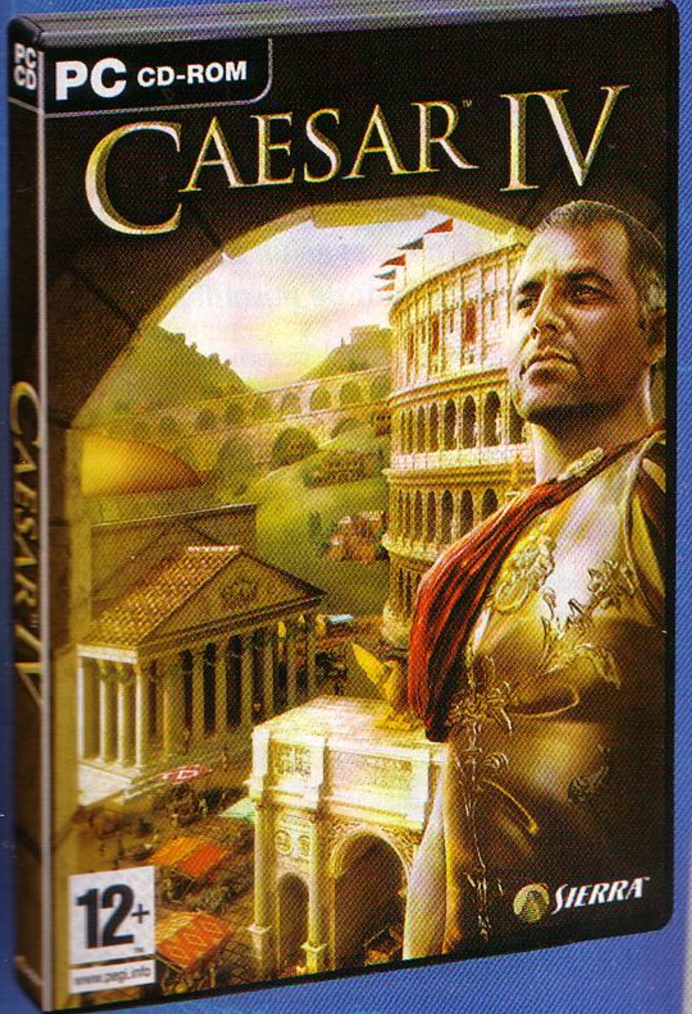
CONCURSO

# CAESAR IV

## ¡Crea un imperio y consigue tu regalo!

**¡¡Sorteamos!!**

**20 Juegos para PC CAESAR IV**







Para participar en este concurso sólo tienes que enviar un mensaje de texto al número 7654 desde tu móvil poniendo la palabra: CAESARMM seguido de un espacio y tus datos personales.




### BASES DEL CONCURSO

1.- Coste máximo por cada mensaje 0,90 euros + IVA
2.- Válido para Movistar, Vodafone y Orange
3.- Los premios no podrán ser canjeables en ningún caso por dinero
4.- No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos
5.- Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de la revista Micromanía
6.- El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases.
7.- Válido únicamente en territorio español
8.- Fecha límite para entrar en sorteo: 26 de Enero de 2007

Le informamos que los datos de las personas ganadoras del concurso serán incorporados con fines mercantiles a un fichero del que es responsable HOBBY PRESS, S.A. Los listados de números de teléfonos móviles de las personas concursantes y no ganadoras de premios, serán destruidos después de la realización del pertinente sorteo.












## Acción de película

# Eragon

**El emperador de esta tierra es un villano y tiene un enorme ejército a su mando. ¡Vaya hombre!, y yo sólo tengo este huevo para combatirlo, pero... ¡Ahí va, si es un huevo de dragón! Se va a enterar ese emperador de pacotilla.**

### La referencia

**El Retorno del Rey**

- **En los dos juegos** controlas a un personaje que se enfrenta a un interminable ejército de enemigos.
- **Ambos se basan en una novela** llevada a la gran pantalla, pero en «El Retorno del Rey», la ambientación resulta más espectacular.
- **Tanto «El Retorno del Rey» como «Eragon»** disponen de un modo cooperativo para que otro jugador se una a ti en pleno combate.

El gran éxito que ha conseguido la novela de «Eragon» en todo el mundo ha propiciado su llegada al PC coincidiendo con el estreno de la película del mismo título. Se trata de un juego de acción directa donde predomina el combate sin cuartel y los entornos "plataformeros"... Sí, esos en los que tienes que poner a prueba tu habilidad para saltar, correr y sortear trampas, al tiempo que combates, que tan popular ha sido en consolas y, antes, en las recreativas.

### UN FUGITIVO

Eragon, el protagonista, es un joven granjero que lleva una vida pacífica con su tío, hasta que un buen día encuentra lo que él cree que es un zafiro. En realidad se trata del huevo de una hembra de dragón a la que bautiza como Saphira. El huevo está siendo buscado por los ejércitos del malvado rey Galbatorix, por lo que no le queda más remedio que salir huyendo en compañía de Brom, un viejo bardo que le ha prometido su ayuda.

A partir de ahí comienza una aventura que te llevará a enfrentarte con los secuaces del rey. «Eragon» consiste luchar mediante combos y ataques especiales hasta acabar con todos los enemigos, avanzar y seguir pe-

### INFOMANÍA

**FICHA TÉCNICA**

16+

- **Género:** Acción/Aventura
- **Idioma:** Castellano (textos y voces)
- **Estudio/Compañía:** Stormfront Studios/Sierra
- **Distribuidor:** Vivendi **Nº de DVDs:** 1
- **Lanzamiento:** Ya disponible **PVP Rec.:** 39,99 €
- **Web:** *www.eragongame.com* Características, información y fondos. Todo en Castellano

**LO QUE VAS A ENCONTRAR**

- **Personajes controlables:** 2
- **Número de misiones:** 17
- **Misiones con el dragón:** 3
- **Niveles de dificultad:** 3
- **Duración de la campaña del juego:** de 8 a 10 horas
- **Multijugador:** Sólo en el mismo ordenador, hasta 2 jugadores.

**ANALIZADO EN**

- **CPU:** Pentium 4 a 2,4 GHz, Athlon 64 3800+
- **RAM:** 512 MB, 1,5 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce FX 5700 128 MB, GeForce 7300 GS 512 MB
- **Conexión:** No aplicable

**LO QUE HAY QUE TENER**

- **CPU:** Pentium 1,4 GHz o Athlon equivalente
- **RAM:** 512 MB
- **Espacio en disco:** 4 GB
- **Tarjeta 3D:** Con 128 MB, compatible con DirectX 9.0

**MICROMANÍA RECOMIENDA**

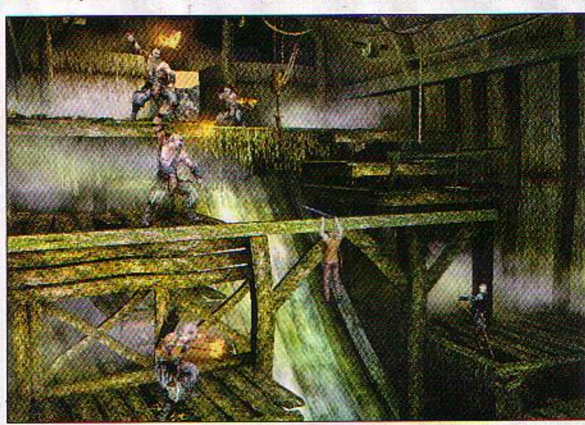
- **CPU:** Pentium 4 2,4 GHz o Athlon equivalente
- **RAM:** 1 GB
- **Espacio en disco:** 4 GB
- **Tarjeta 3D:** Con 256 MB, compatible con DirectX 9.0, (ATI X1300 / GeForce 7300)



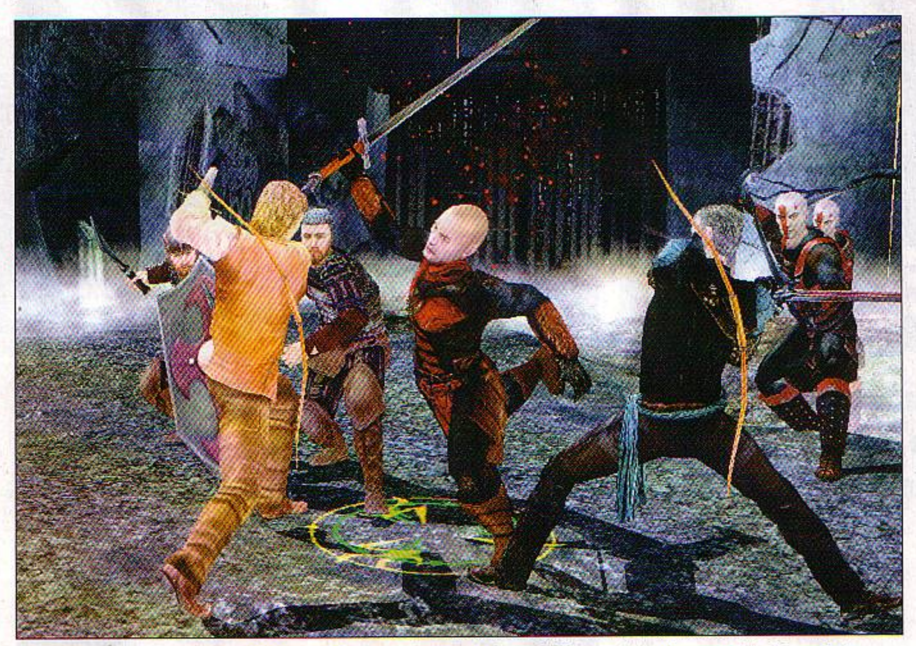
▲ «Eragon» transcurre entre combates a espada y escenas cinemáticas. Para luchar, es posible realizar combos para eliminar a los enemigos de un solo golpe, algunos son tan curiosos como este rodillazo ahí donde más duele.



▲ Con Saphira lucharás en el aire al tiempo que esquivas árboles y rocas.



▲ El combate se alterna con "plataformas» que exigen saltar y escalar.



▲ Brom, que es tu mentor en los caminos de la magia, no se separa de ti en casi ningún momento. Y cuando lo hace, es reemplazado por Murtagh, un amigo de Eragon, o por la dragona Saphira.



▲ En una de las fases, debes liberar a Saphira de los árboles que la aprisionan y defenderte de los enemigos que aparezcan. Todo a la vez.

## Combate con Eragon a los soldados de rey Galbatorix y cuando tus armas no basten súbete a lomos de un dragón

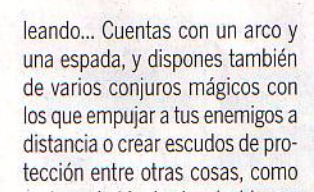
leando... Cuentas con un arco y una espada, y dispones también de varios conjuros mágicos con los que empujar a tus enemigos a distancia o crear escudos de protección entre otras cosas, como sortear obstáculos insalvables en el escenario.

### NUNCA ESTÁS SOLO

Buscando una mayor variedad de situaciones el juego incluye vertiginosas misiones en las que Eragon va montado en la propia Saphira, luchando con nuevos enemigos y, al mismo tiempo, esquivando rocas y árboles. De hecho, en casi todas las fases te acompaña alguien, ya sea la dragona, Brom o Murtagh, un amigo del protagonista. En cualquier momento, un segundo jugador puede tomar las riendas de esos personajes en el modo cooperativo y echarte una mano jugando en el mismo ordenador. ¡Toda una invitación a la aventura!

Aunque «Eragon» no es un juego que rompa moldes en calidad gráfica, posee un buen nivel técnico, sobre todo en las animaciones de los personajes. Lo que ya no está tan bien es la forma en que se ejecutan los combos, que resultan a veces confusos, obligándote a pulsar las teclas aleatoriamente "a ver si sale algo". Pero, pese a todo, si buscas un juego de acción sin complicaciones, con una historia sugerente, seguro que no te defraudará. Ve afilando la espada, porque hay un reino que salvar. ■ J.T.A.

### Alternativas





• **Forgotten Realms: Demon Stone**
Un estilo similar, pero con tres protagonistas y el universo D&D.
▶ Más inf. MM 125 ▶ Nota: 80



• **The Matrix: Path of Neo**
Si te apetece luchar sin cesar, pero con armas de fuego y no espadas, adéntrate en el mundo de "Matrix".
▶ Más inf. MM 132 ▶ Nota: 75

### Nuestra Opinión

**FUEGO Y ACERO.** *Empuña tu espada para luchar contra el rey frente a un interminable ejército enemigo. Acción sin complicaciones que unos pocos combos y hechizos, y sin parar salvo para subir a lomos de un lomos de un dragón.*

GRÁFICOS ■■■■■□□
SONIDO ■■■■■□□
JUGABILIDAD ■■■■□□
DIFICULTAD ■■■□□□
CALIDAD/PRECIO ■■■■■□

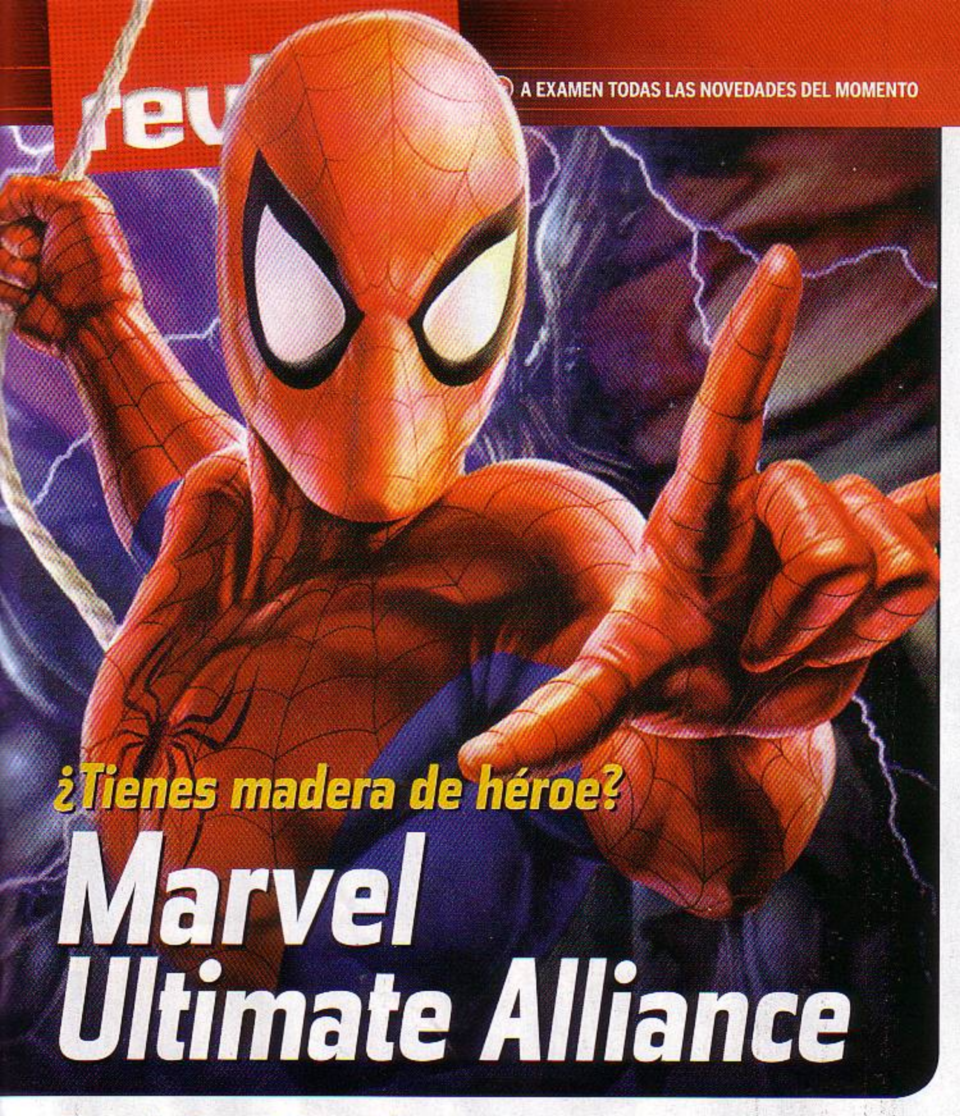
**LO QUE NOS GUSTA**
- Poder volar subido a un dragón.
- Que esté bien doblado al castellano.
- Que otro jugador pueda echarnos un cable en cualquier momento.

**LO QUE NO NOS GUSTA**
- Es complicado realizar los combos en mitad del combate.
- A veces, las cámaras se sitúan en ángulos imposibles.

**MODO INDIVIDUAL**

▶ **ACCIÓN SIN MÁS.** *El juego es trepidante y no te deja ni un segundo para respirar, pero resultar algo simple para los que buscan un juego más complejo.*





## ¿Tienes madera de héroe?

# Marvel Ultimate Alliance

**¿Cómo? ¿Que el Doctor Muerte amenaza con destruir el mundo? ¡Rápido! ¡Llamad a los X-Men, o a los Vengadores, o a los 4 Fantásticos! O mejor aún, ¡llámalos a todos!**

Los creadores de «X-Men Legends» vuelven a la carga con «Marvel Ultimate Alliance». Oficialmente no es una continuación, pero el caso es que tiene mucho en común con aquél, desde su planteamiento –una épica lucha entre superhéroes y supervillanos– hasta su sistema de juego arcade y desenfadado. La combinación, te lo podemos asegurar, es explosiva.

### LA INVASIÓN

El juego comienza cuando un grupo de superhéroes son reclutados para detener al Dr. Muerte, que ha atacado una base de S.H.I.E.L.D. una agencia de defensa internacional. A partir de ahí se desgrana una apasionante y épica historia en la que participan más de 140 personajes del universo Marvel, entre ellos, 20 superhéroes a los que podrás controlar directamente.

Y es que, como en «X-Men Legends», se trata de dirigir en tercera persona un grupo de hasta cuatro personajes y "tirar p'alante" machacando todos los enemigos que se pongan en tu camino. ¿Sencillo? Puede ser, pero el juego cuenta con muchos elementos –superpoderes, ataques especiales, objetos y armas...– que lo vuelven realmente entretenido y muy, muy adictivo.

Eso sí, no es para pensar demasiado, ya que los niveles son lineales y los pocos puzzles incluidos son muy simples. Además, no ha sido traducido –ini los textos!–, lo que es una pena, porque la historia del juego está muy bien. Si buscas un juego divertido, rápido y sin complicaciones, aquí lo tienes. ¿Estas listo para salvar a la humanidad? ■ **J.P.V.**



▲ Viaja al universo de los cómics Marvel y vive una aventura épica, controlando a los superhéroes más grandes de todos los tiempos.




▲ El juego tiene una parte importante de rol, ya que con la experiencia podrás ir mejorando y ajustando las habilidades de tus personajes.



▲ Cada personaje tiene sus propios poderes especiales que te sacarán de más de un apuro. ¡Pero úsalos adecuadamente!

## La referencia



**X-Men Legends**

- **Los dos te ponen en la piel de un grupo de superhéroes** que deben acabar con el supervillano de turno y sus secuaces.
- **El sistema de juego de «Ultimate Alliance»** es más elaborado, con muchas más opciones y posibilidades de acción.
- **«Ultimate Alliance» es más espectacular** y sus gráficos son mucho mejores.

## Nuestra Opinión

**LO QUE NOS GUSTA**

- La ambientación es estupenda. Las cinemáticas son como una película de cine.
- El sistema de juego es sencillo pero muy jugable y adictivo.
- Gráficamente no está nada mal.

**LO QUE NO NOS GUSTA**

- No está traducido ni doblado. ¡Una faena!
- Los niveles son demasiado lineales, apenas sí hay opciones.

GRÁFICOS · DIVERSIÓN · SONIDO · DIFICULTAD · JUGABILIDAD · CALIDAD/PRECIO



**MODO INDIVIDUAL**

▶ **¡HEROÍCO!** Es ideal para pasar un rato entretenido sin comerse demasiado la cabeza.

**82**



**MODO MULTIJUGADOR**

▶ **FORMA TU SUPERGRUPO.** Juega con tres amigos y aumenta la diversión.

**84**

## INFOMANÍA

**FICHA TÉCNICA**

- **Género:** Acción/Rol
- **Idioma:** Inglés (textos y voces)
- **Estudio/Compañía:** Raven/Activision
- **Distribuidor:** Activision **Nº de DVDs:** 1
- **Lanzamiento:** Ya disponible **PVP Rec.:** 39,95 €
- **Web:** *www.marvelultimatealliance.com* Completa, con una comunidad activa. En inglés

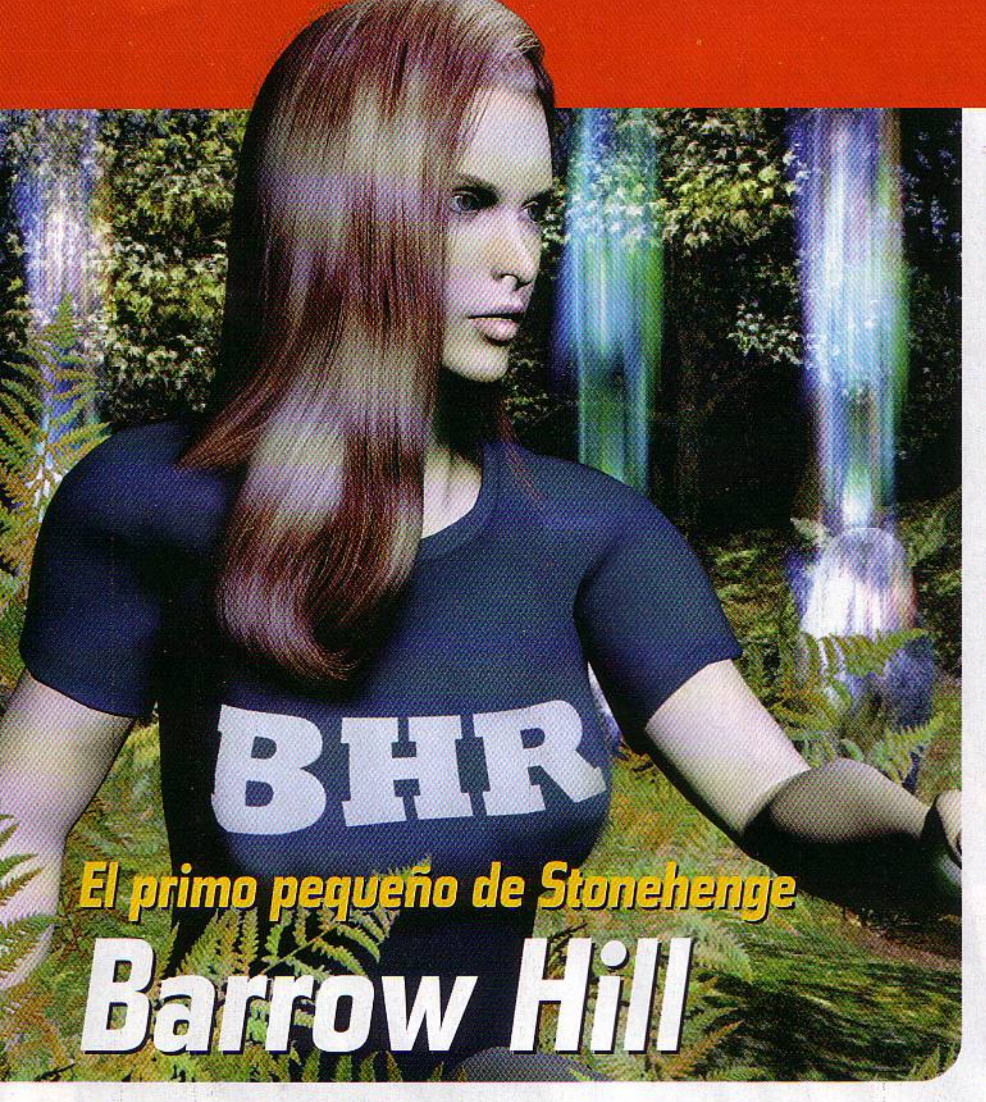
12+

**LO QUE VAS A ENCONTRAR**

- **Campañas:** 1
- **Capítulos de la campaña:** 6
- **Personajes controlables:** 20
- **Multijugador:** Sí (2-4)
- **Modos de juego:** Cooperativo y competitivo

**LO QUE HAY QUE TENER**

- **CPU:** Pentium 4 2 GHz
- **RAM:** 512 MB
- **Espacio en disco:** 8,5 GB
- **Tarjeta 3D:** 128 MB compatible DirectX 9.0c
- **Conexión:** Banda ancha




## El primo pequeño de Stonehenge

# Barrow Hill

**Solo a ti se te ocurre ir en coche el día del equinoccio a visitar las antiguas zonas de druidas. ¿No sabes que estos sitios están encantados y a la gente le da por desaparecer?**

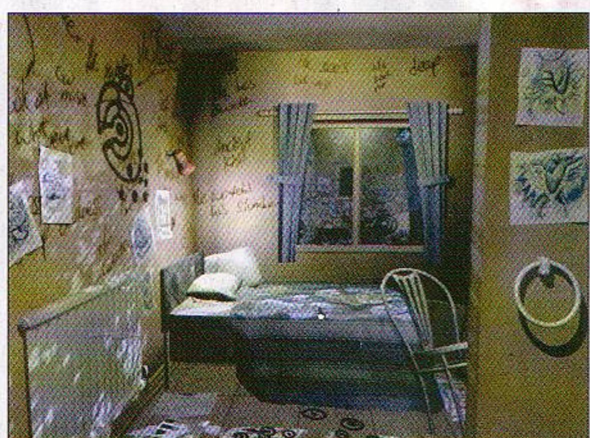
Según parece todo ha empezado cuando un famoso arqueólogo, Conrad Morse, se ha puesto a investigar y remover los cimientos de un monumento celta en la zona de Barrow Hill. Coincidiendo con la proximidad del equinoccio de otoño Morse y todos sus ayudantes han desaparecido sin dejar rastro. Pero no son los únicos. Tú llegas a la zona por accidente y tu coche se para, misteriosamente, y encima descubres que una fuerza extraña te impide abandonar el límite de Barrow Hill. ¿Qué está pasando?

### MISTERIOS Y PIEDRAS

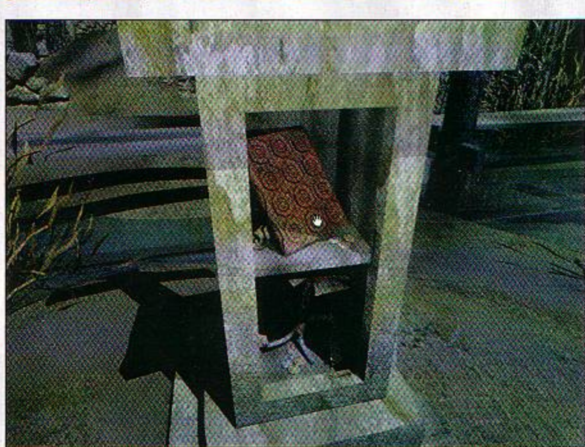
«Barrow Hill» es una aventura al estilo más clásico en la que se mezclan monumentos megalíticos, leyendas celtas, una ambientación bastante realista -tomando como escenario la zona de Cornualles, en Inglaterra, muy popular por su atmósfera "mágica"- y una historia sencilla, atractiva e interesante.

«Barrow Hill» es un juego con encanto no tanto por unas virtudes sobresalientes como por su carácter casi artesanal y, en cierto sentido, naif. Es el producto de un estudio formado por un puñado de personas que ha buscado un estilo muy clásico, bebiendo de juegos como «Myst».

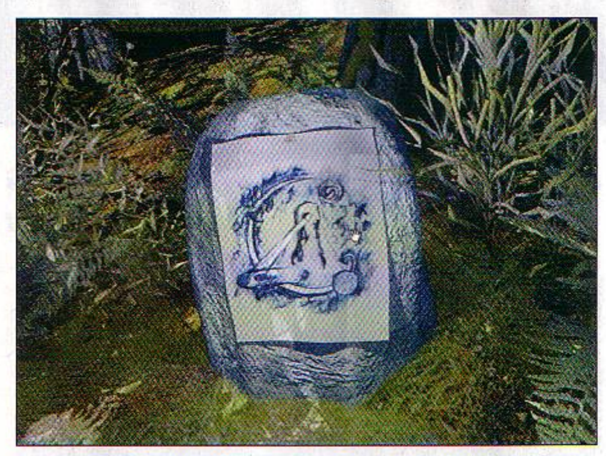
Unos requisitos técnicos bajísimos, escenarios 2D, un estilo muy clásico de acción -avanzando con el puntero-, unas cuantas horas de juego, buena ambientación... en suma una aventura que no es revolucionaria pero sí entretenida y absorbente, y a buen precio. Para los aventureros veteranos, vaya. ■ **F.D.L.**



▲ El equinoccio te ha pillado en una antigua zona de druidas, donde la gente desaparece y el misterio está servido. ¿Te atreves a resolverlo?



▲ Antiguas ruinas, objetos místicos y muchos secretos por descubrir te esperan en «Barrow Hill», para restablecer el equilibrio de la naturaleza.



▲ Algunos puzzles te obligan a dibujar, otros a cocinar, etc. y descubres sus claves usando unas visiones que empiezas a tener al llegar a Barrow Hill.

## La referencia

### Myst V

- **En «Myst» todo se desarrolla en un entorno completamente 3D,** mientras que «Barrow Hill» usa escenarios 2D prerrenderizados.
- **La historia de «Myst V» es bastante más compleja** y profunda que la de «Barrow Hill», y la aventura es mucho más larga.
- **Los puzzles en «Myst V»** son más complejos que en «Barrow Hill».

## Nuestra Opinión

**LO QUE NOS GUSTA**

- La historia resulta bastante interesante y los puzzles están bien diseñados, en general.
- La ambientación realista, dentro de la trama fantástica.

**LO QUE NO NOS GUSTA**

- La aparición de los personajes secundarios no aporta casi nada a la historia.
- Su estilo está algo desfasado y ya muy superado en el género.




**MODO INDIVIDUAL**

**▶ TÓPICA Y ENTRETENIDA** *resulta esta aventura a la antigua usanza, que combina el realismo rural con leyendas celtas, unos puzzles interesantes, un interfaz fácil de usar y varias horas de juego. Una aventura muy correcta.*

**80**

## INFOMANÍA

**FICHA TÉCNICA**

7+

- **Género:** Aventura
- **Idioma:** Castellano
- **Estudio/Compañía:** Shadow Tor/LightHouse
- **Distribuidor:** Nobilis **Nº de DVDs:** 1
- **Lanzam.:** Ya disponible **PVP Rec.:** 19,99 €
- **Web:** ***www.barrow-hill.co.uk*** Buena página. Con la mejor información, por desgracia, en inglés.

**LO QUE VAS A ENCONTRAR**

- **Localizaciones:** 20
- **Puzzles:** Más de 20
- **Horas de juego:** Unas 10
- **Personajes secundarios:** 2
- **Finales:** 2

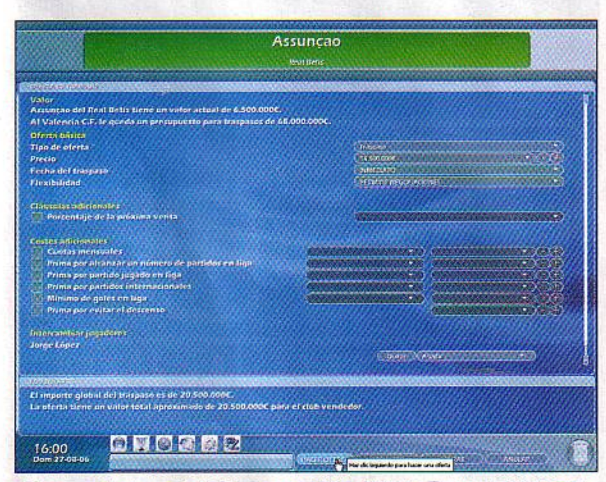
**LO QUE HAY QUE TENER**

- **CPU:** Pentium III 450 MHz
- **RAM:** 128 MB
- **Espacio en disco:** 1,5 GB
- **Tarjeta 3D:** No. SVGA 32 bits (800x600)
- **Conexión:** No aplicable

El fútbol en palabras

# Championship Manager 2007

**Un entrenador se las tiene que ver con las manías de las grandes estrellas. Prepárate a decirle a tu Ronaldo que se ponga a dieta, a dejar a tu Raúl en el banquillo, o niégale a tu Ayala una subida de sueldo.**




▲ Las negociaciones de los traspasos están salpicadas de contraofertas con los representantes de los jugadores tensando mucho las conversaciones.

Desde 1992 la serie «Championship Manager» ha creado escuela en el género, recreando las funciones del entrenador con todo detalle. Aunque sus creadores, SI Games, dejaron la serie en 2003 para desarrollar «Football Manager», Eidos ha mantenido el inconfundible estilo de la serie y esta nueva entrega, se actualiza y profundiza aún más en el papel del "míster".

## ENTRENA A FONDO

Al comenzar, las opciones se limitan a la elección del club y la posibilidad de hacerse cargo de la selección nacional. Una vez elegido tu equipo, mediante un interfaz muy directo y con textos de ayuda, el tiempo de juego transcurre a diario o saltando hasta el siguiente partido o acción que requiera tu atención, como leer los mensajes de tus ayudantes, las noticias de la prensa... Y las finanzas se limitan a contemplar el balance.

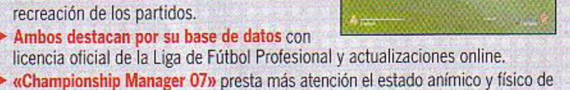
Como director deportivo sí hay mucho que hacer porque puedes contratar a tu equipo de entrenadores, ojeadores y médicos, mientras que las negociaciones



### La referencia

**Total Club Manager 07**

- **«TCM 07» es mucho más realista** en la recreación de los partidos.
- **Ambos destacan por su base de datos** con licencia oficial de la Liga de Fútbol Profesional y actualizaciones online.
- **«Championship Manager 07»** presta más atención el estado anímico y físico de los jugadores y tiene más ligas, aunque no dispone de fotos de los jugadores.



**INFOMANÍA**

**FICHA TÉCNICA** 3+
- Género: Gestión deportiva
- Idioma: Castellano
- Estudio/Compañía: Beautiful Games/EIDOS
- Distribuidor: Proein   Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible   PVP Rec.: 29,95 €
- Web: *www.championshipmanager.co.uk* Mucha información, foros, comunidad y actualizaciones

**LO QUE VAS A ENCONTRAR**
- **Modos de juego:** 3 (manager, club y selección nacional)
- **Niveles de gestión:** Entrenador y director deportivo.
- **Ligas:** LFP en 1ª, 2ª y 2ªB, (más 26 ligas de otros países).
- **Secciones:** 7 (Tácticas, finanzas, personal, partidos, traspasos...)

**ANALIZADO EN**
- **CPU:** Intel Core Duo, Athlon XP 2700+
- **RAM:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** ATI Radeon X1600
- **Conexión:** ADSL

**LO QUE HAY QUE TENER**
- **CPU:** Pentium a 1 GHz o Athlon equivalente
- **RAM:** 256 MB
- **Espacio en disco:** 400 MB
- **Tarjeta 3D:** 16 MB compatible DirectX 9.0c
- **Conexión:** No requiere

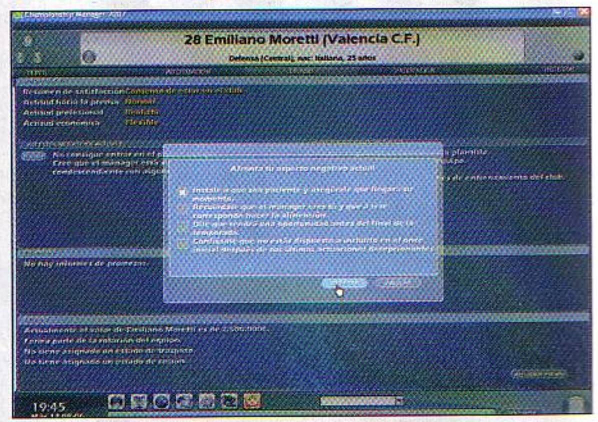
**MICROMANÍA RECOMIENDA**
- **CPU:** Pentium a 2 GHz o Athlon equivalente
- **RAM:** 1 GB
- **Espacio en disco:** 1 GB
- **Tarjeta 3D:** 32 MB compatible DirectX 9.0c
- **Conexión:** No aplicable




▲ «Championship Mánager 2007» se concentra en el papel del entrenador. Las tácticas, la planificación de los entrenamientos, la situación personal de cada jugador... Todo para que tus chicos den lo máximo sobre el terreno de juego.



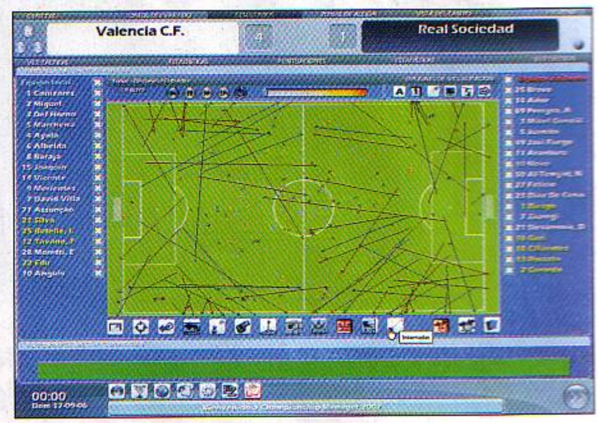

▲ El análisis detallado los partidos con la herramienta "ProZone" es ideal.




▲ Es primordial vigilar la moral de cada uno de tus muchachos.




▲ Aunque la espectacularidad de los partidos cada vez es mayor en el género la serie «Championship Manager» sigue mostrando gráficos esquemáticos y la simulación del juego no resulta real debido a una IA algo limitada.




▲ Si tienes nuevas ideas respecto a la estrategia y esquemas de juegos podrás llevarlas a la práctica con el completo editor táctico.

**Si eres un entrenador de alta escuela, aquí tienes un reto a tu altura, aunque no verás los partidos como en la tele**

de fichajes tienen su miga con el baile de ofertas de los dichosos representantes.

## HABLE CON ELLOS

Fiel a la serie, esta edición se concentra en la figura del entrenador. Las tácticas son casi ilimitadas y la planificación de los partidos es la que más especialización y variedad ofrece en el género. Aunque ambos aspectos determinan la actitud del equipo en los partidos, también pesa mucho la moral de los jugadores, que puede caer si no son titulares, no meten goles o se lesionan. Menos mal que tienes charlas en grupo o individuales para darle tu toque psicológico al equipo.

Los partidos se representan con perspectivas 3D muy básicas con jugadores como simples pivotes. La física del balón está bien conseguida y el estilo de juego refleja tus órdenes en el editor táctico, pero por mucha imaginación que le eches a los gráficos, el juego se queda algo justo también en realismo por un exceso en despejes, pases sin sentido y acciones repetitivas. Además, no es posible dar órdenes en tiempo real como un entrenador a pie de banda.

«Championship Manager 2007» mantiene un buen nivel de jugabilidad, sobre en la simulación de entrenador, pero queda deslucido por una recreación de los partidos muy limitada en gráficos e IA. Si no es espectacularidad lo que buscas y sí la esencia del género, de eso está sobrado. ■ A.T.I.

## Alternativas

• **Mánager de Liga 2007**
Un manager bien realizado técnicamente al que sólo le falta la licencia oficial de la LFP.
▶ Más inf. MM 143 ▶ Nota: 79

• **PC Fútbol 2007**
El no va más en profundidad de la LFP con una notable dirección táctica durante los partidos.
▶ Más inf. MM 144 ▶ Nota: 80

## Nuestra Opinión

**EL MÁS TÉCNICO.** *Un mánager al que no se le puede pedir más en el apartado de tácticas, entrenamientos y trato personal con los jugadores. Una pena que la representación de los partidos sea tan esquemática.*

GRÁFICOS
SONIDO
JUGABILIDAD
DIFICULTAD
CALIDAD/PRECIO



**LO QUE NOS GUSTA**
- Es un mánager genial en las funciones de entrenador.
- La descomunal base de datos oficial que es actualizable por Internet.

**LO QUE NO NOS GUSTA**
- Recreación de los partidos poco realista y menos vistosa.
- No es posible dar órdenes tácticas en tiempo real.

**MODO INDIVIDUAL**

▶ **ASÍ ES EL FÚTBOL.** *Vive como el entrenador de un club de fútbol pero siempre que no le pidas demasiado a la puesta en escena de los partidos.*



JUEGO RECOMENDADO Micromanía

## Velocidad sin límite

# RACE The WTCC Game

**Aquí hay que pisar a fondo para ganar, pero también el freno está para algo: para frenar a los 300 CV de tu deportivo sin dejarlo como el envoltorio de un bocata. Y saber cuándo hacerlo... ¡eso es pilotar!**



Después de entusiasmar a los aficionados a la velocidad con «GT Legends» y la serie «GTR», SimBin vuelve a apostar por el realismo con la primera simulación oficial del WTCC, Campeonato Mundial de Turismos. Se trata de la competición que más ha crecido en seguimiento en los últimos años. Y es que, a su carácter popular –corren turismos como el Alfa Romeo 159, Seat Leon o el BMW 320 modificados con lo básico para competir– hay que sumarle la intensidad de las carreras en dos tandas y con penalizaciones de peso para mantener una igualdad que desata una batalla de adelantamientos.

### CARRERAS DE AYER Y HOY

Tras la instalación –requiere abrir una cuenta en el servicio online "Steam" de Valve– te encontrarás con los clásicos modos de carrera rápida, práctica libre, contrarreloj y campeonato para disputar el WTCC oficial de 2006; el de 1987, si eres nostálgico de los motores turboalimentados; y la copa Challenge, con los Mini para disfrutar de su gran carácter deportivo.




**TOCA Race Driver 3**

- **Son dos grandes del género** en tecnología y realismo pero aptos para todos los niveles de experiencia con las ayudas de conducción.
- **«TOCA 3» aporta más variedad** por sus 35 categorías recreadas, aunque ninguna consigue tanta profundidad como «Race» en la WTCC.
- **Ambos disponen de multijugador.** En individual, la IA de «Race» es más avanzada.

**INFOMANÍA**

**FICHA TÉCNICA** 3+

- **Género:** Velocidad
- **Idioma:** Español textos, voces Inglés
- **Estudio/Compañía:** SimBin/Eidos
- **Distribuidor:** Proein **Nº de DVDs:** 1
- **Lanzamiento:** Ya disponible **PVP Rec.:** 44,95 €
- **Web:** *www.race-game.org* Cuenta con muchos recursos y de comunidad para jugar online

**LO QUE VAS A ENCONTRAR**

- **Modos de juego:** 5 (Carrera rápida, gran premio, contrarreloj, práctica, campeonato)
- **Coches:** 30 **Circuitos:** 10
- **Marcas:** Alfa Romeo, BMW, Mini, SEAT Chevrolet, Honda, y Peugeot
- **Multijugador:** En red o Internet (en servidor dedicado o público)

**ANALIZADO EN**

- **CPU:** Intel Core Duo
- **RAM:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** ATI Radeon X1600 512MB
- **Conexión:** Cable, 4 MB

**LO QUE HAY QUE TENER**

- **CPU:** Pentium 4 a 1,7 GHz o Athlon equivalente
- **RAM:** 512 MB
- **Espacio en disco:** 2,5 GB
- **Tarjeta 3D:** 128 MB compatible DirectX 9.0c
- **Conexión:** Banda ancha

**MICROMANÍA RECOMIENDA**

- **CPU:** Pentium 4 a 3 GHz
- **RAM:** 2 GB
- **Espacio en disco:** 5 GB
- **Tarjeta 3D:** 256 MB con soporte "Shadel Model 3.0" DirectX 9.0c
- **Conexión:** ADSL o Cable





▲ La emoción del campeonato WTCC está contenida en «Race», con más de 30 coches recreados fielmente en su aspecto y prestaciones. Te darán una asombrosa sensación de velocidad frente a tus duros adversarios.



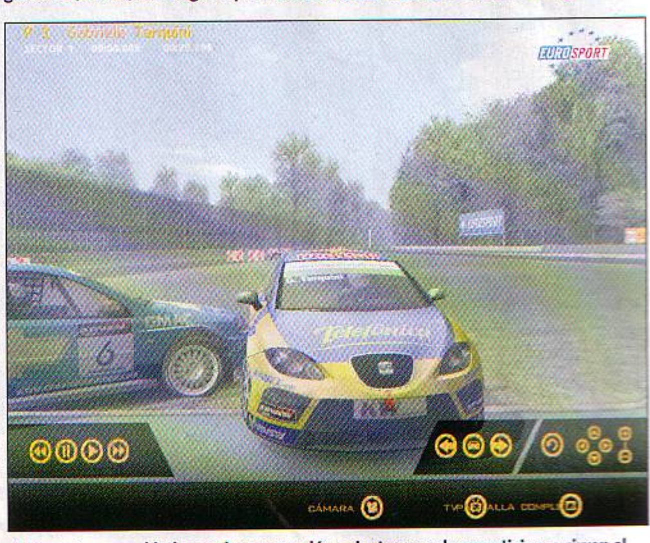
▲ Los diez circuitos están reproducidos a escala con todas las construcciones de graderíos, boxes, etc. Seguro que si has estado en Cheste te suenan esas gradas.



▲ Las vistas subjetivas recrean el movimiento de la cabeza por efecto del bacheado y ante las fuerzas G.



▲ Como suelen decir los pilotos, súbete por los pianos, corrigiendo los derrapes con el contravolante.



▲ Hay cámaras subjetivas y de persecución, mientras que las repeticiones sirven al espectáculo con todas las cámaras que puedas imaginar. ¡Y además se pueden grabar!

**Sientes la velocidad y la competición hasta la médula con un pilotaje emocionante y realista pero jugable**

Ya en carrera, la inmersión dentro del cockpit en «Race» es total, al igual que la sensación de velocidad: el balanceo de las vistas subjetivas a causa del bacheado; la dirección, el acelerador y los frenos, que transmiten el agarre al asfalto... En resultado es un realismo impactante.

### AYUDAS A LA CONDUCCIÓN

Si vas usar el teclado, tendrás el máximo control gracias a las ayudas como el ABS y controles de estabilidad y tracción... Desactivando toda la electrónica, los virtuosos del volante gozarán de un pilotaje fabuloso por el tacto deportivo y la agilidad de respuesta. Perfecto, en este modo sí, para sacarle partido a conjuntos de volante y pedales con efectos de vibración y embrague.

«Race» alcanza una jugabilidad altísima. La IA, por ejemplo, se puede adaptar a todos los niveles, pero en el modo real te las verás con pilotos que nada tienen que envidiar a los reales como Gabrielle Tarquini, y pondrán a prueba tus artes en tapar huecos, ponerte a rebufo, apurar la frenada o dar sutiles toques para abrirte paso por las bravas. Por cierto, que las colisiones se han suavizado y aunque saltan chispas en cada roce no son lo que se dice realistas, pero es a propósito, para que las peleas por cada posición sean más divertidas.

### SUBE AL PODIO

La caja de cambios que engrana todo el potencial de «Race» es su fabulosa tecnología, que además de generar coches y circuitos con una calidad gráfica excepcional exhibe un rendimiento ejemplar en un PC normalito, exento de ralentizaciones cuando hay muchos coches en pantalla. En definitiva, no te puedes perder esta obra maestra de la velocidad tanto si eres un apasionado de la WTCC como si sólo quieres disfrutar de un juego donde realismo, jugabilidad y realización técnica suben al podio del género. ■ A.T.I.



## Alternativas

- **Evolution GT**
  Otra opción de pilotar coches de serie con un altísimo nivel de pilotaje, IA y gráficos.
  ▶ Más inf. MM 128 ▶ Nota: 91
- **G.T.R. 2**
  También de SimBin, con las mismas virtudes pero con toda la salsa del campeonato GTR.
  ▶ Más inf. MM 141 ▶ Nota: 89



## Nuestra Opinión

**PILOTAJE EXTREMO.** Métete de lleno en la cabina de los turismos del campeonato WTCC con todo lo que buscas en un simulador: realismo de los coches, circuitos e IA avanzada. El pilotaje es totalmente "racing", ¡pisa a fondo!

GRÁFICOS
SONIDO
JUGABILIDAD
DIFICULTAD
CALIDAD/PRECIO

**LO QUE NOS GUSTA**

- Realista, pero con un control de pilotaje adaptable a todos los niveles.
- Carreras muy intensas con una IA que te desafía en cada tramo.
- El modo multijugador online es completo y va estupendamente.

**LO QUE NO NOS GUSTA**

- El sonido, sin efecto posicional 3D.
- Las colisiones fuertes son poco realistas.

**MODO INDIVIDUAL**

▶ **IMPRESCINDIBLE PARA LOS PILOTOS** virtuales, con una conducción muy realista y una IA que convierte cada adelantamiento en un emocionante duelo.




**MODO MULTIJUGADOR**




▶ **COMPETITIVO AL MÁXIMO.** Si ganas, prepárate para la rev ancha. Los servidores online van de fábula y hasta puedes crear uno dedicado tú mismo.

## La guerra de verdad

# Red Orchestra

**Sólo puedes haber vivido intensamente los combates entre rusos y alemanes de la 2ª Guerra Mundial de dos maneras: o estuviste allí, o te has jugado el pellejo en el frente de «Red Orchestra».**



▲ Los quince mapas incluidos en el juego te llevan a combatir por escenarios bélicos muy distintos, y todos ellos cuentan con una base histórica.

Tal vez pertenezcas al núcleo duro de los fans de la acción bélica, el grupo de aquellos a quienes les gusta enfrentarse a los enemigos tan sólo con sus recursos y sin toparse en cada rincón ayudas para recoger en forma de superpoderes, botiquines o armamento. O quizás estés un poco cansado de soldados casi invulnerables y busques una acción veraz y realista en la que cuando corres te cansas; en la que un tiro preciso te manda al otro barrio aunque no te hayan acertado antes una veintena de veces. Vale, pues coge papel y lápiz y anota este nombre porque hoy es tu día de suerte: ha llegado al mercado «Red Orchestra».

### LA OTRA GUERRA

Difícil es que un juego sorprenda dentro del género de acción bélica, plagado de títulos y además, muchos de ellos muy buenos. Por eso conviene destacar lo que tiene de novedoso «Red Orchestra».

Todo empieza por un trasfondo hasta ahora no usado en el género –los combates entre rusos y alemanes en la 2ª Guerra Mundial– y desemboca en un desa-




**Battlefield 2**

- **Visualmente** «Battlefield 2» es superior y, por tanto, más espectacular.
- **El trasfondo** de «Red Orchestra» es el de la 2ª Guerra Mundial, en «Battlefield 2» se trata de un hipotético futuro próximo.
- **La acción multijugador** en ambos es de corte realista y variada, incluyendo especialidades para cada soldado y vehículos utilizables.

**INFOMANÍA**

**FICHA TÉCNICA** 16+
- Género: Acción
- Idioma: Castellano
- Estudio/Compañía: Tripwire Interactive
- Distribuidor: Nobilis  Nº de CDs: 2
- Lanzamiento: Ya disponible  PVP Rec.: 19,99 €
- Web: *www.redorchestragame.com* En inglés, info y punto de reunión de la comunidad.

**LO QUE VAS A ENCONTRAR**
- **Bandos:** 2 (Rusos/Alemanes)
- **Mapas oficiales:** 15
- **Niveles de dificultad:** 8
- **Vehículos:** 14
- **Armas:** 28
- **Multijugador:** Sí (hasta 32 jugadores)

**ANALIZADO EN**
- **CPU:** Athlon 64 FX-55
- **RAM:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** Geforce 6800 Ultra
- **Conexión:** ADSL

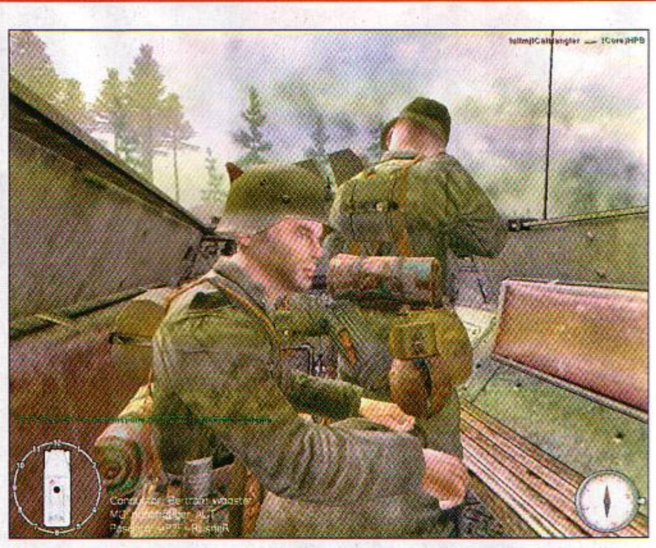
**LO QUE HAY QUE TENER**
- **CPU:** Pentium 4 1,2 GHz
- **RAM:** 512 MB
- **Espacio en disco:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** 64 MB
- **Conexión:** ADSL

**MICROMANÍA RECOMIENDA**
- **CPU:** Pentium 4 2 GHz
- **RAM:** 1 GB
- **Espacio en disco:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** 256 MB
- **Conexión:** ADSL

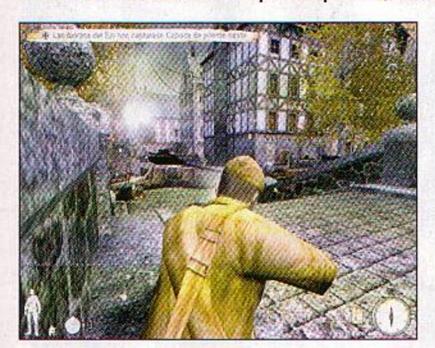




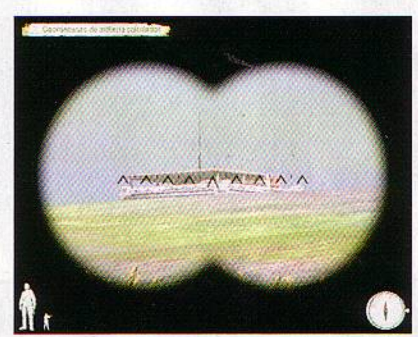
▲ Corre, protégete, dispara, tírate al suelo, pide ayuda, sufre y... muere. Si juegas con «Red Orchestra» vivirás la 2ª Guerra Mundial en primera persona, sufriendo con cada disparo que pasa cerca de ti.



▲ Los vehículos del juego te ofrecen la posibilidad de incorporarte a ellos como conductor, artillero o, simplemente, como infantería transportada.



▲ «Red Orchestra» te lleva al frente ruso, que no visitabas desde «Call of Duty».



▲ Con los binoculares puedes observar y marcar un objetivo para solicitar la acción de la artillería.



▲ El menú de diálogo sirve para solicitar apoyo, comunicarse, dar órdenes si eres un mando o regalarle algunas lindezas al enemigo a modo de burla.

## Vive una acción en primera persona especialmente orientada a un modo multijugador realista y vibrante

rrollo extremadamente apegado a la realidad. Entre un punto y otro tienes para comprobarlo quince mapas que, si bien se pueden jugar en un modo práctica para un sólo jugador, demuestran su potencial desde el momento en que te conectas a la red y te enfrentas a un ejército enemigo compuesto por jugadores humanos. Mapas basados en hechos y escenarios históricos que van desde la frontera húngara a las montañas del Cáucaso, Odessa, Cracovia o Estalingrado cambiando los paisajes, las condiciones, los objetivos y produciendo, por tanto, mil opciones tácticas que varían por completo la jugabilidad.

Súmale un amplio surtido de armamento, vehículos manejables en distintos puestos, clases de personaje que realmente marcan la diferencia a la hora de jugar y un rosario de opciones mediante las que modificar cada aspecto del juego hasta adaptarlo a tu gusto y habilidad y ya tienes el resultado: un juego largo, divertido y... ¿lo hemos dicho ya? muy, muy real. Veamos por qué.

### NO CORRAS, QUE ES PEOR

«Red Orchestra» es un título largo y te dará muchas horas de juego. No sólo porque jugar el mismo mapa en otro bando o ser jefe de pelotón en lugar de fusilero sea una experiencia distinta, sino porque cuenta con un editor y una comunidad que constantemente está creando.

También es real, porque la jugabilidad lo es. Tu soldado no encontrará medicinas ni atravesará campo abierto sin arriesgarse a que un solo disparo –sí, uno– acabe con él. Tendrá que comunicarse, compartir estrategias y colaborar con los soldados de su bando. Y disfrutará de unos escenarios detallados, un sonido ambiental excelente y toda la emoción de una batalla de verdad. Y, como comprenderás a estas alturas, todo esto nos lleva al tercer adjetivo: «Red Orchestra» es muy divertido. ■ **T.G.G.**

## Alternativas

- **Battlefield 1942**
  Excelente en su modo multijugador, pero su acción es menos cooperativa.
  ▶ Más inf. MM 93 ▶ Nota: 93
- **Company of Heroes**
  Si quieres pensar un poquito más, aquí tienes estrategia bélica de lo más espectacular.
  ▶ Más inf. MM 141 ▶ Nota: 97

## Nuestra Opinión

***ESTO ES LA GUERRA, HIJO.** Y no lo que has conocido en otros juegos de acción bélica. El realismo de «Red Orchestra» es una de sus bazas, pero no serviría de nada si no fuera porque también es muy divertido.*

GRÁFICOS
SONIDO
JUGABILIDAD
DIFICULTAD
CALIDAD/PRECIO

### LO QUE NOS GUSTA

- El realismo y la emoción de la guerra.
- Cada mapa ofrece una jugabilidad diferente.
- Cuenta con una comunidad de jugadores numerosa y activa.

### LO QUE NO NOS GUSTA

- La IA de los bots es bastante pobre.
- Los personajes están menos trabajados que los vehículos y escenarios.

### MODO INDIVIDUAL

*▶ **NACIDO PARA PRACTICAR.** El modo de un jugador no consigue pasar de ser una manera de practicar los controles con unos bots poco espabilados.*




### MODO MULTIJUGADOR




*▶ **G-U-E-R-R-A.** Gracias a su realismo y jugabilidad, si prefieres vivir una guerra de verdad a manejar héroes invencibles, este juego te va a encantar.*

## Adelantado a su tiempo

# Flight Simulator X

**Tu contacto más cercano con un avión de línea fue un viaje a Mallorca, pero por las noches te transformas en el comandante Díaz. Cálate tu gorra de plato a fondo, que despegamos en tu PC.**



▲«Flight Simulator» despliega unos gráficos extraordinarios, pero exigentes... ¿Qué tal irá con Windows Vista y DirectX 10 cuando saquen el parche?

Cada entrega de «Flight Simulator» despierta una gran expectación entre los aficionados al género y esta vez –Microsoft incluso ha utilizado versiones del juego para realizar demos de Vista y DirectX 10– las apuestas estaban por todo lo alto...

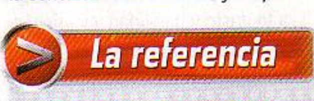
Finalmente, la décima entrega de la serie es descomunal: nada menos que 15 GB dedicados a la simulación de vuelo, conservando su carácter accesible y jugable, y con muchas novedades, más dirigidas a la jugabilidad que al realismo. También es un adelantado a su tiempo... Tanto, que para disfrutarlo al máximo nivel de detalle necesitarás un PC realmente a la última y con lo más avanzado.

### UN SIMULADOR POPULAR

Dejando a un lado la tecnología, «Flight Simulator X» apuesta por la sencillez. Manteniendo y mejorando el interfaz de la serie, esta entrega es muy accesible. No hacen falta conocimientos previos para disfrutar desde el primer momento. Los tutoriales y las misiones de iniciación ayudan a los novatos a cogerle el tranquillo a los fundamentos del vuelo.

### La referencia

#### Flight Simulator 2004



- **La anterior entrega** permitía pilotar aeronaves famosas en un recorrido por la historia.
- **«Fight Simulator X»** incluye ya una serie de añadidos y novedades interesanes que no estaban en la anterior entrega.
- **Ambos simuladores comparten** un modelo de vuelo bastante accesible, jugable. No hay entre ellos una gran evolución en el realismo del pilotaje.

**INFOMANÍA**

**FICHA TÉCNICA** 3+
- Género: Simulador
- Idioma: Español
- Estudio/Compañía: Aces/Microsoft
- Distribuidor: Microsoft  Nº de DVDs: 2
- Lanzamiento: Ya disponible  PVP Rec.: 59,95 € (79,95 € Ed. Profesional)
- Web: *www.fsinsider.com* Info, trucos y parches

**LO QUE VAS A ENCONTRAR**
- **Aviones:** 22 (helicópteros, reactores planeadores y de hélices)
- **Misiones:** 65 desafíos
- **Dificultad ajustable:** Sí
- **Configuración realismo:** Sí
- **Multijugador:** Sí, (en modos piloto, copiloto y controlador de torre) en red local o Internet

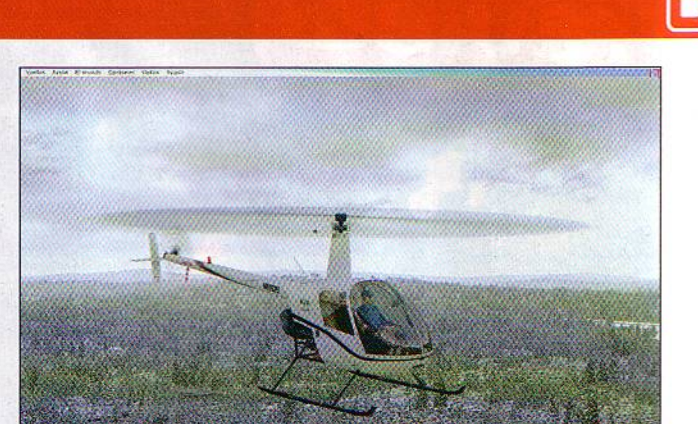
**ANALIZADO EN**
- **CPU:** Pentium 4 a 3,2 GHz, Athlon 64 3700+
- **RAM:** 2 GB, 1GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 7900 GT 256 MB, Radeon X850 XT 512 MB
- **Conexión:** ADSL

**LO QUE HAY QUE TENER**
- **CPU:** Pentium III 1 GHz o Athlon equivalente
- **RAM:** 256 MB
- **Espacio en disco:** 15 GB
- **Tarjeta 3D:** 32 MB, compatible con DirectX 9.0c
- **Conexión:** Banda ancha

**MICROMANÍA RECOMIENDA**
- **CPU:** Pentium 4 3,6 GHz o Dual core o Athlon equivalente
- **RAM:** 4 GB
- **Espacio en disco:** 16 GB
- **Tarjeta 3D:** 512 MB, DirectX 9.0c, (GeForce 8800 con DirectX 10)
- **Conexión:** Banda ancha, (ADSL/cable)



▲ Se trata, más que nunca, de un simulador orientado a la diversión. Puedes volar con climatología y hora real en un lugar concreto del planeta o lanzarte a una misión de rescate en los alpes y con ventisca.



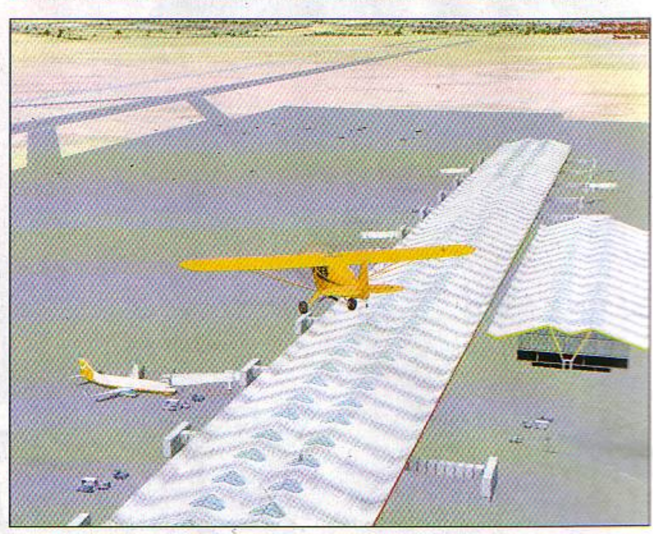
▲ Se han incluido dos modelos de helicópteros: El ágil Robin R22 y el polivalente Bell 206b Jetranger. Dominarlos no es tarea fácil, pero es cuestión de práctica.



▲ Las cabinas 3D son más realistas que nunca y ofrecen un control total de la instrumentación.



▲ Las vistas permiten perspectivas curiosas que muestran un nivel de detalle altísimo.



▲ La Terminal 4 de Barajas está recreada con todo detalle en «Flight Simulator X»... Desde arriba parece todo muy tranquilo, ¿estarán los viajeros haciendo cola?

***Elige un avión y casi cualquier lugar del mundo para volar o emprende una emocionante misión. ¡Tú decides!***

Más adelante, las misiones se complican con averías instrumentales, aterrizajes en condiciones extremas, maniobras complicadas. Las misiones son, de hecho, la gran novedad, con nuevos y divertidos retos, más allá de volar de un sitio a otro.

### GENIAL, DESDE EL AIRE

Aunque no puedas ponerlo al máximo, si dispones de un equipo potente «Flight Simulator X» es todo un espectáculo. El realismo audiovisual se eleva a un nivel soberbio. Los árboles, los edificios, los coches y hasta la fauna aparecen ahí abajo con toda naturalidad... Tal nivel de detalle combinado con un repertorio de efectos avanzado da lugar a imágenes con un realismo casi fotográfico que consiguen transformar tu percepción de la realidad. Miras a la pantalla y la realidad te parece lo que está dentro. Además, el interior de las cabinas y la instrumentación, también contribuye a mejorar la sensación de "estar ahí".

¿Y los aviones? Pues un poco de lo de siempre, aunque con nuevas aeronaves: desde pequeños aviones acrobáticos como el Extra 300 hasta el gigantesco Boeing 747, pasando por helicópteros y, por primera vez, ultraligeros.

### TRÁFICO EN LOS CIELOS

Esta vez, Microsoft se ha tomado muy en serio el modo multijugador, con el que los jugadores pueden repartirse los papeles de comandante, copiloto o controlador de torre. La diversión está asegurada, aunque, hay que decir que el ATC –control de tráfico aéreo– por vía de voz IP no acaba de funcionar bien del todo.

Pero, en resumen, aunque «Flight Simulator X» es el simulador más exigente con tu equipo, a cambio te ofrece más aviones, más aeropuertos, mejores gráficos y sonido, y muchos desafíos. Aparte, con la versión "Profesional" se incluye una herramienta de desarrollo que seguro le dará mucha vida... ¡Ya ha despegado! ■ **R.L.P.**

## Alternativas

- ***Pacific Fighters***
  Combate aéreo entre américanos y japoneses sobre el pacífico en la Segunda Guerra Mundial.
  ▶ Más inf. MM 119 ▶ Nota: 90
- ***X-Plane Revolution***
  Una simulación de vuelo civil más exhaustiva y realista en los parámetros pero no tan jugable.
  ▶ Más inf. MM 139 ▶ Nota: 81

## Nuestra Opinión

***A GRAN ALTURA.** Un simulador divertido y adelantado a su tiempo, con muchos aviones disponibles, desafíos y un entorno recreado con todo detalle. ¿Alguien quiere más? Bueno sí, poner el detalle al máximo y que funcione bien.*

GRÁFICOS

SONIDO

JUGABILIDAD

DIFICULTAD

CALIDAD/PRECIO



**LO QUE NOS GUSTA**

- Las misiones. Tan variadas y entretenidas que te engancharán seguro.
- Tutoriales completos y bien doblados.
- Con los gráficos a tope, aunque exigente con el hardware, no tiene rival.

**LO QUE NO NOS GUSTA**

- No están los aviones de «FS 2004».
- La instalación es muy, muy lenta.
- Igual tienes que renovar tu equipo.

**MODO INDIVIDUAL**

***▶¡ESTO ES VOLAR!** La sensación de volar es lo mejor y además están las misiones, aunque no ilimitadas, que aseguran muchas horas de entretenimiento.*




**MODO MULTIJUGADOR**




***▶ESPACIO AÉREO COMPARTIDO.** Aunque pueda parecer muy sencillo, el modo "torre de control" te convencerá. Y también puedes compartir la cabina.*



## Segundo servicio

# Top Spin 2

**¡Qué fácil parece el tenis cuando ves a Rafa Nadal y Federer intercambiándose obuses..! Luego te vas a una pista y te pasas el rato corriendo detrás de la pelota. No lo pienses más y echa un partido sentadito y sin jugarte los tobillos ni las rodillas.**

### La referencia

**Top Spin**

- **Aunque «Top Spin 2» es divertido y jugable,** desarrolla un tenis más realista que ha perdido tensión y frescura respecto a la referencia.
- **El modo carrera es mucho más profundo** en «Top Spin 2», creas a tu propio jugador y llevas su progreso como en un manager.
- **Ambos disponen de un modo multijugador online** con buena calidad de conexión.

Han pasado tres años desde que «Top Spin» relevó al sensacional «Virtua Tennis» como rey indiscutible de los simuladores de tenis, con una genial mezcla entre arcade y simulación. «Top Spin» era muy jugable y técnicamente brillante de manera que todavía hoy sigue de plena actualidad y con muchos campeonatos online enfrentando a un buen número de jugadores. Ahora por fin llega una esperada segunda que añade más realismo... ¿Tal vez demasiado?

### JUEGAS A TU ESTILO

En «Top Spin 2» puedes jugar partidos de exhibición o torneos controlando a 24 tenistas reales recreados al detalle en físico y estilo de juego. Falta Rafa Nadal, pero sí están Federer, Moyá, Hewitt y otros cabezas de serie del circuito ATP masculino, mientras que la WTA femenina está muy bien representada por Sharapova, Mauresmo o Venus Williams entre otras.

Con el modo carrera puedes crear a tu propio jugador y llevarlo desde el puesto 200 al número 1. Esta opción se ha mejorado con respecto al original, añadiendo toques de manager para que sepas los que es vivir como un tenista de la ATP o la WTA. Así, en turnos semanales hay que elegir las habilidades –fondo, volea, saque,

**INFOMANÍA**

**FICHA TÉCNICA** 3+
- **Género:** Deportivo
- **Idioma:** Castellano
- **Estudio/Compañía:** PamDev/Aspyr
- **Distribuidor:** Nobilis **Nº de CDs:** 1
- **Lanzamiento:** Ya disponible **PVP Rec.:** 29,95 €
- **Web:** *www.topspin2.com* Muy básica, sólo para informar de las características del juego

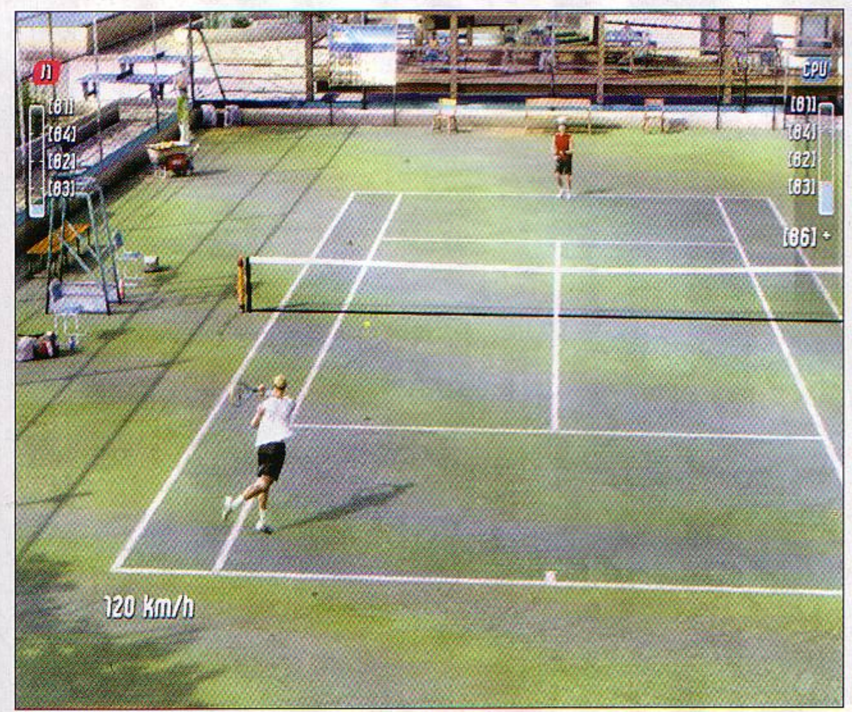
**LO QUE VAS A ENCONTRAR**
- **Modos:** 4 (Exhibición, individual o dobles, torneo y carrera)
- **Tenistas:** 24 reales (más otros 50)
- **Torneos:** Más de 30, (incluyendo los del Grand Slam)
- **Editor:** Sí, (físico y estilo de juego)
- **Multijugador:** Sí, 4 jugadores a través de Internet o en el mismo PC

**ANALIZADO EN**
- **CPU:** Intel Core Duo, Athlon XP 2700+
- **RAM:** 2 GB, 1 GB
- **Tarjeta 3D:** Radeon X1600 512 MB, GeForce 7900 GTS
- **Conexión:** Banda ancha por cable

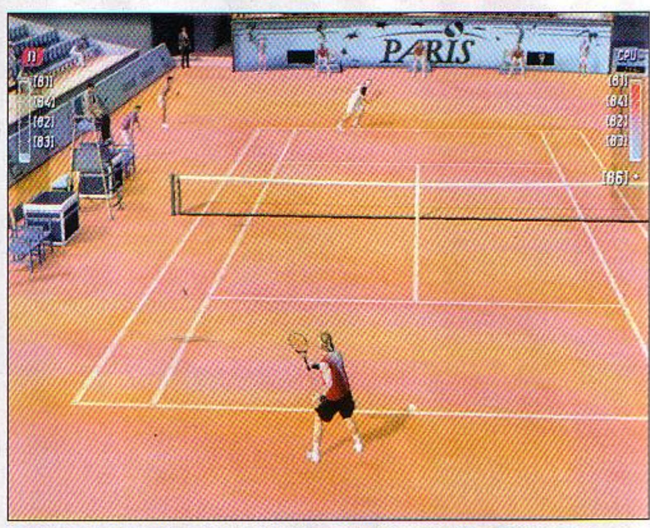
**LO QUE HAY QUE TENER**
- **CPU:** Pentium 4 a 2,0 GHz o Athlon equivalente.
- **RAM:** 512 MB
- **Espacio en disco:** 4,5 GB
- **Tarjeta 3D:** 256 MB compatible Direct9.0c
- **Conexión:** Banda ancha

**MICROMANÍA RECOMIENDA**
- **CPU:** Pentium 4 a 3 Ghz o Athlon equivalente
- **RAM:** 2 GB
- **Espacio en disco:** 6 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce serie 7 o Radeon serie X1(x)
- **Conexión:** Banda ancha (ADSL/Cable)





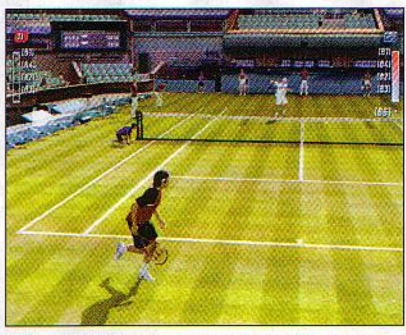

▲ Un simulador de tenis con niveles de arcade o simulación. Cuando domines algunos fundamentos básicos conseguirás tantos que reproducen el depurado juego de los mejores tenistas del mundo.




▲ Moverte por la pista para anticiparte a tu rival, llegar la bola y pegarle en el momento justo son las claves para ganar torneos como Wimbledon o Roland Garros.



▲ No podrás ni pestañear en los partidos de dobles por la rapidez de la bola mejor sacar y subir a la red.



▲ Puedes contemplar el juego desde una cámara general o bien en un primer plano tras tu personaje.




▲ Crea a un jugador clavadito a ti y desarrolla sus habilidades según tu manera de ver el tenis para llegar al número uno de la ATP o la WTA.

## Empuña tu gamepad y saca a tu rival de la pista con un gran repertorio de tantos, luchando por cada bola

físico– que quieres entrenar para ir perfilando tu propio estilo de juego. Las opciones son inmensas: contratar entrenadores, elegir los torneos y comprar raquetas, zapatillas y demás complementos deportivos.

No creas que por ser una segunda entrega tienes que ser un as del tenis virtual. Hay tres niveles de dificultad y en el más asequible el rival devuelve la bola blandita para que vayas cogiendo el truco a un control directo e intuitivo en el que cada golpe sale de forma natural, sobre todo si juegas con un pad. Es fácil, apunta a donde quieras mandar la bola y ajusta la potencia con el tiempo de pulsación. Y puedes desarrollar un tenis de categoría con globos, golpes planos, cortados o liftados. La simulación se reserva para los dos siguientes niveles de dificultad, donde, aquí sí, los rivales exhiben una inteligencia artificial de "Top-Ten" y para ganar cada punto hay que colocarse muy bien y sobre todo dar golpes arriesgados y avanzados –passing shots, dejadas, saques a 240 km/h– que requieren parar un medidor fulgurante en la estrecha zona marcada.

### UN PASO ATRÁS...

Aunque los gráficos y animaciones del primero ya eran muy buenos, «Top Spin 2» añade avanzados efectos de reflejos y sombreados a costa, eso sí, de requerir un PC potente si los quieres activar. Aún así, se nota que es una conversión de consolas, porque los gráficos son buenos, pero les falta algo de definición en contornos y texturas. También la optimización es mejorable: la bola se ralentiza a veces, por ejemplo, al tocar la red.

En fin, son detalles... Lo que no se comprende es la ausencia de repeticiones –aunque sea persiguiendo mayor realismo– siendo «Top Spin 2» un simulador de un deporte tan espectacular como el tenis, además de ser realista y muy jugable. La ocasión era la de un "match point" pero «Top Spin 2» consigue un "deuce", empatando con su antecesor. ■ **A.T.I.**

## Alternativas

- **Tiger Woods PGA Tour 07**
Otro simulador de un deporte individual que requiere concentración en cada golpe y precisión.
▶ Más inf. MM 143 ▶ Nota: 90

- **Sensible Soccer 2006**
Fútbol arcade que también exige muy buenos reflejos y habilidad por la rapidez del juego.
▶ Más inf. MM 138 ▶ Nota: 80

## Nuestra Opinión

**DIRECTO AL GRAN SLAM.** *Es tenis, realista y jugable... Si no conocías «Top Spin» te convencerá. Pero si lo jugaste, verás que sacrifica las repeticiones y algo de frescura y rapidez en esta entrega para aumentar el realismo.*




### LO QUE NOS GUSTA

- Tiene niveles de dificultad del arcade hasta la simulación más realista.
- El modo carrera tipo manager hace que te identifiques con tu personaje.
- Tenis jugable y muy divertido.

### LO QUE NO NOS GUSTA

- No tiene repeticiones de los tantos.
- Los gráficos deberían estar más optimizados y la física podría ser más real.

### MODO INDIVIDUAL

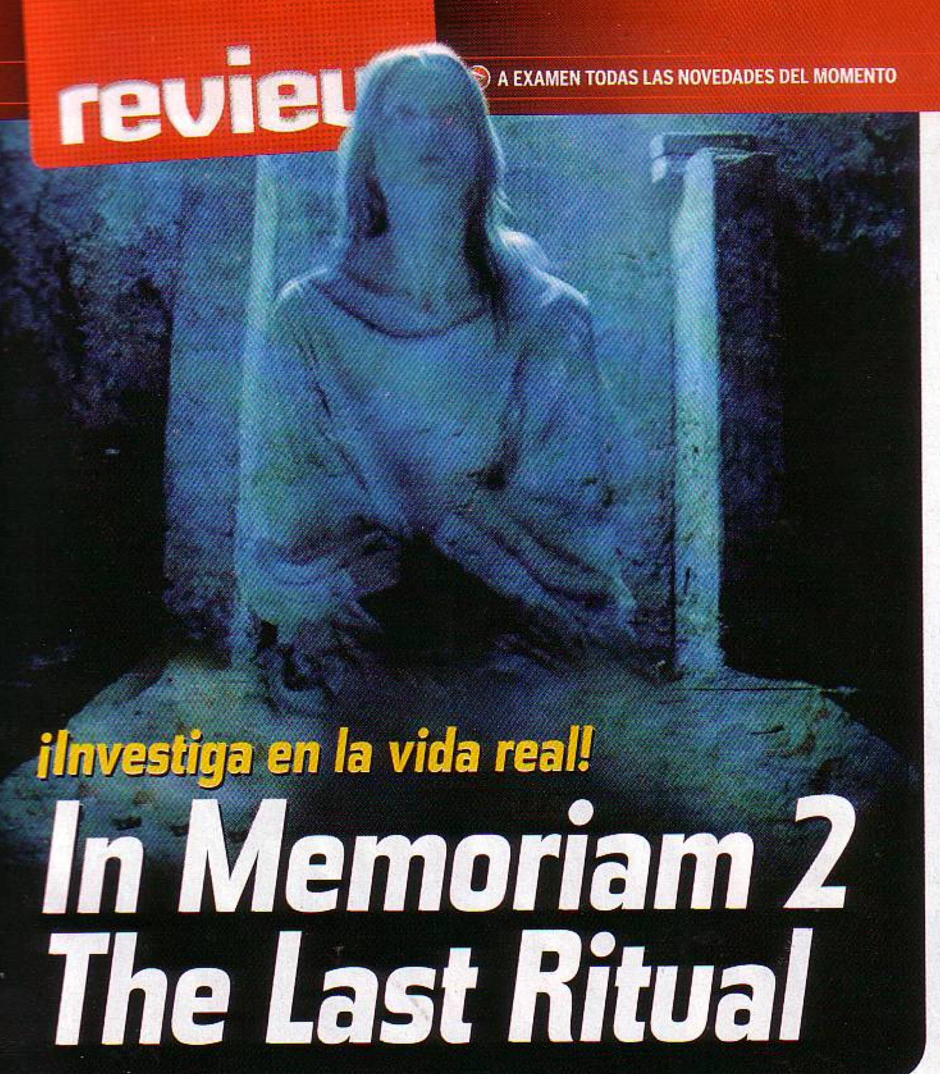
▶ **TENIS DE ALTO NIVEL**, pero con dificultad adaptable a expertos o novatos. Es un estupendo simulador de tenis, pero inferior a la primera parte.




### MODO MULTIJUGADOR




▶ **¡PARTIDAZOS!** Juegas dándolo todo. Afina tu saque y prepárate a subir a la red o apurar en las líneas porque sino tu rival te hará correr por la pista.



## ¡Investiga en la vida real!

# In Memoriam 2 The Last Ritual

**Un criminal psicópata te envía un DVD lleno de pistas con las que se revela el móvil de sus crímenes. Será el caso más difícil, absorbente y apasionante de toda tu vida.**

En «In Memoriam 2» te enfrentas al caso más difícil, diferente a cualquier otro en el que te hayas embarcado como investigador. Y es que, para resolver esta aventura tendrás que navegar entre datos falsos y verídicos en Internet, recibir correos e-mail en tu buzón que te sumergirán en una historia con todas las consecuencias. Esta es una aventura de realidad.

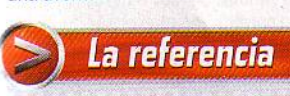
Estás tras la pista del Fénix, nombre del asesino, que protagonista de «In Memoriam 2», un psicópata de mente brillante pero diabólica a quien le gusta jugar con los investigadores.

### CRÍMENES RITUALES

Tras una serie de asesinatos rituales sin resolver el asesino te ha enviado un DVD con vídeos de las víctimas y puzzles que pueden aclarar el motivo de sus actos. Pero tendrás que ganarte a pulso cada pista que quieras obtener.

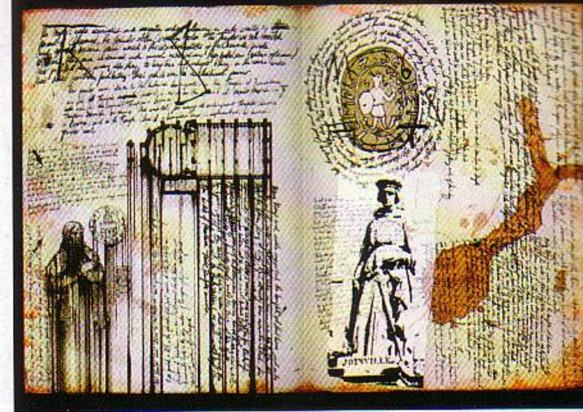
El original desarrollo de «In Memoriam 2» funciona así: facilitas una dirección de e-mail y, a partir de ahí, la investigación transcurrirá entre Internet, mensajes que el juego te envía encarnando a personajes ficticios y vídeos de imagen real o puzzles en el DVD. Tendrás que bucear en la red, devanarte los sesos y apuntarte a una base de datos de jugadores para intercambiar información.

Todo ello ofrece una experiencia no apta para cualquier aventurero por la gran dedicación que requiere. Pero su planteamiento, –el excelente argumento que incluye sociedades secretas y misterios esotéricos– y la altura del desafío van a entusiasmar a quienes acepten el reto. ■ T.G.G.

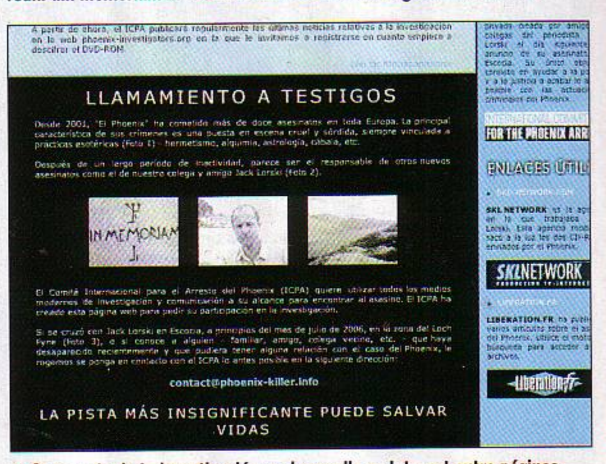



**Fahrenheit**

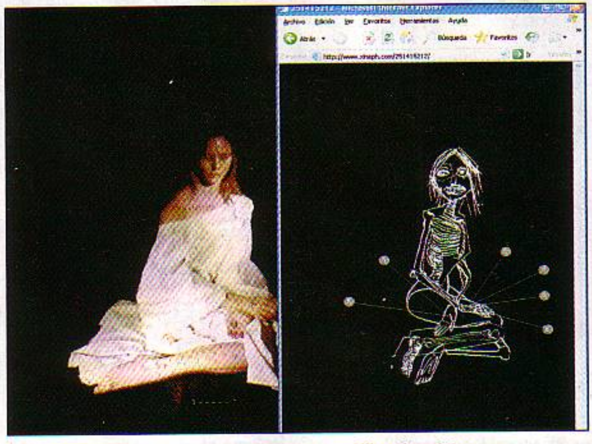
- **Ambos son muy inmersivos** y tienen un guión de cine sobre crímenes rituales. «Farenheit», además, tiene varios finales.
- **Aunque son muy diferentes** los dos incorporan novedades originales al género.
- **«In Memoriam 2» no es un juego convencional,** ya que incluye elementos como la investigación en Internet o el correo electrónico en su desarrollo.



Asesinatos rituales, sociedades secretas, vídeos, mensajes ocultos en la red... «In Memoriam 2» te embarcará en una investigación fascinante.




Gran parte de tu investigación se desarrolla en Internet entre páginas web reales y otras de ficción muy elaboradas.



La clave para resolver muchos puzzles es utilizar las pistas que encuentres navegando, aplicándolas luego en el juego.

## Nuestra Opinión

**LO QUE NOS GUSTA**

- Es original e inmersiva como pocas aventuras.
- El argumento y los puzzles están muy elaborados.
- El diseño artístico es excelente.

**LO QUE NO NOS GUSTA**

- Técnicamente es poco ambicioso, podría mejorarse mucho.
- La interfaz no es demasiado cómoda.
- Algunos puzzles son excesivamente difíciles.

GRÁFICOS · DIVERSIÓN · SONIDO · DIFICULTAD · JUGABILIDAD · CALIDAD/PRECIO

**MODO INDIVIDUAL**

**UNA EXPERIENCIA ÚNICA.** *Si buscas una historia que te enganche desafiando tus dotes de investigación, puzzles intrincados y un juego distinto a todo lo que has visto, ningún otro título te dará lo mismo.*




**INFOMANÍA**

**FICHA TÉCNICA** 16+

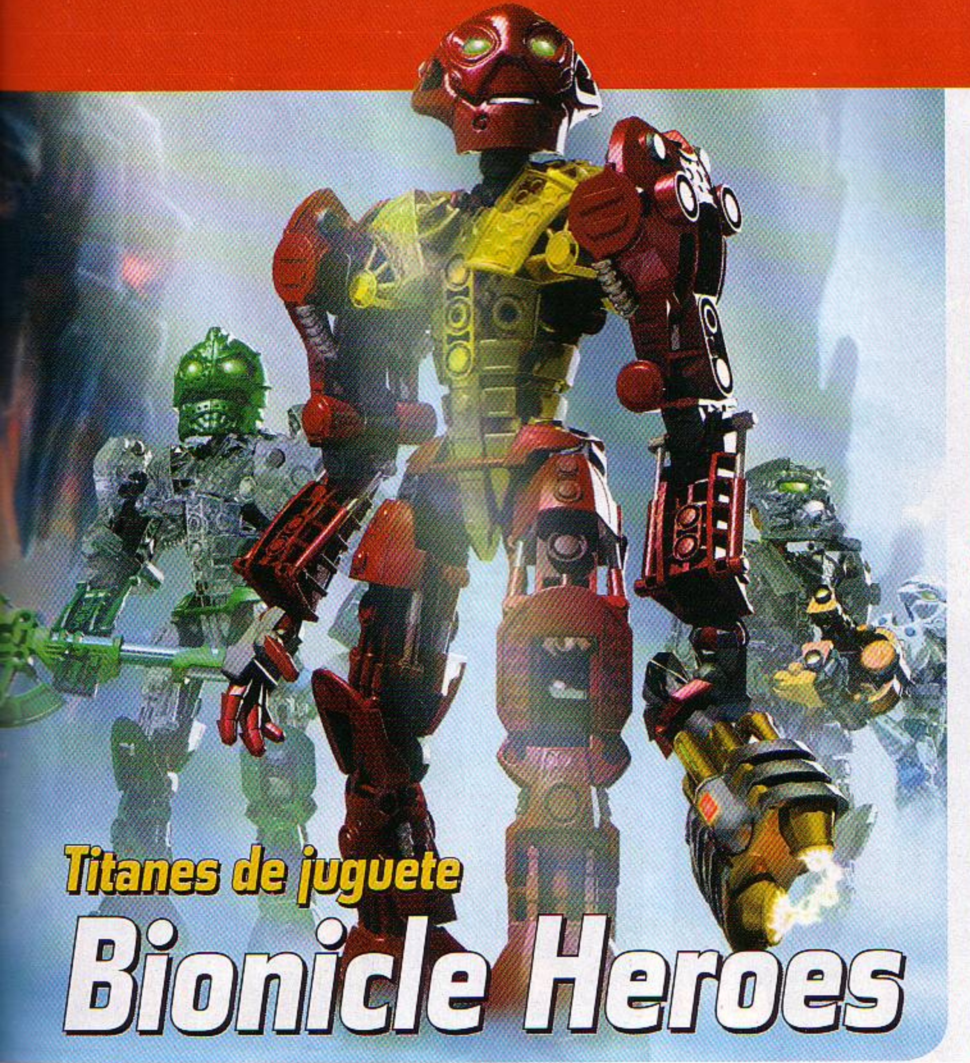
- **Género:** Aventura
- **Idioma:** Castellano
- **Estudio/Compañía:** Lexis Numérique
- **Distribuidor:** Nobilis Ibérica **Nº de DVDs:** 1
- **Lanzamiento:** Disponible **PVP Rec.:** 39,99 €
- **Web:** *www.inmemoriam-thegame.com* Las versiones en Inglés y Castellano son muy básicas.

**LO QUE VAS A ENCONTRAR**

- **Personajes protagonistas:** 5
- **Niveles:** 8
- **Número de puzzles:** 40
- **Medios de información:** Correo electrónico, páginas web en internet, vídeos del juego, foros

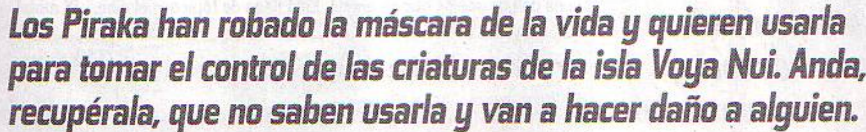
**LO QUE HAY QUE TENER**

- **CPU:** Pentium III 800 GHz
- **RAM:** 256 MB
- **Espacio en disco:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** 32 MB
- **Conexión:** 56 Kbps



## Titanes de juguete

# Bionicle Heroes

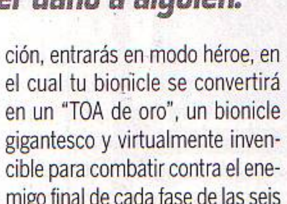


**Los Piraka han robado la máscara de la vida y quieren usarla para tomar el control de las criaturas de la isla Voya Nui. Anda, recupérala, que no saben usarla y van a hacer daño a alguien.**

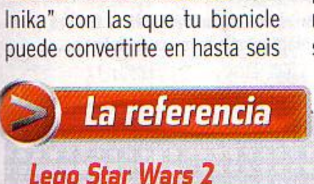
De el creador del fabuloso «Lego Star Wars» nos llega este juego de acción en tercera persona, basado en las populares figuras de juguete llamadas también "Bionicle". Ambientado en una isla, Voya Nui, tu objetivo es acabar con la nueva amenaza: los Piraka. Para ello, cuentas con las máscaras "TOA Inika" con las que tu bionicle puede convertirte en hasta seis guerreros TOA distintos, cada uno con un poder elemental propio.

### HÉROES DE PLÁSTICO

La mecánica del juego es sencilla: recorres escenarios combatiendo contra los enemigos que te salen al paso. Cuando los destruyes estallan en piezas proporcionándote puntos que puedes canjear por mejoras más adelante. Además, cuando hayas recuperado suficientes piezas de construcción, entrarás en modo héroe, en el cual tu bionicle se convertirá en un "TOA de oro", un bionicle gigantesco y virtualmente invencible para combatir contra el enemigo final de cada fase de las seis en total del juego.



«Bionicle Heroes» es un juego sencillo orientado a aquellos jugadores que buscan diversión sin complicaciones... Justo lo que hacía «Lego Star Wars», pero «Bionicle Heroes» no comparte con aquel su toque de humor y tampoco ofrece la misma variedad en su desarrollo. Resulta, por tanto, bastante simple y repetitivo para un jugador experimentado y no profundiza en nada que no sea atizarle al enemigo y reunir piezas. Los jugadores más jóvenes, fans de Bionicle, que quiera darle al gatillo, lo disfrutarán más. ■ S.V.M.



## La referencia



### Lego Star Wars 2

- **Las habilidades y dinámica** de juego son muy similares, pero en «Lego Star Wars» están empleadas con un mayor acierto.
- **«Lego Star Wars 2»** se apoya en toques de humor que no están en «Bionicle».
- **Ambos juegos poseen buenos gráficos** y, en general, un apartado técnico cuidado, aunque la ambientación de «Lego Star Wars 2» es más detallista.



▲ Las cavernas del mundo volcánico están plagadas de enemigos que no te dan ni un respiro. Para verlos venir cuentas con una especie de radar.



▲ El juego tiene un buen acabado visual. Los escenarios son detallados y los efectos pirotécnicos están exagerados a propósito para dar más espectáculo.



▲ El sistema de puntería del juego es muy simple, y en parte automático... Te facilita abatir a los enemigos incluso cuando atacan en hordas.

## Nuestra Opinión

**LO QUE NOS GUSTA**

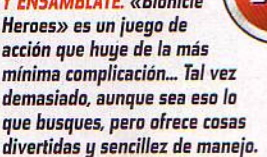
- El buen ritmo de la acción combinada con buenos gráficos
- Hay tiros y explosiones pero no hay violencia.
- El diseño del control es muy acertado y sencillo.

**LO QUE NO NOS GUSTA**

- El juego es repetitivo y no presenta retos. Es excesivamente fácil.
- La música puede llegar a ser un tanto irritante.
- La sensación es de poca variedad en la acción.



GRÁFICOS · SONIDO · JUGABILIDAD · DIVERSIÓN · DIFICULTAD · CALIDAD/PRECIO

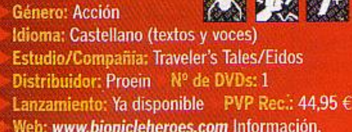


**MODO INDIVIDUAL**

**70**

**▶ APUNTA, DISPARA Y ENSÁMBLATE.** *«Bionicle Heroes» es un juego de acción que huye de la más mínima complicación... Tal vez demasiado, aunque sea eso lo que busques, pero ofrece cosas divertidas y sencillez de manejo.*

## INFOMANÍA



**FICHA TÉCNICA**

- Género: Acción
- Idioma: Castellano (textos y voces)
- Estudio/Compañía: Traveler's Tales/Eidos
- Distribuidor: Proein  Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible  PVP Rec.: 44,95 €
- Web: *www.bioniclheroes.com* Información, vídeos, imágenes y descargas del juego

**LO QUE VAS A ENCONTRAR**

- **Personajes:** 6 bionicles
- **Escenarios:** 6 (Volcán de Hakann, Desierto de Reidak, Montaña de Thok, Costa de Vezok, Jungla de Zaktan, Fortaleza de Avak).
- **Habilidades TOA:** 6
- **Multijugador:** No

**LO QUE HAY QUE TENER**

- **CPU:** Pentium 4 a 1,5 GHz o Athlon equivalente
- **RAM:** 256 MB
- **Espacio en disco:** 1,9 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 3, Radeon 9000 64 MB
- **Conexión:** No requiere

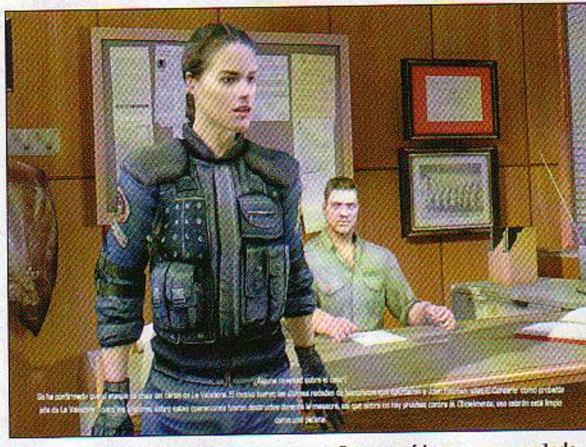


## No lo pienses... ¡dispara!

# El Matador



▲ El nivel de destrucción que puedes provocar con las armas en el entorno revela la complejidad y detalle del escenario. La ametralladora es devastadora.



▲ El contacto inicial con tus nuevos compañeros será tenso, como en toda buena peli de acción que se precie. Está lleno de tópicos del cine... ¡Y mola!

**_Los del cártel andan moviditos y las cosas se están poniendo feas en Colombia; menos mal que tienes a mano un arsenal y bastante munición. ¡Listos para hacer turismo al estilo comando!_**

Jamás han faltado los juegos de disparos en el ámbito de la acción, dando lugar a ideas como el llamado "tiempo bala" que hizo tan popular «Max Payne». Precisamente «El Matador» prueba suerte con la misma fórmula de aquel título de Remedy Entertainment, cambiando una oscura trama de cine negro por el frenético ritmo de una película de acción llena de tiros, explosiones y el estilo chulesco de un policía sin muchas tablas, en guerra con los cárteles de la droga.

### ENSALADA DE TIROS

En «El Matador» eres Víctor Corbet, un miembro de la D.E.A. inmerso en una guerra contra los narcos en la que todo vale. Está ambientado en Centroamérica, con unos escenarios realistas, variados y de gran calidad gráfica. Pero son las armas el elemento principal de la fiesta. Casi treinta en total para provocar destrozos a mansalva. Y es que no hay tregua: aquí lo que se impone es dejar la táctica a un lado y lanzarse a lo rambo, pues apenas podrás cubrirte frente a enemigos que salen en gran número, con mala leche y muy buena puntería. Añade a esto una elaborada física con la que hasta rebotan los proyectiles y el resultado es que apenas queda una sola esquina en la que estés a salvo. ¡Es lo que querías, ¿no?!

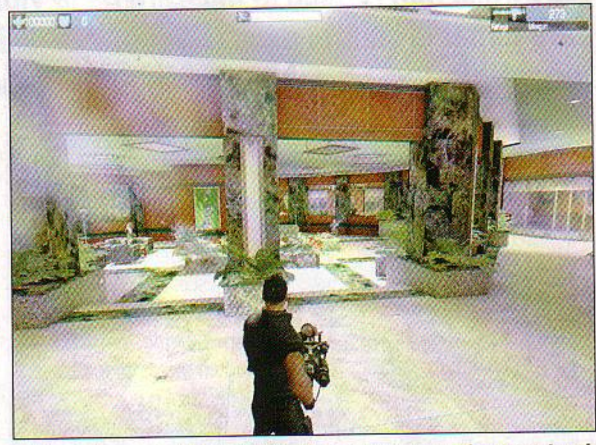
Los amantes de la acción "en bruto" serán quienes disfruten al máximo de «El Matador». El juego tiene una gran realización técnica pero resulta poco original y muy difícil... Pero si quieres acción trepidante, tiros y no te asustan los retos, «El Matador» es lo que estás buscando. ■ S.V.M.



## La referencia

### Max Payne 2

- **El estilo de juego es muy similar,** pero en «El Matador» es más frenético y violento.
- **La historia de «Max Payne 2»** se desarrolla como el guión de una película de cine negro, mientras que «El Matador» es como una película de acción sin pausa.
- **Si los gráficos de «Max Payne»** ya era buenos, «El Matador» los lleva a otro nivel.



▲ El enemigo emplea la cobertura con maestría, aunque a ti no te será será tan fácil esconderte de los disparos. Mantenlos a raya, ya saldrán ya...

## Nuestra Opinión

**LO QUE NOS GUSTA**

- Las escenas cinemáticas están realizadas con maestría.
- Los gráficos, realistas en personajes y niveles.
- La acción es frenética, no da tregua.

**LO QUE NO NOS GUSTA**

- La dificultad puede llegar a ser desquiciante.
- No aporta nada nuevo.
- El sistema de control es tosco, le faltan opciones como asomarse tras los parapetos.

GRÁFICOS · SONIDO · JUGABILIDAD · DIVERSIÓN · DIFICULTAD · CALIDAD/PRECIO



**MODO INDIVIDUAL**

**▶ BUSCA UN ESCONDITE Y DISPARA.** _La acción frenética de «El Matador» te provocará taquicardias, aunque sólo sea por su demencial nivel de dificultad. Busca a tus enemigos tras las esquinas y llévate mucha munición._

**75**



**INFOMANÍA**

**FICHA TÉCNICA**

- Género: Acción
- Idioma: Castellano (textos y voces)
- Estudio/Compañía: Plastic Reality Technologies/ Cenega  Distribuidor: Planeta de Agostini
- Nº de DVDs: 1  Lanzamiento: Ya disponible
- PVP Rec.: 39,95 €  Web: www.elmatador.net Información, imágenes y descargas del juego

16+

**LO QUE VAS A ENCONTRAR**

- **Niveles de dificultad:** 3, (el más elevado ha de ser desbloqueado)
- **Escenarios:** 7 (varios escenarios en México y Colombia)
- **Armas:** 22 (27 variantes)
- **Multijugador:** No

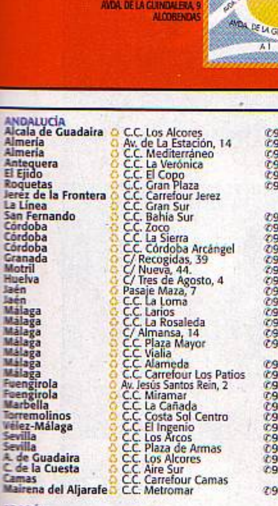
**LO QUE HAY QUE TENER**

- **CPU:** Pentium III a 1,5 GHz o Athlon equivalente
- **RAM:** 512 MB
- **Espacio en disco:** 2,5 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 4 o Radeon 8500 128 MB




# NUEVAS TIENDAS



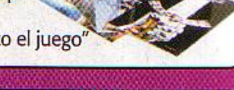
| | | |
|---|---|---|
| **ANDALUCÍA** | | |
| Alcala de Guadaira | C.C. Los Alcores | ✆955 613 149 |
| Almería | Av. de La Estación, 14 | ✆950 255 598 |
| Almería | C.C. Mediterráneo | ✆950 142 927 |
| Antequera | C.C. La Verónica | ✆952 846 712 |
| El Ejido | C.C. El Copo | ✆950 480 230 |
| Roquetas | C.C. Gran Plaza | ✆950 320 800 |
| Jerez de la Frontera | C.C. Carrefour Jerez | |
| La Línea | C.C. Gran Sur | |
| San Fernando | C.C. Bahía Sur | ✆956 592 528 |
| Córdoba | C.C. Zoco | ✆957 468 076 |
| Córdoba | C.C. La Sierra | ✆957 273 331 |
| Córdoba | C.C. Córdoba Arcángel | ✆957 752 513 |
| Granada | C/ Recogidas, 39 | ✆958 266 954 |
| Motril | C/ Nueva, 44. | ✆958 600 434 |
| Huelva | C/ Tres de Agosto, 4 | ✆959 253 630 |
| Jaén | Pasaje Maza, 7 | ✆953 258 210 |
| Jaén | C.C. La Loma | ✆953 223 280 |
| Málaga | C.C. Larios | ✆952 369 892 |
| Málaga | C.C. La Rosaleda | ✆952 613 747 |
| Málaga | C/ Almansa, 14 | ✆952 615 292 |
| Málaga | C.C. Plaza Mayor | ✆952 172 596 |
| Málaga | C.C Vialia | |
| Málaga | C.C. Alameda | ✆952 357 219 |
| Málaga | C.C. Carrefour Los Patios | ✆952 067 783 |
| Fuengirola | Av. Jesús Santos Rein, 2 | ✆952 463 800 |
| Fuengirola | C.C. Miramar | ✆952 663 838 |
| Marbella | C.C. La Cañada | ✆952 858 072 |
| Torremolinos | C.C. Costa Sol Centro | ✆952 409 364 |
| Vélez-Málaga | C.C. El Ingenio | ✆952 541 178 |
| Sevilla | C.C. Los Arcos | ✆954 255 198 |
| Sevilla | C.C. Plaza de Armas | ✆954 915 604 |
| A. de Guadaira | C.C. Los Alcores | ✆955 613 149 |
| C. de la Cuesta | C.C. Aire Sur | ✆954 165 449 |
| Camas | C.C. Carrefour Camas | |
| Mairena del Aljarafe | C.C. Metromar | ✆954 182 332 |
| **ARAGÓN** | | |
| Zaragoza | C/ Cádiz, 14 | ✆976 218 271 |
| Zaragoza | C.C. Augusta | ✆976 312 988 |
| Zaragoza | C.C. Gran Casa | ✆976 526 631 |
| Zaragoza | C.C. Alcampo Los Enlaces | ✆976 532 119 |
| **ASTURIAS** | | |
| El Entrego | C.C. Alcampo Valle Nalón | ✆985 661 600 |
| Gijón | C.C. Los Fresnos | ✆985 151 242 |
| Oviedo | C.C. Los Prados | ✆985 119 |
| 994 | | |
| Oviedo | C.C. Parque Principado | ✆985 260 |
| 717 | | |
| Trasona | C.C. Parqueastur | ✆985 514 210 |
| **BALEARES** | | |
| P. de Mallorca | C.C. Carrefour Palma II | ✆971 494 476 |
| P. de Mallorca | C.C. Porto Pi Centro | ✆971 405 573 |
| Ibiza | C/ Vía Púnica, 5 | ✆971 399 101 |
| **CANARIAS** | | |
| Las Palmas | C.C. La Ballena | ✆928 410 108 |
| Las Palmas | Pº de Chil, 309 | ✆928 266 359 |
| Las Palmas | C.C. 7 Palmas | ✆928 420 028 |
| Las Palmas | C.C. El Muelle | ✆928 223 742 |
| Fuerteventura | C.C. Atlántico | ✆928 547 690 |
| Puerto del Rosario | C.C. Carrefour Las Rotondas | |
| Lanzarote-Arrecife | C/ Cl. Valls de la Torre, 3 | ✆928 817 701 |
| Vecindario | C.C. Atlántico | ✆928 756 546 |
| La Orotava | C.C. La Villa 2 | ✆922 326 248 |
| Sta. C. de Tenerife | C.C. Meridiano | ✆922 224 528 |
| **CANTABRIA** | | |
| Maliaño | C.C. Valle Real | ✆942 252 258 |
| Santander | C.C. Peñacastillo | ✆942 355 740 |
| **CASTILLA LA MANCHA** | | |
| Albacete | C.C. Albacenter | ✆967 213 922 |
| Albacete | C.C. Imaginalia | ✆967 249 141 |
| Ciudad Real | C.C. El Parque-Eroski | ✆926 227 354 |
| Cuenca | C.C. El Mirador | ✆969 225 031 |
| Talavera | C.C. Azul | ✆925 819 269 |
| Toledo | C.C. Luz del Tajo | ✆925 233 086 |
| Toledo | C.C. Zoco Europa | ✆925 285 035 |
| **CASTILLA LEÓN** | | |
| Ávila | C.C. El Bulevar | ✆920 219 108 |
| Burgos | C.C. Camino de la Plata | ✆947 222 717 |
| Burgos | C.C. El Mirador | ✆947 222 422 |
| Golmayo | C.C. Camareta | ✆975 245 026 |
| León | Av. Rep. Argentina, 25 | ✆987 219 084 |
| León | C.C Espacio León | ✆987 274 516 |
| Palencia | C.C. Las Huertas | ✆979 730 464 |
| Salamanca | C/ Toro, 84 | ✆923 261 681 |
| Salamanca | C.C.Tormes | ✆923 130 975 |
| Segovia | C.C. Luz Castilla | ✆921 448 195 |
| Valladolid | C.C. Vallsur | ✆983 222 994 |
| Valladolid | C.C. Avenida | ✆983 221 828 |
| **CATALUÑA** | | |
| Barcelona | C.C. Maremagnum | ✆932 258 568 |
| Barcelona | C.C. Barcelona-Glories | ✆934 860 064 |
| Barcelona | C.C. La Maquinista | ✆933 608 174 |
| Barcelona | C/ Pau Claris, 97 | ✆934 126 310 |
| Barcelona | C/ Portaferrissa, 30 | ✆933 023 619 |
| Barcelona | C/ Sants, 17 | ✆932 966 923 |
| Barcelona | C.C. Diagonal Mar | ✆933 560 880 |
| Badalona | C.C. Montigalá | ✆934 656 876 |
| B. del Vallés | C.C. Baricentro | ✆937 192 097 |
| Cornellá de LLobregat | C.C. LLobregat Centre | ✆934 801 628 |
| Gavà | C.C. Barnasud | ✆936 334 408 |
| Hospitalet | C.C. La Farga | ✆932 601 883 |
| Hospitalet | C.C. Gran Via 2 | ✆932 590 229 |
| Mataró | C/ San Cristofor, 13 | ✆937 960 716 |
| Mataró | C.C. Mataró Park | ✆937 586 781 |
| Sant Cugat | C.C. Sant Cugat | ✆936 746 571 |
| Girona | C/ Emili Grahit, 67 | ✆972 224 729 |
| Figueres | C/ Morería, 10 | ✆972 675 256 |
| Salt | C.C. Espai Gironès | ✆972 439 026 |
| S. Adrià de Besòs | C.C. Alcampo Sant Adrià | ✆934 639 917 |
| S. Boi de Llobregat | C.C. Alcampo Sant Boi | ✆936 548 882 |
| Tarrassa | C.C. Carrefour Terrassa | |
| **C. VALENCIANA** | | |
| Alicante | C.C. Plaza Mar 2 | ✆965 220 219 |
| Orihuela | C.C. Ociopía | ✆966 744 633 |
| Valencia | C/ Pintor Benedito, 5 | ✆963 808 596 |
| Valencia | C.C. El Saler | ✆963 334 403 |
| Valencia | C.C. Nuevo Centro | ✆963 407 146 |
| Aldaia | C.C. Bonaire | ✆961 920 002 |
| Carcaixent | C.C. Ribera del Xuquer | ✆962 430 918 |
| Gandía | C.C. La Vital | ✆962 867 137 |
| Xirivella | C.C Gran Turia | ✆963 502 459 |
| **EXTREMADURA** | | |
| Badajoz | C.C. Conquistadores | ✆924 272 882 |
| Cáceres | C.C. Ruta de la Plata | ✆927 233 170 |
| **GALICIA** | | |
| A Coruña | C.C. 4 Caminos | ✆981 143 111 |
| Ferrol | C.C. Odeón | ✆981 386 480 |
| S. de Compostela | C.C. Área Central | ✆981 575 512 |
| Lugo | C.C. As Termas | ✆982 219 805 |
| Pontevedra | Avda. de Vigo, 1 | ✆986 853 624 |
| Vigo | C/ Elduayen, 8 | ✆986 432 682 |
| Vigo | C.C. Travesía | ✆986 270 626 |
| Vigo | C.C. Gran Vía | ✆986 473 025 |
| **LA RIOJA** | | |
| Logroño | C.C. Berceo | ✆941 273 225 |
| Logroño | C.C. Parque Rioja | ✆941 519 478 |
| **MADRID** | | |
| Madrid | C.C. Plaza Aluche | ✆917 108 080 |
| Madrid | C/ Preciados, 34 | ✆917 011 480 |
| Madrid | Pº Sta. Mª de la Cabeza, 1 | ✆915 278 225 |
| Madrid | C.C. Vaguada | ✆913 782 222 |
| Madrid | C.C. Vaguada | ✆917 389 587 |
| Madrid | C.C. Las Rosas | ✆917 758 882 |
| Madrid | C.C. Principe Pio | ✆915 411 664 |
| Madrid | C.C. Madrid Sur | ✆917 868 741 |
| Madrid | C.C. Plenilunio | ✆913 122 903 |
| Madrid | C.C. Alcampo-Moratalaz | ✆914 373 204 |
| A. de Henares | C.C. La Dehesa | ✆918 828 402 |
| A. de Henares | C/ Libreros, 17 | ✆918 836 481 |
| Alcobendas | C.C. Carrefour | ✆916 620 262 |
| Alcobendas | C.C. La Gran Manzana | ✆916 518 608 |
| Alcobendas | C.C. La Vega | ✆914 904 574 |
| Alcorcón | C.C. Tres Aguas | ✆916 194 424 |
| Alcorcón | C.C Parque Oeste-Alcampo | ✆916 891 969 |
| Arroyomolinos | C.C. Xanadú | ✆916 482 233 |
| Arroyomolinos | C.C. Xanadú | ✆916 479 817 |
| Fuenlabrada | C.C. La Estación | ✆916 077 212 |
| Getafe | C.C. Boulevard Getafe | ✆916 950 213 |
| Getafe | C.C. Nassica | ✆916 212 152 |
| Getafe | C.C.Getafe III | ✆916 846 462 |
| Las Rozas | C.C. Burgocentro II | ✆916 374 703 |
| Leganés | C.C. Avenida M-40 | ✆914 963 138 |
| Leganés | C.C. Parquesur | ✆916 882 225 |
| Móstoles-El Soto | C.C. Carrefour Móstoles | |
| Pinto | C.C. Plaza Éboli | ✆916 927 870 |
| Rivas Vaciamadrid | C.C. Parque Rivas | ✆916 666 799 |
| S. S. de los Reyes | C.C. Plaza Norte 2 | ✆916 513 430 |
| Torrejón de Ardoz | C.C. Parque Corredor | ✆916 562 411 |
| Villalba | C.C. Planetocio | ✆918 492 |
| **MURCIA** | | |
| Murcia | C.C. Nueva Condominia | ✆968 813 427 |
| Murcia | C.C. Thader | ✆968 385 919 |
| Molina de Segura | C.C. Vega plaza | |
| Cartagena | Alameda de S. Antón, 20 | ✆968 321 340 |
| San Javier | C.C. Dos Mares | ✆968 547 080 |
| **NAVARRA** | | |
| Huarte | C.C. Itaroa | ✆948 357 429 |
| Pamplona | C/ Pintor Asarta, 7 | ✆948 271 806 |
| **PAÍS VASCO** | | |
| Vitoria-Gasteiz | C/ Adriano VI, 4 | ✆945 134 149 |
| Vitoria-Gasteiz | C.C Boulevard de Vitoria | ✆945 124 535 |
| San Sebastián | Av. Isabel II, 23 | ✆943 445 660 |
| San Sebastián | C.C. Garbera | ✆943 393 948 |
| Usurbil | C.C. Urbil | ✆943 367 788 |
| Irún | C/ Luis Mariano, 7 | ✆943 635 293 |
| Bilbao | Pza. Arrikibar, 4 | ✆944 103 473 |
| Bilbao | C.C Zubiarte | ✆944 419 217 |
| Barakaldo | C.C. Max Center | ✆944 970 220 |
| Leioa | C.C. Artea | ✆944 916 802 |

# EXCLUSIVA

## X3 REUNION + ESTOS TRES JUEGOS GRATIS

Promoción limitada a 500 uds.

## VENTA EXCLUSIVA




## MEDIEVAL II TOTAL WAR EDICIÓN COLECCIONISTA

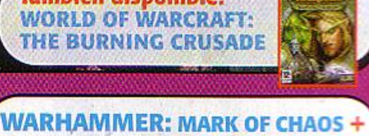
Incluye:
- Banda Sonora
- Figura metálica
- Mapa de tela
- 5 postales
- Poster Ed. Col.
- Manual Ed. Esp.
- Documental "Como se hizo el juego"

Promoción limitada a 600 uds. Lanzamiento 01/12/06

## VENTA EXCLUSIVA — WORLD OF WARCRAFT: THE BURNING CRUSADE EDICIÓN COLECCIONISTA

Fecha lanzamiento 16/01/07

INCLUYE:
- World of Warcraft: The Burning Crusade tanto en CD como en DVD.
- DVD "World of Warcraft: The Burning Crusade, entre bastidores".
- "The Art of World of Warcraft: The Burning Crusade" Libro de ilustraciones.
- Mascota exclusiva en el juego: cría de draco abisal.
- Dos juegos de cartas World of Warcraft para principiantes, además de cartas exclusivas.
- Alfombrilla para el ratón con el mapa de Terrallende.
- CD con la banda sonora de World of Warcraft: The Burning Crusade.



Tambien disponible: WORLD OF WARCRAFT: THE BURNING CRUSADE

## SILVERFALL + TAZA EXCLUSIVA GRATIS

Promoción limitada a 500 uds.







## WARHAMMER: MARK OF CHAOS + PACK TARJETAS EXCLUSIVAS

Promoción limitada a 500 uds.






## COMPRA BARROW HILL Ó RED ORCHESTRA + DE REGALO UNO DE ESTOS JUEGOS













## SUPER OFERTAS

AGE OF E. COLL. EDITION — 9,95 €
AGE OF MYT. GOLDEN ED. — 9,95 €
HEROES V M&M: H. OF FATE — 9,95 €
LOS INCREIBLES LA AM.. — 9,95 €
MOTO GP ULT. R. T. 3 — 9,95 €
RISE OF N. GOLDEN ED. — 9,95 €
TORRENTE 3 — 9,95 €







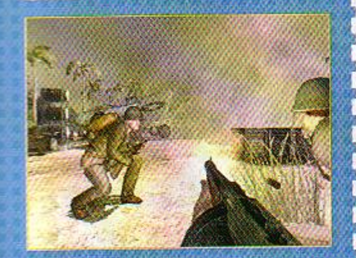





# ¡¡Al mejor precio!!

**La sección en la que analizamos los juegos reeditados en línea económica, así como las ediciones especiales. Si te quedaste con las ganas de un juegazo... ¡ya no tienes excusa para perdértelo!**



### MEDAL OF HONOR PACIFIC ASSAULT
**Acción en el Pacífico**
La acción bélica de la serie «Medal of Honor» te regresa con escenarios como Pearl Harbor o Iwo Jima en un emocionante viaje cuyo billete baja de precio a 9,95 €.



### TOMB RAIDER EL ÁNGEL DE LA OSCURIDAD
**Aventura con glamour**
La arqueóloga más viajera y popular de los videojuegos te ofrece revivir una de sus últimas aventuras, y para ello Proein reduce su precio a unos muy asequibles 9,95 €.



### S.W.: REPUBLIC COMMANDO
**En una galaxia lejana**
Nueva oportunidad para todos los fans de la saga galáctica más famosa: la acción en primera persona con los clones de «Republic Commando» se lanza de nuevo al espacio dentro de la línea Reactivate de Activision por 14,95 €.



### UNREAL ANTHOLOGY
**Antología de clásicos**
Menuda reunión de títulos de acción reúne Virgin Play en un sólo paquete: el primer «Unreal» y su expansión, «Unreal 2: The Awakening», «Unreal Tournament» y «Unreal Tournament 2004». ¿El precio? 29,95 €

## Rise of Nations Rise of Legends

JUEGO DEL MES Micromanía

### Ejércitos de leyenda

**ANTES DECÍAMOS**

Enormes robots a vapor, criaturas de las Mil y Una Noches, dioses precolombinos... tres facciones compuestas por criaturas de leyenda se enfrentan en «Rise of Legends», que combina una gran jugabilidad con una ambientación espectacular, aportando además unas cuantas ideas al género. Las diferencias entre los bandos hacen que jugar con cada uno sea muy diferente. Todo ello, con un sistema de juego original que ofrece montones de posibilidades. ¿El resultado? Sobrecogedor.

**AHORA DECIMOS**

Microsoft no ha esperado mucho para reducir el precio de este extraordinario título de estrategia y, aunque la rebaja no es tan sustancial como cabría esperar, la actualidad del juego está fuera de toda duda. Además, no ha aparecido alternativa en el género que ofrezca la misma combinación de jugabilidad, espectáculo y trasfondo de fantasía y tecnología.



▲ Un universo fantástico en el que tres bandos se enfrentan en una lucha sin cuartel, librando unas batallas épicas como pocas veces habrás visto en un PC.





**INFOMANÍA**

**FICHA TÉCNICA** 12+
- Género: Estrategia
- PVP Recomendado: 39,95 €
- Comentado: MM 137 (Junio 2006)
- Idioma: Castellano
- Estudio/Compañía: Big Huge Games/Microsoft
- Distr.: Microsoft Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Disponible
- Web: www.riseoflegends.com

**LA ANTIGUA NOTA**
▶ ESTRATEGIA DE LEYENDA. Es, sin duda, uno de los mejores juegos de estrategia fantástica que han pasado por nuestras manos.




**LA NUEVA NOTA**
97
▶ AHORA INCLUSO MEJOR. El que era ya un juegazo con un altísimo nivel técnico, diseño y jugabilidad es ahora más asequible.



▲ La diversidad y amplitud del juego es tremenda. Cada facción tiene sus propios edificios y unidades. Espérate a controlar esta impresionante araña...



▲ Los tres bandos tienen unidades aéreas, pero mientras que en uno son aviones y dirigibles en otro se trata de dragones o djinns.

# X-Men El Videojuego Oficial

## Mutantes en equipo

### ANTES DECÍAMOS

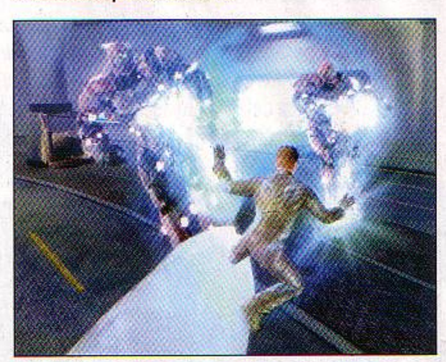
Lobezno es el mejor en combate, Rondador Nocturno es un especialista en el sigilo y la infiltración, mientras que el Hombre de Hielo es tan veloz como preciso en sus ataques. Los tres juntos son letales pero por separado también son capaces de todo y en este juego de acción y aventura lo demuestran protagonizando cada uno misiones basadas en sus habilidades. Una jugabilidad variada aunque a la vez sencilla, muy bien ambientada y fiel a los personajes pero finalmente algo perjudicada por ciertos fallos en el sistema de control.

### AHORA DECIMOS

Su sencillez es un arma de doble filo ya que resulta adecuado para jugadores ocasionales pero tal vez insuficiente para aquellos que prefieren un juego con mayor profundidad en la aventura y combates con más posibilidades de control. No obstante, con la película todavía reciente, los fans se encontrarán con que tanto personajes como situaciones de los X-Men están muy bien adaptadas. Por otra parte, quienes simplemente quieran un juego de acción variado y que no les complique mucho la vida ni en su desarrollo ni en su dificultad acertarán con «X-Men».



▲ Alternarás el manejo de tres de los famosos mutantes en distintos tipos de misiones.



▲ Las misiones del Hombre de Hielo exigen usar su destreza para controlar las plataformas de hielo.

**INFOMANÍA**

**FICHA TÉCNICA** 12+

- Género: Acción/Aventura
- PVP Recomendado: 29,95 €
- Comentado: MM 137 (Junio 2006)
- Idioma: Castellano
- Estudio/Compañía: Beenox/Activision
- Distribuidor: Activision
- Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Disponible
- Web: www.x-mengame.com



**LA ANTIGUA NOTA** 73

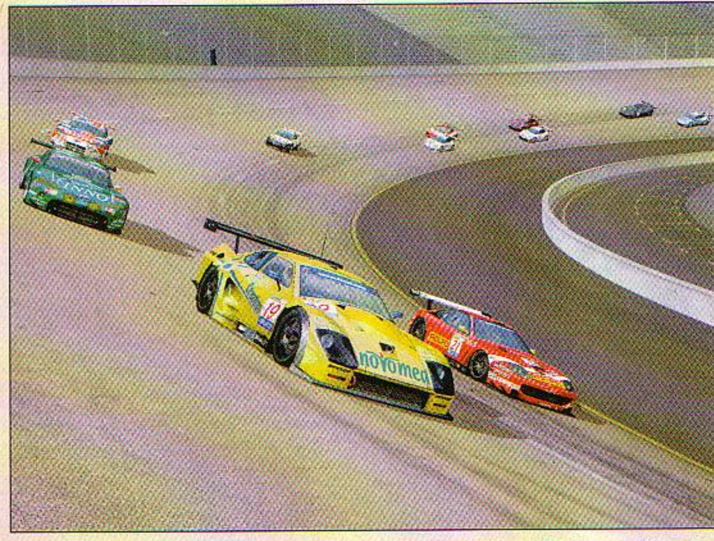
▶ MUTANTES SÍ, PERO NO PARA TODOS. Entretenido, pero quizás demasiado sencillo para jugadores experimentados con ganas de aventura.

**LA NUEVA NOTA** 80

▶ TRES TIPOS DE JUEGO, uno por personaje, se combinan en una fórmula equilibrada si buscas diversión, y ahora más asequible.

# GTR FIA GT Racing Game

## Pisa a fondo el pedal



▲ Pilota auténticas bestias de la velocidad, réplicas realistas de deportivos de competición de la FIA GT, escogiendo entre modos de simulación, arcade o una combinación de ambos.

### ANTES DECÍAMOS

Conduce unos deportivos de serie modificados con alerones, motores de gran potencia, carrocerías sobredimensionadas... Así es la espectacular competición automovilística FIA GT, que este juego te trae con total fidelidad en coches, pilotos y circuitos. El juego destila automovilismo por los cuatro costados: visualmente es sensacional, el pilotaje es electrizante y tiene niveles de dificultad para todos los públicos además de un excelente modo multijugador lleno de carreras y campeonatos inolvidables.

### AHORA DECIMOS

«GTR» es uno de los máximos exponentes del género de la velocidad y, aunque la aparición de la segunda entrega hace un par de meses ha precipitado la rebaja del precio, sigue siendo un simulador de velocidad de primera línea. Un año después de su lanzamiento, «GTR» mantiene el tipo frente a juegos más actuales pero su precio actual no tiene competencia. Cuenta además con todo lo que un aficionado al género puede desear mientras que sus requisitos técnicos no son tan elevados como los de juegos próximos o más recientes.



▲ Los circuitos reales han sido trasladados casi al milímetro mediante datos GPS.



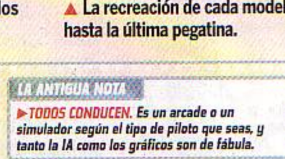

▲ La recreación de cada modelo es fidedigna hasta la última pegatina.



**INFOMANÍA**

**FICHA TÉCNICA** 3+

- Género: Velocidad
- PVP Recomendado: 9,95 €
- Comentado: MM 123 (Abril 2005)
- Idioma: Inglés
- Estudio/Compañía: SimBin/10TacleStudios
- Distribuidor: Atari
- Nº de CDs: 2
- Lanzamiento: Disponible
- Web: www.gtr-game.com



**LA ANTIGUA NOTA** 93

▶ TODOS CONDUCEN. Es un arcade o un simulador según el tipo de piloto que seas, y tanto la IA como los gráficos son de fábula.

**LA NUEVA NOTA** 95

▶ TAN VELOZ COMO ASEQUIBLE. Es rápido, es realista, es muy jugable y además tiene ahora un precio realmente sensacional.

## Series clásicas

| ACTIVISION | |
|---|---|
| Caballeros de la Antigua República | 19,95€ |
| Call of Duty Juego del Año | 19,95€ |
| Call of Duty Expansion Pack | 19,95€ |
| Empires: Los Albores de la Era Moderna | 9,95€ |
| Full Throttle | 14,95€ |
| Grim Fandango | 14,95€ |
| Indiana Jones and The Fate of Atlantis | 14,95€ |
| Medieval. Total War | 19,95€ |
| Quake 4 | 29,95€ |
| Return to Castle Wolfenstein | 9,95€ |
| Star Wars Battlefront | 19,95€ |
| Star Wars Battlefront 2 | 29,95€ |
| Star Wars Galaxies: Compl. Online Adv. | 29,95€ |
| Star Wars El Imperio en Guerra | 29,95€ |
| Star Wars Jedi Knight II. Jedi Outcast | 19,95€ |
| Star Wars Jedi Knight III. Jedi Academy | 19,95€ |
| Star Wars Republic Commando | 14,95€ |
| X-Men El Videojuego Oficial | 29,95€ |
| **ATARI** | |
| Alone in the Dark. The New Nightmare | 9,99€ |
| Axis & Allies | 9,99€ |
| Children of the Nile | 9,99€ |
| DRIV3R | 9,99€ |
| Enter the Matrix | 9,99€ |
| GT Legends | 9,99€ |
| GTR | 9,99€ |
| Magic the Gathering: Battlegrounds | 9,99€ |
| Sonic DX | 9,99€ |
| Sonic Heroes | 9,99€ |
| Totally Neverwinter Nights | 19,99€ |
| V-Rally 3 | 9,99€ |
| Worms 3D | 9,99€ |
| Worms Forts | 9,99€ |
| **ELECTRONIC ARTS** | |
| Battlefield 1942 | 9,95€ |
| Battlefield 2 Deluxe Edition | 49,95€ |
| Battlefield Vietnam | 9,95€ |
| Command & Conquer Generals | 9,95€ |
| Counter Strike Source | 29,95€ |
| Day of Defeat Source | 19,95€ |
| El Padrino: El Videojuego | 19,95€ |
| ESDLA La Batalla por la Tierra Media | 9,95€ |
| ESDLA La Batalla por la Tierra Media II | 19,95€ |
| FIFA Football 2005 | 9,95€ |
| Half-Life Anthology | 19,95€ |
| Half-Life 2 Game of the Year | 49,95€ |
| Half-Life 2 Platinum | 19,95€ |
| Half-Life 2 Colección Navideña 2006 | 29,95€ |
| H. Potter y el Prisionero de Azkaban | 9,95€ |
| H. Potter y el Cáliz de Fuego | 9,95€ |
| Los Sims Deluxe | 19,95€ |
| Los Sims La Familia al Completo | 49,95€ |
| Los Sims: Animales a Raudales | 9,95€ |
| Los Sims: de Vacaciones | 9,95€ |
| Los Sims: House Party | 9,95€ |
| Los Sims: Magia Potagia | 9,95€ |
| Los Sims: Primera Cita | 9,95€ |
| Los Sims: Superstar | 9,95€ |
| Los Sims 2 Edición Navideña | 62,95€ |
| Medal of Honor Allied Assault | 9,95€ |
| Medal of Honor Pacific Assault | 9,95€ |
| NBA Live! 06 | 19,95€ |
| Need for Speed Most Wanted | 19,95€ |
| Pack Harry Potter | 19,95€ |
| Sim City 4 | 9,95€ |
| Total Club Manager 2005 | 9,95€ |
| **FRIENDWARE** | |
| Anno 1602 | 9,95€ |
| Cycling Manager 4 | 9,95€ |
| City of Heroes | 19,95€ |
| Guild Wars Prophecies | 29,95€ |
| Hearts of Iron II Doomsday | 19,95€ |
| Lineage II Chronicle 5 | 19,95€ |
| Mortyr II | 19,95€ |
| Trainz 2004 Edición de Lujo | 29,95€ |
| Victoria: Un Imperio Bajo el Sol | 19,95€ |
| WW II Tank Commander | 19,95€ |
| **FX INTERACTIVE** | |
| American Conquest Oro | 9,95€ |
| Codename Panzers | 9,95€ |
| Codename Panzers II | 9,95€ |
| Imperivm La Guerra de las Galias | 9,95€ |
| Imperivm II La Conquista de Roma | 9,95€ |
| Imperivm III Grandes Batallas de Roma | 9,95€ |
| Imperivm III Edición Coleccionista | 19,95€ |
| Pack Estrategia Histórica | 19,95€ |
| Patrician III. Imperio de los Mares | 9,95€ |
| Port Royale 2 | 9,95€ |
| Runaway | 9,95€ |
| Sacred Edición Oro | 9,95€ |
| The Longest Journey | 9,95€ |
| Tzar Edición Oro | 9,95€ |

# Series clásicas

### LUDIS GAMES

| | |
|---|---|
| Northland | 9,95€ |
| X2: La Amenaza | 9,95€ |

### MICROSOFT

| | |
|---|---|
| Age of Mythology Gold | 19,95€ |
| Fable | 29,95€ |
| Rise of Nations Gold | 19,95€ |

### NOBILIS IBÉRICA

| | |
|---|---|
| Bet on Soldier | 19,99€ |
| Camera Café | 19,99€ |
| Fire Department | 9,99€ |
| Gothic Collector | 39,99€ |
| Gothic 2 Gold | 19,99€ |
| Moto Racer 3 Gold Edition | 19,99€ |
| Partners | 19,99€ |
| Sherlock Holmes | 19,99€ |
| Söldner Gold | 19,99€ |
| Spellforce Collector | 49,99€ |
| The Secrets of Da Vinci | 19,99€ |
| Tony Hawks American Wasteland | 19,99€ |
| Trackmania Sunrise | 19,99€ |
| True Crime | 19,99€ |

### PLANETA DE AGOSTINI

| | |
|---|---|
| Cossacks II | 9,95€ |
| Taito Legends | 9,95€ |
| The Westerner | 9,95€ |
| UFO: Aftermath | 9,95€ |

### PROEIN

| | |
|---|---|
| Championship Manager 5 | 19,95€ |
| Commandos 3 | 9,95€ |
| Commandos Saga | 29,95€ |
| Constantine | 19,95€ |
| Lego Star Wars | 9,95€ |
| Praetorians | 9,95€ |
| Tomb Raider El Ángel de la Oscuridad | 9,95€ |

### PUNTO SOFT

| | |
|---|---|
| La Prisión Reincidentes | 9,99€ |
| Urgencias | 19,99€ |

### TAKE 2

| | |
|---|---|
| Dungeon Siege II Deluxe (juego+exp.) | 29,99€ |
| El Código Da Vinci | 19,99€ |
| Grand Theft Auto Vice City | 9,99€ |
| Grand Theft Auto San Andreas | 29,99€ |
| Hidden & Dangerous 2 | 19,99€ |
| Kohan II Kings of War | 19,99€ |
| Manhunt | 19,99€ |
| Max Payne 2 | 9,99€ |
| Prey | 19,99€ |
| Serious Sam: The 2nd Encounter | 19,99€ |
| Stronghold 2 Deluxe | 44,99€ |
| Vietcong | 19,99€ |

### THQ

| | |
|---|---|
| Broken Sword: El Sueño del Dragón | 9,95€ |
| Juiced | 29,95€ |
| Warhammer 40.000 D. of War Anthology | 49,95€ |
| Warhammer 40.000 D. of War GOTY | 34,95€ |

### UBI SOFT

| | |
|---|---|
| Age of Empires Collectors Edition | 9,95€ |
| Age of Mythology The Titans Gold | 9,95€ |
| Brothers in Arms 1 y 2 | 19,95€ |
| Dungeon Siege Legends of Arana | 9,95€ |
| Far Cry | 19,95€ |
| Heroes of Might & Magic 3 Complete | 9,95€ |
| IL-2 Sturmovik | 9,95€ |
| Peter Jackson's King Kong | 9,95€ |
| Prince of Persia El Alma del Guerrero | 19,95€ |
| Prince of Persia Las Arenas del Tiempo | 9,95€ |
| Prince of Persia Las Dos Coronas | 19,95€ |
| Rainbow Six + Eagle Watch + Black Thorn | 9,95€ |
| Rainbow Six Lockdown | 19,95€ |
| Rise of Nations Gold Edition | 9,95€ |
| Settlers 2 10th Anniversary | 9,95€ |
| Silent Hunter 2 | 9,95€ |
| Splinter Cell Chaos Theory | 19,95€ |
| Splinter Cell Pandora Tomorrow | 19,95€ |
| The Bard's Tale | 9,95€ |

### VIRGIN PLAY

| | |
|---|---|
| Dark Age of Camelot + exp. | 29,95€ |
| Pack Novalogic 1 (J. Op. Typh. + Escal.) | 24,95€ |
| Pack Novalogic 2 (F-22 + A.F. 2+ Com 4) | 24,95€ |
| Torrente 3 | 9,95€ |

### VIVENDI

| | |
|---|---|
| Diablo II The Lord of Destruction | 14,99€ |
| Empire Earth II Gold (juego + exp.) | 39,99€ |
| F.E.A.R. | 29,99€ |
| Starcraft + Brood War | 14,99€ |
| WarCraft III | 14,99€ |
| World of Warcraft | 29,99€ |

# NBA Live 06

## Emoción en la cancha

### ANTES DECÍAMOS

Empieza con el modo entrenamiento o en el uno contra uno, practica los mates, juega partidos amistosos hasta lanzarte a la temporada completa, jugar los "playoff" por el título o dirigir a tu equipo... Todo lo que tenga que ver con la liga de las estrellas del baloncesto está en «NBA Live 06», cargado de novedades respecto al resto de la serie y con una tecnología 3D nueva que ofrece unos gráficos colosales y una gran fluidez en los movimientos de los jugadores. Te permite vivir la NBA en cada detalle pero además se adapta a tu estilo y nivel de juego.

### AHORA DECIMOS

Aún con «NBA Live 07» recién puesto en el mercado, esta edición 06 es una oferta realmente atractiva para los aficionados a los juegos deportivos. Espectacular, muy jugable y adaptable a tus habilidades y experiencia como jugador, ahora es mucho más asequible. Poco tiene que envidiar a su nuevo hermano, que aparte de estar actualizado a la temporada actual, presenta pequeños cambios en la IA y la jugabilidad que tal vez sólo los jugadores más avanzados sabrán apreciar. El resto tiene mucho que disfrutar con este juegazo.

**INFOMANÍA**

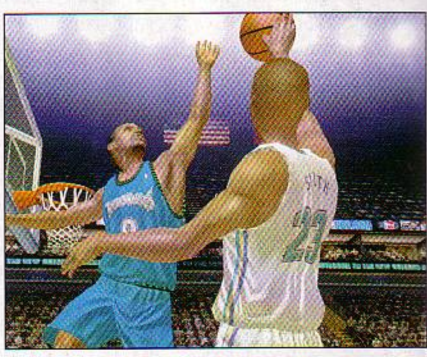
**FICHA TÉCNICA** 3+
- Género: Deportivo
- PVP Recomendado: 19,95 €
- Comentado: MM 130 (Nov. 2005)
- Idioma: Castellano
- Estudio/Compañía: EA Sports
- Distrib.: EA España
- Nº de CDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible
- Web: www.es.easports.com

**LA ANTIGUA NOTA** 94
▶BALONCESTO SIN LÍMITES. *Un juego que se adapta a todos y recompensa la creatividad deportiva con espectáculo y realismo.*

**LA NUEVA NOTA** 97
▶ NO SALGAS DE LA CANCHA. *Tienes toda la emoción del baloncesto, eso sí, de la temporada pasada, pero a un precio estupendo.*

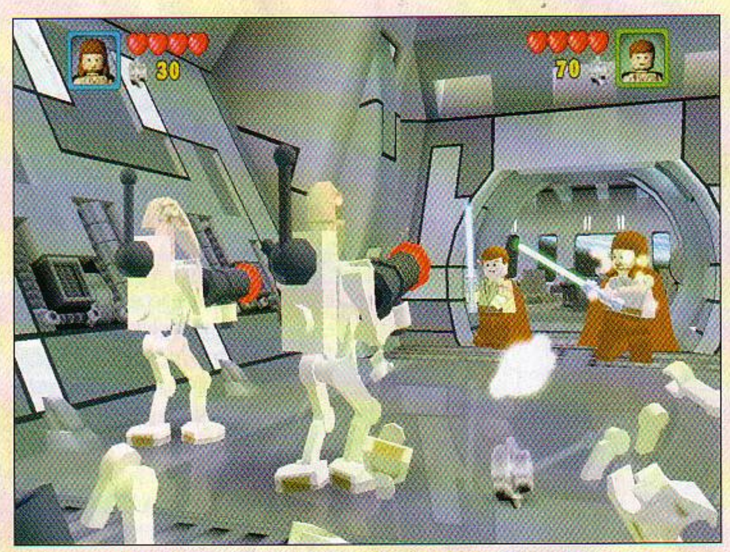


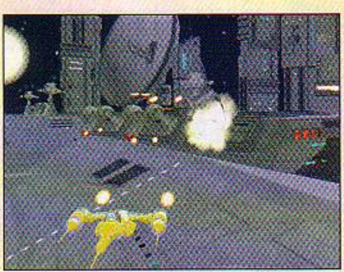
▲ «NBA Live 06» te ofrece un baloncesto de altura y te permite personalizar el juego hasta el más mínimo detalle.


▲ Mates descomunales, asistencias fulgurantes, tapones que quitan el hipo y acciones más realistas.

# Lego Star Wars

## La galaxia por piezas


▲ El universo Star Wars recreado en todo su esplendor pero con el toque caricaturesco de Lego y puesto a tu disposición con una increíble jugabilidad y sentido del humor.


▲ La acción es divertida y variada, con batallas de naves en el espacio.


▲ Los escenarios y personajes son reconocibles, pero a su manera únicos.

### ANTES DECÍAMOS

Espadas láser, jedis, los poderes de la Fuerza, cazas espaciales, droides... Un compendio de las más emocionantes escenas y personajes claves de la más reciente trilogía de Star Wars están incluidas en este juego, pero construidas a base de piezas Lego y mucho humor. Pero ojo, porque tras esta innegable apariencia infantil se esconde un juego impresionante que hace de «Lego Star Wars» un título realmente sensacional. Además su desarrollo es variado y muy divertido, lleno de guiños y chistes, por lo que el resultado es un juego fresco y sobre todo diferente.

### AHORA DECIMOS

Conservando la misma frescura y originalidad que el primer día, es imposible jugar a «Lego Star Wars» y no esbozar una, dos o mil sonrisas. Lógicamente, su único competidor es «Lego Star Wars 2. La Trilogía Original», algo más completo en cuanto a jugabilidad pero prácticamente idéntico en cuanto a gráficos y diversión. Pero además, la reedición de «Lego Star Wars» llega con un precio tan formidable que se trata de una oferta incapaz de decepcionar y realmente divertida y jugable. Una apuesta segura.

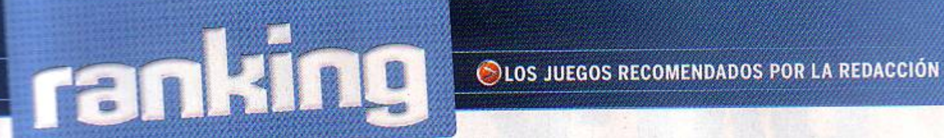



**INFOMANÍA**

**FICHA TÉCNICA** 3+
- Género: Acción
- PVP Recomendado: 9,95 €
- Comentado: MM 124 (Mayo 2005)
- Idioma: Castellano
- Estudio/Comp.: Giant/Travellers Tales/Eidos ▶ Distrib.: Proein
- Nº CDs: 1 ▶ Lanzamiento: Ya disponible ▶ Página web: www.legostarwarsthevideogame.com

**LA ANTIGUA NOTA** 90
▶SORPRENDENTE. *¿Quién iba a pensar que un juego así de caricaturesco iba a resultar tan divertido? Pues es para no perdérselo.*

**LA NUEVA NOTA** 94
▶DIVERTÍA ANTES Y DIVIERTE AHORA. *Casi idéntico en características a su reciente continuación, pero a un precio menor.*




# La Lista de Micromanía

**¿Quieres saber cuáles son los juegos preferidos de la redacción? Micromanía recopila lo mejor del momento en esta guía para amantes de los juegos para PC.**

## Los Recomendados

Tres jugosas novedades se suman este mes a la lista de juegazos que ya teníamos compuesta. Son quince juegos en total, y cada uno de ellos reúne virtudes de sobra como para estar entre nuestros recomendados del mes.

### Warhammer Mark of Chaos



1 · N

- Estrategia · B.Hole/Bandai/D.Silver
- Virgin Play · 49,95 €

Campos de batalla con miles de criaturas de aspecto brutal y acciones sanguinarias ofrecen un espectáculo pocas veces visto o jugado. Seas o no un fan del conocido universo de fantasía oscura, este es un pedazo de juego de estrategia táctica que nadie debería dejar de probar.

- Comentado en Micromanía 144
- Puntuación: 92



### S. Cell. Double Agent

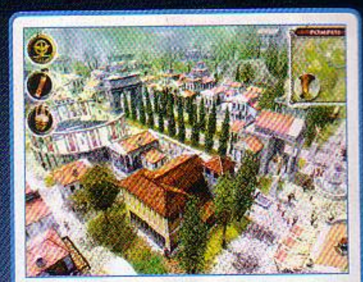
2 · ↓

- Acción · Ubisoft
- Ubisoft · 44,95 €

No sólo exhibe las mejores características de la serie con unas increíbles mejoras técnicas, sino que va más allá añadiendo la necesidad de tomar decisiones éticas.

- Comentado en Micromanía 143
- Puntuación: 97





### Imperivm Civitas



3 · N

- Estrategia · Haemimont/FX
- FX · 19,95 €

La serie «Imperivm» se renueva sustancialmente centrándose ahora en la construcción y gestión de una ciudad del Imperio Romano y dándole así un aire nuevo.

- Comentado en Micromanía 144
- Puntuación: 92



### FIFA 07

8 · ↓

- Deportivo · EA Sports
- EA · 39,95 €

El simulador de fútbol más famoso se pone las pilas y presenta una nueva entrega que puede presumir de realismo y competiciones que ocupen a los fans durante meses.

- Comentado en Micromanía 141
- Puntuación: 94





### Battlefield 2142



9 · ↓

- Acción · Digital Illusions
- EA · 49,95 €

La acción bélica multijugador que ha hecho tan popular a la serie se traslada al futuro y ofrece la misma emoción pero en un trasfondo de ciencia ficción y robots gigantes.

- Comentado en Micromanía 143
- Puntuación: 93

### Pro Evolution Soccer 6



10 · ↓

- Deportivo · Konami
- Konami · 32,95 €

La simulación futbolística más realista vuelve a nuestros PCs con una nueva entrega tan asombrosa y jugable como las anteriores.

- Comentado en Micromanía 142
- Puntuación: 89





### Lego Star Wars II La Trilogía Original



11 · =

- Acción/Plataformas · LucasArts
- Activision · 29,95 €

Revive la magia de la trilogía original de Star Wars, combinada con una jugabilidad fantástica y mucho más divertida de lo que imaginas.

- Comentado en Micromanía 142
- Puntuación: 90

## La referencia

**Aquí os presentamos los mejores juegos, aquellos que han marcado un antes y un después en su género. Son nuestra referencia a la hora de juzgar los títulos que van llegando a nuestra redacción. Y seguirán siéndolo mientras no llegue un sucesor que vuelva a conquistarnos.**

NOTA: Estos son los mejores exponentes de los siete géneros puros (acción, estrategia, deportivo, velocidad, simulación, aventuras y rol). En la actualidad existen multitud de subgéneros, por lo que algunas de las Referencias incluidas en la sección de reviews pueden variar, adecuándose al tipo de juego del que se esté realizando el comentario.

### Estrategia — Civilization IV

Firaxis/2K Games · Take 2 · 49,99 €

Probablemente, el juego de estrategia más profundo, variado y adictivo de todos los tiempos. ¿Te parecen razones suficientes?

Comentado en MM 131 · Puntuación: 96



### Acción — Dark Messiah of Might & Magic

Arkane/Kuju · Ubisoft · 44,95 €

Los combates más increíbles de los últimos tiempos se combinan con toques de rol, libertad de acción y un realismo físico espectacular.

Comentado en MM 142 · Puntuación: 99



### Aventura — Fahrenheit

Quantic Dream · Atari · 39,90 €

Hacía años que no veíamos una aventura tan completa, variada y, sobre todo, revolucionaria. El género ha encontrado un nuevo camino a seguir.

Comentado en MM 128 · Puntuación: 90





## Los más vendidos en ... España

| Título | Género | Compañía |
|---|---|---|
| 1. Los Sims 2: Mascotas (+12) | Simulación | Electronic Arts |
| 2. World of Warcraft (+12) | Rol Online | Vivendi |
| 3. Pro Evolution Soccer 6 (+3) | Deportivo | Konami |
| 4. FIFA 07 (+3) | Deportivo | Electronic Arts |
| 5. Los Sims 2: Todo Glamour (+12) | Simulación | Electronic Arts |
| 6. Guild Wars: Nightfall (+12) | Rol Online | Friendware |
| 7. Sacred - Ed. Oro Premium (+12) | Rol | FX |
| 8. ESDLA: Batalla T. Media (+12) | Estrategia | Electronic Arts |
| 9. NFS Underground 2 (+3) | Velocidad | Electronic Arts |
| 10. Flight Sim. X Deluxe (+3) | Simulación | Microsoft |

* Datos elaborados por GFK para ADESE correspondientes a octubre de 2006.

## Los más vendidos en ... U.K.

| Título | Género | Compañía |
|---|---|---|
| 1. The Sims 2: Pets (+12) | Simulación | Electronic Arts |
| 2. Football Manager 2007 (+3) | Simulación | Sega |
| 3. FIFA 07 (+3) | Deportivo | Electronic Arts |
| 4. Medieval II: Total War (+16) | Estrategia | Sega |
| 5. LOTR Battle for ME II Rise... (+12) | Estrategia | Electronic Arts |
| 6. The Sims 2 (+7) | Simulación | Electronic Arts |
| 7. Warhammer: Mark of Chaos (+16) | Estrategia | Namco |
| 8. Warhammer 40K D. Crusade (+16) | Estrategia | THQ |
| 9. Battlefield 2142 (+16) | Acción | Ubisoft |
| 10. Champ. Manager 2007 (+3) | Simulación | Eidos |

* Datos elaborados por ChartTrack para ELSPA (UK) Ltd. correspondientes a la 1ª semana de diciembre de 2006.

## Los más vendidos en ... U.S.A.

| Título | Género | Compañía |
|---|---|---|
| 1. The Sims 2: Pets (+12) | Simulación | Electronic Arts |
| 2. Micr. Flight Sim. X Deluxe (+3) | Simulación | Microsoft |
| 3. Medieval II: Total War (+16) | Estrategia | Sega |
| 4. The Sims 2 (+7) | Simulación | Electronic Arts |
| 5. The Sims 2: Open for Buss. (+12) | Simulación | Electronic Arts |
| 6. Age of Empires III (+12) | Estrategia | Microsoft |
| 7. World of Warcraft (+12) | Rol Online | Vivendi |
| 8. Neverwinter Nights 2 (+12) | Rol | Atari |
| 9. Lego Star Wars II (+3) | Acción | LucasArts |
| 10. Zoo Tycoon Collection (+3) | Estrategia | Microsoft |

* Datos elaborados por Amazon.com correspondientes a la 2ª semana de diciembre de 2006.



### Dark Messiah of Might & Magic

4

Acción · Arkane/Kuju/Ubisoft · Ubisoft · 44,95 €

La acción y la fantasía se dan la mano en uno de los juegos más espectaculares de los últimos tiempos. ¡Genial e imprescindible!

Comentado en Micromanía 142
Puntuación: 99



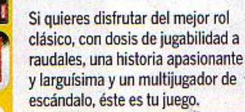
### Neverwinter Nights 2

5

Rol · Obsidian/BioWare · Atari · 49,99€

Si quieres disfrutar del mejor rol clásico, con dosis de jugabilidad a raudales, una historia apasionante y larguísima y un multijugador de escándalo, éste es tu juego.

Comentado en Micromanía 142
Puntuación: 96





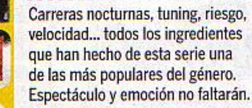
### NFS Carbono

6 · N

Velocidad · Electronic Arts · EA · 49,95 €

Carreras nocturnas, tuning, riesgo, velocidad... todos los ingredientes que han hecho de esta serie una de las más populares del género. Espectáculo y emoción no faltarán.

Comentado en Micromanía 144
Puntuación: 92







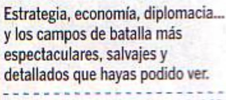
### Medieval II Total War

7

Estrategia · Creative Assembly · Sega · 49,99 €

Estrategia, economía, diplomacia... y los campos de batalla más espectaculares, salvajes y detallados que hayas podido ver.

Comentado en Micromanía 143
Puntuación: 94





### Company of Heroes

12

Estrategia · Relic/THQ · THQ · 49,95 €

Impresionante ración de estrategia bélica con un sorprendente uso del terreno y los decorados, una inteligencia artificial soberbia y un aspecto visual sensacional.

Comentado en Micromanía 141
Puntuación: 97





### NBA Live 07

13

Deportivo · EA Sports · EA · 49,95 €

Una nueva entrega de esta clásica serie de simuladores deportivos que, una vez más, reproduce a la perfección toda la fuerza del mejor baloncesto del mundo.

Comentado en Micromanía 142
Puntuación: 94



### Gothic 3

14

Rol · Piranha Bytes/JoWood · Nobilis · 39,99 €

Sumérgete en un universo fantástico y vive una aventura épica de dimensiones gigantescas en la que van de la mano la última tecnología y la jugabilidad.

Comentado en Micromanía 142
Puntuación: 90







### Oblivion

15

Rol · Bethesda Softworks · Take 2 · 49,99 €

Un inmenso y ambicioso juego de rol de los que duran meses, con infinidad de posibilidades y gráficos deslumbrantes. Sobresaliente, lo mires por donde lo mires.

Comentado en Micromanía 135
Puntuación: 95

### Rol

**The Elder Scrolls IV. Oblivion**

Bethesda · Take 2 · 49,99 €

Sin duda el juego de rol más absorbente y completo de los últimos tiempos, con cientos de horas de juego y una libertad casi absoluta. Imprescindible.

Comentado en MM 135 · Puntuación: 95



### Velocidad

**TOCA Race Driver 3**

Codemasters · Codemasters · 39,95 €

Por su nivel técnico, por tener una jugabilidad que se adapta a todos los niveles y jugadores y la cantidad de opciones, es la referencia del género.

Comentado en MM 133 · Puntuación: 95



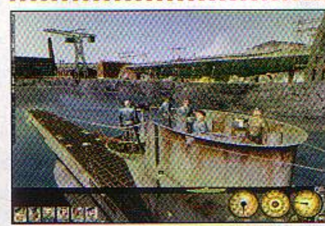
### Simulación

**Silent Hunter III**

Strategic Simulations · Ubisoft · 19,95 €

Tan realista como jugable, este simulador es un gran ejemplo de cómo atraer nuevos aficionados y satisfacer a los veteranos. Realmente soberbio.

Comentado en MM 125 · Puntuación: 92



### Deportivos

**FIFA 07**

EA Sports · EA · 39,95 €

Es el más realista y espectacular hasta la fecha, con una IA impecable y un modo multijugador que te mantendrá compitiendo durante meses.

Comentado en MM 141 · Puntuación: 94



# Selección del lector

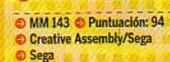
**La lista donde puedes ver los mejores de cada género y los clásicos de todos los tiempos, elaborada con la valoración que realmente nos importa, la de todos vosotros.**

## Estrategia

¡Cuantas novedades en un sólo mes! Dos expansiones se suben a la lista y, en lo más alto, los espectaculares campos de batalla de «Medieval II. Total War».



**1 Medieval II Total War** (N)
28% de las votaciones
MM 143 · Puntuación: 94
Creative Assembly/Sega
Sega





**2 Company of Heroes** (=)
24% de las votaciones
MM 141 · Puntuación: 97
Relic/THQ
THQ



**3 Sid Meier's Civilization IV** (↓)
23% de las votaciones
MM 131 · Puntuación: 96
Firaxis/2K Games
Take 2

**4 Warhammer 40K DoW. Dark Crusade** (N)
14% de las votaciones
MM 143 · Puntuación: 94
Relic/THQ
THQ

**5 Age of Empires III The Warchiefs** (N)
11% de las votaciones
MM 143 · Puntuación: 92
Ensemble/Microsoft
Microsoft

## Acción

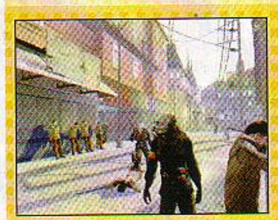
«Dark Messiah of Might & Magic» aguanta bien el tirón de un amenazador «Splinter Cell. Double Agent». La otra novedad, «Battlefield 2142», entra de un modo más tranquilo.



**1 Dark Messiah of Might & Magic** (=)
30% de las votaciones
MM 142 · Puntuación: 99
Arkane/Kuju/Ubisoft
Ubisoft



**2 Splinter Cell Double Agent** (N)
28% de las votaciones
MM 143 · Puntuación: 97
Ubisoft Montreal/Ubisoft
Ubisoft



**3 Half-Life 2** (=)
19% de las votaciones
MM 119 · Puntuación: 98
Valve/Sierra
Vivendi

**4 F.E.A.R.** (↓)
12% de las votaciones
MM 129 · Puntuación: 99
Monolith/Sierra
Vivendi

**5 Battlefield 2142** (N)
11% de las votaciones
MM 143 · Puntuación: 93
Digital Illusions
Electronic Arts

## Aventura

Ya sabemos que este es un género con poco movimiento habitual, lo que no impide que vuestras preferencias recuperen «Call of Ctulhu: Dark Corners of the Earth».



**1 Fahrenheit** (=)
28% de las votaciones
MM 128 · Puntuación: 90
Quantic Dream
Atari



**2 Dreamfall The Longest Journey** (=)
24% de las votaciones
MM 139 · Puntuación: 90
Micro Application/Funcom
Friendware



**3 Broken Sword El Ángel de la Muerte** (=)
23% de las votaciones
MM 141 · Puntuación: 84
Revolution/Sumo Digital
THQ

**4 Call of Ctulhu: Dark Corners of the Earth** (N)
14% de las votaciones
MM 135 · Puntuación: 85
Headfirst/Bethesda
Ubisoft

**5 Grim Fandango** (↓)
11% de las votaciones
MM 47 · Puntuación: 92
LucasArts
Activision

## Rol

La llegada de «Guild Wars Nightfall» se ha hecho notar y tan sólo «World of Warcraft» mantiene la misma posición que el mes pasado. El nuevo líder es «Neverwinter Nights 2».



**1 Neverwinter Nights 2** (↑)
24% de las votaciones
MM 142 · Puntuación: 98
Obsidian/Atari
Atari



**2 Guild Wars Nightfall** (N)
22% de las votaciones
MM 143 · Puntuación: 98
ArenaNet/NC Soft
Friendware



**3 The Elder Scrolls IV Oblivion** (↓)
20% de las votaciones
MM 135 · Puntuación: 95
Bethesda
Take 2

**4 World of Warcraft** (=)
17% de las votaciones
MM 122 · Puntuación: 94
Blizzard/Vivendi
Vivendi

**5 Gothic 3** (↓)
17% de las votaciones
MM 142 · Puntuación: 90
Piranha Bytes/JoWood
Nobilis

## Velocidad

Las cinco estupendas opciones que el género ofrecía en la lista del mes pasado siguen presentes éste, y además sin moverse en absoluto de los puestos anteriores.



**1 Need for Speed Most Wanted** (=)
28% de las votaciones
MM 132 · Puntuación: 94
EA Games
Electronic Arts



**2 FlatOut 2** (=)
25% de las votaciones
MM 139 · Puntuación: 89
Bugbear/Empire
Proein



**3 Moto GP 3 Ultimate Racing Technology** (=)
20% de las votaciones
MM 136 · Puntuación: 89
Milestone/Blackbean
Virgin Play

**4 Superbikes Riding Challenge** (=)
17% de las votaciones
MM 142 · Puntuación: 87
Milestone/Lago/BlackBean
Virgin Play

**5 Trackmania Sunrise** (=)
10% de las votaciones
MM 129 · Puntuación: 89
Nadeo
Nobilis




## El espontáneo

“Con «Los Sims 2 Mascotas» me paso el día creando las razas más raras de perros y gatos...”

¿Quieres ser nuestro Espontáneo? Manda tu foto, tu nombre y tu frase a **lacomunidad@micromania.es**

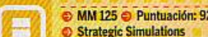
## Simulación

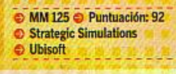
*Tampoco entra ninguna novedad en este género, pero sí que hay algún que otro movimiento: «X3: Reunion» sube y «Lock On» ha estado cerca de perder su cuarta posición.*





**1 Silent Hunter III** (=)
- 24% de las votaciones
- MM 125 · Puntuación: 92
- Strategic Simulations
- Ubisoft









**2 X3: Reunion** (↑)
- 21% de las votaciones
- MM 141 · Puntuación: 85
- Egosoft
- Ludisgames





**3 Pacific Fighters** (↓)
- 20% de las votaciones
- MM 119 · Puntuación: 87
- 1C Maddox Games/Ubisoft
- Ubisoft



**4 Lock On Air Combat Simulation** (=)
- 18% de las votaciones
- MM 108 · Puntuación: 90
- Eagle Dynamics
- Ubisoft



**5 Iron Warriors T-72 Tank Command** (=)
- 17% de las votaciones
- MM 140 · Puntuación: 89
- IDDK/BlackbeanGames
- Virgin Play



## Deportivos

*El podio con los tres primeros sigue como estaba, pero otra cosa son los dos restantes: dos novedades que agradecerán los fans del golf y la gestión futbolística.*

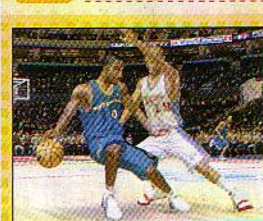


**1 Pro Evolution Soccer 6** (=)
- 31% de las votaciones
- MM 142 · Puntuación: 92
- Konami
- Konami






**2 FIFA 07** (=)
- 28% de las votaciones
- MM 141 · Puntuación: 92
- EA Sports/Electronic Arts
- Electronic Arts



**3 NBA Live 07** (=)
- 19% de las votaciones
- MM 142 · Puntuación: 94
- EA Sports
- EA España

**4 Total Club Manager 07** (N)
- 14% de las votaciones
- MM 143 · Puntuación: 92
- Bright Future/EA Sports
- Electronic Arts

**5 Tiger Woods PGA Tour 07** (N)
- 8% de las votaciones
- MM 143 · Puntuación: 92
- EA Sports
- Electronic Arts

# Clásicos de todos los tiempos

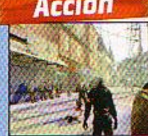
*En este apartado recogemos vuestros votos por los mejores juegos de todos los tiempos, aquellos títulos que pueden recibir el apelativo de clásico. Recibir este distintivo es un honor que sólo consiguen los elegidos. De vosotros depende.*

### Estrategia



| 1 | 2 | 3 |
|---|---|---|
| **Warcraft III** | **Civilization III** | **Commandos** |
| 46% de las votaciones | 27% de las votaciones | 27% de las votaciones |
| Comentado en MM 90 | Comentado en MM 87 | Comentado en MM 42 |
| Puntuación: 92 | Puntuación: 90 | Puntuación: 92 |
| Blizzard | Firaxis | Pyro Studios |

### Acción



| 1 | 2 | 3 |
|---|---|---|
| **Half-Life 2** | **Doom 3** | **Half-Life** |
| 40% de las votaciones | 34% de las votaciones | 26% de las votaciones |
| Comentado en MM 119 | Comentado en MM 116 | Comentado en MM 61 |
| Puntuación: 98 | Puntuación: 98 | Puntuación: 91 |
| Valve | id Software | Valve |

### Aventura



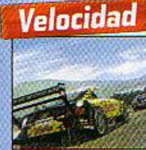
| 1 | 2 | 3 |
|---|---|---|
| **Grim Fandango** | **Monkey Island 4** | **Sam and Max** |
| 37% de las votaciones | 32% de las votaciones | 31% de las votaciones |
| Coment. en MM 47 | Comentado en MM 70 | Coment. en MM 70 |
| Puntuación: 92 | Puntuación: 89 | Puntuación: 95 |
| LucasArts | LucasArts | LucasArts |

### Rol



| 1 | 2 | 3 |
|---|---|---|
| **Neverwinter N.** | **Diablo II** | **Ultima VII** |
| 49% de las votaciones | 28% de las votaciones | 23% de las votaciones |
| Comentado en MM 80 | Comentado en MM 67 | Coment. en MM 63 |
| Puntuación: 91 | Puntuación: 85 | Puntuación: 97 |
| Bioware | Blizzard | Origin |

### Velocidad



| 1 | 2 | 3 |
|---|---|---|
| **TOCA 2** | **Grand Prix 4** | **Need for Speed** |
| 41% de las votaciones | 30% de las votaciones | 29% de las votaciones |
| Comentado en MM 111 | Comentado en MM 87 | Comentado en MM 107 |
| Puntuación: 90 | Puntuación: 90 | Puntuación: 88 |
| Codemasters | Microprose | EA Games |

### Simulación



| 1 | 2 | 3 |
|---|---|---|
| **Silent Hunter II** | **IL-2 Sturmovik** | **Combat F. Sim. 2** |
| 45% de las votaciones | 28% de las votaciones | 27% de las votaciones |
| Comentado en MM 84 | Comentado en MM 83 | Comentado en MM 70 |
| Puntuación: 92 | Puntuación: 90 | Puntuación: 90 |
| SSi/Ubisoft | 1C/Maddox Games | Microsoft |

### Deportivos



| 1 | 2 | 3 |
|---|---|---|
| **Pro Evo Soccer 4** | **Virtua Tennis** | **FIFA 2002** |
| 38% de las votaciones | 36% de las votaciones | 26% de las votaciones |
| Comentado en MM 119 | Comentado en MM 88 | Comentado en MM 80 |
| Puntuación: 94 | Puntuación: 92 | Puntuación: 71 |
| Konami | Sega | EA Sports |

Dispones de 5 votos cada vez que participas y debes repartirlos entre un máximo de tres juegos y un mínimo de 1. Tanto las listas por géneros como los clásicos de todos los tiempos están abiertas a cualquier juego que se quiera votar.





# Splinter Cell Double Agent

## En la boca del lobo

**Sam Fisher afronta una difícil aventura en la que además de combatir a peligrosos adversarios estará frente a difíciles dilemas morales. La vida de millones de personas inocentes dependen de que sepa distinguir entre el bien y el mal o, al menos, un mal menor. ¿Será capaz de tomar las decisiones correctas?**

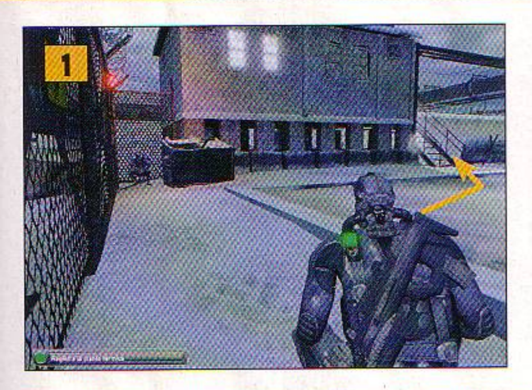
El único modo de anticiparse a los planes terroristas es tener un agente infiltrado en sus filas. Y el único capaz de llegar a la guarida del lobo es Sam Fisher. En una célula terrorista del llamado Ejército de John Brown, debe descubrir qué está planeando el propio Brown. Pero entrar no es fácil, antes necesitará ganarse la confianza de su enemigo y tal vez deba tomar decisiones que no sean muy bien vistas por el gobierno. Puede que tenga que matar a unos pocos inocentes para salvar millones de vidas. ¿El fin justifica los medios? Esta cuestión te asaltará en varias ocasiones...

Esta última entrega, «Double Agent», es básicamente el mismo «Splinter Cell» de siempre pero con un nuevo detalle: el nivel de confianza con el grupo terrorista y la NSA. Tus éxitos o fracasos en cada objetivo que te manden hará subir o bajar esta confianza, lo cual puede influir incluso en el final del juego. La elección, como siempre, es completamente tuya.

### MANTÉN TU COARTADA

Además de los objetivos principales, existen en muchas de las misiones varios objetivos secundarios. No son obligatorios para terminar el juego, pero te ayudarán a estrechar lazos de amistad entre la NSA y el EJB. Están descritos en los recuadros. En el texto principal se han incluido etiquetas (3A, 3B, 6A...) para indicar dónde se puede cumplir cada objetivo secundario. Cuando te topes con alguna de estas etiquetas, mira el recuadro correspondiente y sigue los pasos descritos. Si no te interesan los objetivos secundarios, ignora las etiquetas y sigue leyendo el texto principal como si nada.

Una cosa más. Cabe recordarte que éste es sólo un modo de hacer las cosas. Si algo no te sale bien, prueba a intentarlo de otra forma. Lo difícil es atascarse en este juego porque hay muchas formas de cumplir cada objetivo.







## HACKEAR Y DESACTIVAR



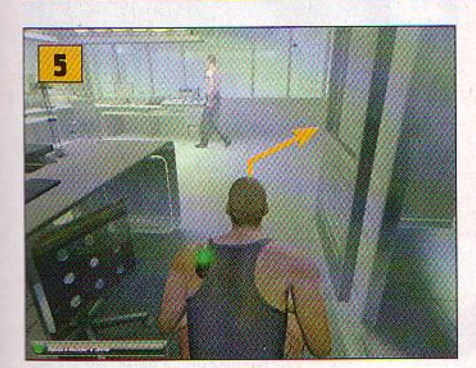

**CAJA FUERTE.** Hay tres discos perforados. Primero empieza a girar hacia la izquierda hasta que muevas el disco exterior y lo encajes con la barra. Ahora gira hacia el otro lado para hacer lo mismo con el segundo disco. Con el tercero, ve muy despacio.

**MONTAR MINAS.** Debes colocar un detonador en el centro de cada mina. Echa un ojo a la diana de la derecha y ve bajando mientras usas las teclas de dirección para alinear el detonador. No dejes de mirar a la diana, ni tampoco a la consola central.

**DESCIFRAR EMAILS.** Hay que meter números binarios para rellenar las caras de un cubo, pero sin que se repita el mismo número en la misma fila o columna. He aquí una de las posibles soluciones, en el orden en que debes meter los números:

1. 010 000 011 001
2. 100 110 111 101
3. 101 111 100 110
4. 011 001 000 010
5. 010 011 100 101
6. 001 000 111 110

**DESARMAR BOMBAS.** Similar a las minas, sólo que en lugar de meter el detonador, tienes que sacarlo. Una vez que lo hayas hecho, deberás subirlo sin tocar las paredes del contenedor. Vigila bien el diagrama de la derecha.




*Cuanto más sigiloso seas, mejor, y cuantas menos muertes causes, mejor que mejor. Eres un profesional, ¿no?*

## Misión 1

### ISLANDIA PLANTA GEOTÉRMICA

Se han detectado ciertas actividades sospechosas en una planta geotérmica de Islandia. Se te ha ordenado investigar lo que está ocurriendo. Pero no irás solo. Un agente novato te acompañará para echarte una mano en la misión.

**Objetivos principales:**
- NSA. Investigar la planta geotérmica.
- NSA. Evitar el lanzamiento del misil.
- NSA. Ir al helicóptero de extracción.

**Objetivos secundarios:**
- NSA. Infiltrarte en la planta evitando las alarmas.
- NSA. Infiltrarte en la base evitando las alarmas.

**1** *Empiezas en el océano.* Bucea hasta el hielo, mata al soldado desde allí y ve al edificio de enfrente. Corta los cables de los fusibles, vuelve y salta la alambrada. Sube por la escalera de la izquierda y usa el cable. Luego ve hacia la derecha, desciende por la escalera y verás a dos tipos charlando junto a una vaya.

**2** *Ambos se separarán.* Esquiva al primero y deja K.O. al segundo. Pasa el contenedor y verás a otro soldado. Cuando se distancie de la estación de control, entra y abre la valla de antes con el ordenador. Ahora ve allí y avanza pegado a las columnas de la derecha. Sube por la escalera de enfrente, luego por otra y usa la tubería para entrar en un ventilador apagado.

**3** *Un misil aguarda en su plataforma y está a punto de ser lanzado.* Para evitarlo avanza por el saliente hasta que alcances un puente móvil, actívalo y síguelo hasta el final. Pero antes, dispara a la luz que hay en esa pared. Ya en el otro lado, usa la tubería para llegar junto al misil. Con tu cuerda, podrás descender, acabar con el técnico y piratear el panel de control. Ahora sube la escalera de la derecha y espera a que llegue el helicóptero.

### Quiz 1

*¿Cómo se llama el preso al que debes ayudar a escapar?*

- A. Emile Ellington.
- B. Jamie Washington.
- C. Enrica Toland.

## Misión 2

### KANSAS, PENAL DE ELLSWORTH

Tras la muerte de su hija, Sam se ofrece a infiltrarse en un grupo terrorista para conocer sus planes. Para hacerlo debe liberar a un criminal que cumple condena.

**Objetivos principales:**
- EJB. Ayudar a Jamie Washington a escapar.
- EJB. Secuestrar el helicóptero del canal de noticias.
- EJB. Rescatar a Jamie de los guardias.

**Objetivos secundarios:**
- EJB. Abrir las celdas para iniciar una revuelta.
- NSA. No matar a los guardias.
- NSA. Evitar las alarmas.
- NSA. Llegar a la torre central evitando las alarmas.

**4** *Jamie te describe el plan.* Luego, arranca el póster de la pared y entra en el túnel. Luego sube por la tubería y sigue por una rejilla de la pared. Cuando salgas, dirígete a la luz roja a la izquierda y usa el cuchillo para entrar por la rejilla.

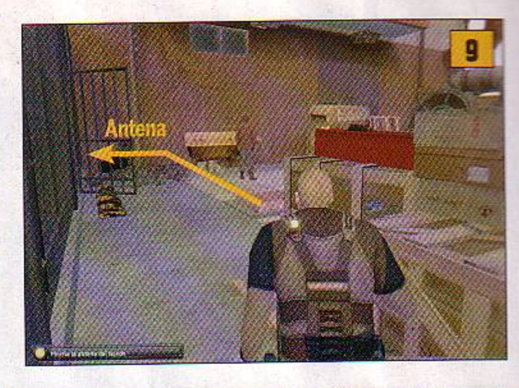
**5** *Avanza y tírate por la trampilla.* Piratea el ordenador de la mesa para conseguir un código. Luego esquiva al guardia para salir por la derecha. Más adelante llegarás al panel de códigos. Introduce el que conseguiste y te toparás con un detector de metales.

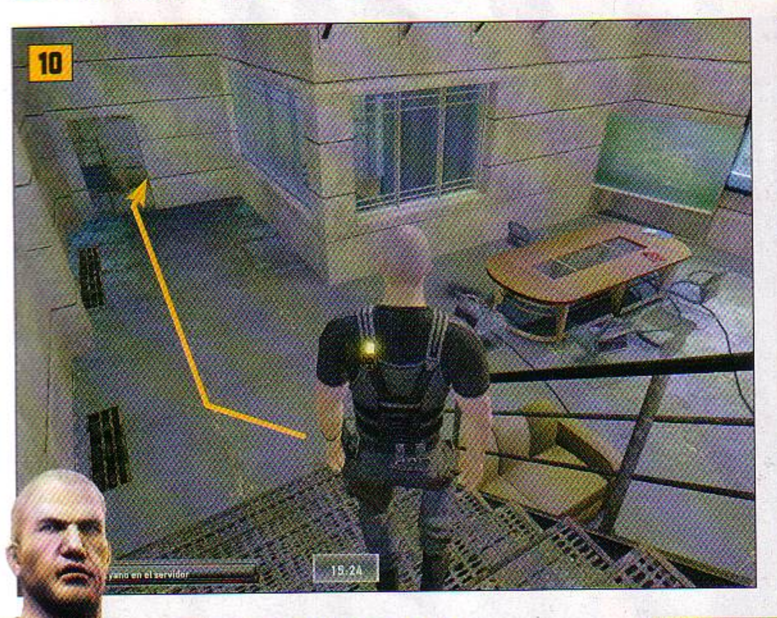
**6** *Escóndete en el lado izquierdo y espera* a que entre el guardia. Déjalo K.O. y piratea el detector. El pasillo te llevará al comedor, rodealo por la derecha... ▸▸

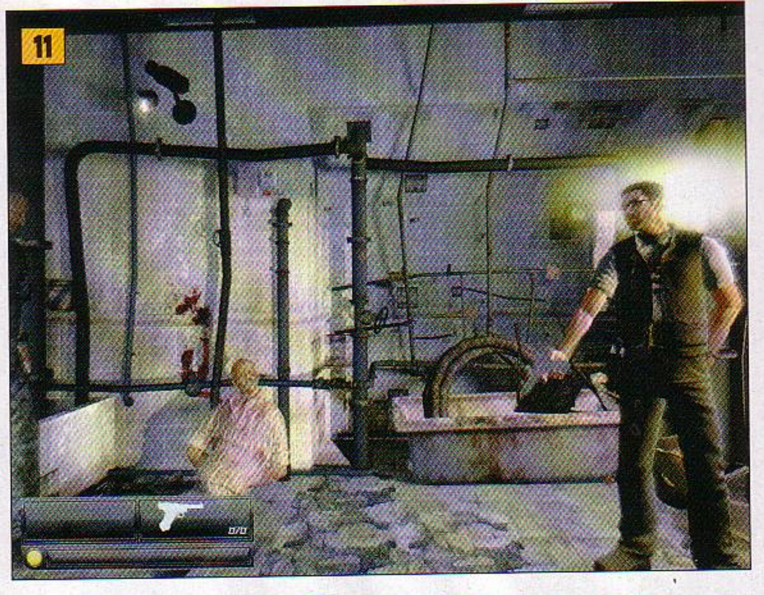








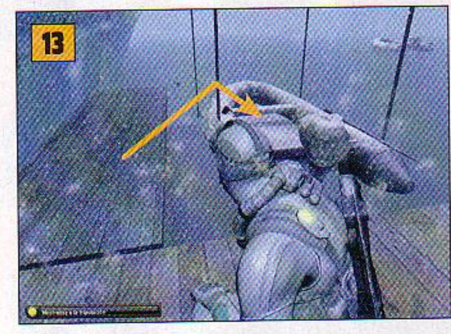










▸▸ **7** *Una en la torre de vigilancia, sube al tercer piso* y piratea el ordenador para abrir las celdas. Luego sube al cuarto piso y usa el código con el ascensor. Arriba, ve hacia la izquierda esquivando a los guardias, sube por la tubería y ayuda a Jamie. Ahora baja la escalera, sigue por el callejón, entra en la puerta y sube por otra escalera. Arriba os está el helicóptero.

**8** *Supera el curso de entrenamiento* repleto de obstáculos y muchos láseres que esquivar en el menor tiempo posible. Al final te espera una caja fuerte. Consulta el recuadro **Hackear y desactivar.**

**9** *Ahora vas a pinchar la antena.* Ve a la sala con columnas y una terraza en el centro. Allí hay una escalera que te lleva a una pasarela con dos operarios. Sigue por el hueco del ventilador y sube hasta el tejado. Ahora ve a la derecha, esquiva al guardia patrullando y sigue a la antena de la izquierda. Pínchala y regresa. Mira **Objetivos Secundarios en Nueva York (3A).**

**10** *Desciende a la planta baja* y sigue por la puerta de enfrente. A la derecha, verás una puerta con un teclado numérico. Piratéalo. Al otro lado, sube a la caja y continúa por la tubería del techo. Luego baja y entra en la sala del servidor **(3B)**. Delante, subiendo la escalera, hay una trampilla. Te llevará a otra, y luego, al lugar donde debes cargar el troyano.

**11** *Cuando hayas acabado* **(3C)** Moss tiene otra prueba para ti: ejecutar al piloto del helicóptero de la misión anterior. ¿Tienes alternativa? ¡Tú decides!

## Misión 3

### NUEVA YORK, CUARTEL GENERAL DEL EJB, 1ª PARTE

Ahora que te has ganado la confianza de Jamie, estás en disposición de infiltrarte con seguridad en el EJB, un grupo terrorista con muy malas intenciones. Pero cuidado con levantar sospechas.

**Objetivos principales:**
- **NSA. Carga un troyano en el servidor del EJB.**
- **EJB. Completa el entrenamiento con los terroristas.**
- **NSA. Pinchar la antena del tejado.**

**Objetivos secundarios:**
- **EJB. Practicar en la galería de tiro.**
- **NSA. Consigue 5 historiales médicos del EBJ.**
- **NSA. Obtén información de perfil profesional (1).**

## Misión 4

### SIBERIA, MAR DE OKHOTSK

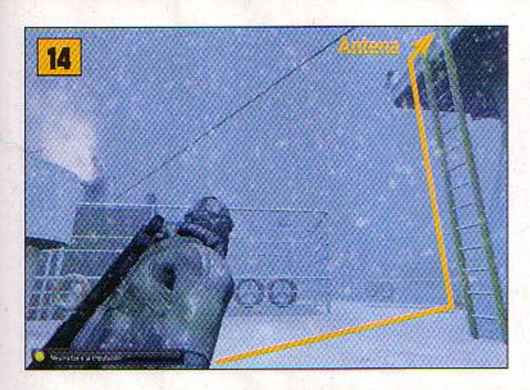
Por ahora te has ganado la confianza de los terroristas. Te han encargado secuestrar para ellos un petrolero, el Rublev, fondeado cerca de Siberia aunque no sabes muy bien para qué.

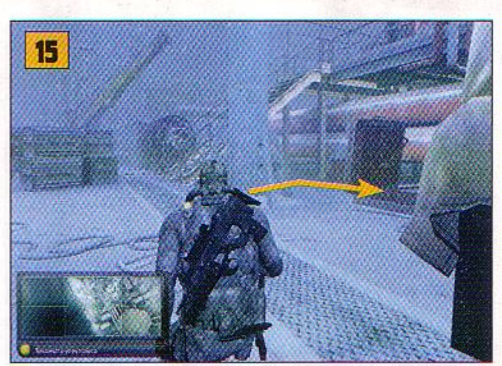
**Objetivos principales:**
- **EJB. Secuestra el petrolero y neutraliza a sus tripulantes.**
- **EJB. Ve la zona de extracción.**
- **EJB. Recupera el equipo.**
- **NSA. Contacta con Lambert.**
- **EJB. Neutraliza a los oficiales del puente.**
- **EJB. Usa los detonadores para romper el muro de hielo.**

**Objetivos secundarios:**
- **EJB. Secuestra el Rublev evitando las alarmas.**
- **EJB. Llega al Rublev evitando las alarmas.**
- **EJB. Anula las comunicaciones.**

**12** *Después de aterrizar y recuperar tu equipo,* tírate al agua, nada hasta el final y abre un agujero en el hielo. Vuelve a tirarte a la derecha y nada hasta otra capa de hielo. Ya en la superficie, retrocede y rodea por la izquierda el edificio en el que has salido. Piratea el ordenador que está entre las dos tiendas y usa el control para bajar una nueva zodiac para ir al agujero que has abierto con la explosión.

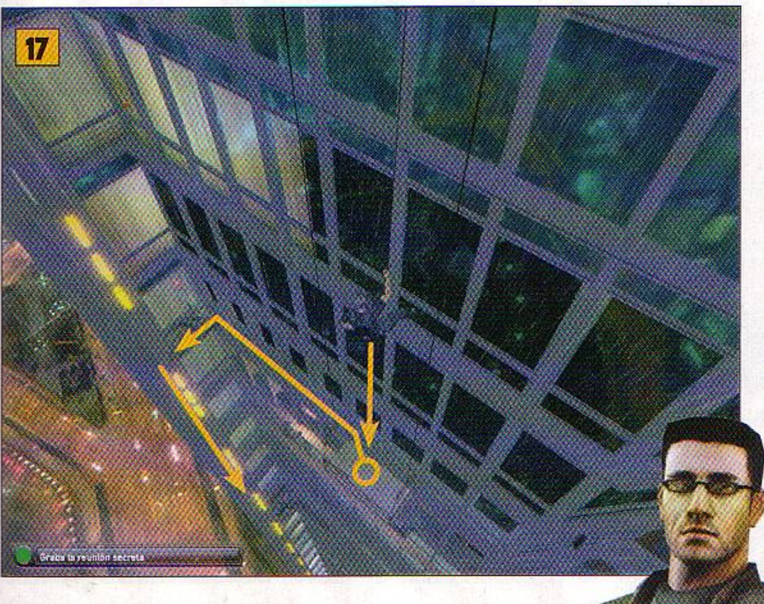
**13** *Ahora estás en la zona exterior del Rublev.* Abre las zonas débiles de la capa de hielo y elimina a los dos soldados. Hay un tercero sobre una zodiac. Acércate a él por la espalda. Luego ve al muelle y usa el control para bajar una nueva zodiac. Métete dentro y súbela. Una vez en el barco, elimina a toda la tripulación. Cuando la cubierta esté despejada, sube por la escalera.

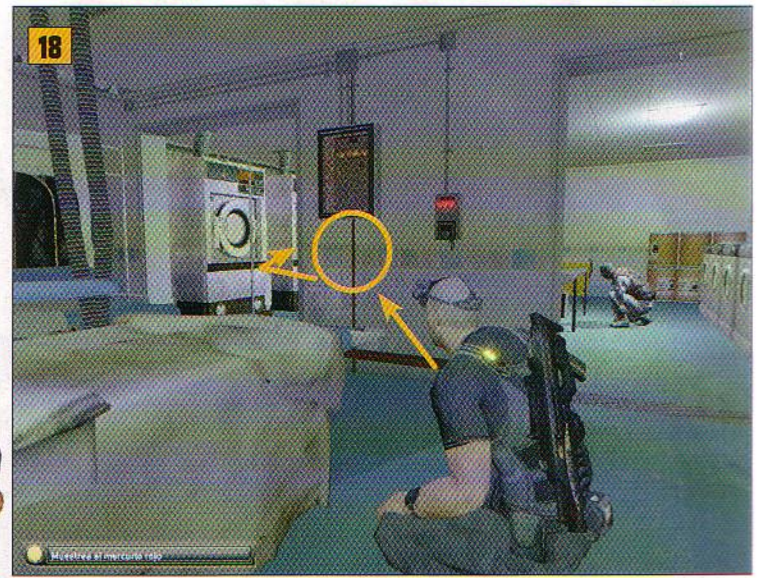









**A cada paso que des, caminarás sobre una estrecha franja, entre quedar al descubierto frente a los terroristas o traicionar a la inteligencia de tu gobierno**

**14** *Sigue subiendo hasta llegar a la antena.* A la derecha está la escalera que va hacia el control de la antena. A la izquierda hay un soldado y un tubo de ventilación soltando humo. Cuando elimines al soldado, sube hasta la antena y piratéala para contactar con Lambert y anular las comunicaciones. Luego baja y ve junto al tubo que suelta humo.

**15** *Baja por la trampilla y suelta una granada de gas* en uno de los ventiladores. Ahora súbete al ventilador e introdúcete por la rejilla. Usa la tubería para descender a la cubierta principal. Ve al otro lado del barco y mira el mapa tridimensional para encontrar una trampilla. Al final te toparás con el capitán, que amenaza con volar el barco. Ve por detrás e impídeselo. Luego sal de allí por la escalera cercana.

## Misión 5

### CHINA, SHANGAI

Un científico nuclear paquistaní en Shangai tiene información para el EJB. Irás como acompañante y no asistirás al encuentro, pero la NSA quiere enterarse de lo que pase en la reunión...

**Objetivos principales:**
- EJB. Ve a la suit de Aswat.
- EJB. Márchate en el helicóptero de Emile.
- NSA. Graba la reunión secreta.
- NSA. Infíltrate en el hotel.
- NSA. Consigue una muestra de Mercurio Rojo.
- NSA. Elimina al Dr. Aswat.
- EJB. Roba las notas de Aswat de su habitación.

**Objetivos secundarios:**
- NSA. Completa la misión evitando las alarmas.
- NSA. Infíltrate en el hotel evitando las alarmas.
- NSA No mates a los civiles.

**16** *Una vez hayas aterrizado,* sube a la terraza, da la vuelta al edificio de la antena y luego sube por una tubería. Usa el cable para llegar a otro tejado. Al otro lado del conducto de aire, ve por un tablón de madera hasta el techo de un contenedor. Justo enfrente, hay una escalera que conduce a una grúa. Piratea la caja de control para moverla, y súbete a ella para descender haciendo rápel.

**17** *Baja hasta el andamio de los limpiaventanas.* Continúa por el saliente de la izquierda hasta llegar a las luces de neón. Desciende por el tubo hasta otro saliente. Cruza pero sin que te vean, y al final, haz rápel para alcanzar la ventana adecuada. Graba la reunión y luego sigue bajando hasta otro saliente. Continúa hacia la izquierda hasta unas compuertas de ventilación.

**18** *Un enemigo abrirá* las compuertas. Entra y, a través de la puerta, sal a la lavandería. Corta los cables del cuadro eléctrico y luego ve por detrás de las lavadoras. Una escalera y una rejilla te llevarán a un armario. Sal y entra en la puerta de la derecha. Deja inconsciente al hacker y, con su ordenador, desactiva las cámaras. Ahora vuelve al cuarto anterior y continúa por detrás de los biombos. ▸▸

## Quiz 2

*¿Qué quiere secuestrar el EJB en el mar de Oshotsk, en Siberia?*

- A. Un petrolero.
- B. Un avión.
- C. Una fragata.

## OBJETIVOS SECUNDARIOS EN NUEVA YORK, 1ª PARTE



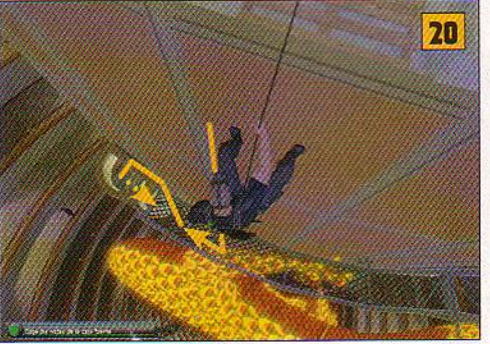


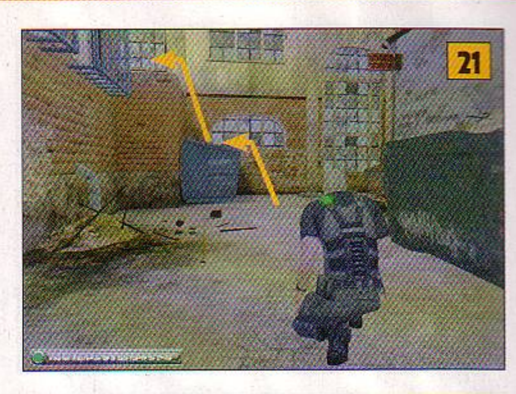
**3A. TRAE HISTORIAS MÉDICAS DEL EJB.** Una vez hayas pinchado la antena, volverás a la sala con columnas. La primera puerta a la izquierda después de bajar es la enfermería. Allí está Enrica en su oficina. Entra y roba las cinco historias médicas del archivador.

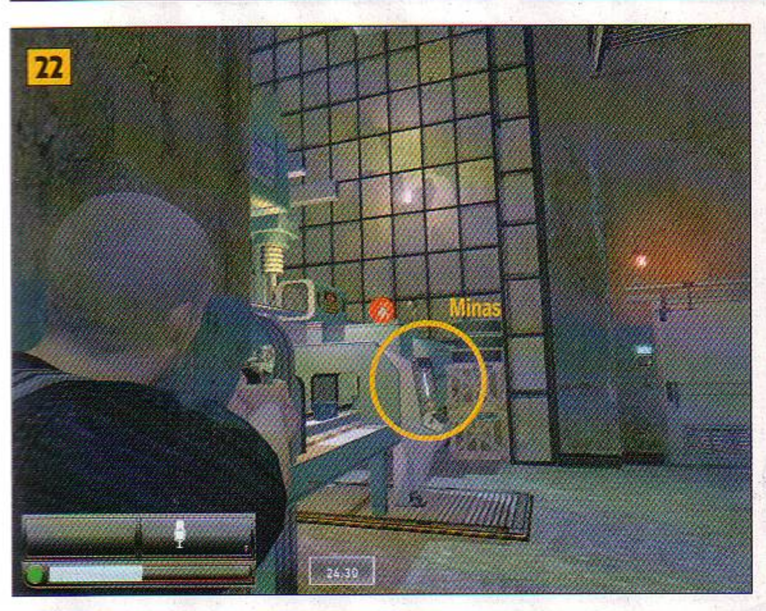
**3B. CONSIGUE INFORMACIÓN PROFESIONAL.** Está en un archivador de la sala del servidor y corresponde a Stanley Dayton. Al entrar apaga la luz, sube la escalera y métete por la trampilla para salir al otro extremo. Dayton verá que la luz está apagada e irá a encenderla. Justo entonces ve al archivador y roba la información.

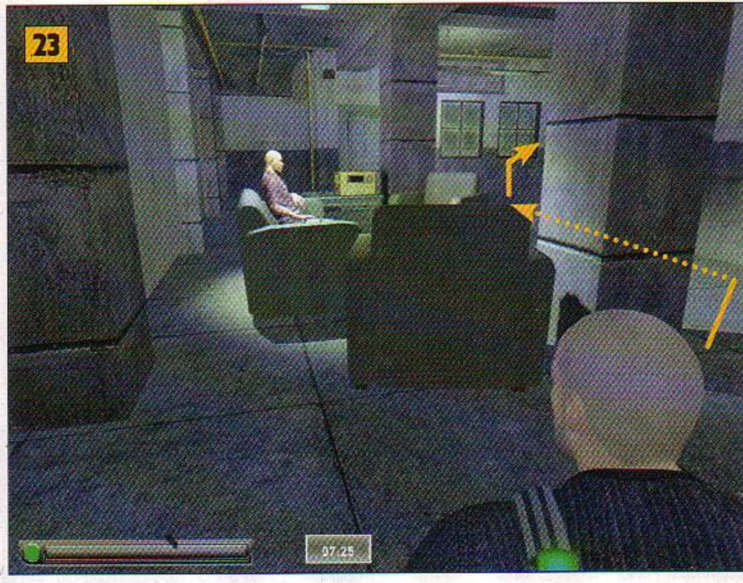
**3C. PRACTICAR EN LA GALERÍA DE TIRO:** Está en la misma sala donde iniciaste el entrenamiento. Debes conseguir 75 puntos con treinta balas. Obtendrás 5 puntos si aciertas en el centro, 3 si impactas en el círculo interior y 1 en el exterior. Dispara sólo a las dianas que se paren y recuerda contener el aliento para ser más preciso.




## OBJETIVOS SECUNDARIOS. NUEVA YORK, 2ª PARTE





**6A. GRABAR LAS VOCES:** Consigue las de voces de Emile y de Enrica. Vuelve a la sala central, sube y entra en la puerta con el cartel de EXIT. Sube la escalera. Allí verás a un técnico. Espera a que Jamie aparezca y hable con él. Graba la conversación. Moss llegará allí poco después; grábale también a él.

**6B. LLEVA EL CADÁVER PILOTO AL CREMATORIO:** Coge el cuerpo de la enfermería y llévalo a la incineradora, la puerta de abajo.

**6C. INFO. PROFESIONAL:** ve a la sala del servidor. Espera a que Emile se levante para registrar el archivador.

**6D. INFO. PROFESIONAL:** Sube a la tubería, ve a la izquierda y entra en el laboratorio. Registra el archivo de la esquina.

**6E. GRABA VOCES Y BUSCA DATOS PERSONALES:** Ve a la puerta del fondo y luego a la derecha. Dayton duerme, graba su voz en sueños y mira también en los archivadores.

**6F. DATOS PERSONALES:** Busca en el archivador que está situado a la derecha.

**6G. BUSCA DATOS PERSONALES Y PROFESIONALES:** Mira el archivador del escritorio y del dormitorio.



**Si quieres grabar la voz de uno de los terroristas tienes que ser discreto, no lo hagas cuando hablen contigo, escóndete y espía las conversaciones ajenas**

►► **19** *Verás a Emile y a Moss.* Ve por detrás de Emile a la izquierda. En la siguiente estancia está la caja fuerte. Cuando Emile entre en la sala de estar, abre la caja fuerte y toma su contenido. Ahora entra en el baño, a la izquierda y sube al hueco del techo. Te llevará a una sala con un ordenador. Sigue por la escalera de enfrente.

**20** *Desciende hasta una plataforma.* Sube al techo del ascensor de la izquierda. Otra plataforma, el ascensor de la derecha y llegarás a la planta de Aswat. Mira el mapa 3D para localizar su "suit". Cuando te ocupes de los guardias de dentro, abre la caja fuerte. Luego sal de la habitación y liquida al Dr. Aswat. Está justo enfrente.

### Quiz 3

**¿Qué ocurre si evitas que el EJB destruya el barco de pasajeros?**

- A. Que matarán a Enrica.
- B. Que te matarán a ti.
- C. Que lo volverán a intentar.

## Misión 6

### N.Y. CUARTEL GENERAL DEL EJB, 2ª PARTE

Lo que robaste en Shangai era mercurio rojo, una sustancia muy peligrosa. No sabes muy bien cómo encaja eso con el petrolero. Tendrás que descubrir más piezas del rompecabezas, pero sin desenmascarar tu posición.

**Objetivos principales:**
- NSA. Escanear los diagramas de la caja fuerte de Emile.
- EJB. Montar las minas para Kinshasa.
- NSA. Graba la voz para la cerradura.

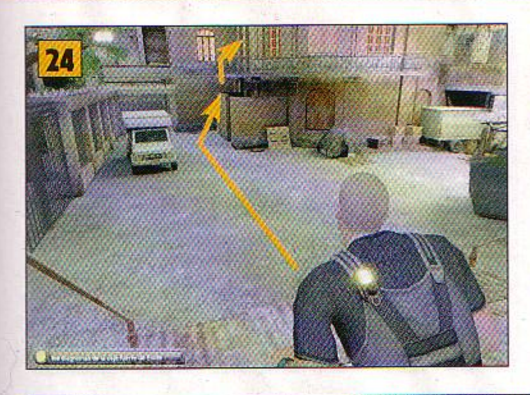
**Objetivos secundarios:**
- EJB. Completa el entrenamiento.
- EJB. Practicar en la galería de tiro.
- EJB. Lleva el cadáver del piloto al horno.

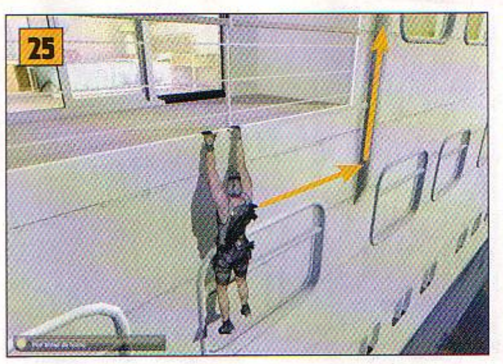
**Objetivos del perfil:**
- NSA. Busca datos personales en las habitaciones (4).
- NSA. Consigue información profesional (2).
- NSA. Graba la voz de los miembros del EJB (5).

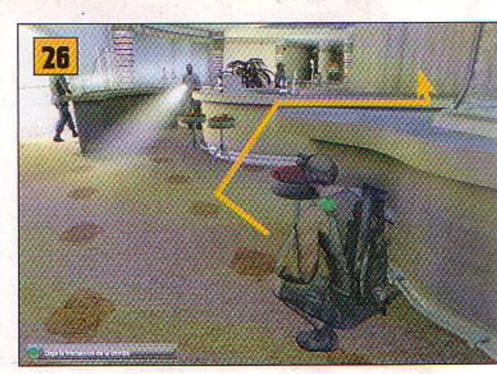
**21** *Tras hablar con Lambert,* sube al contenedor del fondo, salta el muro y entra en el garaje. Allí está Enrica, que te explicará la misión. Síguela y usa el micrófono para grabar su voz. Mira **Objetivos secundarios N.Y. 2ª Parte, (6A).**

**22** *Para montar las minas,* usa la máquina que está junto a la puerta con código por voz, **(Hackear y desactivar)**. Luego ve a por la caja fuerte de Emile. Entra en la puerta con código de voz y sube las escaleras. Consulta los **apartados 6B y 6C** a la izquierda. Verás una puerta a la derecha **(6D)**. ¡Entra!

**23** *Sube la escalera y apaga la luz* antes de abrir la siguiente puerta. Llegarás a un corredor con un guardia durmiendo y otro escuchando música al fondo. Ve junto a éste, **(6E)** sigue por el pasillo y entra en la puerta cerrada de la derecha. Llegarás a las habitaciones de Enrica **(6F)**. Entra en el baño y sal por la ventana abierta. Llegarás a un patio exterior.









**Para que los terroristas culpen a Enrica del fallo en la bomba tienes que incriminarla con pruebas**

## OBJETIVOS SECUNDARIOS NUEVA YORK, 3ª PARTE





**8A. ESCANEA LAS HUELLAS DE LOS TERRORISTAS:** Las de Enrica en el microscopio de su oficina. Las de Dayton, en el panel de la puerta que conduce al servidor. Para Jamie, en el frigorífico de la cocina.

**8B. CONSIGUE EL CÓDIGO DE DESARME DE ENRICA:** Si quieres evitar que la bomba estalle y culpar de ello a Enrica, ve a por el código que está en el ordenador de su laboratorio. Que Enrica no te vea.

**8C. ESCANEA LAS HUELLAS, BUSCA DATOS PERSONALES:** Ve a la habitación de Moss y escanea el archivador para tomar sus huellas.

**8D. CONSIGUE INFORMACIÓN PROFESIONAL:** La oficina de Moss está justo a la izquierda del ordenador. Entra cuando Moss se ponga a mirar la pizarra. Ve detrás de las cajas de la derecha y verás el archivador.

**24** *Ve al fondo* y usa una tubería de la pared para alcanzar el balcón de Emile. Entra **(6G)** y ve a por la caja fuerte. ¡Oirás las voces de Emile y Jamie! Sal al balcón y espera. Jamie se irá y Emile se sentará en su sillón. Aprovecha para robar los diagramas...

## Misión 7

### COZUMEL, MÉXICO

El EJB te ha ordenado que pongas una bomba en un crucero. Por supuesto, la NSA no puede permitir que eso suceda, y ha ideado un plan para evitarlo.

**Objetivos principales:**
- **EJB. Coloca la bomba del EJB.**
- **NSA. Lanza una granada de humo.**
- **NSA. Consigue la frecuencia de detonación.**

**Objetivos secundarios:**
- **NSA. No mates a los civiles.**
- **EJB. Ve a la cubierta de la piscina evitando las alarmas.**
- **EJB. Pon la bomba evitando las alarmas.**

**25** *Sal al balcón y ve hasta una tubería.* Sube y deslízate hasta un balcón con un par de guardacostas. Espera a que entre y luego entra tú y escóndete. Enrica creará una distracción. Aprovecha para pegarte a la pared izquierda y correr hasta una ventanilla en la esquina. Usa el E.M. de la pistola con la cámara y luego mete una granada de humo en la ventilación.

**26** *Ahora apaga las luces y ve hacia las puertas del casino.* Llegarás a un bar. Cuando los dos guardias hablando se vayan, métete en la barra. Recórrela, y luego rodea la orquesta por la izquierda. Llegarás a un ascensor con dos guardias. Espera a que entren en el bar para coger el ascensor. Arriba, súbete al techo para evitar el guardia. Luego ve a la izquierda y tírate a la piscina.

## Quiz 4

**¿Qué haces en el Congo para conocer los planes terroristas?**
- A. Escuchar a escondidas.
- B. Poner un micro.
- C. Interrogar a uno de ellos.

**27** *Sal del agua,* rodea el escenario por la izquierda y sube por la escalera del fondo. Usa las taquillas para esconderte del guardia y luego ve a la puerta de cristal. Estás en una sala de vapor. Apaga las luces y ve por el pasillo de la derecha. Cuando los guardias salgan, entra y sube por una de las tuberías. A través de un saliente, alcanzarás una rejilla que está en la pared.

**28** *Llegarás al cuarto de un tripulante.* Sal, busca el código de entrada en el archivador y ve por la puerta. Ahora estás en el puente. Ponte debajo de la escalera y espera a que todo esté despejado. Luego sal fuera y usa el cable hasta la cubierta de proa. Entra ahora en el edificio central, pon la bomba en los tanques y luego piratéala. Ahora dirígete al punto de extracción. ▶▶

## Misión 8

### NUEVA YORK, CUARTEL GENERAL DEL EJB, 3ª PARTE

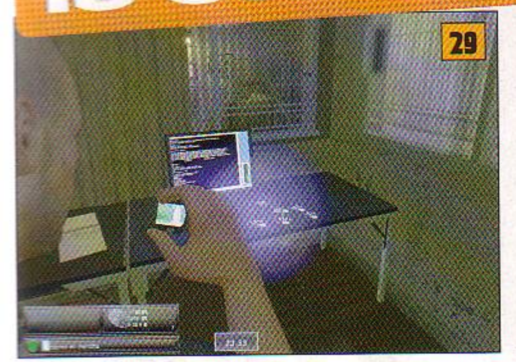
Emile va a detonar la bomba de la misión anterior desde el cuartel general del EJB. Será cosa tuya si lo permites o lo impides. Elijas lo que elijas, esa decisión tendrá sus consecuencias, ahora y en el futuro.

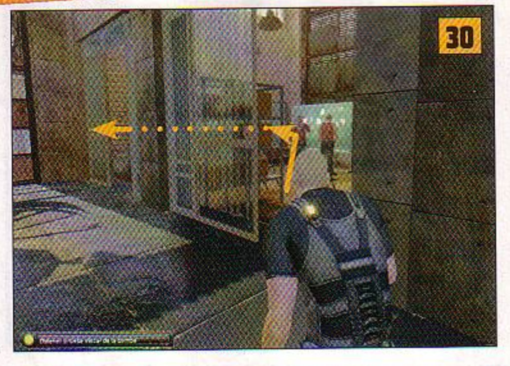
**Objetivos de elección:**
- **NSA. Evitar la explosión del crucero.**
- **NSA. Hacer que culpen a Enrica.**
- **EJB. Dejar que el barco explote.**

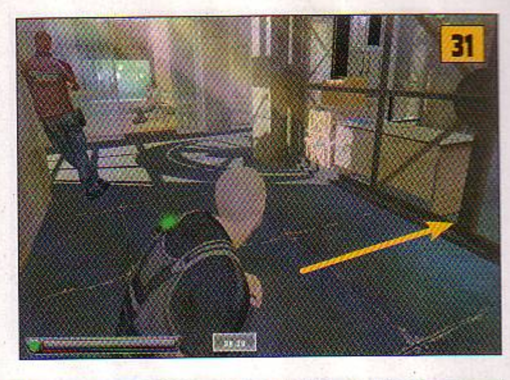
**Objetivos principales:**
- **NSA. Obtener prueba visual de la bomba.**
- **EJB. Desencriptar el email.**
- **NSA. Escanea una huella dactilar.**

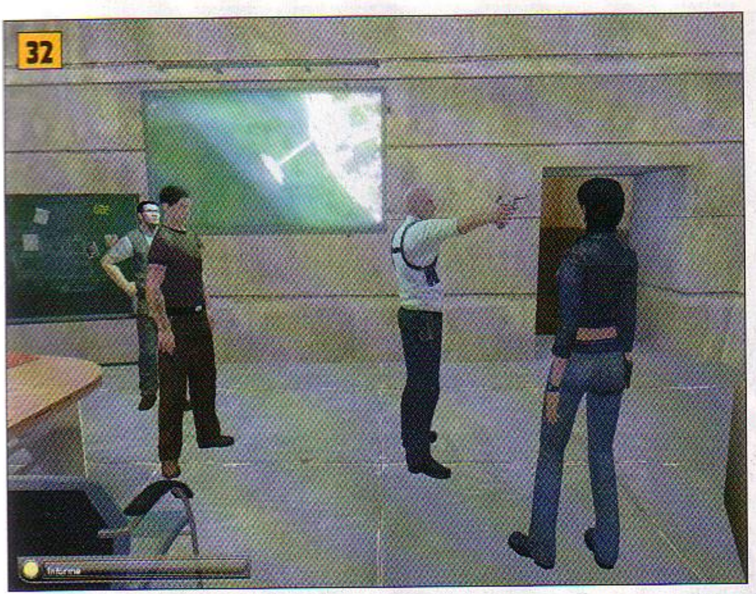
**Objetivos secundarios:**
- **NSA. Consigue el código de desarme de Enrica.**
- **EJB. Practicar en la galería de tiro.**
- **EJB. Completar el entrenamiento.**
- **EJB. Montar las minas para Kinshasa.**

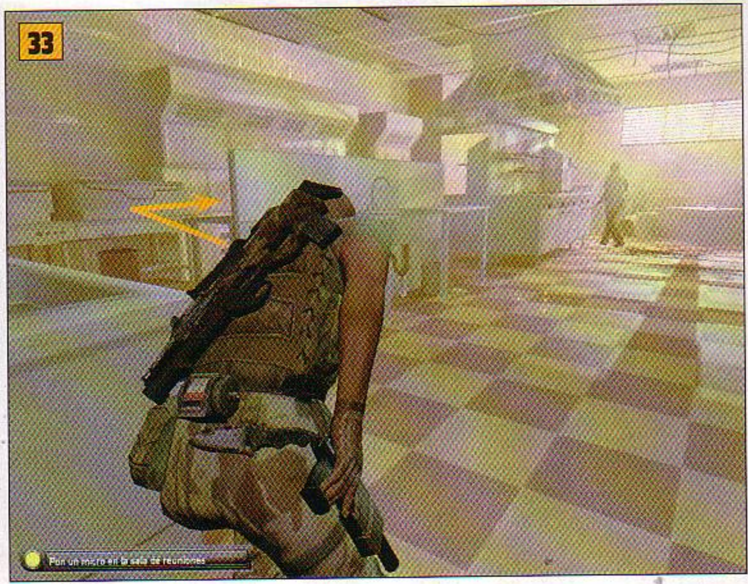
**Objetivos del perfil:**
- **NSA. Buscar datos personales en las habitaciones (1).**
- **NSA. Consigue información profesional (1).**
- **NSA. Escanea las huellas de los miembros del EJB (5).**

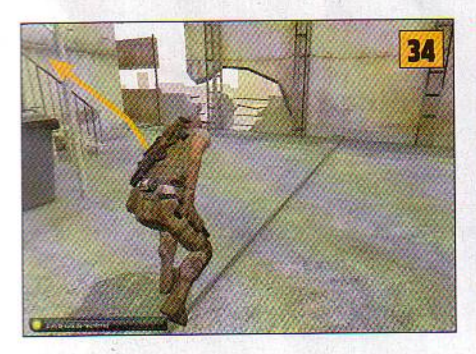

29

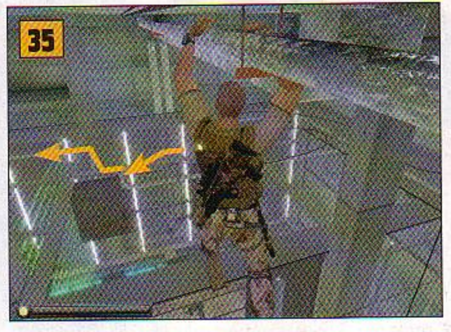

30


31


32


33


34


35

**29** *Vuelves a tener 25 minutos para realizar varias tareas*, al igual que en la fase de entrenamiento. La primera de ellas consiste en descifrar un correo electrónico que ha interceptado Emile. Consulta el recuadro **Hackear y desactivar**. Ahora escanea el ordenador para obtener las huellas de Emile, **(8A)** luego ve por la puerta con código de voz **(8B)** y ve a las habitaciones de Enrica. Justo enfrente, hay una entrada que requiere una huella dactilar.

**30** *Al entrar, verás a Moss junto a Jamie*. Cuando se vayan **(8C)** ve por la izquierda. Esquiva la cámara entrado en la habitación con la pizarra y saliendo por la otra puerta. Sigue el pasillo hasta la sala de vigilancia. Dentro, escóndete y espera a que Moss se vaya. Luego ve hacia la derecha y piratea el ordenador del fondo. Así obtendrás una prueba de la bomba **(8D)**.

**31** *Vuelve sobre tus pasos*. Los tipos que estaban en la pizarra se habrán movido y no te dejarán pasar. A la derecha está la armería. Espera a que el tipo de dentro salga y luego entra. Sal por la otra puerta y vuelve a la habitación donde descifraste el email. Cuando el tiempo se agote, Emile se reunirá contigo y te llevará a la sala principal.

**32** *Tendrás que tomar una decisión*. Si pinchaste la bomba y la desconectas, perderás confianza con el EJB y Emile ejecutará a Enrica. Si conseguiste el código de Enrica, podrás inculparla de la desconexión. No perderás confianza y Emile la ejecutará. Si dejas que la bomba estalle, perderás confianza con la NSA y Enrica se salvará.

## Misión 9

### CONGO, KINSHASA

Emile y otros líderes terroristas se van a reunir en un hotel del Congo. Te han dicho que te quedes al margen, pero la NSA tiene otros planes para ti.

**Objetivos principales:**
- **NSA. Pon un micro en la sala de reuniones del hotel.**
- **EJB. Vuelve al aparcamiento.**
- **EJB. Busca a Hisham, de la CIA.**
- **NSA. Roba los planos del campamento.**
- **NSA. Rescata a Hisham.**
- **NSA. Ayuda a Hisham a escapar.**

**Objetivos de elección:**
- **EJB. Mata a Hisham.**
- **NSA. No matar a Hisham.**

**Objetivos secundarios:**
- **NSA. Evita las alarmas.**
- **NSA. Evita la ejecución.**
- **NSA. Salva a la mujer del autobús.**

## OBJETIVOS SECUNDARIOS. CONGO Y NUEVA YORK, 4ª PARTE





**9A. EVITA LA EJECUCIÓN:** A la izquierda hay tres rehenes que van a ser ejecutados. ¡Encárgate de sus asesinos!

**9B. SALVA A LA MUJER DEL AUTOBÚS:** Entra en el autobús volcado y verás a una mujer atrapada. ¡Libérala!

**10A. ESCANEA LA RETINA DE LOS MIEMBROS DEL EJB:** Si Enrica ha muerto, aquí está su cuerpo, aún podras escanear sus ojos. Luego, cuando subas al garaje, ve a la sala del servidor, deja inconsciente a Dayton y escanea uno de sus ojos.

**10B. ESCANEA LA RETINA DE LOS MIEMBROS DEL EJB:** Por muy amable que sea, vas a tener que dejar K.O. a Enrica para escanearla.

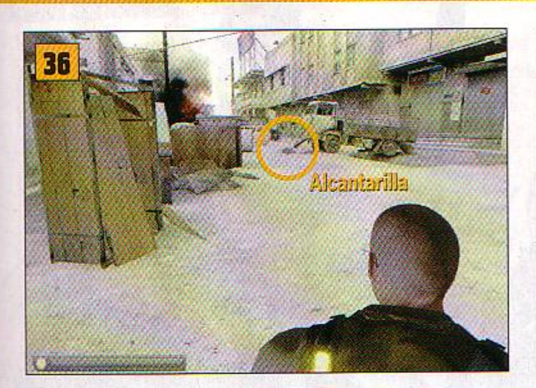
**10C. INFORMACIÓN PROFESIONAL:** La única que queda es la de Jamie. En el laboratorio, baja por la escalera de la derecha y entra en la puerta con código numérico. Dentro, en un archivador, hallarás el último informe.

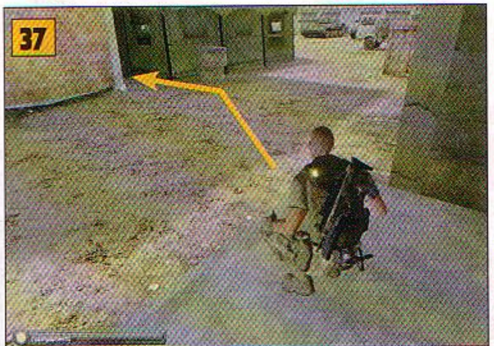
**10D. ESCANEA LA RETINA DE LOS MIEMBROS DEL EJB:** Tras eliminar a Emile, antes de desactivar la bomba, escanea sus ojos.

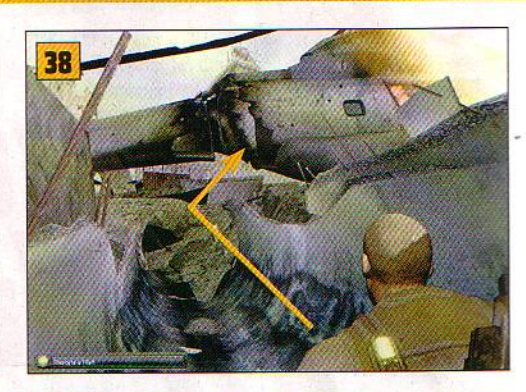
**33** *Rodea la valla de atrás hasta un contenedor de basura*. Pasa el camión y coge el ascensor de la izquierda. Llegarás a una cocina. Localiza una ventana abierta. Sal a la cornisa, sube por la tubería y alcanzarás un balcón. Deja que el soldado se aleje y luego entra en la ventana de enfrente.

**34** *Ábrete camino pasando inadvertido al edificio del otro lado*. Dentro, piratea el panel de control de la pared para entrar por la trampilla.

**35** *Llega a la reuniones y pon el micro en el florero*. Concluida la reunión, desciende a la rejilla junto a la maceta rota y reúnete con Emile.

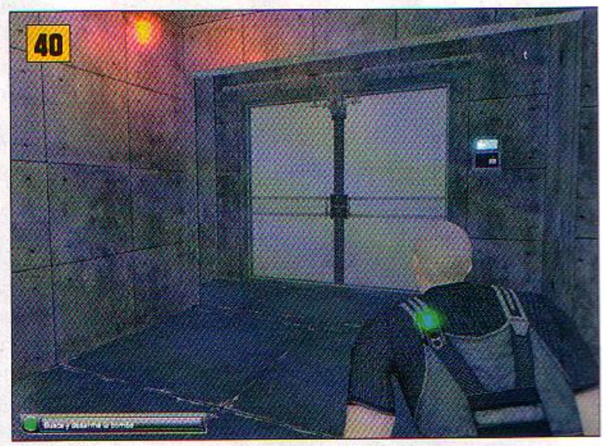








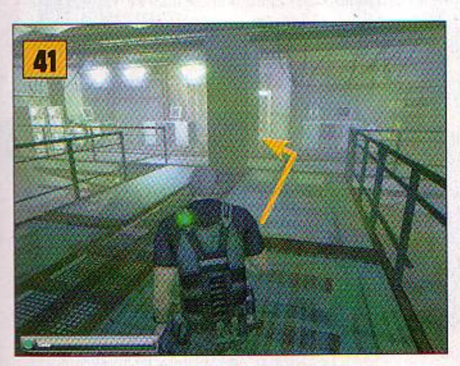

## MISIÓN BONUS EN N.Y.

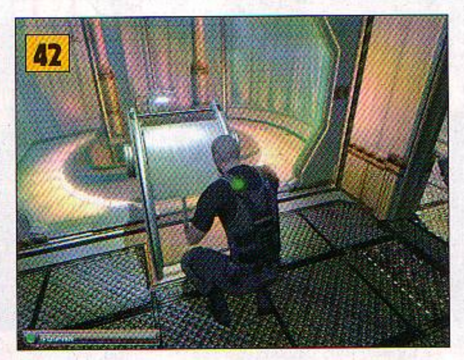
**EN LA CHARLA QUE MANTUVIERON EMILE Y MOSS** pudiste enterarte de que el EJB había fabricado dos bombas y que una de ellas se la iba a llevar Moss. Bueno, ha llegado el momento de desactivarla.

**OBJETIVO PRINCIPAL:**
NSA. Desarma la bomba.

**PRIMERO, SUBE POR LA ESCALERA** y escucha la conversación entre Moss y los otros miembros del EJB. ¡Tienes diez minutos! Acércate a la cabina de mando, espera a que los guardias se alejen y ve hacia la escalera por la que subió Moss.

**TIENES QUE LOCALIZAR A MOSS, ENCUENTRA EL CAMINO HASTA ÉL.** Agárrale por detrás, elimínalo y ve a por la bomba. Cuando consigas dar con ella, escapa por una puerta cercana.




**36** *Ve por el primer callejón* hasta una pila de cajas **(9A)**. Continúa hasta llegar junto a dos autobuses. Corre hasta una alcantarilla. Al final de la misma, sal y verás un autobús volcado. Entra **(9B)** y sal por la ventanilla delantera. Luego sigue por la izquierda y entra en el agujero de la pared.

**37** *Tras dejar un campo de minas* te toparás con un campamento. Haz un agujero en la primera tienda y deja inconsciente al comandante. Piratea el ordenador para conseguir los planos. Al final, tendrás que decidir si eliminas a Hisham.

**38** *Si acabaste con él, reúnete con Emile.* Si no, tendrás que rescatar a Hisham. Encuentra el camino y elimina a los rebeldes...

## Misión 10

### NUEVA YORK, CUARTEL GENERAL DEL EJB, 4ª PARTE

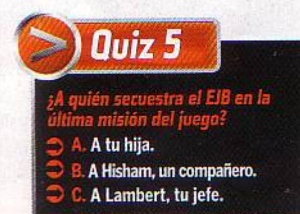
Ha llegado el gran momento. El EJB ha preparado un par de bombas para propagar el caos en los Estados Unidos. Puedes desactivar una en el propio cuartel general del EJB, pero llegar a ella no va a ser fácil.

**Objetivos principales:**
- **NSA. Escanea la retina y accede al cierre.**
- **NSA. Busca y desarma la bomba.**

**Objetivos del perfil:**
- **NSA. Consigue información profesional (1).**
- **NSA. Escanea la retina de los miembros del EJB (4).**

**39** *Te enfrentas a otro dilema.* Lambert, tu jefe, ha sido capturado. Está en tus manos salvarle o matarle. Si, a pesar de la tentación, no quieres matarle, tendrás que disparar a Jamie. Pase lo que pase, tus objetivos no cambiarán. Si liquidas a Jamie, escanea su retina, luego sal y dirígete al crematorio **(10A)**. Sube por la escalera de la derecha hasta el garaje.

**40** *Ahora ve por la puerta con código por voz* y luego por la de huella dactilar. Tras la siguiente puerta, a la derecha, hay un ascensor con escáner. Antes de entrar, ve a la armería y reármate. Si Enrica aún vive estará en la sala de vigilancia. Te ofrecerá abrirte el ascensor **(10B)**. Si está muerta, es macabro pero con su cadáver o con el de Jaime podrás continuar.




**41** *Estás en un laboratorio.* **(10C)** Ve por la puerta del centro. Una vez recorras el túnel de plástico, la bomba se activará. Ve por la puerta de la derecha. Elimina a los guardias y sube por la escalerilla de la habitación del fondo. Ahora ve por la puerta de tu espalda, elimina a los cuatro soldados y luego ocúpate de Emile (10D). Con un minijuego, podrás desactivar la bomba.

**42** *Hay tres finales posibles.* Si destruiste el barco, mataste a Hisham y a Lambert –o hiciste dos de las tres cosas– y la confianza de la NSA es menor del 33%, escaparás pero serás un fugitivo. Si salvaste a Hisham y a Lambert y no destruiste el barco, pero tu confianza con la NSA es menor del 33%, serás arrestado. Lo mismo ocurrirá si destruiste dos de los tres objetivos. Si salvaste dos o los tres objetivos y tienes una confianza que supera el 33%, jugarás la misión de bonus en Nueva York. ■ **J.T.A.**

## Soluciones Quiz

**1.B.** Jamie Washington **2.A.** Un petrolero **3.A.** Que matarán a Enrica **4.B.** Poner un micro **5.C.** A Lambert, tu jefe.

# Medieval 2 Total War

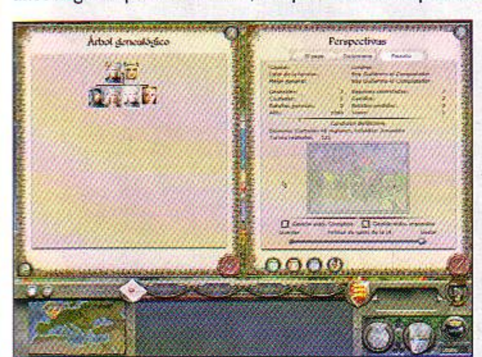
## El mundo conocido a tus pies

**Estás rodeado de un puñado de soldados inexpertos, y apenas un par de asentamientos siguen tus órdenes. ¿Tu misión? Conquistar Europa, Asia, el norte de África y el Nuevo Mundo.**

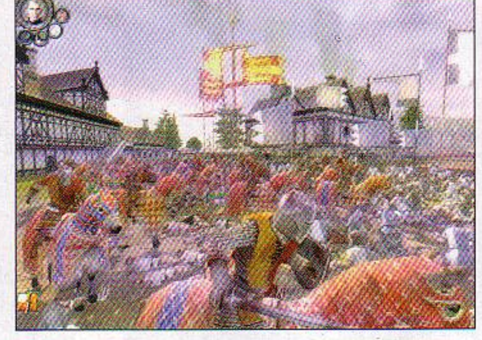
Medieval II» es un juego inmenso, en todos los sentidos. Explicar cada una de sus opciones y posibilidades podría llevarnos doscientas páginas. Como, además, es un juego abierto en donde cada jugador juega como quiere, no existen tácticas infalibles. Por eso, para realizar esta Lupa nos hemos centrado en los aspectos que más dudas o confusión generan en los foros dedicados al juego. Asumimos, que has leído el manual y completado el tutorial, ya que los conceptos básicos los damos por supuestos.

### Domina a tus generales

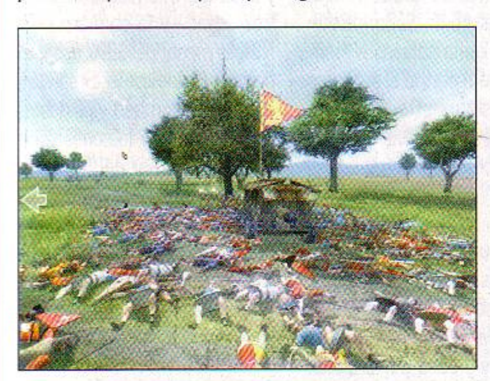
**Aunque optes por una táctica defensiva y diplomática,** ganar batallas es clave para progresar en «Medieval II. Total War». Uno de los factores decisivos es que los ejércitos estén comandados por generales competentes. Por defecto, son los descendientes varones de tu familia real. En muchos casos no serán suficientes para extender tu dominio, y en otros serán unos negados para el combate, así que conviene ampliar la lista con rapidez y, aún más importante, mejorar sus atributos.




**El Reclutamiento.** Si tus descendientes no dan la talla o no tienen hijos –o sólo hijas–, necesitas reclutar generales. Lo más rápido es casar a una hija/princesa con un noble aliado. Los nobles sin hijos también pueden adoptarlo. O puedes adoptar a un capitán que tenga actos heroicos.



**La caballería.** Cuanto más caballeroso sea un general, más aumenta la moral de sus tropas. Para mejorarla, libera a tus prisioneros. Cuando tomes asentamientos, no pongas impuestos, o ponlos bajos. Al pagar rescate por los prisioneros de guerra, paga más de lo que te pidan.



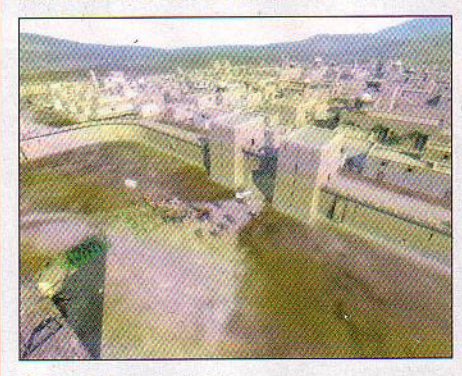
**El terror.** Cuanto más terrorífico sea un general, más baja la moral de las tropas enemigas. Para aumentar este rasgo ejecuta a los prisioneros tras la batalla. También ayuda exterminar asentamientos, no pagar por los prisioneros de guerra, y subir los impuestos al máximo nivel.



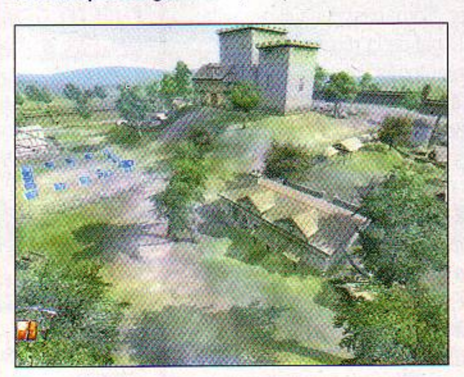
**Las estrellas de mando.** Mide la disciplina de las tropas y tiene un rango de 1 a 10. Cuantas más estrellas tengas, mejor maniobra tu ejército y tarda más en desmoralizarse. Para aumentarlas hay que ganar batallas. Aumentan más rápido en batallas heroicas.

### ¿Castillos o Ciudades?

**La importancia de los asentamientos.** Todos pertenecen a dos grupos: ciudades o castillos. Las ciudades generan riqueza y felicidad. Los castillos gastan dinero, pero entrenan las mejores tropas. ¿Cuál elegir?



**Las ciudades.** Levántalas en regiones poco expuestas, y mejor con facciones comerciantes como Milán, Venecia o Sicilia. Equilibra edificios que generan riqueza –granjas, minas– y felicidad –posada, iglesia, etc.–. Pon siempre una guarnición, aunque sean milicianos.



**Los castillos.** Vitales en regiones fronterizas, o facciones conquistadoras como España e Inglaterra. Especializa cada castillo para generar un tipo de tropa. Siempre puedes convertir un castillo en ciudad y viceversa, excepto en ciudades de nivel alto.

## Inquisidores y herejes

**Uno de los aspectos que más se ha potenciado en «Medieval II» es la religión.** Muchos jugadores tienen auténtico temor a los inquisidores, ya que parecen ejecutar generales y agentes sin razón aparente. Vamos a ver cómo evitarlos.




**Los herejes.** La herejía surge en ciudades descontentas con el Papa, o que no han sido bien cristianizadas. Harán aparecer a los inquisidores, así que combate la herejía construyendo iglesias y enviando sacerdotes. Mantén siempre un sacerdote en las regiones conflictivas.



**Los inquisidores.** En teoría, sólo atacan a los herejes, pero basta con que hagas algo que no guste al Papa para meterse contigo. Para evitarlos, construye iglesias, envía sacerdotes a tus ciudades, inicia cruzadas, envía un diplomático a Roma y paga al Papa dinero regularmente.



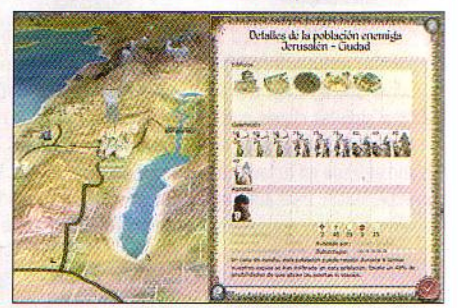

**La piedad.** Para evitar problemas debes aumentar la piedad de tus reinos y nobles. Construye iglesias en cada asentamiento y envía a un sacerdote. Mándalos a difundir la fe en tierras islámicas o paganas. Construye catedrales y envía a los obispos a aniquilar a herejes y brujas.



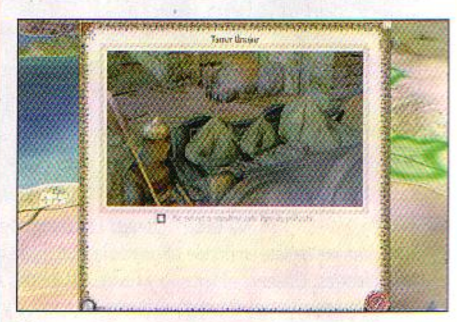
**¿Quieres ser Papa?** Crea sacerdotes y envíalos a reinos paganos. Construye catedrales para tener obispos. Haz que la familia real viaje con sacerdotes. Consigue el Cuartel General de los Teólogos. Si tus religiosos tienen Piedad alta, uno de tus cardenales puede ser Papa.

## Asesinos y espías

**Los asesinos y espías pueden facilitar la victoria sobre un reino enemigo.** Consíguelos lo más pronto que puedas. Te ayudarán a identificar a agentes enemigos.




**Los espías.** No sirven de nada si su subterfugio es bajo. Debes aumentarlo enviándolos a infiltrarse en ciudades, asentamientos y ejércitos enemigos. Comienza con destinos débiles y poco peligrosos.



**Los asesinos.** Es vital que sean eficaces. Mejoran entrenando, pero tardan más. Crea un Gremio y reclútalos o envíalos a esa ciudad. Para mejorar su habilidad, que "entrenen" con ciudades o tropas rebeldes.

## El dominio de los turnos

**«Medieval II» introduce un nuevo sistema basado en turnos,** en lugar de estaciones o años, que puede resultar un poco confuso.

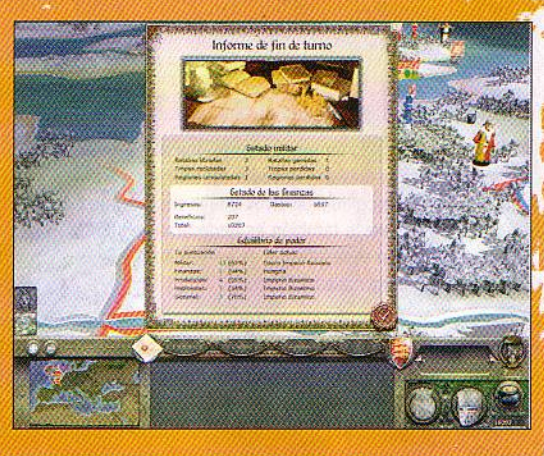
**Las reglas.** Cada turno dura dos años. El juego comienza en el año 1080 y dura 225 turnos, hasta el año 1530, aunque se puede seguir jugando.

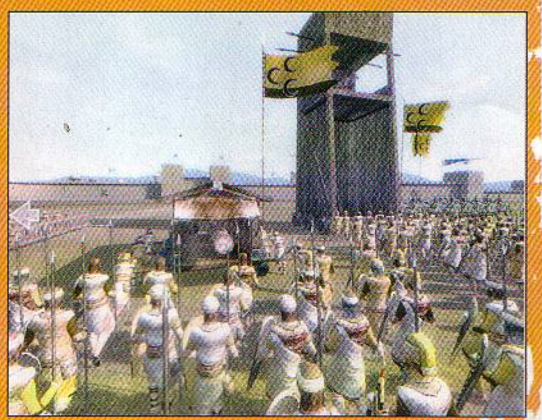
**El envejecimiento.** Este rasgo sigue su propio albedrío. Aunque cada turno dura 2 años, los personajes del juego sólo envejecen un año en cada turno.

**Turnos más lentos.** A muchos jugadores no les gusta los turnos de dos años, porque el tiempo pasa rápido. La principal tendencia es usar turnos de 6 meses. Esto hace que el juego dure 900 turnos, así puedes pensar mejor las estrategias. Pero ojo: todos los tipos de edificios se habrán revelado hacia el año 1250-1300, así que tendrás dos siglos para jugar sin preocuparte de las construcciones.

Si quieres cambiar la duración de los turnos, sigue estas instrucciones. Sólo funciona con campañas nuevas, no con campañas grabadas:

- **Busca la carpeta en donde has instalado «Medieval II»** y entra en DATA/WORLD/MAPS/CAMPAIGN/IMPERIAL_CAMPAIGN. Aquí busca el fichero DSCR_STRAT.TXT. Desactiva el atributo de sólo lectura y ábrelo con el Bloc de Notas. Busca una línea que pone: timescale 2.00
- **Cámbiala por:** timescale 0.50



## Los mercaderes

**¿Son útiles o una pérdida de tiempo?** Muchos jugadores los ignoran, pero un mercader bien entrenado te puede hacer ganar hasta 100 monedas por turno.



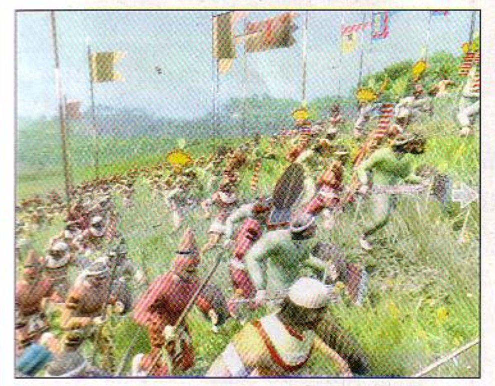
**La mercancía.** Tienes que estar bien entrenado y buscar mercancías exóticas. Crea un gremio y ve al extranjero. Busca productos como seda, oro, esclavos o marfil. Hierro y azúcar también son buen negocio.



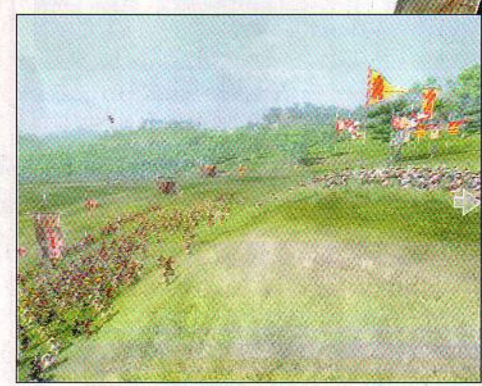
**Duelo comercial.** Los mercaderes pueden enfrentarse en un "reto comercial". Acosa a aquellos con poca experiencia, pero ojo con los experimentados e inquisidores. Es mejor no ganar que perderlo todo...

## Las batallas

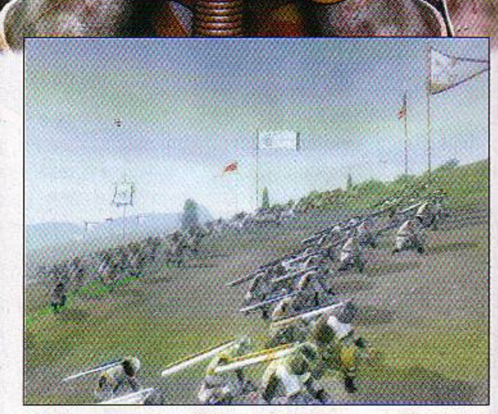
**La "salsa" de «Medieval II Total War» son los brutales enfrentamientos entre ejércitos de miles de unidades.** Dominar las batallas es un arte, pero con estos consejos queremos ponértelo un poco más fácil. Eso sí, ten en cuenta que lo más divertido es crear tus propias estrategias, y que aquí no te vamos a dar tácticas infalibles para todo tipo de batallas, sino las claves que las definen y que puedes usar como mejor te parezca o, incluso, dedicarte a probar por tu cuenta. Algunas de estas claves, ya te decimos, sí son útiles de forma general. Por ejemplo, el uso del terreno elevado en tu favor, mantener una cierta formación de tus tropas de un modo lógico, disponer de tropas con experiencia, usar adecuadamente cierto tipo de unidades o saber cuándo hay que realizar una carga. Pero, insistimos, no hay mejor general que el que es capaz de inventar su propia estrategia ganadora.



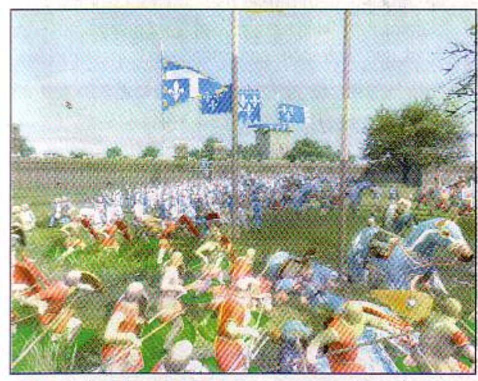
**Dispersa tu ejército.** ¡No te amontones! Los buenos generales evitan las melés, en donde se pierde la ventaja de las buenas unidades. Observa el terreno y divide tus tropas en función de la posición del enemigo. Cúbrete los flancos y la retaguardia con bosques, acantilados y montañas.



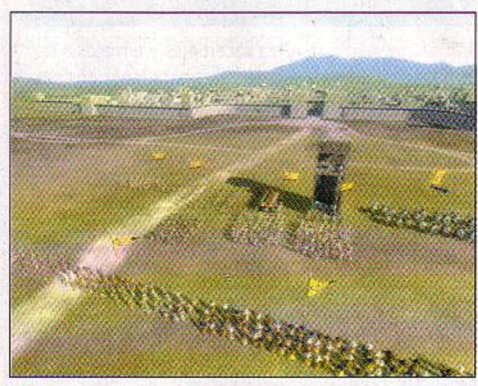
**El terreno es vital.** Si quieres ganar una batalla, domina el terreno elevado, aunque tengas que llevar a tus tropas a la carrera o perder alguna unidad por el camino. Es mejor que luchen cansados, pero en ventaja, antes de que carguen contra ellos desde una colina...



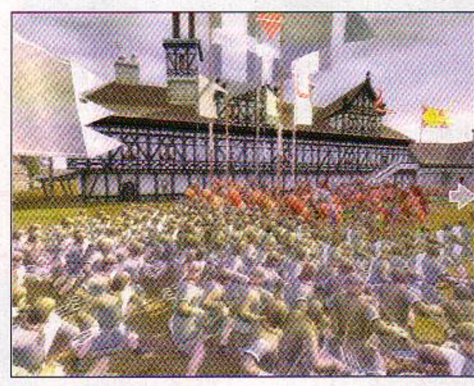
**Las teclas rápidas son tus aliadas.** Un buen general usa más el teclado que el ratón. Apréndete las teclas rápidas para mover y dar órdenes, sin olvidar las que abren y cierran formaciones, y las que las detienen. Ten siempre localizados tus pelotones más fuertes, y los más débiles.



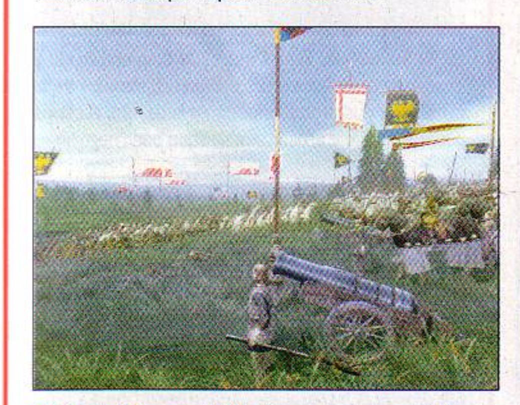
**La experiencia es la clave.** Las tropas más experimentadas marcan la diferencia en el campo de batalla y te ayudan a ganar puntos de héroe –asignados cuando ganas a una fuerza superior en número–. Nunca pierdas de vista a las unidades más expertas de tus ejércitos, y asegúrate de que siempre están activas. Su participación suele ser vital.



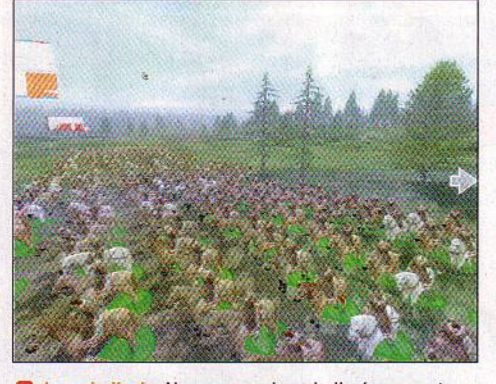
**Espera y piensa.** No tomes siempre la iniciativa. Busca el terreno propicio, muévete alrededor del enemigo sin atacarlo y espera a que cometa un error. Intuye sus movimientos –un poco de suerte también es necesaria– e intenta contrarrestarlos con el despliegue de tu ejército. Y recuerda, las melés son una mala táctica.



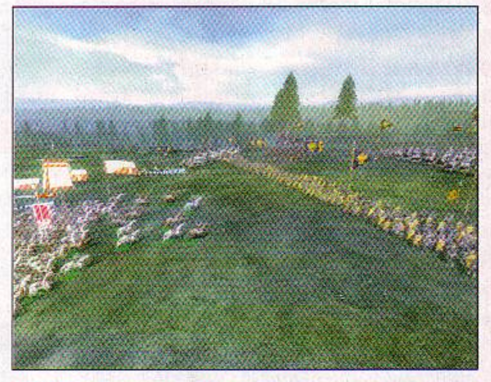
**Milicia y campesinos.** Nunca uses unidades débiles para atacar, pues sólo conseguirás desperdiciarlas. Protégelas con tus tropas de élite y úsalas sólo como apoyo para otras unidades profesionales. Intenta que ataquen por detrás o por los flancos, para que tengan alguna ocasión de sobrevivir.



**Controla los proyectiles.** No merece la pena gastar flechas o pólvora disparando al bulto. Ten siempre en mente el círculo de alcance de cada unidad, y dispara sólo si un enemigo entra en él, y mejor si estás más elevado. Si tus cañones se niegan a obedecerte es porque tus hombres están a tiro. ¡Sácalos del radio de disparo!



**La caballería.** Nunca uses la caballería para atacar, como fuerza principal, a no ser que no tengas más remedio. Aprovecha su movilidad para mantenerla alejada de la batalla el máximo tiempo posible, y úsala para atacar por atrás, o por los flancos, a enemigos trabados. Y comprueba que siempre tengan un camino de salida.



**Las cargas.** Dominar las cargas de la caballería, o de la infantería, requiere práctica. No debes olvidar que cada tipo de tropa tiene una distancia de carga. Si ordenas que carguen antes, sólo correrán hacia el enemigo. Mejor mándales correr, espera a que entren en la distancia de carga, y haz clic con el botón derecho en el enemigo para cargar.

# ¡Esto tiene truco!

**¿Problemas? ¿Fases imposibles? ¿Enemigos demasiado duros? Si buscas soluciones imaginativas para los juegos más difíciles siempre puedes hacer uso de un "camino alternativo". El que te abren las pequeñas ayudas, trucos y secretos que siempre encuentras en estas páginas.**




## BATTLE OF BRITAIN
### *Dominio aéreo*

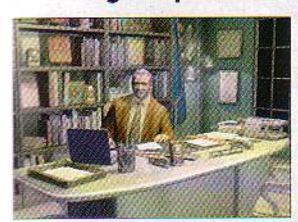


En todo un as de la aviación británica te podrás convertir con estos sencillos y eficaces códigos. Tan sólo teclea durante el juego cualquiera de estas palabras:

- **sea hawk:** Vida extra
- **fastfire:** Fuego rápido
- **byby:** Misiles
- **firefest:** Lanzallamas de largo alcance
- **aaa:** Torretas aire-aire




## CSI: CRIME SCENE INVESTIGATION
### *El investigador perfecto*



Para terminar de desbloquear todo el contenido extra del juego, tu investigación tendrá que ser perfecta, algo que no es fácil de conseguir salvo que utilices nuestros trucos. Termina los cinco crímenes y haz una copia de seguridad del fichero de tu partida. Ahora edítalo con algún programa tipo "Bloc de notas" y busca las líneas en las que figura tu puntuación. Pon los siguientes valores:

- **evd = 100**
- **hint = 0**
- **ranking = 3**
- **bonus = 10**
- **score = 100**

El bonus del último debe ser 25. Guárdalo y ya tendrás desbloqueado todo el contenido extra.




## DELTA FORCE LAND WARRIOR



### *Guerra para invencibles*

Si vas a meterte en un fregado como el que te propone este juego de acción, mejor que te equipes bien antes de empezar con el mejor armamento, unas cuantas tácticas bien pensadas y... ¡algún truco! Escoge entre estas ventajas que puedes teclear tras abrir la consola con la tecla [°].

- **roy:** Inmunidad
- **drury:** Invisibilidad
- **NVG:** Visión nocturna

E

## EMERGENCY 3
### *Emergencias bajo control*



Ya puedes liarte a salvar vidas con más garantías que si no utilizaras estos trucos que te traemos. Empieza por teclear "hocus" durante el juego y lánzate ahora a pulsar estas teclas para conseguir el efecto deseado:

- **[Ctrl] + [Shift] + [F10]:** Obtienes todas las medallas y misiones
- **[Ctrl] + [Shift] + [F11]:** 100.000 créditos
- **[Ctrl] + [Shift] + [F7]:** Completar misión
- **[Ctrl] + [Shift] + [F8]:** Perder misión




## FOOTBALL MANAGER 2007
### *Equipos reales*

Como habrás podido observar, los nombres de jugadores que maneja este juego no siempre son los reales por un simple asunto de licencias, pero por suerte esto tiene muy fácil solución. Busca en la ruta **"c:/archivos de programa/sports interactive/football manager 2007/data/db/700/Inc"** el fichero **"fake.inc"**. Realiza una copia de seguridad del mismo que nombrarás de cualquier otro modo, y borra el fichero. La próxima vez que inicies el juego los jugadores que antes no aparecían con su nombre real ahora sí que lo harán.






## WARHAMMER: MARK OF CHAOS
### *La batalla es tuya*

**No hay mayor placer que notar cómo tus tropas llevan las de ganar sobre el campo de batalla. Este será el caso si utilizas los códigos que aquí te traemos, tecleándolos en la ventana que se abrirá cuando pulses [Enter]:**

- **Army Creep: Invulnerabilidad (selecciona antes a las unidades)**
- **Irresistible Force: Neutralizar conjuro (selecciona antes a las unidades)**
- **Love the Gelt x: Cantidad x de oro**
- **Strong Wind: Obtener Maná (selecciona antes a las unidades)**

L

## LOS SIMS 2 MASCOTAS
### *Y todavía más mascotas*

El mes pasado nos enviaba un lector una serie de códigos para obtener mascotas con distintos aspectos. Bien, pues vamos a aumentar aún más la lista para que la variedad sea mayor, y en esta ocasión serán un poco más "raros" de los que habitualmente pueblan las casas. Recordad que debéis introducir estos códigos en el apartado de opciones:

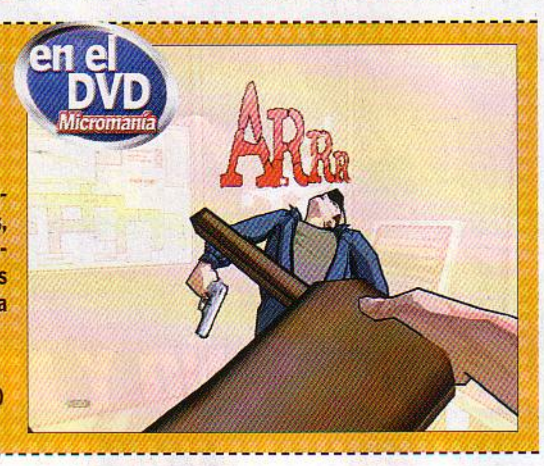


- **ZZZ11ZZZ9QA1Z91ZB1A** ó **EEGJ2YRZQQAIZ9QHA64:** Gatos color verde
- **ZZZ11ZZQHQA1Q91ZB1A** ó **EEGJ2YRQZQAIQ9QHA64:** Perros color verde
- **ZZZ11ZZZHQ1AQ91ZB1A** ó **EEGJ2YRZZQ1RQ9QHA64:** Gatos color verde claro
- **ZZZ11ZZZ9Q1AQ91ZB1A** ó **EEGJ2YRZQQ1RQ9QHA64:** Perros color verde claro

## EL JUEGO DEL MES
## XIII
### *Salud y munición*

**Aquí te traemos unas ayudas para nuestro juego del mes. Son sólo un par de ellas, pero de las que marcan la diferencia puesto que afectan a dos importantes aspectos del juego. Pulsa primero [F2] para abrir la consola y teclea estos códigos:**

- **healme (x): Recuperar (x) de salud, que debe ser un número entre 1 y 100**
- **maxammo: Munición máxima**



- ZZZ11ZZZHQA1Q91ZB1A ó EEGJ2YRZZQAIQ9QHA64: Gatos color verde neón
- ZZZ11ZZZ9QA1Q91ZB1A ó EEGJ2YRZQQAIQ9QHA64: Perros color verde neón
- ZZZ11ZZZHQAAQ91ZB1A ó EEGJ2YRZZQARQ9QHA64: Gatos color amarillo neón
- ZZZ11ZZQ9QA1Z91ZB1A ó EEGJ2YRQQQAIZ9QHA64: Perros color amarillo neón
- ZZZ11ZZQHZ11Z91ZB1A ó EEGJ2YRQZZ1IZ9QHA64: Gatos color rosa
- ZZZ11ZZZ9Z1AQ91ZB1A ó EEGJ2YRZQZ1RQ9QHA64: Perros color rosa
- ZZZ11ZZQ9ZAAQ91ZB1A ó EEGJ2YRQQZARQ9QHA64: Gatos color púrpura
- ZZZ11ZZQ9ZA1Z91ZB1A ó EEGJ2YRQQZAIZ9QHA64: Perros color púrpura




## MEDIEVAL 2 TOTAL WAR
### Victoria en la batalla



Con lo difícil que resulta conseguir que tu ejército se alce con la victoria en el campo de batalla, no está de más que pongamos a disposición de los generales y estrategas menos experimentados alguna que otra ayuda antes de que sus tropas se batan en retirada. Para poder aprovecharte de ellas lo primero que tienes que hacer es pulsar [°] durante el juego para iniciar la habitual consola de trucos. Allí será donde tengas que teclear los siguientes códigos:

- **add_population (x):** Añade una cantidad (x) de población
- **add_money (x):** Consigues la cantidad (x) de oro
- **toggle_fow:** Elimina la niebla de guerra

## MICROSOFT FLIGHT SIMULATOR 2004
### Un vuelo más breve



Si el tiempo se te pasa demasiado lento durante los largos - y a veces, no demasiado llenos de acción - vuelos de este simulador, hay una solución muy sencilla, al margen de ocuparte en mirar el paisaje o contar nubes. Ajusta el tiempo de juego pulsando la tecla [R] y, manteniéndola pulsada, acelerándolo con [=] o reduciéndolo con [-]. Y aún te ofrecemos otro truco más: durante el vuelo puedes abrir la puerta principal con la combinación de teclas [Mayúsculas] + [E], y las puertas secundarias y de carga con [Mayúsculas] + [E] + [2].

R

## RED ORCHESTRA
### Los clásicos funcionan



No hay truco más típico que éste que te traemos, como igual de típico es también su resultado. Pero no por ello dejarás de agradecerlo, ya que podrás inclinar la balanza de la 2ª Guerra Mundial hacia tu bando con el siempre bienvenido modo dios, que obtendrás tras abrir la consola con la tecla [°] y teclear **"god"** en ella.

## RICHARD BURNS RALLY
### Todo desbloqueado



Sabemos perfectamente que no resulta nada fácil ajustar los tiempos o conseguir campeonatos para poder desbloquear todo el contenido extra que al principio no tenemos disponible. La primera opción que tienes es medir hasta el último metro del circuito y calcular dónde y cómo dar cada volantazo. Pero si no eres demasiado bueno girando el volante, no te quedes con las ganas de ver otras cosas porque hay una alternativa y no podría ser más sencilla y eficaz: utiliza como nombre MULLIGATAWNY y todo un mundo de contenido oculto se abrirá ante tus ojos.

S

## SEA DOGS
### Piratear es fácil



Es fácil si utilizas unos cuantos códigos que te vamos a proporcionar, con los que conseguirás ser aún más temido en los siete mares y alguno más. Pulsa [Ctrl] + [Z] y teclea:

- **have life:** Tripulación completa y barco reparado
- **expu me:** Experiencia extra
- **deneg day:** Dinero extra
- **get me magic:** Cañones más eficaces
- **make screen shots:** Los cañones no te hacen daño
- **now Im flying:** Cámara libre con [Ctrl] + [F]
- **fire from camera:** Disparas desde la cámara con [0]
- **teleport:** Te teleportas hasta donde esté situada la cámara con [Ctrl] + [L]

## SPLINTER CELL DOUBLE AGENT
### Tres finales



En este juego, según cómo te hayas comportado a lo largo de la partida con Sam Fisher desembocarás en uno de los tres finales diferentes que están a tu disposición. Aquí está lo que tienes que conseguir para obtener cada uno de ellos si es que aspiras a exprimirle todo el jugo al personaje.

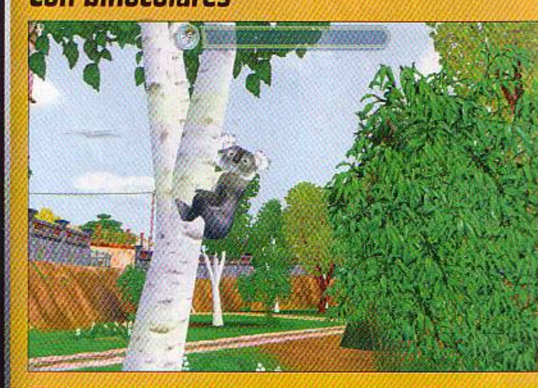
**Final A (Bueno):** Alcanzar un nivel de confianza con NSA de más del 33% y salvar por lo menos a dos de los tres objetivos.

**Final B (Normal):** O bien alcanzar un nivel de confianza con NSA que esté por debajo de 33% y a la vez salvar a los tres objetivos, o bien obtener un nivel por encima de 33% y haber destruido dos de los tres objetivos.

**Final C (Malo):** O bien destruir los tres objetivos, o bien alcanzar un nivel de confianza con NSA por debajo de 33% y haber destruido 2 de los 3 objetivos.

Además, los Fisher más habilidosos que hayan completado el modo Solo en cualquier nivel de dificultad desbloquearán el modo Elite. ¡Un desafío aún mayor!

## EL TRUCO DEL LECTOR
## ZOO TYCOON 2 ENDANGERED SPECIES
### Con binoculares



**Puedes conseguir algo curioso para tu zoológico: un vigilante que se pasee por tu zoo con unos binoculares. Es muy sencillo, crea un centro de personal y espera a que algún vigilante se suba arriba. Verás que ahora tiene un par de prismáticos. Agárralo y bájalo al suelo, y comenzará a moverse por todo el zoo con sus flamantes prismáticos.**

*Agustín Dare*

## STRONGHOLD LEGENDS
### Un dinero fácil

¿Te falta el dinero? ¿Te gustaría construir más y mejor sin sufrir los dichosos problemas económicos? Pues hay un truco para este juego de construcción y gestión medieval que puedes aprovechar: al principio del escenario se te permite construir un almacén gratis. Tras construir el granero, borra el almacén para recuperar una cantidad de oro y constrúyelo de nuevo sin costo alguno. Puedes hacer esto una y otra vez para hacerte con mucho dinero de una forma sencilla.



V

## V-RALLY 3
### Coches más divertidos



Si no tienes bastante conduciendo los coches del juego prueba a subirte a los mismos coches pero tras haber sufrido unos cambios un poco locos. Introduce el primer código como primer nombre y el posterior como segundo:

- **Coches hovercraft:** 210741974 MARTY
- **Minicoches:** 01041977 BIGJIM
- **Coches aplastados:** 25121975 PILOU
- **Coches agitados:** 07121974 FERGUS
- **Coches alargados:** Gonzales SPEEDY
- **Coches planos:** 21051975 PTITDAV




### Envíanos tus trucos

Si has descubierto algún truco y quieres que lo publiquemos, envíanos un e-mail a codigosecreto@micromania.es o una carta a: CÓDIGO SECRETO. Axel Springer España, S.A. MICROMANÍA C/Los Vascos, 17. 28040 Madrid.

Si un truco es seleccionado pasarás a formar parte del Tips & Tricks Team y recibirás una camiseta exclusiva.

Tus datos personales, conforme a la normativa vigente sobre Protección de Datos Personales, serán incorporados a un fichero, del que es responsable Hobby Press S.A. para gestionar el envío de la camiseta, y serán destruidos posteriormente.



# Elige los mejores juegos de 2006

# ¡¡UN AÑO DE JUEGOS!!

**¡Menuda "hornada" de juegos que nos ha dejado 2006! Ha habido de todo, de todos los géneros y para todos los gustos. Pero lo más importante es la enorme cantidad de juegos geniales que han pasado por nuestras manos. ¿Los recuerdas todos? Aquí te los volvemos a traer, para que no te olvides de ninguno.**

Casi por sorpresa hemos completado otro año de juegos, 365 días, si lo prefieres, 8760 horas... Por cierto, ¿cuántas de ellas las has pasado jugando? Si preguntamos a tus padres o a tu chica, seguro que dicen que demasiadas, pero tú dirás que han sido pocas... y con razón, porque con todos los juegazos que ha habido este año podríamos haber estado jugando de enero a diciembre sin parar, ¿verdad? ¿Quieres que repasemos en detalle todo lo que nos han dejado los últimos 12 meses? Pues acompáñanos en este viaje por 2006.

### UN AÑO DE ESTRATEGIA

Una de los parámetros que han definido este año que se acaba ha sido la enorme cantidad de juegos de estrategia que han llegado a nuestros PCs y, sobre todo, su excepcional calidad. Títulos como «Company of Heroes», «Medieval II», «Rise of Legends», «Rise & Fall», y otros muchos, nos hablan de un año que los estrategas recordarán durante mucho tiempo como uno de los más fructíferos en este género. Como decimos, muchos juegos, muy buenos y, además... muy variados, porque la cosa no se ha limitado a un sólo aspecto de la estrategia, sino que todos sus apartados –en tiempo real, por turnos, gestión, tycoons...– han visto incrementadas sus filas con grandes juegos.

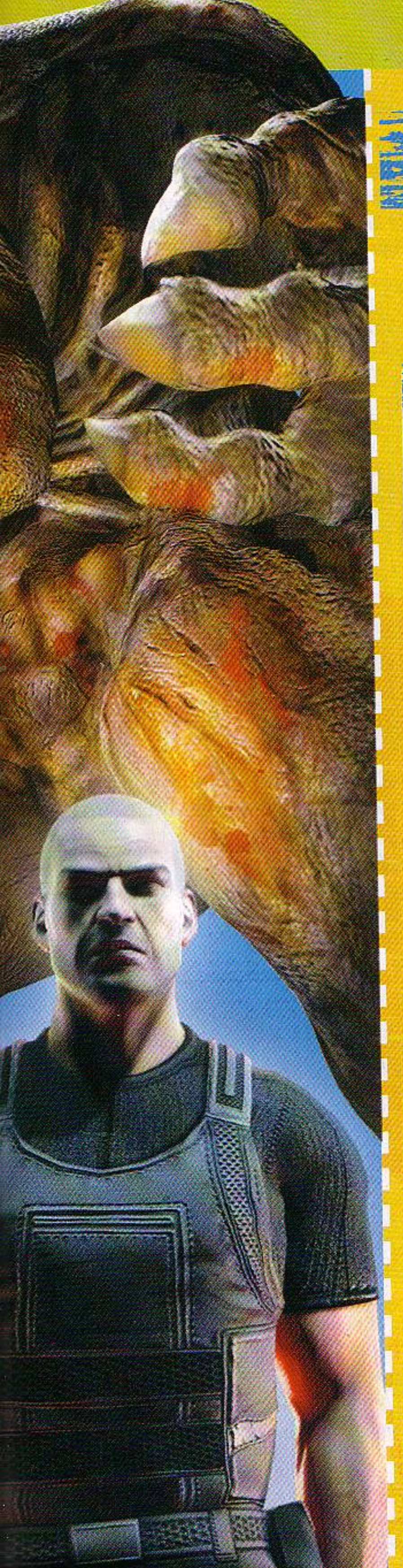
**Éste ha sido el año de la estrategia, tanto por la cantidad de juegos que ha habido de este tipo como, sobre todo, por su calidad**

### UN AÑO DE ACCIÓN

La acción, tradicionalmente el otro gran género en cuanto a juegos de PC se refiere, ha

# LAS CLAVES DE 2006

**No es nada fácil resumir en una sola página todo un año de juegos, 12 meses cargados de emociones y sorpresas, pero aun así lo vamos a intentar. Éstos que veis a continuación son, en nuestra opinión, los datos clave para entender el año 2006 que acaba de terminar.**



contado también con juegos espectaculares en 2006, y si bien el número de títulos aparecidos ha sido inferior al de juegos de estrategia, rompiendo así una tendencia que se mantenía desde hace muchos años, su calidad y originalidad compensa de sobra cualquier carencia en la cantidad. En concreto, este año será recordado por los aficionados a la acción por dos juegos revolucionarios, «Prey» y «Dark Messiah of Might & Magic», totalmente diferentes entre sí, pero similares en su genialidad y en la forma en ▶▶

## ESTRATEGIA VS ACCIÓN

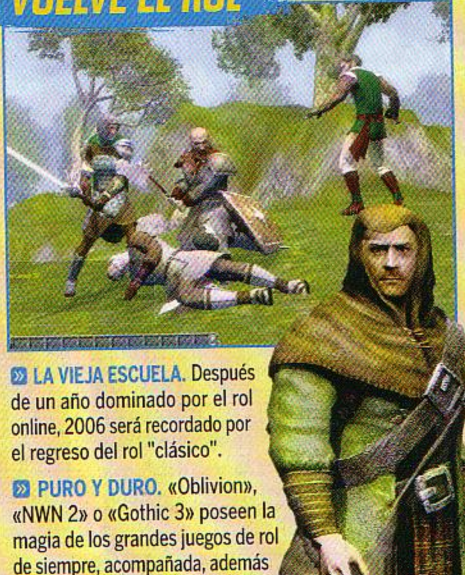




**LA MAREA CAMBIA.** Acción y estrategia se han repartido, como siempre, los primeros puestos del panorama de juegos de PC, sin embargo este año algo ha cambiado.

**PASA AL FRENTE.** Por primera vez en mucho tiempo, la estrategia ha superado en cantidad y calidad a la acción a lo largo de todo el año. ¿Será el principio de una revolución?

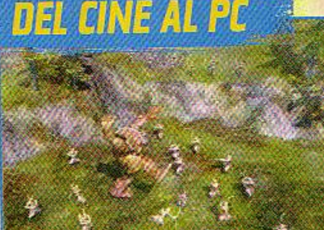
## VUELVE EL ROL



**LA VIEJA ESCUELA.** Después de un año dominado por el rol online, 2006 será recordado por el regreso del rol "clásico".

**PURO Y DURO.** «Oblivion», «NWN 2» o «Gothic 3» poseen la magia de los grandes juegos de rol de siempre, acompañada, además por una tecnología alucinante.

## DEL CINE AL PC



**LA FIEBRE DE LAS ADAPTACIONES.** «El padrino», «Scarface», «Reservoir Dogs», «El Código Da Vinci», «Star Wars»... Éste ha sido sin duda un año de película.

## SIEMPRE LOS SIMS



**INCOMBUSTIBLES.** El tiempo pasa, pero no para los Sims, que siguen, año tras año, en lo más alto de todas las listas de ventas, acaparando el interés de todos los aficionados.

## RENOVARSE O...

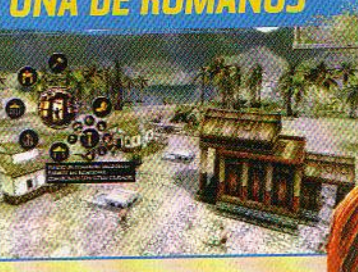




**MUCHAS SERIES CLÁSICAS** han vuelto este año a nuestros PCs y casi todas han coincidido en introducir cambios y novedades radicales.

**UNA VUELTA AL ORIGEN** para algunos, un cambio de género para otros... El caso es que la originalidad ha sido la nota dominante a lo largo del año.

## UNA DE ROMANOS





**TODOS LOS CAMINOS** del PC llevan a Roma. El año pasado la moda era la 2ª Guerra Mundial, pero este año tenemos «Imperivm», «CivCity», «Caesar»... ¡Fuerza y Honor!

# ESTRATEGIA

*¡Si te va la estrategia éste ha sido tu año, sin duda! Y es que hacía mucho tiempo que no disfutábamos de tantos y tan excelentes juegos de este género. «Company of Heroes», «Medieval II» o «Rise of Legends» son sólo la punta de un gigantesco iceberg repleto de ideas innovadoras y jugabilidad a manos llenas. De verdad, costará bastante que volvamos a tener otro año como éste.*



**COMPANY OF HEROES** Una de las sorpresas del año ha sido este soberbio juego de estrategia, que combina elementos tácticos y estratégicas para dar lugar a una jugabilidad excepcional, como no habíamos visto en mucho tiempo. Añádele unos gráficos alucinantes y lo que te queda es un juego destinado a crear escuela.



**MEDIEVAL II. TOTAL WAR** Lo mejor de esta genial serie se combina con una ambientación de lujo y un acabado excepcional. ¿Habrá quién dé más?



**RISE OF NATIONS. RISE OF LEGENDS** Una más que alucinante combinación de magia, tecnología y ciencia-ficción, con una jugabilidad explosiva.



**HEROES OF MIGHT & MAGIC V** Vuelve esta serie clásica y lo hace por todo lo algo, con unos gráficos geniales y un sistema de juego renovado.



**WARHAMMER 40K. DAWN OF WAR. DARK CRUSADE** Una expansión autojugable que por calidad y contenido merece consideración de juego independiente.



**RISE & FALL. LA CAÍDA DE LOS IMPERIOS** ¿Estás listo para ponerte al frente de tus ejércitos? Porque justo eso es lo que te propone este original juego.

## Y además...



- **WARHAMMER. MARK OF CHAOS.** Toda la magia del genial juego de mesa de miniaturas trasladada a un gran título de PC con una ambientación de película.
- **IMPERIVM CIVITAS.** Vuelve la legendaria serie de FX, pero con un apasionante sistema de juego de gestión, para que puedas crear tu imperio "por las buenas".
- **LA BATALLA POR LA TIERRA MEDIA II.** Dirige los ejércitos más poderosos de la Tierra Media en este apasionante juego que te lleva mucho más allá de lo que pudiste ver en la trilogía de películas.

▸▸ que exploran nuevos caminos para un género que está más vivo que nunca.

### VUELVEN LOS MÁS GRANDES

Otra de las tendencias que han definido 2006 ha sido el regreso de muchas series clásicas, con la particularidad, además, de que prácticamente todas ellas han intentado reinventarse a sí mismas, cambiando conceptos de juego básicos en una búsqueda de nuevos horizontes. La lista es larga: Lara Croft, por ejemplo, ha vuelto este año y lo ha hecho en mejor forma que nunca, con el «Tomb Raider» más espectacular de los últimos tiempos, mucho más cargado de acción y emociones. De la misma manera, «Splinter Cell» también se reinventa, con un argumento más oscuro, y un sistema de juego en el que prima más que nunca la habilidad del jugador frente al uso de la tecnología. La serie «Might & Magic», tradicionalmente de rol y estrategia, ha revolucionado el género de la acción con el espectacular «Dark Messiah». «Comandos» también se ha pasado a la acción, con «Strike Force». «Imperivm» ha pasado, con fantásticos resultados, de la estrategia en tiempo real a la gestión urbanística... ¿Hace falta que sigamos? Seguro que no, porque a estas alturas ya te habrás dado cuenta de que 2006 ha sido un año revolucionario.

### EL ROL CLÁSICO

Y si 2005 fue el año de la explosión del rol online, 2006 ha sido, para todos los aficionados al género, el del regreso a nuestros PCs ▸▸

# ACCIÓN

*Un año más han sido los juegos de acción los que han tirado de la industria en cuanto a tecnología y calidad gráfica se refiere. Juegos como «Dark Messiah», «Prey» o «Splinter Cell. Double Agent» demuestran que los límites técnicos en el PC, si es que existen, todavía están my lejos de alcanzarse.*

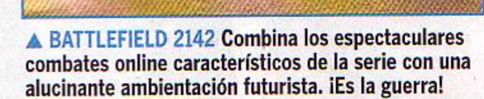
**DARK MESSIAH OF MIGHT & MAGIC** La nueva referencia en cuanto a acción se refiere y uno de los juegos más originales de este género de los últimos tiempos. Y es que la combinación de espada, magia y sigilo con un realismo físico total y unos gráficos de infarto ha cautivado por completo a todos los aficionados que buscaban algo diferente.



▲ **SPLINTER CELL. DOUBLE AGENT** Sam Fisher redefine el concepto de sigilo con un juego más oscuro y realista que nunca.



▲ **LARA CROFT TOMB RAIDER LEGEND** El regreso de Lara estuvo marcado por una vuelta a los conceptos originales de la serie. ¿El resultado? Espectacular...



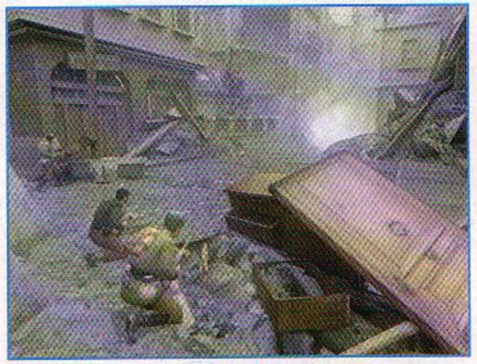
▲ **BATTLEFIELD 2142** Combina los espectaculares combates online característicos de la serie con una alucinante ambientación futurista. ¡Es la guerra!



▲ **SCARFACE** Acción a tope y mucha, mucha violencia en esta impecable adaptación de la película clásica de los 80.



▲ **PREY** Por una parte un sistema de juego revolucionario, por la otra, una ambientación insuperable. No es difícil entender por qué este juego ha sido un éxito.



▲ **COMMANDOS STRIKE FORCE** La mítica serie de juegos de estraregia dió el salto a la acción en primera persona con excelentes resultados.

## Y además...

- **LEGO STAR WARS 2.** Una vez más la serie combina un sentido del humor delirante con una jugabilidad terrorífica, muy difícl de resisitir.
- **CALL OF JUAREZ.** Si por algo ha destacado este juego es por su fantástica ambientación, que nos hizo sentirnos dentro de una genial película del Oeste.
- **HALF-LIFE 2: EPISODE ONE.** Como todo lo bueno, esta expansión nos resultó demasiado breve, pero lo compensó de sobra con su portentosa jugabilidad.

# SIMULACIÓN



*Los Sims se reafirman un año más como los dominadores del género, y es que tanto «Mascotas» como «Abren Negocios» han "reventado" todas las listas de ventas habidas y por haber. Por supuesto, también ha habido simuladores "clasicos", y muy buenos, además.*

**LOS SIMS 2. MASCOTAS.** Las opciones para tus Sims siguen aumentado y ahora incluso pueden tener sus propias mascotas. ¿Cabrán en casa o tendrás que hacer una reforma?



▲ **FLIGHT SIMULATOR X.** La serie decana de los simuladores de vuelo ha vuelto "por todo lo alto".

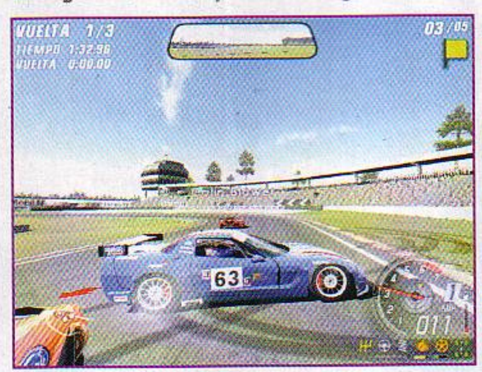


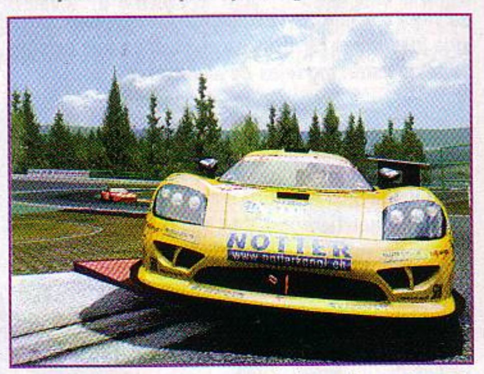
▲ **LOS SIMS 2. ABREN NEGOCIOS.** Después de tantos años, por fin puedes acompañar a tus Sims al curro.

## VELOCIDAD

*No ha sido el año más prolífico para el género pero, eso sí, lo que falta en cantidad lo han compensado de sobra con su calidad juegos como «NFS Carbono», «TOCA Race Driver 3» o «GTR 2». Tuning, carreras underground, circuitos profesionales y realismo absoluto. Un poco de cada para que tengas donde elegir.*

**NEED FOR SPEED. CARBONO.** Los mejores coches del mundo, a tu disposición para que los tunees como quieras y participes con ellos en las carreras underground más emocionantes y espectaculares. ¿Tenemos que decir más?

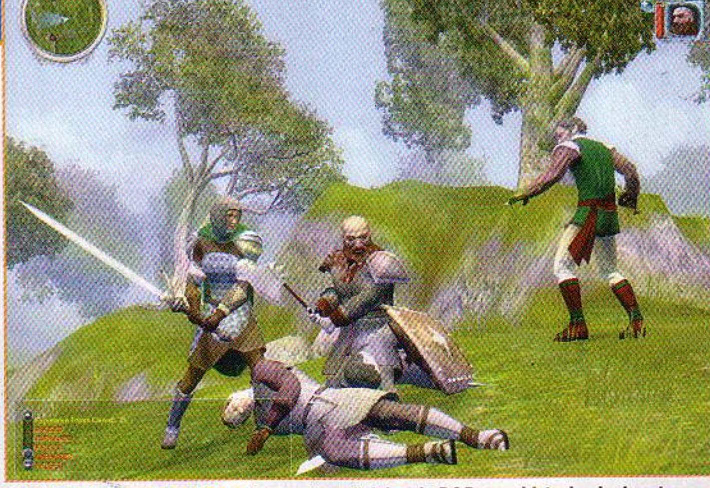

▲ **TOCA RACE DRIVER 3** Un soberbio simulador con un realismo absolutamente perfecto.


▲ **GTR 2** Una justada jugabilidad con el emocionante trasfondo del campeonato de Gran Turismo.

## ROL

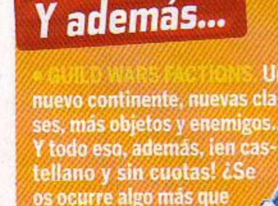
*Los aficionados de "pura cepa" han disfrutado este año con una explosión de rol "clásico" como no veíamos hace muchos años. «The Elder Scrolls IV: Oblivion», «Neverwinter Nights 2» o «Gothic 3», entre otros, demuestran que hay mucha vida para el género más allá del universo online.*


**THE ELDER SCROLLS IV. OBLIVION.** Un juego sobrecogedor que enganchó a todos los aficionados con sus descomunales dimensiones, su apasionante ambientación y su espectacular acabado gráfico. Si lo tuyo es el rol, éste es un juego imprescindible.


▲ **NEVERWINTER NIGHTS 2.** Las reglas oficiales de D&D, una historia alucinante y un multijugador insuperable han sido sus cartas de presentación.


▲ **TITAN QUEST.** Rol y acción a partes iguales en este genial juego, heredero directo del inolvidable «Diablo».


▲ **GUILD WARS NIGHTFALL.** El mejor rol online del año ha llegado con las expansiones de «Guild Wars».


### Y además...

- **GUILD WARS FACTIONS** Un nuevo continente, nuevas clases, más objetos y enemigos... Y todo eso, además, ¡en castellano y sin cuotas! ¿Se os ocurre algo más que pedir?
- **GOTHIC 3** Con una jugabilidad renovada y un acabado excepcional, esta serie de rol clásica está en mejor forma que nunca.



▶▶ del gran rol clásico que tanto habíamos echado de menos. Y es que si juegos como «D&D Online Stormreach», «Auto Assault» o, sobre todo, las expansiones de «Guild Wars» han mantenido encendida la llama del rol online, los títulos que verdaderamente han hecho estremecerse a los fans del rol han sido «Neverwinter Nights 2», «Oblivion», «Titan Quest» o «Gothic 3», unos juegazos estupendos que, cada uno en su estilo, nos han devuelto la magia de las grandes aventuras, con incontables misiones, argumentos elaborados repletos de personajes secundarios y de misterios por resolver, con elaborados sistemas de juego llenos de detalles y sorpresas... Vamos, lo que todos conocemos como rol "de toda la vida".

### Y EL RESTO, ¿QUÉ?

Por lo que respecta al resto, no ha habido grandes sorpresas este año. Los aficionados a los juegos deportivos, por ejemplo, han podido disfrutar de nuevas entregas de todas las grandes series consagradas. Y aunque es cierto que hace tiempo que el género reclama nuevas ideas y conceptos, la verdad, cuando les pones las manos encima a títulos como «FIFA 07», «Pro Evolution Soccer 6», «NBA Live 07» o «PC fútbol 2007», se te olvidan todos los reparos y lo único que puedes hacer es disfrutar de su insuperable jugabilidad.

### Y TÚ, ¿QUÉ PIENSAS?

De lo que no cabe duda, en fin, es de que 2006 ha sido un año muy interesante, plagado de juegos realmente espectaculares de todos los géneros y categorías. La pregunta que nos hacemos ahora es, ¿cuál ha sido el mejor de entre todos estos juegos geniales? ¿Cuáles los mejores de cada género? En estas cuestiones sólo tú tienes la última palabra, porque, como ya sabes, al final tú opinión es la única que verdaderamente nos importa. Así que, dinos, ¿lo tienes claro? ¿Sí? Pues no lo pienses más, pasa la página, envíanos tu opinión y ayúdanos a elegir los mejores juegos de todo 2006. ■ **J.P.V.**

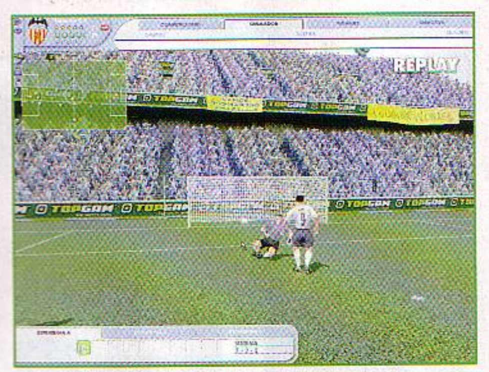
# DEPORTIVOS

*Pocas sopresas en cuanto a novedades, pero muchas en cuanto a la calidad con la que han llegado las nuevas entregas de las series clásicas. «FIFA 07», «PES 6», «NBA Live 07»... nos han dejado boquiabiertos.*

**FIFA 07.** Con cada nueva entrega la serie «FIFA» consigue el difícil objetivo de superar todo lo que habíamos visto en las anteriores. En el caso concreto de «FIFA 07», sus opciones de juego, una inteligencia artificial totalmente renovada y, sobre todo, el tener más realismo que nunca hacen de él el mejor «FIFA» de la historia. Y eso es mucho decir...




▲ **PRO EVOLUTION SOCCER 6.** A pesar de que no incorpora muchas novedades, el juego de Konami sigue siendo el simulador futbolísitico por excelencia.




▲ **PC FÚTBOL 2007.** Tras su accidentado regreso, la serie ya se ha afianzado como un clásico anual más.




▲ **TOTAL CLUB MANAGER 2007.** Por calidad y volumen de datos manejados, es el mejor en su género.

## Y además...



• **NBA LIVE 20074** El mejor baloncesto que jamás has visto con una mezcla perfecta de realismo y jugabilidad y un nuevo sistema control mucho más potente e intuitivo.

• **PRO CYCLING MANAGER 2006.** Porque los deportes no se acaban en el fútbol y el baloncesto, este fantástico manager te permite disfura un año más de toda la magia del deporte de de las dos ruedas.

# AVENTURA

*Este año ha habido un poco de todo para los "aventureros". Por una parte el regreso de series clásicas, como «The Longest Journey» o «Broken Sword». Y, por la otra, la refrescante presencia de juegos como el terrorífico «Dark Corners of the Earth» o el genial «Psychonauts».*

**DREAMFALL. THE LONGEST JOURNEY.** El primer juego de la serie causo una estupenda impresión entre los aficionados y tal vez por eso las expectativas eran realmente elevadas. Aun así, con su interesante mezcla de géneros y, sobre todo, una historia larga y absorbente, «Dreamfall» se ha revelado como una de las estrellas del año.





▲ **BROKEN SWORD. EL ÁNGEL DE LA MUERTE.** Charles Cecil ha vuelto a conquistarnos con una nueva entrega de esta gran serie.




▲ **CALL OF CTULHU. DARK CORNERS OF THE EARTH.** Aventura, acción y mucho, muchísimo miedo.



▲ **PSYCHONAUTS.** Uno de los juegos más originales y divertidos del año, sin discusión.

## Y además...

• **ANKH.** Una interesante revisión de las aventuras clásicas de "apuntar y pulsar", con una gran ambientación y, sobre todo, un estupendo sentido del humor.

• **EL CÓDIGO DA VINCI.** A la sombra del libro y de la correspondiente película nos llegó este interesante videojuego lleno de apasionantes enigmas y puzzles.



## ¡Mándanos tus votos y dinos cuáles son tus juegos favoritos!

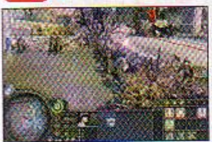
# ELIGE EL JUEGO DEL AÑO

**Revisa todos los juegos que puedes encontrar en las siguientes tres páginas, en todas las categorías y géneros posibles, y haz tu elección. Envíanos tu votación por SMS, elige al mejor en cada género y al mejor juego absoluto de 2006. Además de ser tú quien decida qué juegos pasarán a la historia de los mejores, podrás ganar uno de los estupendos premios que sorteamos entre todos los participantes.**

## A ESTRATEGIA



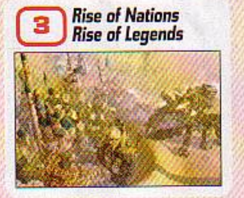
1 Company of Heroes



2 Medieval II Total War



3 Rise of Nations Rise of Legends



4 Heroes of Might & Magic V



5 Rush for Berlin



6 Rise & Fall. La Caída de los Imperios



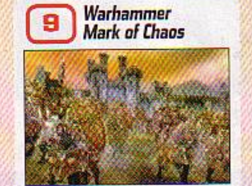
7 Warhammer 40K. DoW. Dark Crusade



8 Imperium Civitas



9 Warhammer Mark of Chaos



10 Age of Empires III The Warchiefs



11 Spellforce 2 Shadow Wars



12 La Batalla por la Tierra Media II



13 Anno 1701



14 The Settlers II 10th Anniversary



15 Blitzkrieg 2



16 Faces of War



17 Cossacks 2 Battle for Europe



18 Paraworld



19 Star Wars. El Imperio en Guerra



20 Hearts of Iron II Doomsday



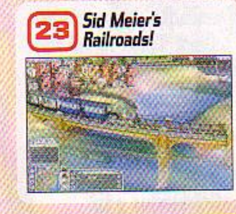
21 CivCity Roma



22 Caesar IV



23 Sid Meier's Railroads!



24 Joint Task Force

## ¡¡PARTICIPA Y GANA!!

**¡Aprovecha la oportunidad! Puedes ser tú quien decida cuál es el mejor juego de todo 2006, y además puedes ganar uno de estos premios.**

**Pack formado por:**

- TARJETA DE SONIDO XFi Xtreme Music
- ALTAVOCES 7.1 Inspire T7900
- AURICULARES Modelo DJ HQ-1700




**TÁRJETA ACELERADORA GRÁFICA**
Sappphire/ATI Radeon X1300 XT

- 256 MB de memoria GDDR
- Vídeo de alta definición HD-AVIVO
- Conectores de salida SVGA y DVI
- PCI Express 16X






- 2 GAMEPAD COMPATIBLES CON PC Y PS2 Thrustmaster T-Mini 2-in-1
- 2 GAMEPAD COMPATIBLES CON PC Y PS2 Thrustmaster T-Mini 2-in-1 RumbleForce

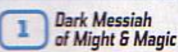


**Pack formado por:**

- TECLADO JUEGOS DE ACCIÓN ZBoard Fang
- AURICULARES CON MICRÓFONO Steel Sound 3H

## B ACCIÓN

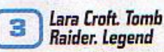
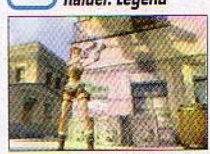
1 Dark Messiah of Might & Magic




2 Splinter Cell Double Agent




3 Lara Croft. Tomb Raider. Legend

5 Battlefield 2142



6 Scarface



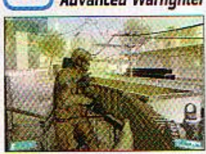
7 Prey



9 Call of Juarez



10 Ghost Recon Advanced Warfighter



11 Half-Life 2 Episode One



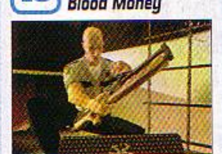
13 El Padrino



14 Full Spectrum Warrior Ten Hammers



15 Hitman Blood Money



17 Lego Star Wars 2



18 F.E.A.R. Extraction Point



19 Rainbow Six Lockdown



21 Condemned Criminal Origins



22 Commandos Strike Force



23 Reservoir Dogs



## C ROL

1 The Elder Scrolls IV. Oblivion



2 Neverwinter Nights 2



3 Titan Quest



4 Guild Wars Nightfall




5 Gothic 3

6 Guild Wars Factions

## D VELOCIDAD

1 Need For Speed Carbono



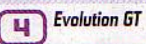
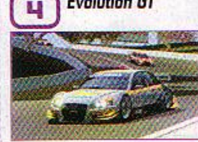
2 TOCA Race Driver 3



3 GTR 2



4 Evolution GT

5 Flatout 2



6 Superbikes Riding Challenge



## E SIMULACIÓN

1 Los Sims 2 Mascotas



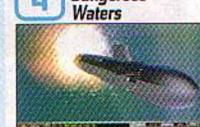
2 Flight Simulator X



3 Los Sims 2 Abren Negocios



4 Dangerous Waters

5 X3 Reunion



6 X-Plane Revolution

**Pack formado por:**

- RATÓN LÁSER
  Logitech G3, con 2000 ppp de resolución y 5 botones programables
- ALTAVOCES MULTICANAL
  Logitech X-540 con 5.1 canales

**Pack formado por:**

- TECLADO CON MÓDULO ADICIONAL
  Específico para juegos de acción
- AURICULARES CON MICRÓFONO
  Steel Sound 4H




**Pack formado por:**

- ALTAVOCES 5.1
  GigaWorks Progamer G500
- TARJETA DE SONIDO
  X-Fi Xtreme Fatal1ty FPS
- AURICULARES
  Creative HN-700

## ¡MÁS FÁCIL TODAVÍA!

¡ENVÍA UN SMS DESDE TU MÓVIL Y PARTICIPA EN EL SORTEO DE UNO DE ESTOS FABULOSOS PREMIOS!

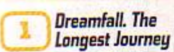
Bases del concurso en página 120








## F AVENTURAS



1 Dreamfall. The Longest Journey



2 Broken Sword. El Ángel de la Muerte



3 Call of Ctulhu. Dark Corners of the Earth



4 Psychonauts



5 Ankh



6 El Código Da Vinci



7 Agatha Christie: Y no quedó ninguno



8 Keepsake





## G DEPORTIVOS



1 FIFA 07

2 Pro Evolution Soccer 6



3 PC Fútbol 2007



4 Total Club Manager 2007



5 NBA Live 2007



6 Pro Cycling Manager 2006



7 Tiger Woods PGA Tour 07



8 Tony Hawk's American Wasteland





## H ¡¡EL MEJOR DE LOS MEJORES DE 2006!!

*Éste es el momento decisivo. ¿Cuál es el mejor de los mejores? ¿Cuál ha sido para ti el mejor juego de todos los aparecidos en 2006? Elige uno de los que hay en esta lista y mándanos tu voto.*

1 Company of Heroes



2 Los Sims 2 Mascotas



3 Imperium Civitas



4 Battlefield 2142



5 Medieval II Total War



6 Dark Messiah of Might & Magic



7 FIFA 07



8 Titan Quest



9 Rise of Nations Rise of Legends



10 Warhammer Mark of Chaos



11 Pro Evolution Soccer 6



12 Guild Wars Nightfall



13 Heroes of Might & Magic V



14 Splinter Cell Double Agent



15 The Elder Scrolls IV. Oblivion



16 Gothic 3



17 Commandos Strike Force

18 Lara Croft. Tomb Raider. Legend



19 Neverwinter Nights 2



20 Need For Speed Carbono



## ¡¡Esperamos tu voto!!

### Instrucciones para votar

Para elegir a los mejores juegos del año envía un mensaje de texto al **7654** desde tu móvil poniendo: **MEJORESMM** y sigue estas instrucciones.

- Las votaciones se realizan siguiendo una combinación de letra + número.
- La letra define el género del juego. El número define el juego por el que quieres votar.
- Si, por ejemplo, quieres votar a FIFA 07 como mejor juego de los DEPORTIVOS, la combinación correcta sería: G1.
- Un ejemplo de un mensaje válido para la votación sería como sigue: MEJORESMM A1 B1 C10 D2...
- Puedes enviar tantos mensajes como desees.
- Sólo puedes votar a un juego por género/categoría en cada uno de los mensajes enviados.
- Tras completar todas las combinaciones para los distintos géneros y la del juego del año, debes incluir al final del mensaje tus datos personales (nombre completo, dirección, etc.)

### BASES DEL CONCURSO

1.- Coste máximo por cada mensaje 0,90 euros + IVA
2.- Válido para Movistar, Vodafone y Orange
3.- Los premios no serán canjeables por dinero
4.- No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos
5.- Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de la revista Micromanía
6.- El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases.
7.- Válido únicamente en territorio español
8.- Fecha límite para participar: 26 de Enero de 2007

Le informamos que los datos de las personas ganadoras del concurso serán incorporados con fines mercantiles a un fichero del que es responsable HOBBY PRESS, S.A. Los listados de números de teléfonos móviles de las personas concursantes y no ganadoras de premios, serán destruidos después de la realización del pertinente sorteo.

# La Nueva Comunidad

¡Bienvenido! Has llegado al paraíso de los juegos, al nirvana de los géneros, a la posada del guerrero... el lugar donde tú mandas y eres el rey. Pide y se te dará. Pregunta y serás contestado. Tuya es esta sección y para ti se mantiene viva. Olvida tus preocupaciones y disfruta de tus juegos favoritos, como siempre soñaste...

## Estrategia

Gestión, organización, análisis, administración, táctica... estrategia. ¿Te parecen palabras aburridas? Pues entonces te has equivocado de sección, amigo, porque éste es el sancta-sanctorum de los estrategas y nosotros nos las gastamos así.

### A cañonazos

#### Obuses de regalo

» DESCARGAS » «PANZER COMMAND: OPERATION WINTER STORM»



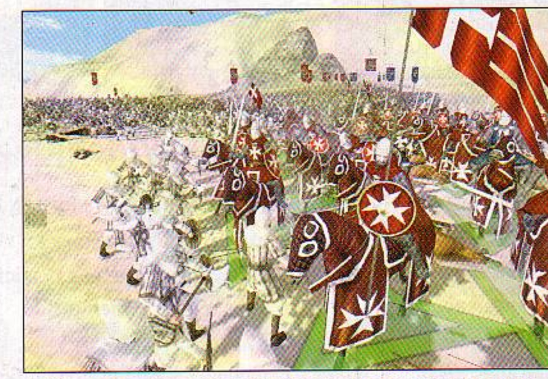
» *Aunque no tengas ni idea de alemán, si oyes "panzers"* seguro que relacionas la palabra con los tanques alemanes. Y es que, aparte del cine y los libros, muchos juegos mencionan en su título esta pieza de la maquinaria de la "blitzkrieg". Ahora, a los ya conocidos «Panzer Elite» y «Codename: Panzers» se une «Panzer Command: Operation Winter Storm» del que ya tienes una demo disponible. Desarrollado por Matrix Games, se trata de un juego de estrategia táctica en tiempo real en 3D ambientado en la terrible campaña del frente ruso durante la Segunda Guerra Mundial y, más concretamente, la cruenta batalla de Stalingrado.

» Lo encontrarás: *matrixgames.com/games/demos.asp?gid=327* y en *www.koiosworks.com/Panzercommand/panzercommand.htm*

### ¡Súmate a las Cruzadas!

» DESCARGAS » RECURSOS «ROME» Y «MEDIEVAL II»

Mientras tienes tus sentidos puestos en las estrategias con la infantería, arqueros y caballería de «Medieval II» seguro que desearías mejorar la efectividad de las armas. Bien pues en esta nueva entrega de «Medieval» también se pueden editar los ficheros que controlan aspectos como la IA, los rangos, física, el comportamiento de las unidades o la interacción con los elementos del escenario de batalla. Ya hay un interesante foro sobre este tema en la página de recursos por excelencia de la serie, **TotalWar.Org**. Está en inglés, pero ofrece cumplida información sobre los nuevos ficheros, cómo se llaman, sus atributos y cómo editarlos. Te resultarán familiares si ya has modificado otros títulos de la saga.



▲ ¿Sigues con «Rome. Total War»? Adelante, con este mod podrás conducir a los caballeros cruzados para recuperar la Ciudad Santa.

#### Corazón de León

Pero si quieres seguir dándole vidilla a «Rome. Total War» ya está disponible un nuevo mod, «Las Cruzadas». Fiel a su nombre, este colosal mod convierte los tiempos de la Roma Imperial en la época de la Tercera Cruzada. Podrás revivir las épicas batallas de los caballeros cruzados de Ricardo Corazón de León, Frederick Barbarossa y los sarracenos de Saladino. Se organiza en dos gigantescas campañas con 52 turnos por cada año y con 150 unidades y contenido histórico para que te armes de fe.



▲ Ya puedes ajustar las características de las tropas en «Medieval II».

» MÁS INFORMACIÓN:
- Guías para modificar «Medieval II»: forums.totalwar.org/vb/showthread.php?t=71597
- Mod «Las Cruzadas» para «Rome»: forums.totalwar.org/vb/showthread.php?t=71640

### A trastear

#### Todo en su sitio

» DESCARGAS
» UTILIDADES «SIMS 2»

» *Si tienes un espíritu inquieto con tus «Sims 2»* seguro que tienes multitud de accesorios y expansiones. Pero si los tienes un poco desorganizados encontrarás muy útil la herramienta «Gestor de Contenido», un sencillo programa que te permitirá ver rápidamente todo el nuevo contenido que hayas añadido al juego.

» Lo encontrarás: *portalmix.com/lossims/comunidad/*

### Leyendas Vivas

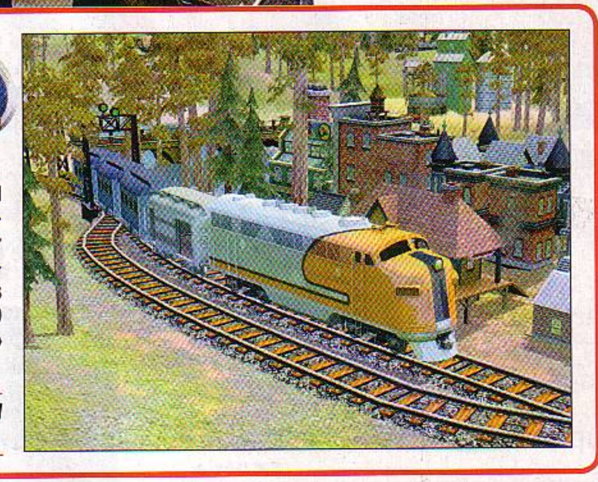
#### ¡Pasajeros al tren!

en el DVD Micromanía

» EN EL DVD » JUEGO GRATUITO

» *Para celebrar el lanzamiento de «RailRoads»*, en la página oficial del juego han publicado en descarga gratuita, el original e inolvidable «Railroad Tycoon Deluxe». Una idea genial para comparar presente y pasado de este juego de estrategia de trenes y comprobar que, aunque la tecnología gráfica ha evolucionado los dos juegos son igual de divertidos. Eso sí, como es un juego de 1990 diseñado para MS-DOS, necesitarás utilizar la utilidad «DOSBox» para emular este sistema operativo bajo Windows XP.

» Lo encontrarás en: *www.2kgames.com/railroads/railroads.html* y DVD de este mes • Utilidad DOSBox en: *dosbox.sourceforge.net*



¿Quieres participar?

Micromanía

Envíanos un e-mail con todo lo que te interesa a lacomunidad@micromania.es o una carta a: LA COMUNIDAD. Axel Springer España, S.A MICROMANÍA C/Los Vascos, 17. 28040 Madrid.

Entrarás en el sorteo de 10 camisetas exclusivas.

Tus datos personales, conforme a la normativa vigente sobre Protección de Datos Personales, serán incorporados a un fichero, del que es responsable Hobby Press S.A. para gestionar el envío de la camiseta, y serán destruidos posteriormente.

# Aventura

**Este es el club de los aventureros y si eres un devorador de buenas historias, con tu ingenio y nuestra ayuda conseguirás seguir la pista a esos enigmas que te traen de cabeza.**

## Uru Live: la aventura se vuelve online

ACTUALIDAD » LOS JUEGOS QUE VIENEN

Las partidas multijugador se han extendido en los últimos años, al mismo ritmo que la banda ancha y la bajada de tarifas. Sigue siendo la asignatura pendiente de las aventuras, aunque juegos como «Myst Online: Uru Live» quieren cambiar la tendencia...

*Myst Online: el clásico retorna*

Hace unos años «Uru: Ages Beyond Myst» sorprendió a los fans de la saga rompiendo con la vista en primera persona para presentar al personaje en pantalla. El objetivo oculto era preparar a los jugadores para jugar a «Myst» en la Red. El proyecto no llegó a buen puerto, pero ahora Gametap –un servicio de descarga de juegos con cuota mensual–, ha financiado la idea, que ya está en fase beta. «Myst Online: Uru Live» es una aventura persistente en la que jugadores de todo el mundo se reúnen en salas para chatear y contrastar sus investigaciones. Juntos viajan al universo de Myst, donde reúnen pistas y resuelven puzzles conjuntos, para lo cual, cada jugador maneja ciertos mecanismos en un puzzle o pulsa ciertas palancas. La novedad es que algunos de esos jugadores serán actores contratados, que contarán rumores y pistas –falsas o verdaderas– a los jugadores reales, desarrollando historias y escenarios que irán cambiando cada pocos meses.

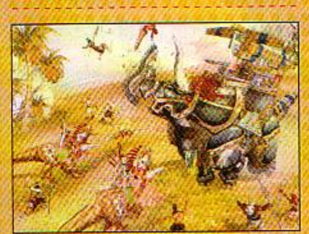
Sin duda, la propuesta se presenta muy interesante, veremos a ver cómo se pone en práctica...

MÁS INFORMACIÓN: www.mystonline.com

## ¡Ponte al día!

### Criaturas no tan feroces

» DESCARGAS
» PARCHE «PARAWORLD»



» *Ya está disponible el primer parche que actualiza el programa a la versión 1.01.* Soluciona diversos problemas y al mismo tiempo añade mejoras, ajustes en los parámetros de armas, hechizos y unidades, así como optimizaciones para mejorar la experiencia multijugador online. Se han solucionado los errores de la campaña y de conexión online.

Lo encontrarás en: www.paraworld.com

### En las tierras

» DESCARGAS » MAPA «LA BATALLA POR LA TIERRA MEDIA II»



» *La inmensidad de los mapas* de «La Batalla por la Tierra Media II» es legendaria, pero si te hace dar una vueltecita por las Tierras Altas aquí tienes un nuevo mapa que te llevará a este inhóspito territorio. Prepárate a combatir por montañas y valles. Está ideado para que ataquen nada menos que siete hordas invasoras.

Lo encontrarás en: mevault.ign.com/View.php?view=BFME2Maps.Detail&id=862

## Civilízate

### Parche expansivo

» DESCARGAS » PARCHE PARA «CIVILIZATION IV: WARLORDS»

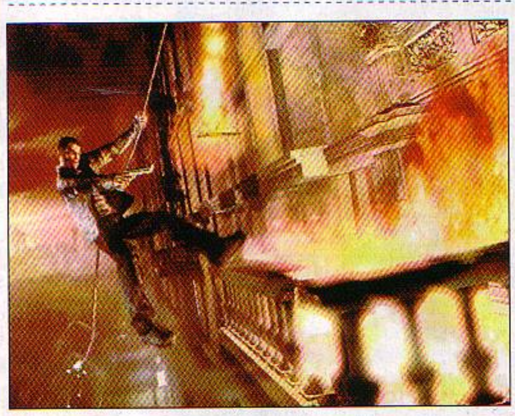
» *Ya sabéis que estamos aquí para contaros los arreglos y novedades* que introducen los parches, pero es que el nuevo parche para «Civilization IV: Warlords» a la v. 2.08 es tan descomunal que casi es una expansión. Los cambios abarcan los gráficos, interfaz, IA y multijugador. Además ahora podrás mantener el anonimato en las partidas online para que no te pillen las tácticas.

Lo encontrarás: www.civadictos.com/descargas/parches.html

## Clásicos renovados

### Se revelan los primeros datos

» ACTUALIDAD » LOS JUEGOS QUE VIENEN



» *«Broken Sword», «Prince of Persia», «Simon the Sorcerer», «Sam & Max»...* La actualización de las sagas clásicas está de moda, y claro, no podía faltar «Alone in the Dark», el primer survival horror de la historia. Su quinta parte saldrá en 2007 de la mano de Eden Games. Poco a poco, se van conociendo los primeros datos. La física jugará un papel importante dentro de los puzzles, y se está invirtiendo mucho esfuerzo en crear escenarios muy interactivos. La filosofía de la saga se mantendrá con el uso del inventario y muchos toques de terror puro. Pero la gran novedad es que el juego estará formado por capítulos de 30 ó 40 minutos descargables en Internet.

Más información: www.atari.com/aloneinthedark

## Descargas

### Aventura indie

» CURIOSIDAD
» JUEGOS POR CAPÍTULOS

» *Ahora que todo el mundo está cada vez más ocupado,* y que Internet se ha convertido en una herramienta de ocio, cada vez más gente busca juegos sencillos de jugar, que no duren demasiado. «The Exchange Student» es una aventura animada, sólo disponible en Internet, dividida en cuatro capítulos, de unas 3 ó 4 horas de duración cada uno. Cuenta la historia de un estudiante italiano, en clave humorística, que se va a Suecia a estudiar. Cada capítulo cuesta 10 €, y puedes descargar la demo en la web oficial.

Más información: theexchangestudent.com



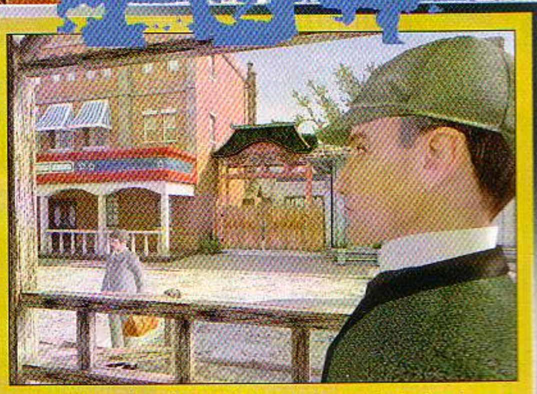
## Estrenos

### De Conan Doyle y Lovecraft

» ACTUALIDAD » JUEGOS EN DESARROLLO

» *El famoso detective creado por Sir Arthur Conan Doyle, estrena web y trailer de su nuevo juego.* «Sherlock Holmes The Awakened» será su aventura más oscura, ya que el inmortal Holmes, acompañado de su fiel Doctor Watson, tendrá que resolver las desapariciones asociadas con una secta que venera al dios Cthulhu. El relato está inspirado también en el universo de los Mitos de Cthulhu, de las obras de Howard Phillips Lovecraft. La principal novedad de la saga es que el juego estará completamente en 3D y se alternarán acciones en vista subjetiva con el control de los personajes en tercera persona.

Más información: www.sherlockholmes-thegame.com



El novelesco detective y su leal ayudante se enfrentarán esta vez a los seguidores de Cthulhu. ¿Tendrá algo que ver el villano Moriarty?

## Curiosidades

### Sinfonía de Lego

» COMUNIDAD » «LEGO STAR WARS»



» *Está claro que los personajes de «Lego Star Wars» se atreven con todo,* y si lo dudas échale un vistazo a este vídeo. Una auténtica sinfonía de soldados con Darth Vader como maestro de orquesta. Desde luego parecen muy profesionales, aunque ya nos gustaría saber cómo hacen los soldados para tocar los trombones sin quitarse los cascos. Misterios de la Fuerza, suponemos.

Lo encontrarás en:
*youtube.com/watch?v=qZYfSh4_FiY*

### Un ordenador... ¿artillero?

» COMUNIDAD » MODDING



» *Un aficionado alemán ha decidido realizar algunos cambios en su ordenador* y convertirlo en un arma de «Battlefield 2142». Y para que cualquiera pueda ver cómo lo ha hecho, ha colgado en esta página web todo el proceso paso a paso, incluyendo un pequeño vídeo sobre el montaje. Si te decides a construirlo, buena suerte, aunque te avisamos que vas a necesitar una ferretería al completo para poder hacerlo.

Lo encontrarás en:
*www.bit-tech.net/modding*

# Acción

***En esta sección los aficionados a la acción tenemos un lugar de descanso y reunión entre tanto combate. Siéntate, cura tus heridas, recobra fuerzas para lo que te espera y confraterniza con nosotros, hermano. En el próximo combate tal vez no estemos en el mismo bando...***

## Dos géneros en un mismo mod

» COMUNIDAD » MOD DE «HALF-LIFE 2»

La tecnología de «Half-Life 2» es una de los más versátiles a la hora de diseñar mods. Y prueba de ello es «Iron Grip: The Oppression», una conversión total multijugador que combina la estrategia más clásica con la acción en primera persona.

***Un futuro incierto con todo detalle***

El juego te sumerge en un conflicto entre dos bandos, un grupo de rebeldes y un ejército opresor. El ejército opresor es controlado por un solo jugador, como si de un título de estrategia se tratase, dando órdenes a las unidades, administrando bien el dinero, creando tanques y otros vehículos, y dominándolo todo desde una vista aérea. Los rebeldes, por otro lado, son controlados por el resto de los jugadores humanos, en un modo de acción en primera persona. Debido a que son pocos y están mal equipados, las tácticas de guerrilla serán su mejor opción.

El mod comenzó a gestarse a finales de 2004 y, gracias al buen hacer de diseñadores amateurs de lugares tan dispares como Alemania, Austria, Canadá, los Estados Unidos, Israel o India, se ha conseguido crear una fusión perfecta entre dos géneros tan diferentes como la estrategia y la acción. Pero no sólo eso, sino que también han creado un mundo fantástico, un pasado alternativo a caballo entre las guerras napoleónicas y la Segunda Guerra Mundial. En la página web del grupo han incluido historias y relatos cortos sobre la ambientación de ese mundo y los sucesos más importantes acaecidos en él, aunque, eso sí, todo está en inglés.

Por ahora sólo es posible jugar con tres mapas, pero ya se están diseñando otros nuevos. Y hasta se piensa en la posibilidad de añadir nuevos modos de juego. Pero antes de todo eso, «Iron Grip: The Oppression» ya destaca como uno de los mods más ambiciosos y originales jamás desarrollados. A través de los foros de «Half-Life» ya se ha corrido la voz y muchos jugadores esperan impacientes sumarse a la contienda. Ahora tú decides qué vas a ser: ¿un rebelde o un opresor?



▲ El jugador que lleva al ejército enemigo controla sus tropas como en un juego de estrategia en tiempo real, desde una perspectiva cenital.

▲ Los jugadores rebeldes juegan a este mod como un título de acción en primera persona.

MÁS INFORMACIÓN EN:
*www.isotx.com/index.php?topic=1888*

## Más munición

### ¿Cuál es tu récord?

» ACTUALIDAD » ESTADÍSTICAS

» *El portal de «Battlefield» ha abierto una nueva sección:* las estadísticas de los jugadores de «Battlefield 2142», ordenadas según su puntuación. También se puede saber las armas que han desbloqueado recientemente y los soldados enemigos que han abatido. Actualmente el español más avanzado está en la posición 62. ¡Eso hay que mejorarlo muchachos!

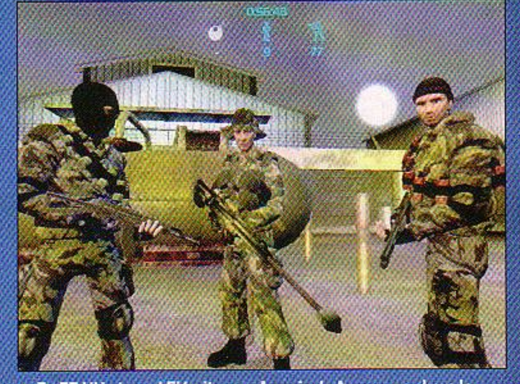
Lo encontrarás en:
*battlefield.ea.com/battlefield/bf2142/Leaderboards.aspx*

## ¡A la Guardia Nacional!

» DESCARGAS » «PRISM GUARD SHIELD»

» *Rival Interactive, en colaboración con la Guardia Nacional de los Estados Unidos,* ha creado un juego de acción en primera persona que puedes adquirir por descarga gratuíta. El juego recrea la vida de un recluta en una unidad antiterrorista de defensa nacional denominada Prism. Está ambientado en un futuro no muy lejano y cuenta con misiones que profundizan en aspectos tácticos, en el sigilo o en la acción más directa. Además, ofrece tres modos multijugador: cooperativo, deathmatch y deathmatch por equipos. El primer capítulo, por llamarlo de alguna manera, contiene sólo las dos primeras misiones y tres mapas multijugador, pero poco a poco irán apareciendo nuevos mapas y misiones.

Lo encontrarás en: *www.3dgamers.com/games/prismgs/downloads*



▲ En EE.UU., tras el Ejército en «America's Army», es ahora la Guardia Nacional la que lanza su propio videojuego.

## Ponte al día

### Cthulhu en Español

DESCARGAS · TRADUCCIÓN



*«Dark Corner of the Earth» es un juego ambientado en los Mitos de Cthulhu* que no ha tenido demasiada repercusión en España a pesar de su calidad, ya que la aventura no fue traducida al Castellano. Por suerte, el Clan Dlan, famoso por sus traducciones, se ha puesto manos a la obra y ha traducido todos los textos del juego. Ya sabes, si descartaste el juego por temor a no poder seguir la trama tienes ahora otra oportunidad.

Lo encontrarás en: *academia.clandlan.net/?page=academia/view&id=105*

### ¡Más munición!

DESCARGAS · MOD · «BF2»



*Ya has probado todos los vehículos disponibles en «Battlefield 2»* y, ahora, ¿qué te parece subirte a una moto?... aunque sólo para el modo individual. Esto es lo que ofrece este mod. La moto es muy maniobrable, te permite subir por las colinas y puedes llevar a alguien de pasajero. De hecho, se lo pasa uno tan bien montándola que hasta los propios bots se pelean por utilizarla.

Lo encontrarás en: *planetbattlefield.gamespy.com/fullstory.php?id=108185*

### Fisher acicalado

DESCARGAS · «SPLINTER CELL»



*Ya ha salido el primer parche para «Splinter Cell: Double Agent»,* la versión 1.01, que además de solucionar algunos errores del modo individual, introduce una mejora gráfica sumamente importante: el antialiasing, una opción no disponible en la versión original. Puede que en este nuevo juego, el aspecto de Sam esté un poco desmejorado, pero con este parche, sin duda va a mejorar.

Lo encontrarás: *ftp://patches.ubi.com*

# Mundos persistentes

**¿Juegas en Internet o más bien tienes una doble vida? En tal caso es que eres un habitante de los mundos digitales. Antes de que vuelvas a ellos déjanos hablarte de lo que pasa por allí.**

## El ojo de la tormenta...

ACTUALIDAD · «WORLD OF WARCRAFT»

Todavía falta, aunque ya no mucho, pero cada vez que Blizzard publica alguna novedad sobre la próxima expansión «The Burning Crusade» no podemos dejar de frotarnos las manos. En esta ocasión hemos alucinado con lo que están preparando para los combates entre jugadores.



### Premios en la arena y nuevo campo de batalla

No sólo podrás crear tus propios equipos y luchar en la "Arena" para obtener al final de cada temporada jugosos premios, sino que incluirá un campo de batalla nuevo, "El Ojo de la Tormenta" que combina el estilo de control de zonas con la captura de bandera. Situado en la zona de "Tormenta Abisal" permitirá que un equipo de quince jugadores de la Horda, de niveles entre sesenta y setenta, se enfrente a un equipo similar de la Alianza hasta acumular dos mil puntos de victoria. El control de las cuatro torres que dominan el campo de batalla y de la bandera situada en el centro serán la clave para conseguirlos y ambos equipos, ganen o pierdan, conseguirán puntos de honor y objetos que podrán intercambiar luego por jugosas recompensas.

Sí, ya está a la vuelta de la esquina «The Burning Crusade», pero está claro que a «World of Warcraft» le queda aún mucho de su potencial por explotar.

MÁS INFORMACIÓN EN: *wow-europe.com/es/info/basics/battlegrounds/eyeofthestorm/index.html*



## ¿Sabías que...

**... se ha ampliado la versión gratuita de «Anarchy Online» hasta el 15 de enero de 2008? Además, tal como anuncia Funcom en la página oficial, el paquete gratis ahora incluye la expansión «Notum Wars». ¡Más que una buena oportunidad para probarlo!**

Lo encontrarás: www.anarchy-online.com

## ¡A los toros!

### El Laberinto del Minotauro

*Ya ha llegado a los servidores de EE.UU. la última expansión para «Dark Age of Camelot»,* **que además celebra su quinto aniversario. Con «El Laberinto del Minotauro», la antigua raza de minotauros regresa para reclamar reliquias perdidas y la gran novedad es que será una raza jugable en los tres Reinos. Incluye también una nueva clase, Mauler, que mezcla la brutalidad de las artes marciales con poderes y hechizos únicos, y que los jugadores de cada servidor deberán desbloquear en una gran misión para Reinos que les llevará al Laberinto: La mazmorra más grande de todo Camelot situada en la Isla de Agramon. El lanzamiento coincide además con grandes cambios en este fenomenal juego online que acaba de actualizarse a la versión 1.85.**



Lo encontrarás en: darkageofcamelot.com/lotm/ y próximamente daoc.goa.com/es/

## Y además...

### Battle Knight



*Aunque se puede comparar con los juegos de vastos mundos online persistentes,* si en el pasado disfrutaste conquistando el espacio con «OGame», no dejes de echarle un vistazo a este nuevo juego web gratuito de los mismos creadores. Oscuro Caballero o Paladín, tú decides.

Lo encontrarás: *www.battleknight.es*

# Velocidad

**Te gusta pisarle, ¿eh...? No vayas tan deprisa y detén un momento tu vehículo. Mientras estás repostando puedes ver qué asuntos son los que se mueven en nuestro género favorito, el de los amantes de la velocidad. Tenemos lo último en prototipos y repuestos.**

## ¡Un día en las carreras!

COMUNIDAD » PÁGINA OFICIAL DE «NFS CARBONO»

No pasará mucho tiempo desde que «Need for Speed. Carbono» llegue a tu garaje hasta que tengas tu vehículo de diez estrellas. Si quieres potenciar al máximo las posibilidades de tuning ya estás tardando en apuntarte a la comunidad española de «NFS Carbono», donde podrás exhibir tus creaciones, competir y conseguir lo último en recursos como utilidades, mods, parches.

***Date una vuelta por la comunidad***

Por fin EA España se ha animado a crear una página oficial para la comunidad española de «Need for Speed», porque hasta ahora nos teníamos que conformar con sitios creados por los aficionados. Ya sólo por el espectacular diseño –y no digamos ya por el número de secciones y profundidad de los contenidos– se nota que se lo han tomado en serio. Para empezar hay dos concursos mensuales. El primero es "NFS Girl" para que las chicas presuman de belleza mandando su foto, o seas tú el que mandes la foto de una amiga o novia, para que los usuarios voten a la que será portada de la web durante el mes. Y en la misma línea, pero para elegir al coche de portada del mes, tienes el concurso "NFS Cars". Por lo demás la página cuenta con secciones como "NFS Carbono" –con guías, trucos, reserva de camisetas gratis en las próximas concentraciones o enlaces a páginas de recursos– y "Comunidad NFS" con descuentos en talleres reales de "tuning", accesorios y descargas de elementos multimedia. Festivales y concentraciones los tienes en la sección "Agenda".



**MÁS INFORMACIÓN:** *www.needforspeed.es*

## En boxes

### Starsky "und" Hutch

*Si has zapeado entre los canales europeos* a lo mejor has visto en la RTL alemana la serie "Alarm for Cobra", repleta de escenas de persecuciones. Ahora puedes disfrutar del juego oficial, "Alarm for Cobra 11" con una demo tan comleta que casi parece el juego entero.

Lo encontrarás en: *www.cobra11-nitro.de*

## A Rebufo

### rFactor sube al podio

*Si el mes pasado ya os adelantamos datos* del simulador de velocidad online "rFactor" ahora es el momento de tomar nota de las mejores páginas de comunidad, competiciones y recursos. Entre los sitios en español destacan "XtremeRacers", con sólidos campeonatos, foros, impresionantes "mods" –sin ir más lejos "Fórmula 1" con los monoplazas actuales de las escuderías Ferrari, Honda y BMW Sauber– y los mejores enlaces.



Lo encontrarás en : *www.xtremeracers.net*

## ¡Los más divertidos!

### ¿Te hacen unas risas?

DESCARGAS » MODS CON GANCHO



*Para completar las recomendaciones de descargas que os ofrecemos en el tema principal,* al pie de este recuadro podéis encontrar dos vínculos realmente divertidos para comenzar el año entre carcajadas. El primero de ellos contiene un mod para «Neverwinter Nights 2» que añade un clan de cerdos gigantes que merodean por la Isla de la Calavera. ¿Podrás superar su olor y derrotarlos? El segundo es para «Vampire Bloodlines» y aplicando el mod puedes ver a los señores y damas de la noche como Caín los trajo al mundo. ¡Híncales el diente!

Lo encontrarás en: *nwvault.ign.com/View.php?view=NWN2ModulesEnglish.Detail&id=2* y también en *www.gamershell.com/download_3929.shtml*

# Juegos de Rol

**Atesoras riquezas, poderes y habilidades para llegar al máximo nivel pero sabes que lo principal es cuidar a tu personaje. Si es así, es que eres un auténtico forofo del rol. A través de tu avatar podrás realizar hazañas dignas de leyenda. Encuentra aquí tu destino.**

## Añadidos imprescindibles

DESCARGAS » MODS Y PACKS DE EXTRAS

Nada mejor para pasar el fin de año que recordar los mejores añadidos de los juegos de rol actuales. Por eso este número te proponemos algunas descargas especiales, tanto para crear contenido tú mismo como para disfrutar de nuevas aventuras. ¡No te las pierdas!

***Oblivion***

El pack de contrucción de Bethesda contiene todo lo necesario para crear contenido y ampliar el mundo de Cyrodiil. Desde el vínculo indicado puedes acceder a una completa enciclopedia online.

***Titan Quest***

Te proponemos un divertido módulo en el que tu personaje beberá una poción mágica de un mercader de dudosa reputación y... bueno, mejor que lo veas tú mismo, ¡pero cuidado con las pesadillas!



***Neverwinter Nights 2***

La comunidad de jugadores comienza a desarrollar sus primeros packs con nuevos recursos para la creación de módulos para el juego. Este «pack de Hera» que te sugerimos es el más completo.

**MÁS INFORMACIÓN EN:**
- Oblivion: *www.elderscrolls.com/downloads/updates_utilities.htm*
- Titan Quest: *titanquestvault.ign.com*
- Neverwinter Nights 2: *neverwinternights2.filefront.com/file/Heras Uber_Package;72248*

# Simulación

***Tú estás aquí por algo. Tus amigos no te comprenden, ni entienden por qué es tan importante para tí disfrutar de horas de vuelo... ¿o es en un submarino, o en un tanque? ¡No te preocupes! Sabes que aquí compartimos tu pasión. Sube a la carlinga y ajústate el cinturón con nosotros.***

## Armas secretas y mucho más

**ACTUALIDAD » «1946» DESPEGA**

Para la gran mayoría de aficionados, el simulador más esperado del momento es «Battle of Britain: Storm of War»... Más aún tras la llegada de «Flight Simulator X». Pero antes de que llegue, el heredero del casi eterno «IL2 Sturmovik», el lanzamiento del nuevo título de la serie, «1946» –del que ya os hablamos el mes pasado–, promete entretenernos durante muchas, muchas horas de vuelo pronto...

***Lanzamiento próximo y mucho contenido***

Cualquier piloto virtual que esté al tanto de las novedades en la web de «IL2» sabrá que «1946» está ya terminado y disponible en otros países... Aquí en España Ubisoft tardará todavía unas pocas semanas en lanzarlo ya que la versión está siendo localizada, fundamentalmente el manual. Sería un sueño hecho realidad que el detallado manual original de 450 páginas fuera íntegramente traducido... pero es improbable. De todas formas, el contenido de «1946» es espléndido. Y es que incluirá nada menos que toda la serie: «Forgotten Battles», «Ace Expansion Pack», «Pacific Fighters» y, todo ello, puesto al día con las últimas actualizaciones. El sofware de «1946» incluirá una campaña para el cazabombardero Pe-2, otra para los Sturmoviks sobre la región de Manchuria, y por supuesto una campaña en el año 1946 en que se plantea una prolongación hipotética de la Segunda Guerra Mundial, con las nuevas armas aéreas del Eje y de los Aliados... ¿Podrás dejarlo pasar?



**MÁS INFORMACIÓN:** *www.il2sturmovik.com*

## Arriba el periscopio



### Silent Hunter 4

*El desarrollo de «Silent Hunter 4 Wolves of the Pacific» va viento en popa.* Los aficionados a los simuladores de submarinos van a tener pronto en sus manos el juego más prometedor en mucho tiempo. Y es que los chicos de Ubisoft están decididos a lanzar el simulador sobre la guerra en el pacífico en la próxima primavera y ya en la página web oficial del juego se detallan las características del juego. Hay una colección de pantallas y un espectacular trailer que augura las más altas cotas de realismo y simulación. Para el desarrollo de «Silent Hunter 4» se están teniendo en cuenta la respuestas y opiniones de la comunidad de seguidores de la serie. Regístrate y participa en el foro para estar al día de su desarrollo.

Más información: *www.silenthunter4.com*

## Lo que dice el respetable

### Ficha a los mejores



*Si quieres jugar con el Valencia con Joaquín* o tener a Diarrá para reforzar al Real Madrid no tienes otra que actualizar las bases de datos de tus juegos de fútbol favoritos. Para empezar, puedes actualizar «Mánager de Liga 2007» de Codemasters con el parche oficial, que pone al día todas las plantillas. Para «FIFA 07» aquí tienes la dirección para que puedas descargarte el parche de actualización correspondiente.

Lo encontrarás en: **es.codemasters.com** y en *largedownloads.ea.com*

## La prórroga

en el DVD Micromanía

### ¡Cálzate los esquís!

*Ya sabes que esta es la época* de los saltos de trampolín, descensos, "slalom" y otras modalidades deportivas. Así que para cuando te entre el gusanillo de emular a las grandes estrellas del esquí no dejes de probar la demo de «Alpine Ski Racing 2007», un prometedor simulador.

Lo encontrarás en: DVD Micromanía 144
*www.alpineskiracing2007.com*

# Deportivos

***No te gusta perder ni a las chapas, ¿cierto? Entonces llevas contigo el espíritu deportivo. La competición es lo que nos une y, a la vez, lo que nos enfrenta. Tienes la victoria a tu alcance pero vas a tener que sudar la camiseta, así que... ¡hala, calienta que sales!***

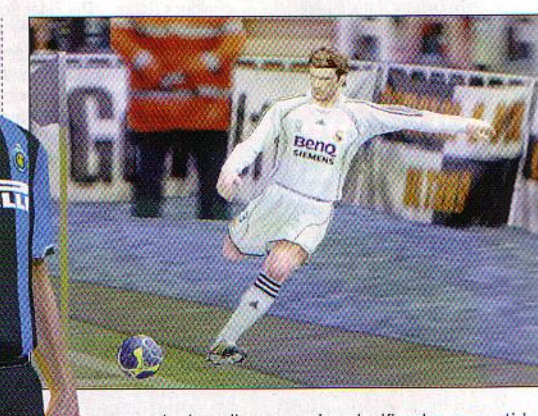
## Ponte las botas en la red

**COMUNIDAD » MULTIJUGADOR ONLINE CON «PRO EVOLUTION SOCCER 6»**

El nuevo «Pro Evolution Soccer 6» dispone de un fantástico modo multijugador online con servidores dedicados y este mes te contamos cómo aprovecharlo a tope. Tras algunos problemas iniciales el funcionamiento del servicio online ya ha vuelto a la normalidad.

***Las gradas ya están a tope***

Todo lo que tienes que hacer para conectar es registrarte como usuario con el enlace en "user registration", una de las opciones del menú "Konami-ProEvolutionSoccer6" del inicio de programas de Windows XP. Tendrás que aportar el código del juego y elegir una contraseña. Luego sólo tienes que acceder a la opción de juego en red –recuerda habilitar como excepción el ejecutable "pes6.exe" en el cortafuegos– crear un perfil de usuario con tu apodo y conectarte al servidor español. A continuación elige cualquiera de los 4 vestíbulos para PC y accederás a diversas salas clasificadas en partidos amistosos, campeonatos o bien partidos que cuentan para tu puntuación personal. También podrás jugar contra usuarios de PS2 si en las opciones de red activas la opción "multiplataforma".



Para encontrar competidores a tu altura no hay nada como entrar en página oficial de la comunidad del juego, en Konami PES Club, donde podrás apuntarte a clanes, hay interesantes foros y multitud de recursos como tutoriales para el juego online, trucos y guías avanzadas.

**LO ENCONTRARÁS EN:** *www.konami-pesclub.com*

# Zona Micromanía

**¿Quieres participar?**

Envíanos un e-mail con todo lo que te interesa a lacomunidad@micromania.es o una carta a: LA COMUNIDAD. AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A MICROMANÍA, C/Los Vascos, 17. 28040 Madrid.

Entrarás en el sorteo de 10 camisetas exclusivas.

Tus datos personales, conforme a la normativa vigente sobre Protección de Datos Personales, serán incorporados a un fichero, del que es responsable Hobby Press S.A. para gestionar el envío de la camiseta, y serán destruidos posteriormente.

***Más que en ningún otro sitio, aquí sí que es importante participar. Haremos que tu voz se oiga en La Comunidad y podrás contactar con otros jugadores. Éste es tu punto de encuentro.***



## Juego del mes

### WARHAMMER. MARK OF CHAOS el favorito de la redacción

Tendríais que ver cómo estamos de belicosos tras tanto jugar con «Warhammer. Mark of Chaos». La redacción aún parece un campo de batalla y algunos de los generales vencedores gustan de restregar sus victorias sobre los perdedores haciendo sonar los cuernos de guerra una y otra vez. Ha sido nuestra opción elegida, pero para ello hemos tenido que aplastar "democráticamente" a los partidarios del genial «Need for Speed Carbono» y a los constructores del «Imperivm Civitas».
Este mes nos habéis llevado la contraria y habéis elegido como juego del mes pasado al genial «Splinter Cell Double Agent» en lugar de «Medieval II Total War». En cualquier caso, ambos son dos juegazos...

**Elige tu juego favorito de entre los que aparecen en la sección Review en este número de Micromanía y envíanos tu voto al buzón de lacomunidad@micromania.es**



## Contactos

**FORMO PARTE DEL CLAN [NER-SP]** y me gustaría dar a conocer nuestra comunidad con 25 jugadores españoles en activo. En total, los clanes de NER somos unos 250 jugadores de varios países de Europa (NER-FR, NER-HQ, NER-BNL, NER-PT, NER-DE). Ahora estamos en período de reclutamiento para jugar a «Call of Duty 2». Si te gustan los juegos de acción de la 2ª Guerra Mundial, ¡visítanos!

*Juan Luis Navarro Isildur*

**QUERÍA DAROS A CONOCER LA BIBLIODOOM.** En esta web pretendo reunir todos los contenidos sobre la gran saga de «Doom». Noticias, artículos, descargas, mapas, utilidades, torneos... y hacer una "enciclopedia" en torno al juego. Podéis encontrarla en ***labibliodoom.esp.st***

*Paco Freeman UrKraft*

**YA EXISTE LA COMUNIDAD ESPAÑOLA DE «RED ORCHESTRA: OSTFRONT»** el realista juego multijugador de la Segunda Guerra Mundial distribuido en Steam. La web ***www.redorchestra.es***

*d3lux3*

**SOY MIEMBRO DEL FABULOSO CLAN GSG9** de «CS Source» que me gustaría dar a conocer. Estamos en cinco importantes ligas del mundo «Counter-Strike». Nuestra página web es ***www.clangsg9.com*** y el servidor público está en la IP: 82.194.78.167:27015 (es ExtremServer).

*Fran Fox*

**SOMOS EL CLAN REO (LOS REINOS OLVIDADOS)** y quisiéramos darnos a conocer a los fans del rol de habla española. Estamos en «NWN», «Baldur's Gate» , «The Elder Scrolls Oblivion», «Guild Wars», «Star Wars Caballeros... II» También nos dedicamos a la traducción de algunos juegos y al desarrollo de mods. Os invitamos a visitar nuestra página web en la dirección ***www.clanreo.net***

*Vercingetorix*



## El espontáneo

**"Estoy encantada de que hagan un Sim inspirado en mí. ¡Me han puesto mejor tipo del que tengo!"**

¿Quieres ser nuestro Espontáneo? Manda tu foto, tu nombre y tu frase a lacomunidad@micromania.es

Amaia (La Oreja de Van Gogh)

## Hace 10 años

### ¿A qué jugamos en internet?

Aunque hayan pasado ya diez años desde nuestro número 25, nosotros ya os estábamos contando la oferta de juegos para los afortunados que tenían una conexión con internet. No eran muchos, pero ojo porque mira qué títulos: «Doom», «Quake», «Command & Conquer», «Nascar Racing»... ¿Te extraña que estuviéramos todos deseando conectar nuestro modesto ordenador con los de jugadores de todo el mundo?

De todos modos, no faltaban extraordinarios juegos para quienes no pudieran jugar a través de internet, y algunos estaban presentes en este número ya desde nuestra portada, como «Command & Conquer: Red Alert». Pero el interior ocultaba todo un clásico que se analizaba por primera vez, nada más y nada menos que «Diablo». Y otros juegos históricos por distintas razones... ¿Te acuerdas de «Creatures», pionero en la simulación de vida artificial? O uno de los orgullos patrios: «PC Fútbol 5.0»... un total de 140 páginas repletas, como siempre, de los mejores juegos.

## ¿Te ha tocado?

***A continuación publicamos los ganadores del concurso publicado en Micromanía 142.***

**CONCURSO SUPER BIKES RIDING CHALLENGE**

**JUEGO ORIGINAL SUPER BIKES PC**

| | |
|---|---|
| Arturo Ereni Farré | Alicante |
| Juan Ramón Antón Macia | Alicante |
| Vicente Martín Romo Moreno | Badajoz |
| Joaquín Gómez Benítez | Badajoz |
| Francisco José Ribado | Bizkaia |
| José Manuel Suero Bravo | Cáceres |
| Roberto Navarro Gutiérrez | Cádiz |
| Antonia Pérez Carrera | Cantabria |
| Salvador Mansilla Ontanaya | Ciudad Real |
| Francisco Bohollo Rueda | Córdoba |
| Santiago López Urrutia | Guadalajara |
| Paulo Miguel Pascoal Pereira | La Coruña |
| José Luís López Bermúdez | La Coruña |
| Diego Vázquez González | Lugo |
| Bernardino Buide Maroto | Lugo |
| Luís Alberto de Loma Ontalba | Madrid |
| Jesús Vico | Madrid |
| Francisco osé Poveda Orozco | Madrid |
| Alberto García Sánchez | Madrid |
| Oscar Rivera Rojo | Orense |
| José Luís Núñez Vega | Toledo |
| Daniel Martín García | Toledo |
| Jorge Aguilar Fandos | Zaragoza |
| Enrique Felices Serrano | Zaragoza |
| José Antonio Porroche Alonso | Zaragoza |

## Lenguas de trapo

**LA NUEVA TECNOLOGÍA, «NEON»,** es tan innovadora que seguiremos trabajando con ella en el nuevo «TOCA Race Driver».

*Alex Grimley, productor de «Colin McRae DIRT»*

**NADIE DEL EQUIPO DE «CRYSIS» ESTUVO NUNCA EN UNA JUNGLA,** y no nos gusta trabajar sobre algo que no conocemos... Así que tuvimos que irnos una semana a Tahití.

*Michael Khaimzon, director artístico de Crytek*

**EN «AGE OF CONAN» EMPLEAREMOS AL MÁXIMO** las nuevas prestaciones visuales de DirectX 10 y Windows Vista.

*Trond Arne Aas, CEO de Funcom.*

**LA COLABORACIÓN CON CANAL DE HISTORIA** nos permitirá incluir sus premiados documentales sobre Roma.

*Cindy Cook, responsable de marketing de Vivendi, sobre «Caesar IV»*

**ANTES YA ME GUSTABA JUGAR,** pero ahora no paro de echar partidos siempre que puedo.

*Cesc Fábregas, jugador de portada de «Pro Evolution Soccer 6»*

**NINGUNA ENTREVISTA NI VÍDEO HACEN JUSTICIA A ESTE JUEGO.** Hay que jugarlo para entenderlo.

*Match Gitelman, refiriéndose a «Shadowrun»*

**SOY DE ESAS PERSONAS QUE LO QUE QUIEREN ES ARRANCAR UN JUEGO Y EMPEZAR A DIVERTIRSE.** Me fastidia tener que saber antes la historia de cinco clanes, ver 20 minutos de vídeo, o leer una página web.

*David Perry, director de 2Moons*

**AL PACINO ES TONY MONTANA Y ES "SCARFACE".** Él creó el personaje y si él no aparece sería imposible hacer un juego de «Scarface».

*David Kim, director de marketing de Vivendi*

**POR AHORA, MANTENDREMOS LA TRAMA EN SECRETO.** Pero un lector astuto puede adivinarla por el título del juego. Lo único que puedo decir es que no es ni sal ni azúcar.

*Sergey Zabaryansky, director de «White Gold: War in Paradise»*

**EN LO QUE RESPECTA AL DISEÑO DE CIUDADES,** vestimenta e incluso armas, nuestro equipo en Corea tenía una orden: Si no existió en China durante la dinastía Ming, no existe en «9Dragons».

*Steven Elliot Altman, guionista y Loremaster de «9Dragons»*

**HAY GENTE QUE NO CONOCÍA A JULIO VERNE** y tras jugar a «Retorno a la Isla Misteriosa» se compró el libro. Es un buen ejemplo de que es estúpido enfrentar tipos de ocio, cuando pueden complementarse.

*Benoît Hozjan, creador del juego*

# PlayManía

## ¡¡Viva el Rol!!




» **Final Fantasy XII.** Después de jugar largo y tendido a la versión española del juego, los expertos de PlayManía te cuentan sus impresiones y te hablan de todos sus secretos.

» **Primeras imágenes del nuevo Tomb Raider.** Lara Croft cumple 10 años y lo celebra con una revisión del juego original. Eso sí, con nuevos puzzles, nuevas situaciones y gráficos de infarto.

» **Pon tu portátil a 200.** Comparan los mejores juegos de velocidad de PSP, para que sepas qué juego es el más rápido para tu portátil.

» **Vídeo CD de regalo.** Más de 30 minutos de vídeo con los mejores juegos de esta Navidad, para PS2 y PSP. ¡No te lo puedes perder!

» **Guía coleccionable.** Te ayudan a llegar al final de Splinter Cell Double Agent con una guía que además podrás guardar en la caja del juego.

» **PlayManía 96, a la venta por 2,99 €**

# Nintendo Acción

## Zelda, el mejor regalo para tu Wii

» **¡Wii ya está aquí!** Con las puntuaciones para sus primeros juegos: Zelda, Red Steel, Rayman... además de las novedades para DS, claro.

» **¡Gran bazar!** Nintendo Acción sortea 148 juegos alucinantes para Wii y DS. ¡Y solo tienes que enviar un SMS para llevártelos!

» **¡Más guías!** Para Pokémon Mundo Misterioso, Animal Crossing y Tomb Raider Legend, todas para tu DS.




# Computer Hoy Juegos

## ¡¡Ya está aquí Command & Conquer 3!!




» **Novedades espectaculares.** La saga que inventó la estrategia en tiempo real ha vuelto. En COMPUTER HOY JUEGOS han jugado con el nuevo Command & Conquer 3 y os cuentan, con todo lujo de detalles, cómo será.

» **Test.** 24 ordenadores y 48 pruebas de compatibilidad con los juegos del momento: Need For Speed Carbono, Imperivm Civitas, NeverWinter Nights 2... ¿Sabes si funcionarán en tu PC?

» **Juego de regalo.** Un espectacular juego completo con las más salvajes y divertidas carreras: Mashed XXL.

» **A la venta el 5 de Enero.**

# Hobby Consolas

## ¡Los 100 juegazos de 2007!

» **Súper Reportaje:** Ahora que comienza un nuevo año, en Hobby Consolas os ofrecen una espectacular recopilación de los 100 juegos más potentes que llegarán para todas las consolas, encabezados por Assassin´s Creed.




» **Zelda: Twilight Princess:** Link protagoniza el mejor juego del lanzamiento de Wii, una aventura maravillosa que está analizada a fondo en este número.

» **Especial trucos:** Más de 1000 claves para los juegos más importantes del momento.

» **Y de regalo,** un calendario de 2007 con espectaculares imágenes de los mejores juegos del año.

» **Hobby Consolas 184, a la venta el 22 de Diciembre por 2,99 €**

# Consultorio de juegos

**Pregunta, pregunta... que para eso tienes estas páginas. Por fin se acabaron todas las dudas sobre tus juegos favoritos. Aquí encontrarás toda la información que pidas de tu género preferido.**

## ACCIÓN

### Battlefield 2
**Clave no válida**



**Hace poco me que compré «Battlefield 2 Deluxe Edition». La instalación fue correcta, me registré, pero al intentar unirme a un servidor me advertía que la clave del CD era incorrecta y no me dejaba jugar. He descargado las actualizaciones y lo he reinstalado, pero sigue sin funcionar. Lo probé en el PC de un amigo y a él sí le funcionó. ¿Qué puedo hacer?** ■ Illán

Muchos jugadores han tenido el mismo problema, al parecer debido a que la clave no se encripta bien en el registro de Windows. Primero ve a la carpeta "Support" que está en el directorio del juego, ejecuta el archivo "Battlefield2_code.exe", e introduce de nuevo la clave. Ahora, bájate el último parche oficial e instálalo. Para la instalación, te creará un directorio temporal; entra en ese directorio y ejecuta el archivo "BF2CDKeyCheck.exe". Eso encriptará la clave y debería solucionar el problema.

### Matrix: Path of Neo
**No hay elegido**



**Tengo un problema con «Matrix: Path of Neo». Cuando intento arrancarlo me dice que tengo un emulador de DVD, pero no sé cuál ni cómo buscarlo para desinstalarlo. ¿Podéis echarme una mano?** ■ Salva

Abre el panel de control, pulsa en el icono de "Sistema", luego en la pestaña "Hardware" y por último en "Administrador de dispositivos". Aparecerá una lista de todo el hardware que tienes instalado. Dentro de "Unidades de DVD/CD" encontrarás una lista de los lectores que hay en tu ordenador, incluido el emulador. Lo único que debes hacer es deshabilitar el emulador y el juego dejará de detectártelo.

## AVENTURA

### Obscure
**El destornillador**

**Tengo un problema con «Obscure», hay que abrir un cuadro eléctrico con un destornillador, he mirado en muchas guías y lo pone, pero me dice que es inútil. ¿Qué puedo hacer para solucionarlo?** ■ Alberto Ortega



Esto sucede seguramente porque estás utilizando una copia de seguridad de tu juego. Utiliza el original y funcionará.

## Partidos online




### PRO EVOLUTION SOCCER 6
**Problemas con los servidores**

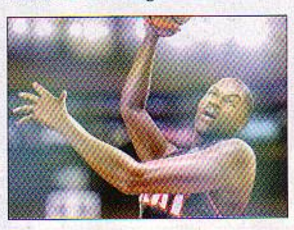
**Cuando intento jugar a «Pro Evolution Soccer 6», casi nunca logro conectar y las raras veces que se pueden jugar partidos se interrumpen o los retardos son considerables. ¿Sabéis si existe alguna solución a estos problemas?** ■ Alejandro Ruiz

Durante las primeras semanas el servicio online fue prácticamente injugable. Pero Konami reaccionó prometiendo una solución que creemos que sí ha llegado. En efecto, desde principios de diciembre el servicio ha mejorado ostensiblemente. De hecho, tienes información ampliada del modo multijugador online en la comunidad deportivos, cómo configurarlo y todas sus opciones.

## DEPORTIVOS

### NBA Live 07
**Actualizar plantillas**

**Me he llevado un disgusto con «NBA Live 07» porque las plantillas no están al día, ni en Portland está Sergio Rodríguez, ni en Toronto, Garbajosa. Eso sí, a Gasol le han puesto la barba ¿Saldrá algún parche?** ■ Jon Martínez Totoricagüena



En la página **www.nbalive.org** puedes encontrar parches de plantillas y otros recursos interesantes como nuevas caras, equipaciones... No olvides también que el programa dispone de servicio de actualizaciones, compruébalo de vez en cuando.

## ESTRATEGIA

### El Imperio en Guerra
**Mapas mil**

**¿Sabéis si hay un editor de mapas para el juego «Star Wars: Las Fuerzas de la Corrupción»? Me gustaría saber además alguna página con recursos y comunidad.** ■ Julio Cantero Tong



Puedes encontrar el editor de mapas, herramientas, mods y mapas de aficionados en la web **www.gamereplays.org/eaw**

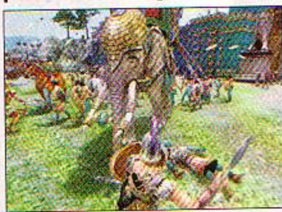
### Rise And Fall
**Golpes fallidos**

**Desde que juego en modo héroe, cada vez que ataco con este personaje pulsando cual-**

## Humor Por Ventura y Nieto



quiera de los botones del ratón y no le doy a algún enemigo el juego vuelve a la barra de tareas. ¿Me podríais decir que puedo hacer? ■ Ignacio



Tienes que instalar la última actualización disponible, la versión 1.15. Aunque puedes recurrir al programa de actualización automática también es posible descargar el parche en la dirección **raf.heavengames.com**, donde además tienes una extensa comunidad de este título. El soporte oficial lo tienes en la wev **www.midway.com/page/SupportCustomer.php**

## MUNDOS PERSISTENTES

### Guild Wars Nightfall

#### Sólo una espada

**Acabo de empezar a jugar a «Guild Wars. Nightfall» y me está gustando mucho, pero tengo una duda. Al terminar las misiones todo lo que he conseguido es una espada. ¿Qué es lo que estoy haciendo mal? ■ Leo**

Las espadas que recibes al terminar una misión dependen de que las completes con todos los



extras, con parte o con ninguno. Por ejemplo, una misión como la de la Marea tiene como objetivo extra eliminar a los cinco guías. Tendrás tres espadas si lo consigues, dos espadas si matas tres o cuatro guías y una espada si solo vences a dos o menos.

### World of Warcraft

#### Tarjeta prepago

**Hace diez días activé un mes de juego de «World of Warcraft» con una de esas tarjetas de prepago. El caso es que ahora quiero dejar de jugar unos días y no encuentro la forma de congelar la cuenta para no perder los veinte días que me quedan. ¿Es posible hacerlo? ¿Podéis ayudarme? ■ Dolores P.**



No existe forma de congelar la cuenta así. El tiempo comenzará a gastarse el mismo día que activas tu tarjeta independientemente de que te conectes al juego o no. Sí, es una faena si te surge un imprevisto y no puedes jugar, pero su funcionamiento es similar a otros alquileres.

## ROL

### The Elder Scrolls IV: Oblivion

#### Cura para el vampirismo

**Me ha mordido un vampiro y me estoy convirtiendo en uno de ellos. Cuando me da la luz del día, muero. ¿Cómo puedo curarme? ■ Tony Marin**



Curar el vampirismo es laborioso, así que te indicaremos cómo empezar a recolectar los objetos para que sigas a partir de ahí. Tienes que hablar primero con un sanador o un clérigo acerca de la "cura para el vampirismo", o con Vicente Valtieri si eres de la Hermandad Oscura. Habla luego con Ramirus Polus en la torre del archimago, quien te dirá que busques al conde Janus Hassildor. Él te pondrá ya sobre la pista de los componentes.

### Fallout 3

#### Sin noticias del futuro

**Me gustaría enterarme de las nuevas que tengáis de mi esperado «Fallout 3». He leído que es posible que utilice el motor gráfico de «Oblivion» pero poco más. ■ iDipo Dios Alado**



Poco se sabe sobre «Fallout 3» salvo que, en efecto, Bethesda compró la licencia en 2003 a Interplay para desarrollar juegos. Luego envió una nota de prensa anunciando este hecho, concedió unas cuantas entrevistas... Y no volvieron a hablar del tema. En su página web el juego no aparece ni siquiera en desarrollo y todo lo que escuches o leas por ahí de momento son especulaciones sin confirmar. Eso sí, aquí tienes una de las pantallas de desarrollo de hace tres años. Como ves, mucho tendría que cambiar para que utilizara el motor de «Oblivion»...

## ¿Volverá 007 al PC?

### Casino Royale

#### Juegos de acción de 007

**Después de ver la última película de James Bond en el cine, quisiera saber si hay algún proyecto para desarollar un juego de PC inspirado en Casino Royale. «Nightfire», que salió ya en 2003 me pareció un juegazo. ■ Doc. "Q"**



Casino Royale ©2006

No hay ningún anuncio oficial, pero se da un hecho que invita a pensar en un próximo juego basado en "Casino Royale" y es que en el pasado E3, Activision anunció la adquisición de la licencia de las películas de James Bond, que hasta entonces estaba –como sabrás si has jugado a «Nightfire»– en manos de Electronic Arts. Se releva el actor que da vida a 007, con Daniel Craig haciendo de Bond y esperamos que también haya un nuevo juego. Con la película en cartelera es muy posible que lo sepamos pronto. ¡Atentos!

## SIMULACIÓN

### Dangerous Waters

#### El Octubre Rojo

**Soy un aficionado a los juegos de submarinos pero no he encontrado ninguno en el que puedas controlar un submarino soviético "Typhoon", sólo en «Dangerous Waters» está su "hermano pequeño" el Shuka-B. ¿Hay algún simulador que recree este modelo? ■ Wassily**

Claro, es que si ves "La Caza del Octubre Rojo" te entran unas ganas tremendas de emular al Capitán Marko Raimus –Sean



Connery– ¿Te hemos pillado, eh? Bueno, «Sub Command», que salió en 2001, sí te situaba en el puente de mando de un 941 Akula, el mismo que la OTAN denomina "Typhoon". Pero, bajo ese nombre, "Akula", ¡hay dos variantes en «Dangerous Waters»! Por su parte, «Sub Command» fue distribuido por EA pero va a ser muy difícil que lo encuentres en tiendas. Está, eso sí, dentro de «Naval Combat Pack» que además incluye su antecesor «688(I)» y «Fleet Command». Para adquirirlo dirígete a **www.strategyfirst.com/en/games/NavalCombatPack/**

## VELOCIDAD

### Need For Speed Carbono

#### Jugar online

**Aunque he registrado el juego en EA España y tengo bien configurado el acceso al modo online habilitando «Need for Speed. Carbono» en el cortafuegos no me deja conectar con otros usuarios. ¿Hay alguna solución para poder jugar en multijugador? ■ Javier Málaga**



Todos los problemas de conexión multijugador online se han solucionado en el último parche que actualiza el programa a la versión 1.3 y que puedes descargar desde la dirección web **www.es.ea.com/news/10408/** También puedes hacerlo con el programa «EA Downloader». Asegúrate que instalas el parche para la versión española.

## Fuerzas equilibradas

### Medieval II. Total War

#### Problemas online

**¿Cómo puedo acceder a otras facciones? He acabado todos los escenarios, misiones y batallas pero nunca puedo cambiar de bando. También tengo problemas con el multijugador online: a veces va muy bien y otras fatal. ■ Matías Maroto**



Para desbloquear las facciones tienes que derrotar a esos bandos en el modo "gran campaña", no en otros modos. Los problemas del modo online se dan cuando conectas con un usuario que tiene una versión distinta a la tuya, ya sea por el lenguaje, la versión del DVD o de la descarga. Sega ha asegurado que solventará el problema con un parche.

**Si tienes alguna duda, escríbenos**

■ Participa en esta sección enviando un e-mail a lacomunidad@micromania.es o una carta a Axel Springer España S.A. Micromanía, C/ De los Vascos, 17. 28040 Madrid.

# Lo más nuevo

**Aquí te presentamos el hardware más interesante para mejorar tu PC, las últimas novedades en periféricos para juegos y también, por qué no, los gadgets más curiosos y útiles para que estés al día.**

## XFX Geforce 8800 GTS

### Los gráficos del futuro

**TARJETA GRÁFICA DE GAMA ALTA** **Precio: 449 €**
**Más información: XFX** ***www.xfxforce.com***

A veces basta un solo regalo de Reyes si es como esta tarjeta gráfica de última generación, perfecta para abordar el futuro de los juegos más avanzados, con total compatibilidad por hardware con **DirectX 10 y Windows Vista**. Integra el nuevo procesador gráfico de **nVidia GeForce 8800** en su versión GTS –sensiblemente más económica que el tope de gama GTX– acompañado por **640 MB de memoria gráfica DDR3**. La evolución de la arquitectura interna en el GeForce 8800 alcanza 96 procesadores para el sombreado de píxeles, otros 96 para el sombreado de vértices y 20 unidades de rasterización.

Pero donde realmente radica la evolución es en la nueva arquitectura unificada **Giga Thread** que reúne el control de todos estos procesadores, abandonando así la vieja tecnología de canales que ha dominado el sector en los últimos años. Esto permite **doblar el rendimiento de la anterior generación** y cumplir con los requisitos de DirectX10 para que futuros juegos como «Crysis» o «Quake Wars» demuestren la nueva realidad virtual con el motor de sombreado "Shader Model 4.0".

Y para el presente, mediante el motor gráfico "Lumenex" se consigue un espectacular aumento de la calidad visual de los juegos actuales al aplicar efectos de antidentado con muestreos de hasta 16X, filtrados anisotrópicos de alta definición e **iluminación de alto rango dinámico (HDR)**. Por último, la tecnología **"Quantum Effects"** añade procesadores diseñados para el cálculo de la física asociada a los efectos visuales para liberar a la CPU, que dispondrá de mayores recursos para ejecutar el motor del juego y la IA. ■




▲ Para disipar el calor que genera el potente procesador gráfico la tarjeta dispone de un avanzado sistema refrigerador.


**LAS CLAVES**

- Primera GPU con soporte DirectX 10 y Windows Vista.
- 212 procesadores internos bajo arquitectura unificada multiprocesamiento.
- Duplica el rendimiento de la anterior gama.
- Gran salto en calidad visual y definición.


**INTERÉS**


## Creative Inspire T6100

### Suenan a gloria

**ALTAVOCES 5.1 GAMA MEDIA** **Precio: 79 €**
**Más información: Creative** **es.europe.creative.com**

Aunque tengas una tarjeta de sonido de última generación, la calidad de sonido multicanal depende en gran medida de los altavoces. Este **conjunto 5.1** de Creative puede ser una buena opción. Sus altavoces **frontales son de dos vías**, con "tweeters" para reproducir los sonidos agudos en toda su definición, mientras que los altavoces envolventes completan un **entorno de sonido 3D realista**. Cada canal envolvente tiene 8 W RMS de potencia y el altavoz central alcanza los 18 W RMS de potencia, para reproducir los diálogos con naturalidad. El subwoofer de madera, con 26 W RMS de potencia, atrona con las explosiones e impactos en los juegos. ■



◄ Un sistema 5.1 con un altavoz central orientable.

**LAS CLAVES**

- Sonido de gran calidad.
- Altavoces frontales de 2 vías.
- Canal central de 18W RMS y subwoofer de 26W RMS.

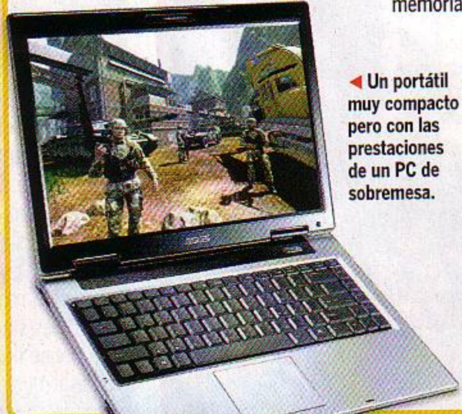
**INTERÉS**


## ASUS A8J

### Lleva la diversión contigo

**PORTÁTIL DE GAMA ALTA** **Precio: de 1.099 a 1.699 € (depende del procesador)**
**Más información: ASUS** **es.asus.com**

Si necesitas un portátil ligero y compacto –con pantalla de 14.1 pulgadas– pero no quieres renunciar a las máximas prestaciones este modelo de ASUS integra la nueva tarjeta gráfica **GeForce 7700 Go** con 512 MB de memoria gráfica dedicada, capaz de mover los juegos más exigentes con fluidez. La configuración base de este portátil es el chipset Intel 945PM Express con 2 GB de memoria DDR2, disco duro Serial ATA de 120 GB y **tecnología WiFi** inalámbrica, mientras que para el procesador puedes elegir cualquiera de los nuevos **Core 2 Duo**, desde el eficaz T5500 a 1.6 GHz hasta el impresionante T7600 con sus 4 MB de memoria caché L2. ¡Sensacional! ■



◄ Un portátil muy compacto pero con las prestaciones de un PC de sobremesa.

**LAS CLAVES**

- Potente gráfica GeForce 7700 Go con 512 MB.
- Procesadores Intel Core 2 Duo.
- 2 GB de memoria DDR2.

**INTERÉS**

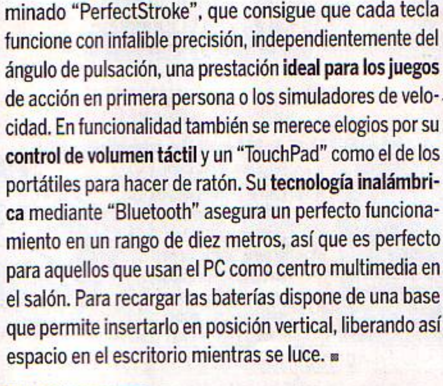

# Logitech diNovo Edge

## Lo mires por donde lo mires, admirable

➲ TECLADO INALÁMBRICO DE GAMA ALTA ➲ Precio: 199 €
➲ Más información: Logitech ➲ www.logitech.com

No siempre el término revolucionario se puede aplicar exclusivamente a la tecnología, sino también al diseño. Y buena muestra de ello es este teclado inalámbrico de Logitech. Y es que además de exhibir una belleza impactante, su tecnología de fabricación rompe moldes porque el **teclado** está integrado **en una única pieza translúcida** de plexiglás negra, adaptada a una estructura de **aluminio pulido y ultraplano de sólo 19 mm de grosor**. Para guinda dispone de retroiluminación naranja para resaltar los iconos que identifican las teclas de función y controles multimedia.

Además de diseño innovador el Logitech diNovo Edge cuenta con un mecanismo de pulsación de teclas denominado "PerfectStroke", que consigue que cada tecla funcione con infalible precisión, independientemente del ángulo de pulsación, una prestación **ideal para los juegos** de acción en primera persona o los simuladores de velocidad. En funcionalidad también se merece elogios por su **control de volumen táctil** y un "TouchPad" como el de los portátiles para hacer de ratón. Su **tecnología inalámbrica** mediante "Bluetooth" asegura un perfecto funcionamiento en un rango de diez metros, así que es perfecto para aquellos que usan el PC como centro multimedia en el salón. Para recargar las baterías dispone de una base que permite insertarlo en posición vertical, liberando así espacio en el escritorio mientras se luce. ■







◄ Absolutamente innovador en diseño, funcionalidad y tecnología de pulsación.

**LAS CLAVES**

- ➲ Diseño espectacular, fabricado en molde de plexiglás translúcido.
- ➲ Ultrafino y compacto al prescindir de teclado numérico.
- ➲ "TouchPad", control de volumen y teclas muy precisas.
- ➲ Inalámbrico con tecnología Bluetooth.

**INTERÉS**




▲ La superficie de goma permite asirlo sin que se te deslice.

# Thrustmaster T-Mini Wireless 2 en 1 Rumble Force

## Agárralo como quieras

➲ GAMEPAD GAMA ALTA ➲ Precio: 34,95 €
➲ Herederos de Nostromo ➲ www.hnostromo.com

Si algo no ha cambiado en los pad es que suelen tener un tamaño considerable. Para solucionar este problema Thrustmaster ha realizado numerosas **pruebas con más de 500 jugadores** para dar con el diseño de este pad en formato Mini, es decir, compacto y ergonómico. Además, las asas están recubiertas de goma antideslizante. Otro de sus puntos fuertes es la tecnología, pues es **inalámbrico** y tiene **efectos de vibración** con dos motores que transmiten los efectos "Force Feedback" con gran realismo. Dispone de un D-Pad de ocho direcciones, dos palancas analógicas y diez botones configurables. **Es compatible con PC y PS2** y se conecta vía USB. ■

**LAS CLAVES**

- ➲ Tamaño reducido y diseño ergonómico.
- ➲ Inalámbrico y con efectos de vibración.
- ➲ Diez botones programables y dos palancas analógicas.



**INTERÉS**



# Creative Xmod

## Alta fidelidad y 3D todo en uno

➲ MODULO DE SONIDO 3D Y 24 BITS ➲ Precio: 79 €
➲ Más información: Creative ➲ es.europe.creative.com

Si reproduces música comprimida en MP3, la calidad baja. Y para recuperar esa canción tal y como debe sonar, llega este módulo Xmod. Sólo hay que conectar la tarjeta de sonido o reproductor y el Xmod convertirá en tiempo real el audio al formato "**Xtreme Fidelity**" con resolución de 24 bits y recuperando los matices. También puede usarse **para los juegos y las películas**. ■

◄ Con sus entradas USB y línea externa se puede conectar cualquier fuente de sonido.

**LAS CLAVES**

- ➲ Convierte a 24 bits, recuperando audio perdido al comprimir.
- ➲ Tecnología CMSS 3D para generar sonido 5.1 en dos canales.
- ➲ No requiere software.

**INTERÉS**



# CH Pro Pedals USB

## Písale a fondo

➲ PEDALES DE CONTROL DE GAMA ALTA ➲ Precio: 179,95 €
➲ Más información: Corporate PC ➲ www.corporate-pc.com

La compañía CH es reconocida por crear dispositivos de control de la máxima calidad y resistencia orientados simuladores. Por eso, estos pedales USB son el complemento perfecto si buscas el no va más en capacidad de control y realismo en los juegos de **velocidad y simuladores** de vuelo. Ambos pedales **se pueden deslizar hacia delante o atrás**, todo un lujo para controlar el movimiento del timón de los aviones o cualquier otra función que quieras asignar. Para **acelerar y frenar** disponen de un gran recorrido de pisada y realismo, para apurar en cada curva o pegarte a rebufo sin miedo a perder el control. Su **cable de de 7 metros** garantizan que le encontrarás un lugar ideal para instalarlos. ■



► Los pedales muy fiables quedan fijos al suelo con una base de goma.

**LAS CLAVES**

- ➲ Fabricación de primera calidad.
- ➲ Deslizamiento para el timón en simuladores.
- ➲ Función de acelerador y freno.

**INTERÉS**

# Guía de compras

**La única selección pensada por y para los jugadores de PC**

*En nuestra Guía de compras le seguimos la pista a las novedades de hardware más interesantes, para que estés al día y puedas elegir lo que más te conviene.*

## Recomendado Micromanía

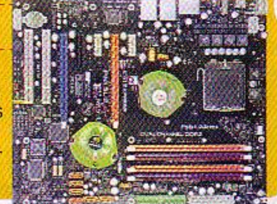
## Alternativas

### Placas base

#### ECS EliteGroup PN1 SLI2 • La plataforma más avanzada

279 € • Más información: ECS EliteGroup • www.ecs.com.twtw/page/sp

Una de las primeras placas con chipset nForce590 SLI en su edición para los procesadores Core Duo 2 con plataforma 775. Permite instalar dos gráficas de nVidia en SLI y como tiene dos puertos PCI Express 16X el rendimiento es imbatible. Dispone de controladoras RAID S-ATA II y el procesador de sonido Realtek ALC882 con 7.1 canales y tecnología Dolby Digital Live.



#### ASUS Republic of Gamers

252 € • Más información: ASUS • //es.asus.com

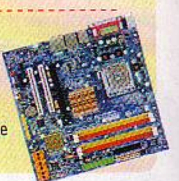
Con el chipset nForce 590 SLI ASUS estrena plataforma AM2 en la serie "Republic of Gamers", placas base pensadas para exprimir al máximo los juegos.



#### Gigabyte 965GM-S2

134 € • Más información: Gigabyte • www.gigabyte.com

La opción más económica es integrar placa base y tarjeta gráfica y este modelo para procesadores de Intel con el nuevo chipset 965G integra la aceleradora 3D GMAX3000 que soporta Shader Model 3.0.



### Procesador

#### Intel Core 2 Duo E6600 2.4 GHz • As de corazones

324 € • Más información: Intel • www.intel.com

Un procesador de los más revolucionarios desde los tiempos de los 486. El núcleo "Conroe" es el más rápido y avanzado con doble núcleo y 64 bits. Fabricado en proceso de 65 nanómetros, integra 2 Mb de memoria caché L2 para cada núcleo y su bus frontal funciona a 1.066 MHz. La gestión del acceso a memoria y a la caché, así como las instrucciones de aceleración multimedia optimizan el rendimiento para sacar lo máximo en los juegos.

#### AMD Athlon 64 X2 AM2 4600+ 2.4 GHz

249 € • Más información: AMD • www.amd.com

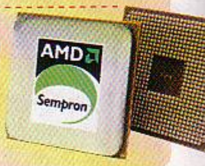
AMD actualiza sus procesadores al uso de memoria DDR2 y el zócalo AM2. Por lo demás, el núcleo "Windsor" integra un procesador de 64 bits con doble núcleo y caché L2 de 512 KB para cada núcleo.




#### AMD Sempron64 3400+ "Manila"

79 € • Más información: AMD • www.amd.com

Los nuevos Sempron de AMD con núcleo "Manila" ya vienen para plataforma AM2 y son compatibles con 64 bits. Fabricado en proceso de 0.13 micras y dotado de 256 KB de caché L2.




### Tarjeta Gráfica

#### ASUS EN7950 GT • En su mejor momento

279 € • Más información: ASUS • es.asus.com

Con el lanzamiento de la próxima generación GeForce 8800 es el mejor momento para hacerse con una todavía avanzada 7950 GT a buen precio. Este modelo de ASUS para PCI Express viene con 512 MB DDR3. Acelera por hardware DirectX 9.0c y está preparada para Windows Vista.



#### Sapphire Radeon 1900XT

259 € • Más información: Sapphire • www.sapphiretech.com/ss

Si quieres activar todos los efectos gráficos en los juegos más exigentes necesitas un procesador como el Radeon X1900XT que soporta por hardware Shader Model 3.0.



#### PNY GeForce 7800 GS

269 € • Más información: PNY • www.pny-europe.com/index_es.html

Si lo que necesitas es actualizar tu gráfica AGP y aspirar a las máximas prestaciones, aquí tienes una buena opción con el nuevo procesador GeForce 7800GS y 256 MB GDDR3.





### Tarjeta de sonido

#### Sound Blaster X-Fi Xtreme Gamer • Los juegos son lo suyo

95 € • Más información: Creative • es.europe.creative.com

Creative amplía su gama X-Fi con modelos más asequible al prescindir de racks de conexiones, pero dirigidos a los que buscan lo máximo en audio 3D. Integra el procesador X-Fi, que supone un gigantesco salto en aceleración de audio 3D con 7.1 canales. Tus juegos irán más rápidos, sonarán de cine en 24 bits de resolución y con la extraordinaria calidad.

#### Hercules GameSurround Fortissimo IV

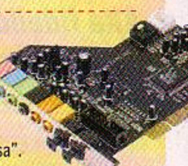
44 € • Más información: Hercules • europe.hercules.com

Una tarjeta de sonido 7.1 que integra el avanzado chip de audio Via Envy24HT con resolución de 24 bits y 96 KHz. Soporta DirectSound3D, EAX y QSound, y todo a muy buen precio.

#### Terratec Aureon 7.1 Dolby

59 € • Más información: Terratec • www.terratec.net

Un modelo 7.1 asequible, que cuenta con la la tecnología Dolby Digital Live que convierte cualquier sonido al formato Dolby para que reproducirlo en un sistema de "cine en casa".



### Teclado y ratón

#### Zboard Merc • Un teclado para la acción

49 € • Información: Zboard • www.4frags.com

Integra un módulo con cursores de movimiento y multitud de botones programables. El mecanismo de pulsación mecánico es muy preciso y su procesador es capaz de reconocer la pulsación varias teclas a la vez.



#### Saitek Pro Gamer

39 € • Más información: 4Frags • www.4frags.com

Un módulo de teclado independiente creado para controlar cómodamente los juegos de acción y estrategia. Tiene retroiluminación y un superficie de apoyo para la muñeca ajustable.

#### Logitech G3 Gaming Mouse

59 € • Más información: Logitech • www.logitech.com

Un ratón láser con 2000 ppp de resolución que está pensado para que no falles ni un disparo en los juegos de acción en primera persona. Dispone de 5 botones programables.



### Altavoces



#### Creative Inspire T6100 • ¡Hazte oír!

79 € • Más información: Creative • es.europe.creative.com

Un conjunto de altavoces 5.1 con diseño de dos vías para los altavoces frontales que separa la reproducción de los sonidos agudos de los medios, a lo que hay que sumar graves que suenan atronadores gracias al "subwoofer" de madera. El canal central tiene una potencia de 18W RMS, mientras que los frontales y traseros disponen de 8W RMS por canal. Todo ello para garantizar una atmósfera acústica de impacto.

#### Logitech Z5450 Digital Wireless

409 € • Más información: Logitech • www.logitech.com

Un conjunto de altavoces con certificación THX y tecnología inalámbrica en los altavoces traseros para prescindir de los molestos cables.

#### Everglide S500 Professional Gaming

79 € • Más información: 4frags • www.4frags.com

Unos auriculares creados para reproducir con la máxima fidelidad los efectos de sonido de los juegos. Su calidad de sonido es excepcional, son confortables y disponen de micrófono.



## ¿Está al día tu PC?

**Actualizar tu PC puede convertirse en una locura. No te dejes abrumar por los nombres y prestaciones de los productos. Para ello los hemos clasificado en tres categorías. Todo bien claro, ¿no? ¿Cuál es la tuya?**

### PC a la última

*Lo más potente que puedes encontrar si quieres convertir tu PC en la máquina definitiva. Para jugar a tope con los videojuegos más exigentes.*

| | Presupuesto |
|---|---|
| Placa base: Con chipset nVidia nForce 680i SLI | 349 € |
| Procesador: Intel Core 2 Duo Extreme X6800 EE | 1.039 € |
| RAM: 4 GB memoria DDRII a 1000 MHz | 520 € |
| Tarjeta gráfica: 2 nVidia GeForce 8800 GTX SLI | 1.200 € |
| Tarjeta de sonido: Creative SB X-Fi Fatal1ty FPS | 236 € |
| Disco duro: 2 x discos Serial ATA/300 RaptorX a 10.000 rpm y en modo RAID | 450 € |
| Unidad óptica: LG GBWH10N "BluRay" | 799 € |
| Monitor: LG M2343A TFT 24 pulgadas 16/9 | 609 € |
| Altavoces: Creative Gigaworks S750 | 429 € |
| Teclado y ratón: Teclado Zboard y ratón Logitech G7 | 160 € |
| **TOTAL** | **5.791 €** |
| Periféricos extra: Gamepad Logitech ChillStream | 39,99 € |
| Thrustmaster HOTAS Cougar | 249 € |
| Logitech G25 Racing Wheel | 299 € |

### Selección Micromanía

*Aquí te detallamos los componentes que configuran el equipo por el que nosotros optaríamos. Esta es nuestra recomendación.*

| | Presupuesto |
|---|---|
| Placa base: ECS EliteGroup PN1 SLI2 | 279 € |
| Procesador: Intel Core 2 Duo E6600 2,4 GHz | 324 € |
| RAM: Módulo 2GB DDRII de marca | 229 € |
| Tarjeta gráfica: ASUS EN7950 GT | 279 € |
| Tarjeta de sonido: SoundBlaster X-Fi XtremeGamer | 95 € |
| Disco duro: Serial ATA Hitachi 160GB 7200 rpm y 8MB caché | 59 € |
| Unidad óptica: Regrabadora DVD Samsung S-ATA | 44 € |
| Monitor: Benq FP71G+ | 189 € |
| Altavoces: Creative Inspire T6100 | 79 € |
| Ratón y teclado: Zboard Merc + Logitech G3 | 100 € |
| **TOTAL** | **1.672 €** |
| Periféricos extra: Thrustmaster T-Mini 2 en 1 | 34 € |
| Thrustmaster Top Gun Afterburner | 59 € |
| Thrustmaster RallyGT | 129 € |

### Al día para jugar

*La configuración básica para garantizar que los juegos te funcionarán con un mínimo de fluidez y un aceptable nivel de detalle.*

| | Presupuesto |
|---|---|
| Placa base: Con chipsets nForce4 o Intel 965 | 99 € |
| Procesador: Athlon64 3200+ o Pentium 4 531 | 99 € |
| RAM: 1024 MB de memoria DDR de marca | 102 € |
| Tarjeta gráfica: chipsets nVidia GeForce 7600 GS o ATI Radeon X1650 | 120 € |
| Tarjeta de sonido: PCI con aceleración sonido 3D | 20 € |
| Disco duro: 120 GB Ultra/ATA 133 | 39 € |
| Unidad óptica: regrabadora DVD | 40 € |
| Monitor: TFT 17 pulgadas | 160 € |
| Altavoces: Conjunto 5.1 | 35 € |
| Ratón y teclado: Logitech Desktop | 26 € |
| **TOTAL** | **740 €** |
| Periféricos extra: Gamepad Logitech Rumblepad 2 | 24 € |
| Joystick Saitek ST90 | 19,95 € |
| Volante y pedales Trust GM3500R | 29 € |

## Recomendado Micromanía

### Joystick



#### Thrustmaster Top Gun Afterburner 2 • ¡A Match 2!

59 € · Más información: Herederos de Nostromo
www.hnostromo.com

Si quieres controlar tu avión con configuración HOTAS pero a un precio asequible este es el conjunto más recomendable. El acelerador tiene un recorrido amplio y bien escalonado, mientras que la robusta palanca de vuelo con mando giratorio, resistencia ajustable y 8 botones programables lo tiene todo para que tu pilotaje no tenga límites. Dispone de un software para crear perfiles de configuración.

### Gamepad

#### Thrustmaster T-Mini Wireless RumbleForce • Coloca el pase

34,90 € · Más información: Herederos de Nostromo
www.hnostromo.com

Un nuevo gamepad creado por Thrustmaster pensando en los simuladores deportivos porque dispone de zonas de agarre recubiertas de goma para impedir la sudoración y asegurar una sujección cómoda. Todos sus controles tienen una excelente ergonomía y dispone de 12 botones, dos palancas analógicas y un preciso D-Pad de ocho direcciones.



### Volante



#### Thrustmaster RallyGT FF Pro • ¡Písale!

129,9 € · Más información: Herederos de Nostromo
www.hnostromo.com

Si aspiras al máximo control de tu vehículo de competición aquí tienes el primer conjunto de volante y pedales con 5 ejes analógicos progresivos para que puedas controlar el embrague del cambio de marchas, el freno de mano con mayor tacto o realizar maniobras de punta-tacón como Carlos Sainz. Además, tiene efectos Force Feedback muy realistas.

### Monitores

#### Benq FP71G+ • Lo verás claro

179 € · Más información: Benq
www.benq.es

Un monitor LCD que se presenta como una opción muy equilibrada por relación precio/prestaciones, pues tiene 17 pulgadas con una resolución máxima de 1280x1024 píxeles, relación de contraste de 500:1 y un óptimo tiempo de respuesta de 8 ms de gris a gris para que ni los juegos de acción ni de velocidad generen estelas fantasma o ralentizaciones.



## Alternativas

#### Thrustmaster HOTAS Cougar

249 € · Más información: Herederos de Nostromo
www.hnostromo.com

Una réplica exacta del mando de control del F-16. La palanca ofrece un control total con elaborados mecanismos de giro y centrado. Dispone de 28 botones programables.



#### Saitek ST90

19,95 € · Más info.: Corporate PC
Tel.: 93 263 48 18
www.corporate-pc.com/saitekpr.htm

Una palanca de vuelo que pone el acento en un sistema de anclaje tan original como infalible y que además destaca por la precisión de su eje de rotación y por la robustez del muelle de centrado. Después queda recogido en muy poco espacio.



#### Logitech Rumblepad II

24 € · Más información: Logitech
www.logitech.com

Con un D-Pad diseñado para dar mayor precisión a los movimientos diagonales, dispone de 10 botones en configuración de 6 frontales y 4 en los gatillos, sin duda la opción más cómoda para los simuladores deportivos.



#### Saitek P990

24 € · Más información: Saitek
www.saitek.com

Un gamepad económico creado para simuladores deportivos y para juegos de acción en primera persona. La palanca analógica derecha puede emular el ratón mientras que con la izquierda se controla el movimiento.

#### Logitech G25 Racing Wheel

299 € · Más información: Logitech
www.logitech.com

Dirigido a los los fans de la velocidad, porque estamos ante un volante de gran calidad y precisión que además tiene un módulo con una caja de cambios de seis velocidades.



#### Speed Link 4in1 Force Feedback

67 € · Más información: 4Frags
www.4frags.com

Si eres fanático de los simuladores de rallies aquí tienes este conjunto con un módulo independiente de freno de mano y palanca de cambios realista.



#### ASUS MW221U

499 € · Más información: ASUS
es.asus.com

Es el monitor LCD de 22 pulgadas panorámico más rápido del mercado gracias a su tiempo de respuesta de 2ms, lo que asegura las imágenes más nítidas.



#### LG L1960TQ-BF

219 €
Más información: LG
www.lge.es

Un excelente monitor TFT de 19 pulgadas y panorámico con un tiempo de respuesta de 5ms. Y tiene una relación calidad/precio realmente atractiva.



# Consultorio Técnico

**Si tienes problemas para hacer funcionar un juego o deseas ampliar tu equipo y no sabes por dónde empezar porque es un lío, en nuestro consultorio encontrarás la solución que estás buscando.**

## SISTEMA OPERATIVO

### Actualizar DirectX

**No puedo jugar con la demo de «Battlefield 2142» que venía en vuestro DVD del número de diciembre. Se instala correctamente, pero al iniciarlo me sale el mensaje "Error al iniciar la aplicación no se encontró d3dx9_29.dll, la reinstalación puede solucionar el problema" Pues lo he reinstalado y sigue igual. ¿Cómo puedo solucionarlo?** ■ Alex Noguera



Es recomendable que actualices los controladores de la tarjeta gráfica y de sonido. Luego reinstala la demo y a continuación la versión más reciente de DirectX9.0c, que puedes descargar desde www.microsoft.com /windows/directx. Después ve al menú inicio, ejecutar e introduce el texto dxdiag. Se abrirá la ventana de análisis de DirectX, confirma que es la versión DirectX 9.0c y habilita la aceleración 3D en la pestaña pantalla. Realiza todas las pruebas de compatibilidad.

## SONIDO

### Calidad y rendimiento

**Mi tarjeta de sonido es una Creative SoundBlaster Audigy 2 y me gustaría saber si actualizándola mejoraré el rendimiento y la calidad de sonido .Si me recomendáis cambiarla ¿qué hago con mis altavoces Creative Inspire 6.1? ¿Merece la pena un sistema 7.1 hoy en día?** ■ Alex

Si buscas calidad de sonido obtendrás una mejora mucho más perceptible si cambias tus




altavoces de gama media por unos 5.1 de gama alta como los Creative Gigaworks ProGamer G500 o bien la alta fidelidad de los GigaWorks S750. Para dar un salto en rendimiento no dudes en actualizar tu tarjeta de sonido a cualquier modelo X-Fi de Creative, pues integran un procesador de sonido muy avanzado que además de generar sonido 3D con una resolución real de 24 bits y una calidad espectacular, mejora el rendimiento general porque acelera por hardware todas las operaciones con audio para así descargar a la CPU. Además, algunos modelos disponen de memoria X-Ram interna para cargar muestras de efectos de sonido, lo que también libera memoria del sistema.

## PROCESADORES

### Cuestión de velocidad

**Tengo la siguiente duda sobre los procesadores de doble núcleo; si un juego indica en los requisitos recomendables una CPU de 2,8 GHz ¿funcionará bien con un procesador de doble núcleo de 1,6 GHz?** ■ Cristian



Puedes estar tranquilo, con un procesador de doble núcleo de 1,6 GHz funcionarán perfectamente todos los juegos. Actualmente casi todos los procesadores son ya de doble núcleo, pero por desgracia los textos de requisitos no se han actualizado. Debido a las características del doble núcleo ya no es lógico tomar como referencia la velocidad del núcleo en MHz, porque el procesador –ya sea Intel o AMD– además de duplicar el rendimiento en multitarea, también acelera notablemente el rendimiento de los juegos como si estuvieran ejecutándose sumando las velocidades de los dos núcleos. Aunque no es del todo exacto, puedes hacer un cálculo aproximado si multiplicas por dos la velocidad del procesador de doble núcleo, en tu caso tendrías 3,2 GHz.

## TARJETAS GRÁFICAS

### Overclocking seguro

**Tengo una tarjeta gráfica GeForce 6800 Ultra y hasta ahora ha funcionado muy bien con el "overclocking" que llevaba a cabo con la opción "ajuste de frecuencias de reloj" de los controladores ForceWare. Pero tras actualizar a la última versión ya no aparece esta opción y por lo tanto no puedo continuar con mi "overcloking". ¿Hay alguna forma de mantener esta característica?** ■ Carlos Martín

Es mejor que uses los controladores actualizados. Puedes realizar un "overclocking" con varias utilidades específicas, como "nTune" de la propia nVidia o bien "PowerStrip 3" de EnTech si quieres hilar más fino. Otra opción son los controladores ForceWare no oficiales que están basados en los más recientes de nVidia pero añadiendo funcionalidades como el "overcloking" y muchas más opciones de configuración. Puedes encontrarlos en ***www.omegadrivers.net***

### Problema al actualizar

**Tengo un Athlon64 3200+ con 2 GB de memoria y una tarjeta gráfica GeForce 7950 y todo funcionaba de maravilla. Pero desde que he actualizado los controladores ForceWare a la versión 91.47 he notado que muchos juegos sufren ralentizaciones e incluso algunos salen súbitamente al escritorio ¿Cuál es el problema?** ■ Oscar Rivera




Primero asegúrate de haber realizado la actualización desinstalando previamente la versión anterior de los controladores. Luego actualiza a la última versión beta de los controladores nVidia ForceWare, que puedes conseguir en **es.nzone.com**. A continuación, entra en los menús de configuración gráfica y revisa las opciones de Direct3D, es posible que el rendimiento se vea afectado porque tengas

## La pregunta del mes




### Doble núcleo en Windows XP

**Acabo de actualizar el procesador de mi ordenador con chipset Intel 945X y 2 Gb de memoria a un Intel Core Duo 2, concretamente el modelo E6300, y el sistema lo ha reconocido perfectamente. Pero como no ha sido necesario instalar controladores ni configurar nada me gustaría sabes si Windows XP ha detectado que dispongo de un equipo multiprocesador y si realmente este sistema operativo está optimizado para ello y podré disfrutar de mayor rendimiento en multitarea y juegos de última generación.** ■ Julio Cruz

Windows XP actualizado a SP2 sí está preparado para aprovechar las funcionalidades de los procesadores de doble núcleo. Si la BIOS sí reconoce tu procesador, para comprobar que Windows XP está bien configurado ve a "Panel de Control", "Sistema", pestaña "Hardware" y "Administrador de Dispositivos". Busca el término "Equipo" y abre sus propiedades, debe aparecer "equipo multiprocesador ACPI". Si no es así y aparece "equipo monoprocesador o estándar ACPI" selecciona esta línea y con el botón derecho activa "actualizar controlador". En la siguiente ventana selecciona "no" y "siguiente". A continuación "seleccionar instalar desde un lugar específico", "siguiente" y selecciona "ACPI Multiprocesador PC", sigue las instrucciones y reinicia.




activados los antidentados de múltiples pases o filtrados anisotrópicos complejos.

## Falta alimentación

**Tengo un Pentium D 940 a 3.20 GHz, con 2 GB de RAM y una tarjeta gráfica GeForce 7900 GT sobre placa base ASUS P5ND2 SLI. En juegos como «Titan Quest», «Neverwinter Nigths 2» o «Prey» se producen saltos y cortes en el juego. He instalado los últimos controladores de la tarjeta gráfica, pero el problema persiste. ¿Qué puedo hacer?** ■ Jesús Anisi



Tienes que instalar la última versión de los controladores y BIOS de la placa base, que encontrarás en **es.asus.com.** Si el problema persiste –y has descartado un fallo de la tarjeta gráfica tras cambiarla– seguramente no recibe suficiente alimentación eléctrica, revisa el cableado. Es muy importante que el cable conectado a ella sea directo, nunca con duplicadores enchufados a otros dispositivos. Además, si tienes muchos dispositivos la fuente de alimentación debe ser de 500W como mínimo.

**PLACAS BASE**

## Modo dual "Crossfire"

**Tengo una placa base ASUS P5B Deluxe y una tarjeta gráfica ATI "CrossFire" X1800. Acabo de comprar otra igual para activar el modo "CrossFire" de ATI y duplicar el rendimiento en 3D con las dos gráficas en modo dual, pero no acaba de funcionar bien. Y es que en las pruebas que he realizado con "3D Mark 06" y varios juegos como «F.E.A.R» apenas he ganado un 10% de rendimiento, cuando yo esperaba un 40% o más. He actualizado los controladores.** ■ Andrés López



Estás de enhorabuena porque ASUS acaba de anunciar que para tu placa base ya está disponible la tecnología C.G.I, que optimiza el modo dual "CrossFire" y aumenta el rendimiento de la transferencia de datos entre los componentes. Debes actualizar la BIOS con la última disponible en **http/es.asus.com** o bien con la utilidad "LiveUpdate" para reconfigurar la BIOS. C.G.I. se activará al instalar las tarjetas gráficas en modo "CrossFire".

**COMPONENTES**

## Reparar DVDs

**Quiero volver a instalar «Pro Evolution Soccer 5» ya que tiene multijugador por IP Directa, no así la última entrega. El problema es que tengo el DVD de este un poco dañado y la instalación falla a la mitad. He probado a limpiarlo con cuidado, pero sigue dando error. ¿Sabéis que más puedo probar para reparar este DVD?** ■ Gabriel de la Torre



Puedes probar con algún kit de reparación de CD's y DVD's como el "Procare Compact Disc Scartch Repair Kit". Como puedes ver en la imagen recupera los discos mediante dos procesos manuales. Una primera pasada con el rodillo de textura normal sirve para limpiar las impurezas de la superficie del disco. Luego cambias al rodillo de textura suave, que se impregna con un líquido reparador que actuará sobre el disco en unos segundos. Tienes más información del producto en ***www.millenium-media.com***

**PORTÁTILES**

## Guía para comprar

**En vuestra revista siempre dais consejos de hardware para ordenadores de sobremesa pero yo soy un enamorado de los portátiles ya que me encanta disfrutar del ordenador en cualquier sitio. ¿Podéis decirme qué configuración sería adecuada para poder jugar a tope a títulos como «Oblivion» y si tenéis predilección por alguna marca en especial?** ■ Pedro Castillo Calabuig

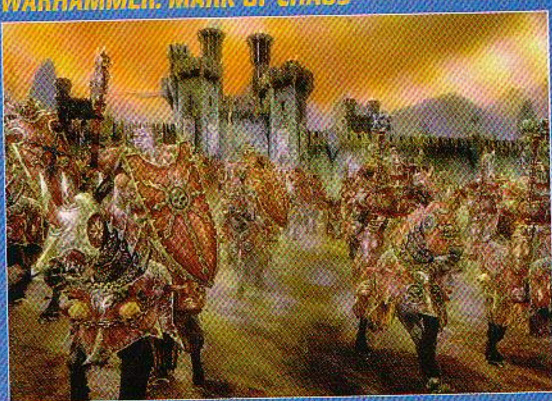


Casi todas las marcas de renombre como Dell, Asus, Toshiba, Sony, HP, o Acer son más que recomendables. Pero como aficionado al software de entretenimiento quizás quieras optar por un portátil configurado en modo "barebone" o abierto, que en el futuro podrás actualizar en lo que se refiere a CPU, panel LCD, disco duro, etc. Algunas de estas marcas disponen de modelos configurables y más concretamente Asus tiene la línea ASMobile pensada para ello. Respecto a la configuración recomendada, deberías contar con un procesador Intel Core Duo 2, 2 GB de memoria de RAM, disco duro Serial ATA, tarjeta gráfica de gama media como la GeForce 7700 Go o la ATI Mobility Radeon X1600 y sonido 3D integrado –con salidas multicanal– o bien optar por una tarjeta de sonido multicanal externa.

## ¿Funciona en mi PC?

**Los mejores juegos tienen casi siempre requisitos elevados o un tanto especiales. Aquí te detallamos qué te va a hacer falta para disfrutar de los mejores juegos que hemos analizado este mes, y te recomendamos los dispositivos con los que sacarles el máximo partido.**

### WARHAMMER: MARK OF CHAOS



Necesitas una gráfica de gama media como la **GeForce 7600**, **Radeon X1600** para moverte con soltura por el escenario 3D. Como las batallas suelen estar repletas de hechizos con efectos visuales deslumbrantes y cientos de unidades, mejor si, además, la tarjeta gráfica dispone de **256 MB de memoria gráfica**. Asimismo, la **CPU** debe superar los **2,8 GHz** o ser de **doble núcleo**, mientras la **RAM** es mejor que llegue a los **2 GB**. El juego tiene **sonido envolvente** con hasta 8.1 canales y con soporte para aprovechar las prestaciones de la tecnología **X-Fi** de la actual gama de **tarjetas de sonido de Creative**.

### IMPERIVM CIVITAS

Un juego de estrategia que recrea la legendaria Roma con una tecnología gráfica en 3D tan notable como bien optimizada, pues con una tarjeta gráfica básica como la **GeForce 7300** o la **Radeon X1300** con **128 MB** conseguirás jugar a un nivel con el Roma luzca con todo su esplendor. Por lo demás, los requisitos recomendados son una **CPU a 2 GHz** y al menos **1 GB de RAM**. También es importante contar con un **ratón óptico o láser** para moverse ágilmente por los escenarios de juego.



### NEED FOR SPEED. CARBONO

Estamos ante un juego muy exigente con el hardware si quieres disfrutarlo en alta resolución y activando todos los efectos. En tal caso requiere una tarjeta gráfica de gama alta como la **GeForce 7950 o la Radeon X1950**, aunque con modelos de gama media se puede jugar aceptablemente con un buen nivel de detalle. La CPU debe superar los **3 GHz o ser de doble núcleo** y con una **memoria de sistema de 2 GB**. Para mejorar la experiencia de juego es recomendable un **conjunto de volante y pedales**.



### ANNO 1701

Un juego de estrategia clásico pero con un entorno 3D al día que permite realizar movimientos de cámara con zoom hasta un primer plano detallado. Para mantener la fluidez necesita tarjeta gráfica de gama media como la **GeForce 7600 o Radeon X1600**. Soporta también resoluciones para **monitores panorámicos**. Respecto a la CPU debe superar **2,4 GHz o tener doble núcleo**, mientras que la **RAM** basta con **1 GB**. Tiene sonido 3D para tu tarjeta de **sonido y altavoces multicanal**.






## ¿Serás Ángel o Demonio?

# AION THE TOWER OF ETERNITY

**¿Otro juego de rol online en el que dos razas se pelean en una guerra sin fin? Sí, pero aquí no se trata de "elfitos", orcos o gnomos, sino de ángeles, demonios y dragones... Interesante, ¿verdad?**

**CÓMO SERÁ...**

NCSOFT/FRIENDWARE · ROL ONLINE · FINALES 2007

- **TENDRÁS QUE ELEGIR BANDO** entre las criaturas de la luz o las de la oscuridad o, si lo prefieres, entre ángeles y demonios.
- **HABRÁ UNA TERCERA FACCIÓN,** los dragones, que dependiendo de los actos de los jugadores se aliarán con un bando u otro.
- **CADA SERVIDOR SERÁ ÚNICO** ya que evolucionarán de modo diferente en función de la forma de jugar de los jugadores que los habiten.
- **USARÁ EL MISMO MOTOR QUE «FAR CRY»** lo que, según parece, le dará un acabado sencillamente espectacular. Habrá efectos visuales de todo tipo que, además, tendrán efecto sobre la jugabilidad.

Que un nuevo juego de rol online esté en desarrollo siempre es una noticia interesante, pero si además los responsables del mismo son NCSoft, productores entre otros de «City of Heroes» o del genial «Guild Wars», entonces hay que tomarse la cosa muy en serio, ¿no os parece?

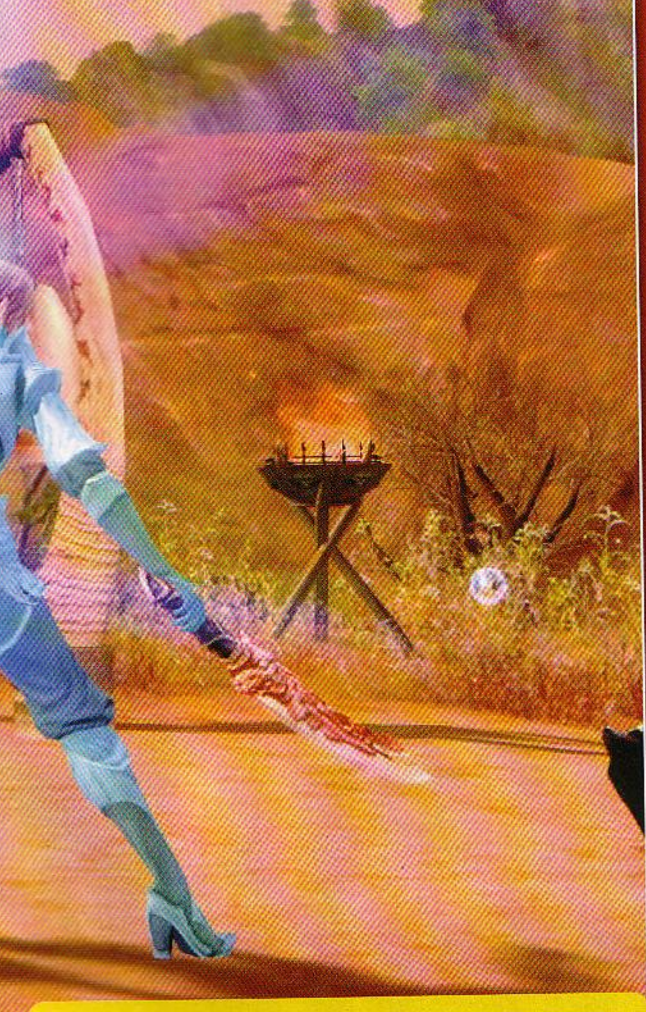
**LUZ Y OSCURIDAD**

«Aion: The Tower of Eternity» te trasladará a un mundo fantástico sacudido por el terrible enfrentamiento de dos facciones entre las que tendrás que escoger a la hora de crear tu personaje: los Elegidos, que representan a la luz, y los Caídos. Junto a ellos, un tercer bando, los dragones, controlados por el propio juego y que dependiendo de tus actos (sí, has leído bien) lucharán a favor de un bando o de otro... io contra los dos a la vez!

Y es que así, nada más empezar, ya se revela la que será, sin duda, la característica más destacada de «Aion»: la enorme influencia que tendrán los jugadores sobre el propio mundo de juego. Y no lo decimos sólo porque dependiendo de cómo juegues tú y el resto de miembros de tu facción os ganaréis el apoyo o la ene- ▸▸

*Entrarás de lleno en un conflicto épico entre la Luz y la Oscuridad, en la piel de una criatura de enormes poderes.*

◀ **¡UN MUNDO EN GUERRA!** Y una guerra, además, de escala épica, pues enfrentára a criaturas de increíble poder, ángeles y demonios, entre los que tendrás que escoger tu facción. La lucha se completa con un tercer bando, los dragones, controlados por la IA y que lucharán por un bando u otro según les convenga.





▲ **UN CONFLICTO TAN VIEJO COMO EL TIEMPO.** «Aion» te introducirá de lleno en la clásica lucha entre luz y oscuridad, entre ángeles y demonios. ¿Estás listo para elegir tu bando?



▲ **¿PERSONAJES VOLADORES? ¿ES UNA BROMA?** Ni mucho menos, porque esas alas que lleva tu personaje a la espalda no son de adorno y usándolas podrás surcar los cielos del juego para llegar a cualquier parte.



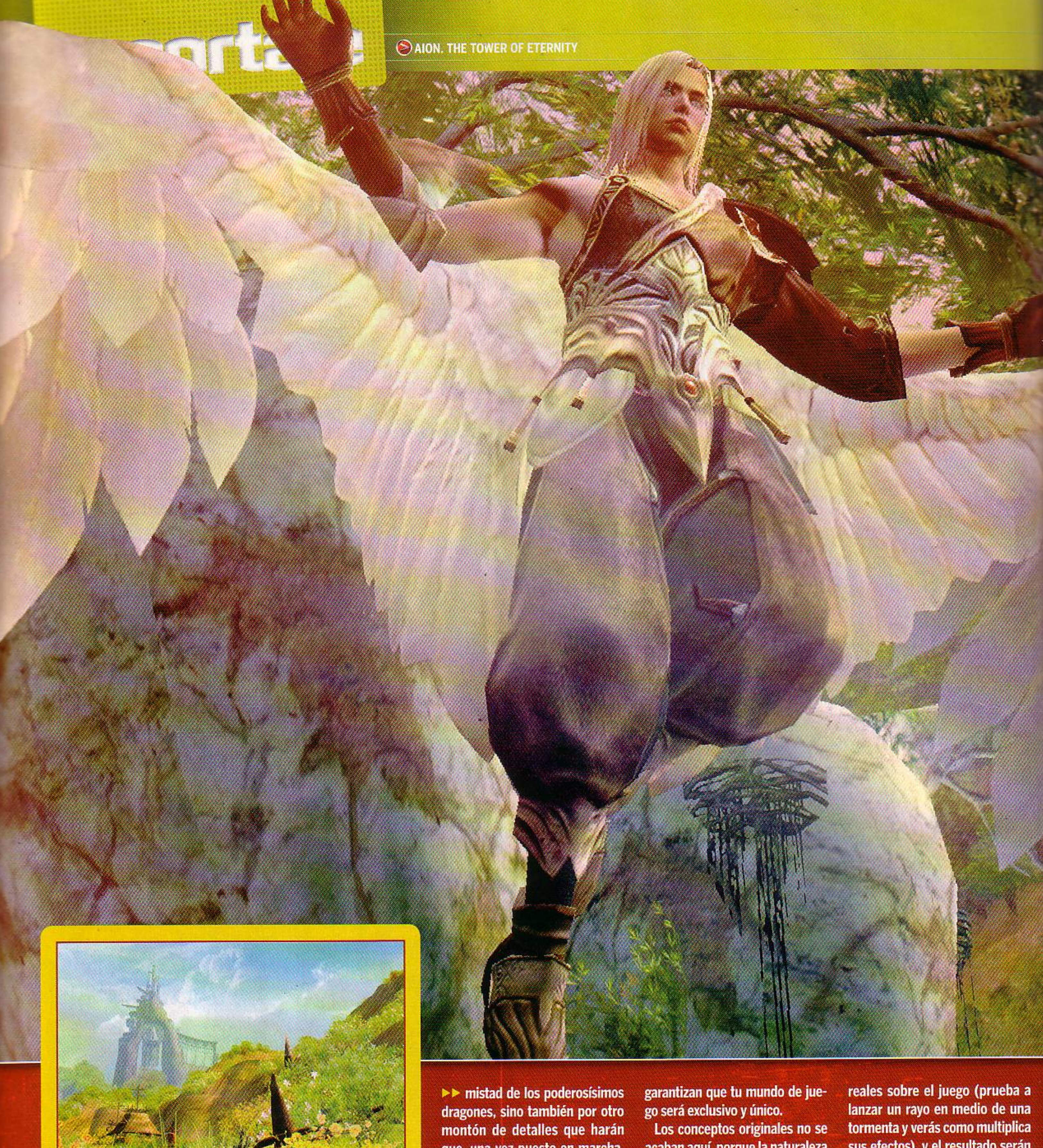
## GUERRA A TRES BANDAS

» **EN EL PASADO DEL MUNDO DE AION** los Celestiales y los Caídos convivían en un precario equilibrio custodiado por la imponente presencia de la gigantesca Torre de la Eternidad, pero cuando un cataclismo destruyó la torre, el mundo se fracturó y el equilibrio se rompió.

» **PARA EMPEORARLO TODO MÁS AÚN,** el cataclismo liberó de su exilio a los dragones, que volvieron al mundo de Aion para vengarse por igual de Elegidos y Caídos, desatando una devastadora guerra a tres bandas.



▲ **¡TRES SON MULTITUD!** Además de las dos facciones de jugadores, en «Aion» habrá una tercera facción, los dragones, controlada por el propio juego y con la que los otros dos bandos podrán hacer alianzas y pactos.



## NO HABRÁS VISTO NADA IGUAL

**¿RECUERDAS «FAR CRY»?** Pues los chicos de NCSoft están usando el mismo motor gráfico para realizar «Aion». ¿Te imaginas la combinación de semejante potencia gráfica con un universo de rol online?

**UN MUNDO FANTÁSTICO.** Tal y como puedes ver en las imágenes que acompañan este reportaje, «Aion» amenaza con ser el juego más espectacular de su género. Personajes superdetallados, efectos visuales de todo tipo, escenarios gigantescos repletos de elementos diferentes.... ¡Realismo absoluto para un juego fantástico!

mistad de los poderosísimos dragones, sino también por otro montón de detalles que harán que, una vez puesto en marcha, cada servidor de «Aion» evolucione en mundos de juego totalmente diferentes.

### UN MUNDO A TU MEDIDA

Si a tu facción le da por practicar la minería, por ejemplo, podríais llegar a descubrir minerales que en otros servidores a lo mejor no aparecen nunca. O si un bando se dedica a cazar a una especie podría hacerla desaparecer, o... un montón de cosas, en fin, que garantizan que tu mundo de juego será exclusivo y único.

Los conceptos originales no se acaban aquí, porque la naturaleza "angelical" o "demoníaca" de tus personajes les garantizará enormes poderes, el más espectacular de todos ¡el de volar! Y no hablamos de coger una montura para viajar de un lugar a otro, sino de utilizar sus alas para desplazarse con total libertad por el escenario o, incluso, ¡para participar en espectaculares combates aéreos!

Añádele a eso, además, unos alucinantes efectos climáticos que tendrán incluso efectos reales sobre el juego (prueba a lanzar un rayo en medio de una tormenta y verás como multiplica sus efectos), y el resultado serán los combates más alucinantes que hayas visto.

A esto contribuirá, claro, el impresionante acabado gráfico del juego, conseguido gracias al uso del potentísimo motor de «Far Cry», con el que NCSoft está dando forma a uno de los juegos de rol online más espectaculares nunca vistos, al que, eso sí, todavía le faltan bastante para estar terminado. Nosotros ya estamos impacientes... ¿tú no? ■ J.P.V.



¡A VOLAR! Aunque al comenzar a jugar no dispondrá de esa habilidad, a medida que gane experiencia tu personaje podrá volar con total libertad e, incluso, participar en combates aéreos. ¿Quién necesita monturas teniendo alas?

NO HAY DUDA, ERES TÚ. Una de las características destacadas de «Aion» será su editor de personajes, que te permitirá crear un avatar totalmente personalizado y diferente a los de todos los demás jugadores.

¡UN MUNDO POR EXPLORAR! Aunque todavía no se conocen muchos detalles del mundo de «Aion» se sabe que contará con muchas regiones, muy variadas y, sobre todo, muy diferentes entre sí.

Cada servidor del juego será único y diferente a los demás, pues serán tus actos los que marquen su evolución

¡TÚ TE LO HAS BUSCADO! En «Aion» toda acción tendrá su consecuencia, y es que en función de cómo juegues tú y tus compañeros, tu servidor evolucionará por un camino u otro.

## Índice



### Infomanía

La aplicación interactiva del DVD está dotada de un sistema que lanza el menú automáticamente tras introducir el DVD-ROM en el lector del ordenador. Selecciona después el programa que te interese y pulsa sobre la opción INSTALAR.

Micromanía garantiza que el DVD que regala junto con la revista ha sido sometido a los más exhaustivos controles de testeo y antivirus por parte de la empresa duplicadora del DVD contratada a tal efecto.



# ¡Dale más juego a tu PC!

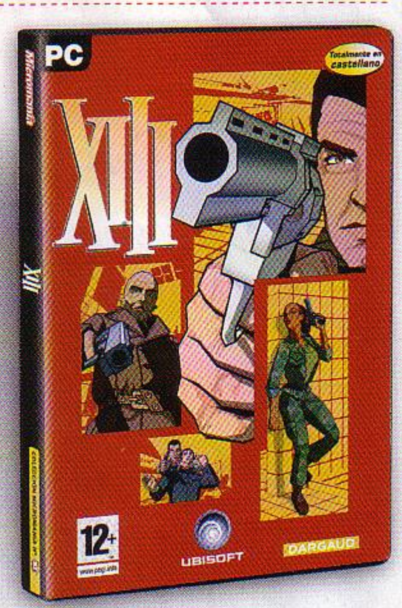
**¿Ya has llegado al final de este número? No te preocupes, que aún queda diversión. En el DVD vas a encontrar lo que necesitas para darle más juego a tu PC. Demos jugables, vídeos, especiales, actualizaciones y un juego completo original. ¡¡Disfrútalo!!**

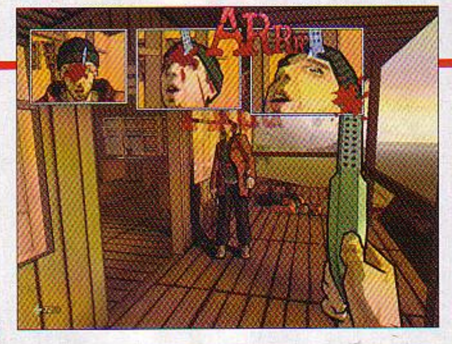
## Juego completo

## XIII

Género: Acción · Compañía: Ubisoft · Idioma: Castellano · Espacio: 2365 MB

Vamos, levanta! ¡Despierta! Tienes que recordar. ¿Quién eres? ¿Cómo has llegado hasta esta playa en la que te encuentras? La amnesia es el punto de partida de «XIII», número que llevas tatuado en el hombro y que es la única pista para recuperar tu memoria.
Este fenomenal juego de acción está basado en el famoso cómic "XIII", y comparte con él su diseño artístico y un guión excepcional repleto de intrigas. Según vayas recuperando tu memoria desvelarás también una conspiración y te encontrarás con personajes que intentarán confundirte ¿Serás capaz de tomar las decisiones adecuadas?









### Lo que hay que tener

- SO: Windows 98/ME/2000/XP · CPU: Pentium III 700 MHz
- RAM: 128 MB · HD: 2.5 GB · Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 32 MB · Tarjeta de sonido: 16 bit · DirectX 8.1

**Controles básicos:**
- Ratón: Todos los controles disponibles.

NOTA: Para que el juego funcione correctamente debes tener el DVD dentro de la unidad lectora.

### LAS CARÁTULAS ORIGINALES DE LA COLECCIÓN

***¡Completa tu colección con las carátulas originales! Si prefieres coleccionar los DVDs de Micromanía con la carátula original del juego, sólo tienes que sacarla de la funda y darle la vuelta. ¡Más fácil, imposible!***






### ¿Necesitas ayuda?

Si tienes cualquier problema con los programas incluidos en el DVD, puedes contactar con nuestro Servicio de Asistencia Técnica (SAT) por correo electrónico:

satmicromania@micromania.e

# Splinter Cell Double Agent

## La primera misión




Género: Acción Compañía: UbiSoft Distribuidor: UbiSoft Lanzamiento: Noviembre 2006 Idioma: Inglés Espacio: 891 MB

Esta demo para un jugador está compuesta por la primera misión que Sam Fisher, ya infiltrado como doble agente, cumplirá dentro del grupo terrorista EJB. Se desarrolla en el mar de Okhotsk, en la costa de Siberia, y debes secuestrar el petrolero Ruble poniendo fuera de combate a la tripulación sin que salten las alarmas y neutralizando las comunicaciones.

### Lo que hay que tener

- SO: Windows XP
- CPU: Pentium 4 a 2 GHz
- RAM: 512 MB
- HD: 1.2 GB
- Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 256 MB
- Tarjeta de sonido: Tarjeta de Sonido 16 bit
- DirectX 9.0c

**Controles básicos:**

- W/S/A/D: Movimiento
- Ratón: Vistas
- Espacio: Acción
- Botón izq.: Disparo



# Alpine Ski Racing 2007

## Descenso gigante

Género: Deportivo Compañía: 49Games Distribuidor: JoWood/Nobilis Ibérica Lanzamiento: Noviembre 2006 Idioma: Inglés Espacio: 192 MB

Es un acontecimiento esperado por los aficionados a los deportes de nieve: con la llegada de cada invierno, aparece una nueva entrega de la serie de juegos invernales «Ski Racing», y nosotros te traemos aquí una versión demo en la que podrás calzarte los esquíes y jugar en tres modalidades: arcade, quickstar y práctica. Para los tres modos estarán disponibles dos pistas diferentes y una serie de esquiadores con características distintas. Todas las modalidades te brindarán un desafío dentro de la prueba de descenso gigante.

### Lo que hay que tener

- SO: Windows 2000/XP
- CPU: Pentium 4 1,5 GHz
- RAM: 256 MB
- HD: 200 MB
- Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 64 MB
- Tarjeta de sonido: 16 bit
- DirectX 9.0

**Controles básicos:**

- Cursores: Dirección
- Espacio: Salto
- D: Frenazo lateral



# The Mark

## Misión en Iraq

Género: Acción Compañía: T7 Games Distribuidor: JoWood/Nobilis Ibérica Lanzamiento: Octubre 2006 Idioma: Inglés Espacio: 179 MB

«The Mark» será un juego de acción antiterrorista, como comprobarás en esta demo de una misión cuyo objetivo es neutralizar la amenaza de un ataque terrorista con misiles nucleares que se cierne sobre una población de diez millones de habitantes. Para desbaratarlo tendrás que alternar el manejo del capitán Steven Fletcher, un marine estadounidense experto en armamento que conoce el procedimiento para desactivar los misiles terroristas con el de Austin Hawke, que es, sencillamente, el mejor mercenario del mundo.

### Lo que hay que tener

- SO: Windows 2000/XP
- CPU: Pentium 4 1.8 GHz
- RAM: 512 MB
- HD: 590 MB
- Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 128 MB
- Tarjeta de sonido: 16 bit
- DirectX 9.0

**Controles básicos:**

- W/S/A/D: Movimiento
- Ratón: Vistas
- Espacio: Saltar
- Botón izq.: Disparo

# RAILROAD TYCOON

## Todo un clásico

Dieciséis años han pasado desde que «Railroad Tycoon» apareciera en el mercado de la mano del legendario Sid Meier. Es un clásico entre los clásicos que dio lugar a muchas versiones posteriores –la más reciente es «Sid Meier's Railroads!»– y que ahora te ofrecemos completo para que lo disfrutes.

**Estrategia ferroviaria.** El objetivo del juego es el de levantar una compañía de ferrocarriles y establecer unas rutas de transporte rentables.

**Mucho por hacer.** En «Railroad Tycoon» tienes que colocar vías a lo largo de todo el mapa para establecer rutas, comprar trenes y construir estaciones, escogiendo posteriormente bienes y pasajeros para transportar.

**El amo del parqué.** Además podrás especular en el mercado de valores que simula el juego tanto con tus propios bienes como invirtiendo en bienes ajenos.

**Elige tu escenario.** Podrás empezar a construir tu empresa sobre parte del mapa de Norteamérica o en un área de Inglaterra.

**Empieza por el principio.** Lo primero será construir una estación de los cuatro tipos disponibles –podrás tener hasta treinta y dos– y desde donde saldrá tu primer tren. A partir de ahí... ¡a crear tu propio imperio ferroviario!

No se trata de construir rutas a lo loco, sino de planear cuidadosamente la rentabilidad de cada una.




Alrededor de cada una de las terminales, una serie de servicios darán soporte a tus trenes.

«Railroad Tycoon» es todo un clásico de la estrategia que la desaparecida compañía Microprose publicó en 1990 en PC, Atari ST, Commodore Amiga y Macintosh.

# Actualizaciones

**▶ Sword of the Stars**
Actualización a la versión 1.2.1. El archivo pondrá a tu disposición nuevas opciones de juego y mejora su inteligencia artificial. Igualmente se ha añadido un nuevo escenario del modo torneo y, por último, la interfaz de usuarios inicial también ha sufrido unas cuantas modificaciones.

**▶ Battlefield 2142**
Actualización a la versión 1.06. Este archivo corrige un problema inesperado de cuelgues que se producía en el modo Titan de juego. No había unas circunstancias concretas que tuvieran que darse para que se produjeran los cuelgues, pero este ficheroo elimina ese problema.

**▶ Faces of War**
Actualización a la versión v.103. Este archivo soluciona numerosos bugs que han sido encontrados en el juego. La actualización sólo es válida si tienes instalada la versión 1.20 del juego.

**▶ Joint Task Force**
Actualización a la versión 1.2. Este archivo soluciona algunos problemas encontrados durante el desarrollo del juego a partir de un determinado punto de la misión IRQ4. Igualmente se han solucionado problemas con el formato de los textos mostrados en los mapas.

**▶ Need for Speed Carbono**
Actualización a la versión 1.3. Este archivos solucionan los problemas que tenían lugar durante el arranque con sistemas operativos Windows 2000/XP. Igualmente corrige todo un conjunto de problemas menores en el funcionamiento del juego.

## ¡¡Extras!!

### Warhammer: Mark Of Chaos
**Editor de escenarios**

Género: Estrategia · Compañía: Black Hole Games · Distribuidor: Virgin Play · Idioma: Inglés · Tamaño: 29 MB



Hace tan sólo unos días que este juego de estrategia está disponible, pero la compañía ya ha lanzado una herramienta de creación. Se trata de un editor de escenarios que te permitirá crear tus propios mapas personalizados empleando todos los elementos disponibles en el juego o introduciendo otros nuevos creados por ti. Por el momento no existe documentación traducida en la que se detallen todos los procedimientos de creación con este editor. No obstante, es similar al de otros programas y en los foros del juego podrás encontrar ayuda para sacarle partido a esta herramienta.

### DirectX 9.0c
**Controlador y utilidades**

Soporte: Windows 98, XP, ME, 2000 y 2003 · Compañía: Microsoft · Distribuidor: Microsoft · Idioma: Español · Tamaño: 162.8 MB

Para sacar el máximo rendimiento a tus juegos bajo cualquiera de las versiones del sistema operativo Windows es totalmente indispensable instalar DirectX. Esta última versión incluye numerosas mejoras y ajustes además de incluir todas las prestaciones de las versiones anteriores de DirectX.

### Driver Catalyst ATI v. 6.8
**Controlador y aplicaciones al día**

Soporte: Radeon Series 9 y X · Compañía: ATI · Distribuidor: ATI · Idioma: Inglés · Tamaño: 35 MB

Junto al nuevo driver Radeon, el pack incluye nuevas versiones del Multimedia Center, HydraVision, Remote Wonder, Catalyst Control Center, etc. Entre sus ventajas destaca que incrementan y optimizan el rendimiento del chipset y aumentan la compatibilidad y la estabilidad.

### Driver ForceWare NVIDIA v. 91.47
**Más soporte y compatibilidad**

Soporte: Series GeForce2 a GeForce Serie 7 · Compañía: nVidia · Distribuidor: NVIDIA · Idioma: Español · Tamaño: 61 MB

Esta versión añade una multitud de novedades, entre ellas una de las más importantes es el soporte a GeForce 7950 GX2. Incorpora el nuevo panel de control NVIDIA, nuevas características y mejoras del sistema NVIDIA PureVideo y aumenta la compatibilidad con decodificadores MPEG-2.

### Driver Xabre v.3.10
**Controlador y utilidades**

Soporte: Xabre 80/200/400/600 series · Compañía: Xabre · Distribuidor: Xabre · Idioma: Inglés · Tamaño: 18 MB

Además sacar el máximo rendimiento de tu tarjeta, esta aplicación te instalará un conjunto de utilidades para el ajuste de la imagen, la corrección gama, la actualización o backup de la flash-ROM o la configuración de teclas de acceso rápido que te facilitarán diversas operaciones.

## DEMO RECOMENDADA Micromanía

## War Front Turning Point
**Demo multijugador**

Género: Estrategia · Compañía: Digital Reality · Distribuidor: Proein · Lanzamiento: Febrero 2007 · Idioma de la demo: Inglés · Espacio: 496 MB

Este juego de estrategia estará ambientado en un pasado alternativo de los hechos que ocurrieron durante la 2ª Guerra Mundial. En su demo multijugador podrás escoger uno de los dos bandos para combatir a tu oponente en dos mapas que permiten un "uno contra uno" y un "tres contra tres". También podrás probar su modo cooperativo con un amigo, dejando al ordenador como oponente. Los fundamentos básicos del juego están descritos en un tutorial que muestra además algunos ejemplos de tácticas que han probado ser eficaces en el campo de batalla. Eso sí, el tutorial está en inglés.

### Lo que hay que tener

SO: Windows XP · CPU: Pentium 4 2 GHz · RAM: 512 MB · HD: 1 GB · Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 128 MB · Tarjeta de sonido: Tarjeta de Sonido 16 bit · DirectX 9.0c

**Controles básicos:**
Ratón: Todos los controles disponibles

Hazte del

# CLUB DEL LECTOR

y forma parte de nuestro equipo




¡GRATIS DURANTE UN AÑO!

Nos gustaría saber tu opinión sobre Micromanía, con tu ayuda podremos hacer una revista adaptada a tus gustos y necesidades ya que tus opiniones son muy importantes para nosotros.
Por eso te animamos a participar en nuestro club de lectores.

Para poder formar parte de nuestro club del lector sólo debes registrarte en

**www.micromania.es/clubdelector**




**¡NO LO PIENSES MÁS!**

**REGÍSTRATE Y SI ERES UNO DE LOS ELEGIDOS RECIBIRÁS GRATIS DURANTE UN AÑO TU REVISTA FAVORITA**

## No te pierdas...

# COMMAND & CONQUER 3

**Vuelve la saga más famosa de la estrategia fantástica, repleta de novedades y sorpresas.**

## Y además...



▲ **RAINBOW SIX VEGAS** ¡Asalta la ciudad de Las Vegas y combate a la amenaza terrorista!

▲ **TEST DRIVE UNLIMITED** El nuevo «Test Drive» te invita a conducir y competir en Hawaii.

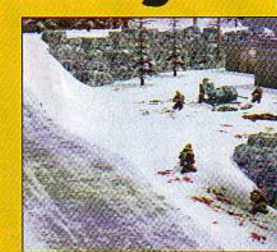
▲ **WARFRONT TURNING POINT** Descubre el nuevo desafío para de la estrategia bélica.

## Y en nuestro DVD

# SILENT STORM

### Juego Completo Original para PC

¡Vive la guerra a tope desde su vertiente más táctica!



◄ Infíltrate, roba documentos, sabotea los planes enemigos... ¡la estrategia no se aplica sólo en el frente!

◄ Vive una intensa y emocionante contienda táctica, en un sistema de juego por turnos único y original.

100% ORIGINAL

PC
Micromanía
S² Silent Storm
12+

**Y además,** las mejores **demos jugables** del mes, **previews,** extras, **especiales,** actualizaciones y mucho más. **¡No te lo puedes perder!**

Nota: Los contenidos de esta página pueden cambiar en función de la actualidad.


OléMovil.com
Poli NACIONAL
90804 Tu Recuerdo
89291 Me voy
82935 Noches de bohemia
88426 En que estrella estara
89502 Puede ser
89936 Oju lo que la quiero
90951 Santa Claus Llego a...
90189 Y Ahora
82984 Paquito Chocolatero
80143 Criticar por Criticar
90301 Tres corazones
89129 Rebelde
90013 Despertar cuando...
89831 Vengo vengo venenoso
89853 Aire ke respiro
89051 Muñeca de trapo
89560 Liberta
89130 Solo quedate en sil...
83227 Salve Rociera
88627 Besos
Poli CINE/TV
80082 La pantera Rosa
84067 El Exorcista
80017 Mision imposible
80108 Benny Hill
84937 Kill Bill
80039 Rocky
84966 24 - Serie TV
84064 Star Wars
83883 Fraggle Rock
84724 El bueno, feo y malo
83754 Pesadilla antes de...
83834 La abeja maya
80096 Pulp Fiction
84207 El Padrino
84759 Gladiator
84560 Curro Jimenez
84940 Sexo en Nueva York
85606 Vals de Amelie
85529 El ultimo mohicano
TOP 10
Poli Real Artista Título
89806 9030 Paulina Rubio Ni una sola palabra
89222 4858 D. Martin y R. Rosario Dejame verte
89798 8997 Mana Labios compartidos
89075 6622 Shakira Hips dont lie
90816 1481 Melendi Kisiera yo saber
90019 9342 Dover Let me out
90208 9807 David Bisbal Quien me iba a decir
90307 9960 Holly Dolly Dolly song (ievas polka)
90855 1722 Malu Si estoy loca
90325 9699 Alejandro Sanz A la primera persona
Ej: Envía SONO 9699 al 5888 para que suene la V.O. de A LA PRIMERA PERSONA cantada por ALEJANDRO SANZ
Envía SONO Código POLI. MÚSICA REAL o SONIDO REAL Al 5888
Ej: Envía SONO 90804 al 5888 para escuchar TU RECUERDO
Poli HIMNOS
82172 Barcelona
83808 H.España
84489 Els segadors
85220 H. de la legión
83809 Guardia Civil
85507 Partido popular
84436 100 Real Madrid
84094 H. Republicano
90781 H. vasco
82124 Atletico Madrid
84494 La internacional
84362 Champions League
84446 Cara al sol
82123 Athletic Bilbao
84490 Asturias patria querida
89601 Centenario Sevilla F.C
83188 Real Madrid
Poli POP/ROCK
91015 All You Need Is Love
80217 Satisfaction
90031 I don't feel like dan...
80239 The final countdown
80726 No woman no cry
84699 Highway to hell
89377 Dani California
80277 Nothing else matters
90677 Jump
88145 Dont cha
80111 Sweet Child of Mine
91016 Elevation
Poli REGGAETON
85991 Rakata
88189 Rompe
89596 Tu gatita
85145 Pobre diabla
89514 Angelito
86973 Ella y yo
SONIDOS REALES/IMITACIONES
BEBE Adorable carcajada de un bebé gracioso partiéndose
FOX Intro Original de las pelis de la Fox... ¡De cine!
EXORCISTA "¡¡¡Coge el teléfono cabrón!!!... ¡Que lo cojas!..."
TELEFONO Para que tu móvil suene como en casa de tus abuelos
TARZAN El Famosos grito del rey de la jungla. ¡Igual que en la peli!
MACARRA ¡Coge el teléfono de una puñetera vez!
GITANO Ja payo, que llevo lo' malacatone en la fregoneta...
ORGASMO ...Esta chica lo estara pasando muy bien...
Ej: Envía SONO ORGASMO al 5888 y te costará no ponerte a 100 cuando te llamen
Poli DISCO
89660 Summerlove
88731 Satellites
86041 Love generation
80093 Equador
84226 Cafe del mar
80056 Insomnia
85288 Four to the floor
85048 Enjoy the silence 04
89626 World hold on
Menú
TE QUIERO
9199
Opciones
8788
6140
Envía MAS Código TEMA Al 5888
Ej: Envía MAS 8788 al 5888 para que los fondos e iconos de tu móvil se cambien por COCHES
3765
9068
Ej: Para que los fondos e iconos de tu móvil se cambien por... solo tienes que enviar MAS DUENDE...
41077 46426 45548 37658 36455 46627 45596
37489 37715 42334 41538 41751 36329 47265
Para Siempre
41607 41599
Envía FOTO Código FOTO o VIDEO Al 5888
Ej: Envía FOTO 41077 al 5888 para recibir la CALAVERA
GRACIAS POR NO FUMAR
46950 38917 41272 37026 47068
PARA SIEMPRE
REVOLUCION
TE QUIERO
¡Llámanos! 803 443 113
¡Las chicas más sexys!
37605 36927 42941 46634 46507 42813 46946
36497 43063 43067 45634 47287 41922 45639
¿Que es alguien nacido en Riga?
A: Letón
B: Lituano
C: Lapón
D: Estonio
50 por 15
€16.000 1836
Envía JUEGO Código JUEGO Al 588
Ej: Envía JUEGO 9585 al 5888 para jugar a toda pantalla con ANASTAS...
MOBILE BRAIN TRAINER
ANASTASIA MAYO SEXY VEGAS
3607



LA CIUDAD ESTÁ VIVA – TÚ ESTÁS AL MANDO
IMPERIVM
CIVITAS
CONSTRUYE
GOBIERNA
DEFIENDE
DESAFÍA
CONTROL TOTAL CON EL NUEVO SISTEMA "ROTAE"
CLASIFICACIÓN EN INTERNET
COMPLETO MANUAL DE JUEGO
19'95€
FX
FXINTERACTIVE.CO